

Guía1. Definición Proyecto APT

Asignatura Capstone

A. PARTE I

1. Antecedentes Personales

A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada.

Nombre estudiante	Nicolas Chavez-Christian Figueroa-Paulette Pastor
Rut	20.531.521-7 21.405.640-2 20227146-4
Carrera	Ingeniería en Informatica
Sede	San Joaquin

2. Descripción Proyecto APT

En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto.

Nombre del proyecto	<i>ServiMapp</i>
Área (s) de desempeño(s)	Desarrollo de software, experiencia de usuario (UX/UI), gestión de proyectos y calidad.
Competencias	Analizar necesidades de usuarios; diseñar soluciones; implementar aplicaciones móviles y APIs; aplicar buenas prácticas de seguridad y privacidad; trabajar colaborativamente con metodologías ágiles; evaluar resultados y comunicar hallazgos.

3. Fundamentación Proyecto APT

A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia.

Relevancia del proyecto APT	<ul style="list-style-type: none"> <i>ServiMapp es un marketplace chileno que conecta hogares y pymes con maestros de oficios (gasfitería, electricidad, jardinería y mecánica) mediante un flujo geolocalizado, rápido y trazable. Aporta eficiencia y confianza al permitir comparar ofertas privadas, coordinar agendas y evaluar con evidencia. Impacta principalmente a usuarios urbanos y prestadores independientes/PYME en Chile.</i>
Descripción del Proyecto APT	<i>Se desarrollará y validará un MVP donde el cliente publica su necesidad con fotos y ubicación; prestadores cercanos envían ofertas privadas (licitación ciega); el cliente elige, agenda, comparte comprobantes y califica con fotos..</i>
Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso	<i>El proyecto exige levantar requerimientos, diseñar interfaces, construir front/back, resguardar datos y evaluar resultados con usuarios, articulando competencias de análisis, diseño, desarrollo, QA y gestión de proyectos.</i>
Relación con los intereses profesionales	<i>El equipo busca experiencia aplicada en apps móviles y APIs con impacto local, reforzando portafolio y habilidades de trabajo en equipo y comunicación.</i>
Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT	<i>Es viable en el semestre con los recursos definidos (React Native/Expo, .NET/C#, SQL Server, Figma), dedicación planificada por sprints y un piloto acotado. Se consideran materiales/herramientas, duración, horas de asignatura y factores externos (reclutamiento de usuarios) con mitigacione</i>

B. PARTE II

4. Objetivos

En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas.

Objetivo general	<i>Desarrollar y validar un MVP que permita contratar oficios cercanos de forma segura y trazable, reduciendo tiempos de respuesta mediante geolocalización, licitación ciega, agenda y reputación verificable.</i>
Objetivos específicos	<i>Entender a quién ayudamos y qué necesita.</i> <i>Diseñar una experiencia simple y clara.</i>

	<p><i>Crear una primera versión usable de principio a fin.</i></p> <p><i>Probar con personas reales y recoger comentarios.</i></p> <p><i>Medir rapidez y confianza en la contratación.</i></p> <p><i>Mejorar con lo aprendido y definir próximos pasos.</i></p>
--	---

5. Metodología

En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo.

Descripción de la Metodología
<p>Enfoque de trabajo: Ágil (Scrum/Kanban), sprints de 2 semanas; historias de usuario, definición de “hecho”, pruebas unitarias/integración/UAT; CI/CD y code review.</p> <p>Roles del equipo:</p> <ul style="list-style-type: none">• Backend — Christian Figueroa: API en C#/.NET, base de datos SQL Server, seguridad.• Frontend — Nicolás Chávez: App en React Native/Expo, mapas, notificaciones.• Producto/UX & QA — Paulette Pastor: discovery, prototipo, criterios de aceptación, pruebas con usuarios.

6. Evidencias

A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo.

Tipo de evidencia (avance o final)	Nombre de la evidencia	Descripción	Justificación
Prototipo	Mockups	<i>Prototipo inicial</i>	Validar diseño antes de construir

7. Plan de Trabajo

En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido.

Plan de Trabajo Proyecto APT						
Competencia o unidades de competencias	Nombre de Actividades/Tareas	Descripción Actividades/Tareas	Recursos	Duración de la actividad	Responsable ¹	Observaciones
Descubrimiento	Alcance, usuarios, criterios de éxito	Figma, entrevistas	Sem. 1–2	Paulette	Descubrimiento	
Diseño UX/UI	Wireframes + prototipo	Figma	Sem. 2–3	Paulette	Diseño UX/UI	
Backend base	API y modelo de datos	.NET, SQL Server	Sem. 3–6	Christian	Backend base	
App base	RN/Expo, navegación y pantallas	React Native	Sem. 3–6	Nicolás	App base	
Integración	Flujo E2E (publicar→ofertar→agenda)	API + App	Sem. 6–8	Equipo	Integración	
QA y piloto	Pruebas + usuarios	Test plan, APK/TestFlight	Sem. 8–9	Paulette	QA y piloto	

¹ En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante.

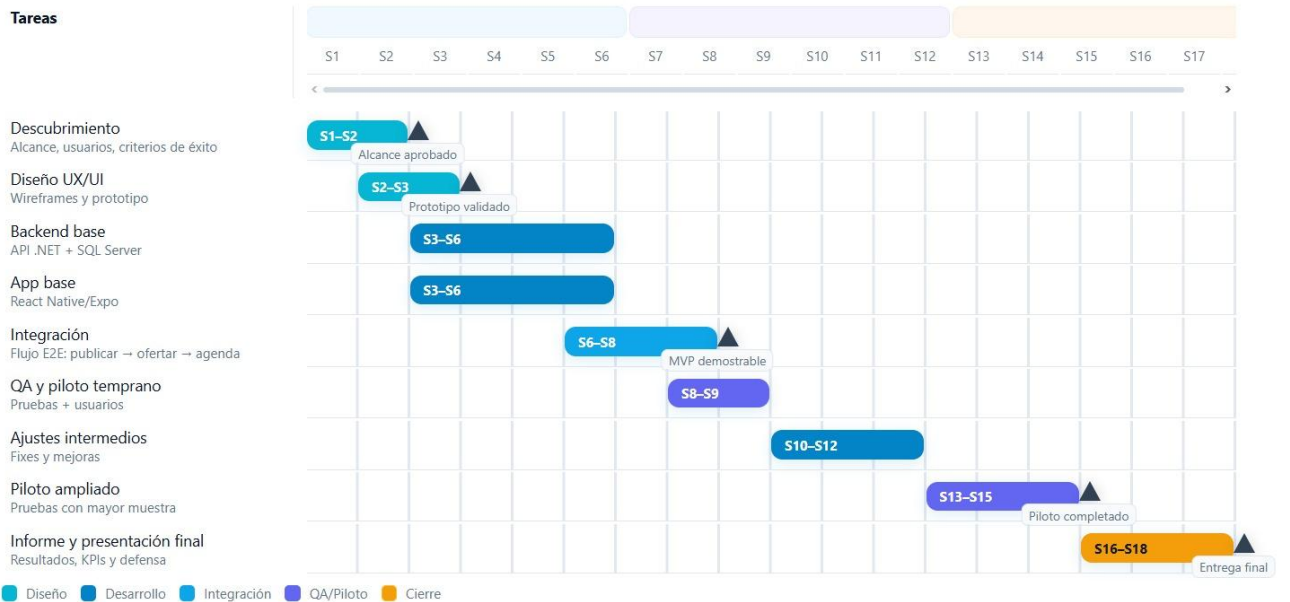
Ajustes y cierre	Fixes métricas informe	+	+	Repo + Informe	Sem. 10–12	Equipo	Ajustes y cierre	
------------------	------------------------------	---	---	----------------	------------	--------	------------------	--

8. Carta Gantt

Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título.

Carta Gantt — ServiMapp Plan S1–S18

Fecha: 09-09-2025 · Diseño limpio, editable sólo con HTML/CSS.



Edita los rangos cambiando los estilos `left` y `width` de cada `.bar` según la semana. Cada columna representa 1 semana (S1–S18).