



< Попередній

✔ ✔

Наступний >

Тест 4

Додати цю сторінку до закладок

Тест 4

16.0/16.0 points (graded)

1. Що таке навчання з учителем?

☐ Метод кластеризації даних за допомогою розмічених даних

☐ Метод кластеризації даних за допомогою ознакового опису

☐ Обидва варіанти вірні

☒ Жоден з вище наведених варіантів

✔

2. На якій ідеї базуються автоенкодери?

☒ Зменшення розмірності

☐ Кодування та шифрування даних

☐ Покращення результатів кластеризації

☐ Реконструкція картинок

✔

3. Що є основною проблемою у задачах навчання з підкріпленням?

☒ Максимізація дослідження середовища

☐ Незначна кількість середовищ для тренування агентів

☐ Перенавчання

☐ Відсутність спеціально оброблених даних

✔

4. Яку з задач вирішує метод опорних векторів?

☐ Побудова регресійних дерев рішень

☐ Максимізація відстані від гіперплощини до найближчого прикладу з одного боку

☒ Знаходження функції, відстань якої до найближчих векторів з кожного боку буде максимальною

☐ Усі вище наведені варіанти

✔

5. Які типи навчання можна застосувати до задач торгівлі на біржі? (можна обрати кілька варіантів відповідей)

☒ Навчання з учителем

☒ Навчання без вчителя

☒ Навчання з підкріпленням

☐ Жоден з вище наведених варіантів

✔

6. Що є прикладом навчання з підкріпленням? (можна обрати кілька варіантів відповідей)

☒ Навчання возика від'їзжати від стінки на максимальну відстань

☒ Персоналізація реклами у мережі інтернет

☐ Вірне проходження заданого маршруту персонажем у грі

☒ Жонгливання кульок роботом

✔

Надіслати You have used 1 of 2 attempts

< Попередній

Наступний >

