

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и
радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

(подпись)

Лапицкая Н.В. 2021г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту Пташицу Егору Ярославовичу

1. Тема работы Игровое приложение «2048»

2. Срок сдачи законченной работы 18.12.2021г.

3. Исходные данные к работе Тип операционной системы – ОС Windows 10;
Язык программирования – C++.

4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

Введение

1 Анализ литературных источников

2 Постановка задачи

3 Моделирование предметной области

4 Разработка программного средства

5 Тестирование и проверка работоспособности программного средства

6 Руководство по установке и использованию программного средства

Заключение

Список использованных источников

Приложения

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

Схема алгоритма в формате A1

6. Консультант по курсовой работе Яскевич Д.А.

7. Дата выдачи задания 15.09.2021г.

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объема работы):

Раздел 1. Введение, Раздел 2 к 30.09.2021г. – 10 % готовности работы;

Раздел 3 к 15.10.2021г. – 30% готовности работы

Раздел 4 к 30.10.2021г. – 60% готовности работы

Раздел 5 к 15.11.2021г. – 80% готовности работы

Раздел 6 к 20.11.2021г. – 80% готовности работы

Заключение. Приложения к 22.1.2021г. – 90% готовности работы;

оформление пояснительной записки и графического материала к 23.11.2021г.

– 100% готовности работы

Защита курсового проекта с 23.11.2021г. по 18.12.2021г

РУКОВОДИТЕЛЬ _____ Яскевич Д.А.
(подпись)

Задание принял к исполнению _____ Пташиц Е.Я. 15.09.2021г.
(дата и подпись студента)