

UDP 报文格式说明

UDP 报文采用 Json 格式

Key	类型	说明	备注
frameId	Long	每帧数据标识	frameId 自增，可用于判断报文顺序
hands	List	手部对象数组	手部对象包含最多两个对象
handId	Int	手部对象标识	手进入 LeapMotion 作用区域内，一次会生成唯一的一个 ID
type	String	手部类型	R:右手 L:左手
palmX	Float	手掌 X 轴坐标	
palmY	Float	手掌 Y 轴坐标	
palmZ	Float	手掌 Z 轴坐标	

注：如服务端设置了坐标转换，坐标会输出为 0 至 1 的浮点类型；如未进行坐标转换则为 LeapMotion 的实际坐标数据（单位：mm）

示例：

```
{
  "frameId": 160479,
  "hands": [
    {
      "handId": 65,
      "type": "L",
      "palmX": 0.40593326,
      "palmY": 0.47248787,
      "palmZ": 1.3801004
    },
    {
      "handId": 66,
      "type": "R",
      "palmX": 0.67139107,
      "palmY": 0.72754383,
      "palmZ": 1.2132297
    }
  ]
}
```