

HUD 시안



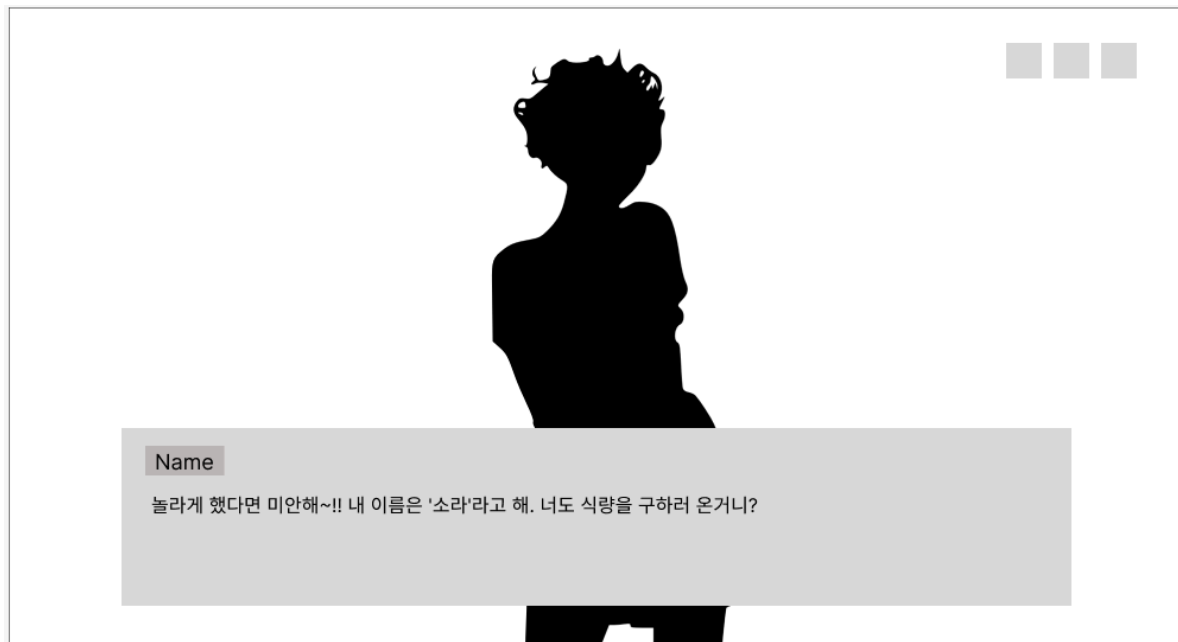
- 기획 의도: '카메라'라는 컨셉에 맞도록 화면과 UI를 구성하였다.

6.2 카메라

전체 맵 예시: 이지모드(무한스크롤)



6.3 시나리오 UI



6.4 전투 UI



- **기획 의도:** 주인공에 몰입하여 캐릭터의 전투상황을 카메라로 촬영한다는 느낌을 냄