

# JOJO TOUR

2 조

조장: 조예림

조원: 김성호, 이상엽, 이승현, 조혜지

# CONTENTS

---

## 1. 계획

- 프로젝트 개요
- 작업 분류
- 위험 분석
- 일정
- 팀 구성 및 역할

## 2. 설계

- 스토리보드
- 상세 흐름도
- DB 설계
- 프로젝트 기능

## 3. 구현

- 구현 환경
- 개발 규칙
- 구현된 화면

## 4. 테스트

- 테스트 및 시연

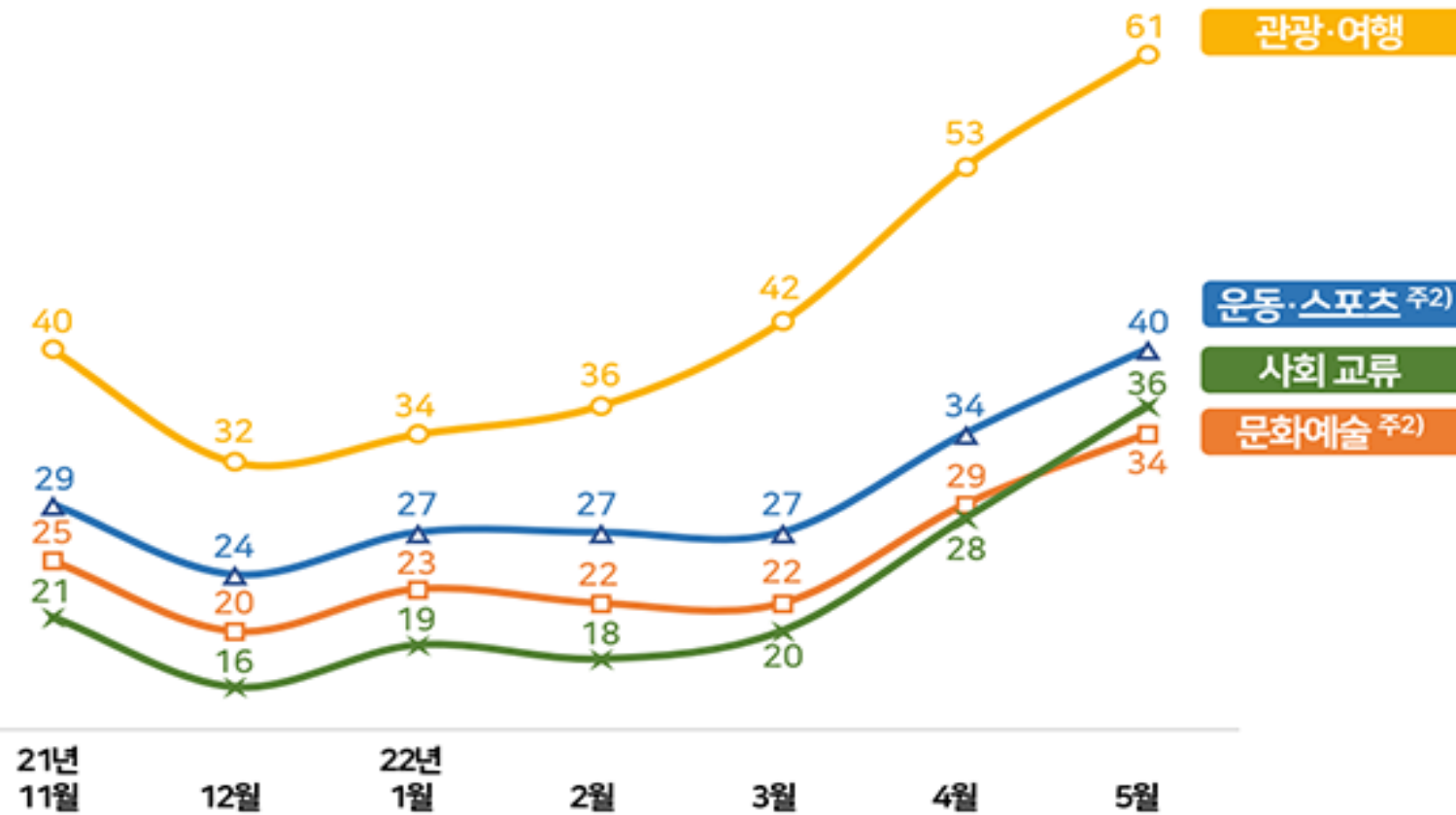
## 5. 기대 효과

- 기대 효과
- 자체 평가

## 1. 계획 - 프로젝트 개요

## JOJO TOUR

[그림] 여가활동 관심도 (% , 많이+약간 '늘었다')



국내 오미크론 변이 발생  
사적모임 제한 강화(4명)

사적모임 제한  
완화(8명)

거리두기  
전면 해제

주1) 여가활동 8개 분야 중 '오락·휴식', '자기계발·자기관리'는 변동폭이 크지 않아 제시하지 않음.

주2) '운동·스포츠', '문화예술'은 각각 '관람하기'와 '직접 하기'의 산술 평균임.

Q. 작년 이맘때에 비해 각 유형의 여가활동에 대한 관심이 어떻게 변하셨나요? [% , 늘었다 (매우 많이 + 약간 많이)]

[BASE: 19세 이상 성인 총 15,854명 (매월 2000명 이상)]

\*출처: 컨슈머인사이트 여가문화체육 주례 조사

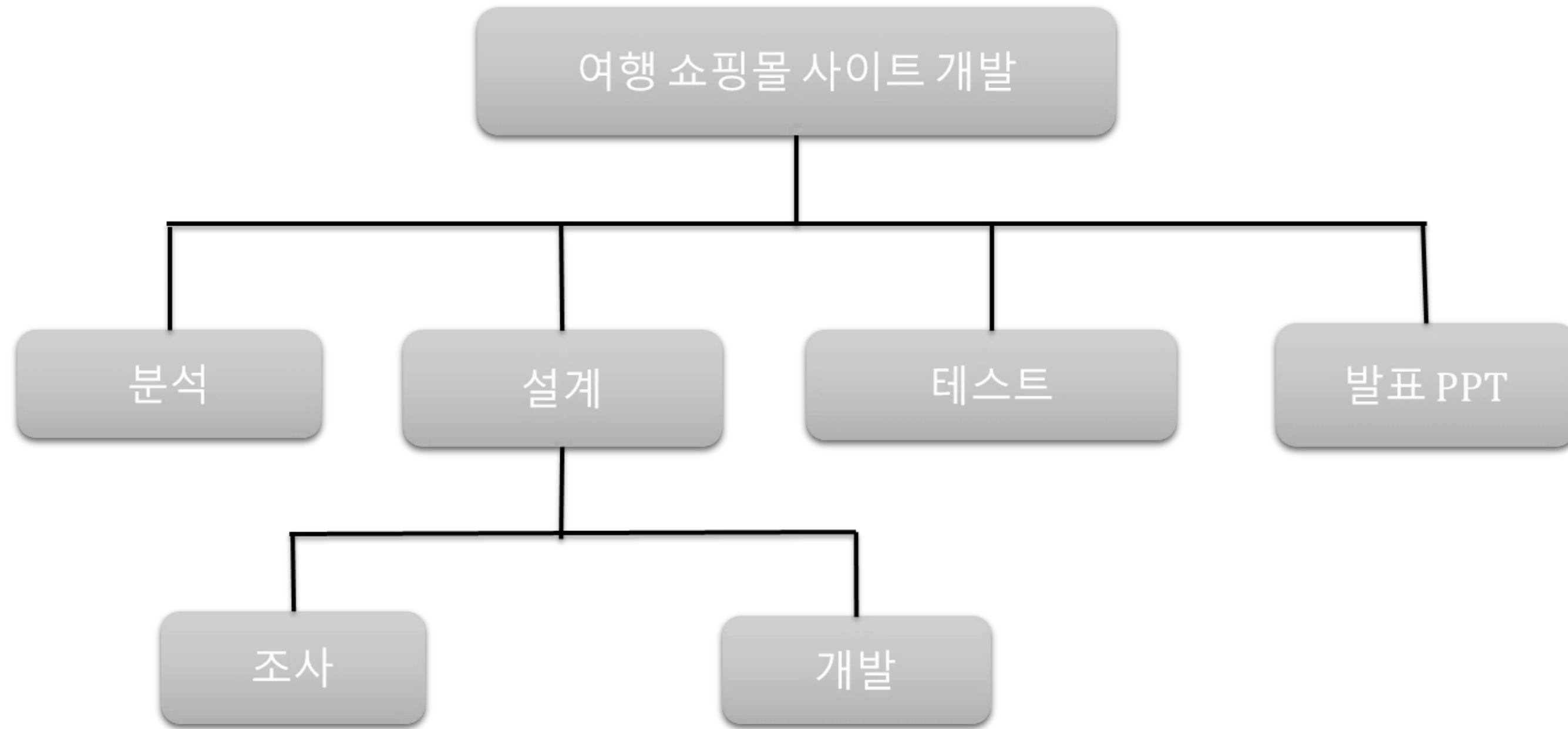
[표] 관심 세부 여가활동 TOP10 (2022년 5월 기준)

순위	세분 여가활동	%복수응답
1	국내 여행	33.2
2	해외 여행	20.2
3	걷기·속보·조깅 직접 하기	18.6
4	영상 콘텐츠 시청	18.5
5	드라이브	13.7
6	산책·걷기	13.6
7	게임	13.3
8	등산 직접 하기	12.3
9	영화관 관람	11.4
10	소풍·피크닉	10.7

Q. 구체적으로 어떤 활동에 관심이 있으신지, 순서대로 최대 5개까지 선택해 주십시오.

[BASE: 19세 이상 성인 총 15,854명 (매월 2000명 이상)]

\*출처: 컨슈머인사이트 여가문화체육 주례 조사



## 위험 요소

이전 사이트와의 차별점

디자인의 보편화

기능의 빈약

기능 구현의 어려움



## 위험 요소 관리














장바구니 기능을 추가하여 이전 사이트와 차별성을 둠.  
자유게시판 및 댓글 기능을 추가하여 접근성을 높임.

다양한 사이트들을 비교하며 독창적인 디자인을 구현

다양한 아이디어 공유. 지속적으로 다양한 기능 추가

팀 프로젝트를 이용한 협업으로 팀원간 부족한 부분을 보완


## 1. 계획 - 일정

일	월	화	수	목	금	토
		08/01	08/02	08/03	08/04	08/05
						
08/06	08/07	08/08	08/09	08/10	08/11	08/12
						
08/13	08/14	08/15	08/16	08/17	08/18	08/19
						
08/20	08/21	08/22	08/23	08/24	08/25	08/26
						
08/27	08/28	08/29	08/30	08/31		
						

## JOJO TOUR

### - 소작업

1. 쇼핑몰 조사. 사이트 구상
2. DB 구축. 구조도. 기능 구현
3. 중간 점검. 기능 구현. 수정 및 보완
4. 기능 점검 및 오류 수정. 테스트 및 발표, 시연 준비. PPT 제작.

 : 회의

팀원	역할
조예림(조장)	DB 설계. 프로젝트 및 깃허브 세팅. 호스트 상품 관리. 결제 및 주문. 코드 및 오류 관리.
김성호	관리자 페이지. 유저 및 호스트 관리. 패키지 상품. 장바구니 기능.
이상엽	게시판 및 커뮤니티 기능. 제품 상세 페이지. DB 데이터 수집.
이승현	메인 페이지. 회원가입. 마이페이지. 상품 페이지. 사이트의 전체적 스타일 수정.
조혜지	호스트 상품 관리. 숙소 상품 판매페이지.

## 2. 설계 - 스토리보드 (메인/ 상품)

## JOJO TOUR





\_\_\_\_\_

일반회원/숙박,레저/렌터카/관리자 별 탭 누르고 회원가입 클릭 시 해당 회원가입으로 이동

클릭 시 해당 회원가입으로 이동

장바구니 페이지에서 결제 누르면 예약 페이지로 이동

마이 페이지  
포인트  
쿠폰함  
예약 내역  
내정보 수정

**회원 정보 수정**

아이디

비밀번호

생년월일

전화번호

주소  우편번호  우편번호

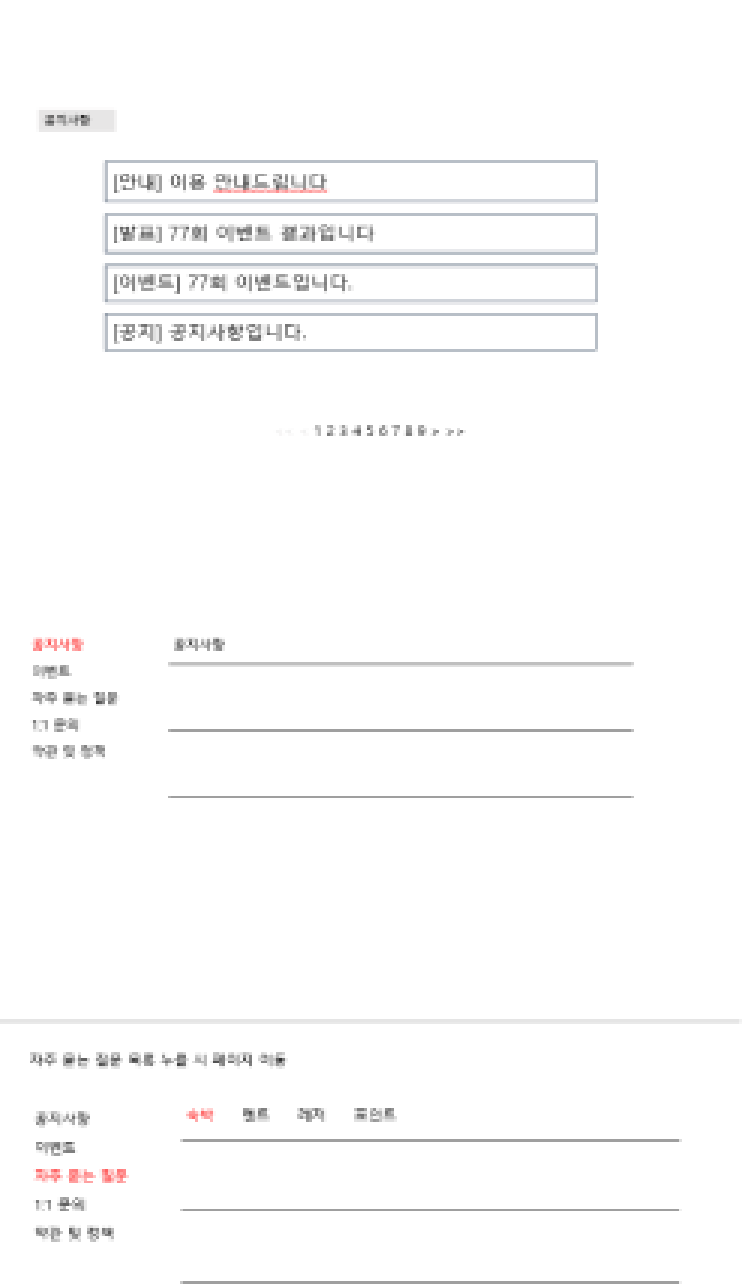
신계주소 입력

\_\_\_\_\_

2. 설계 - 스토리보드 (공지/ 커뮤니티)

JOJO TOUR

공지/커뮤니티



JOJOTOUR

회원관리  
게시물 관리  
댓글 관리  
전체 댓글 관리

JOJOTOUR

회원관리  
게시물 관리  
댓글 관리  
전체 댓글 관리

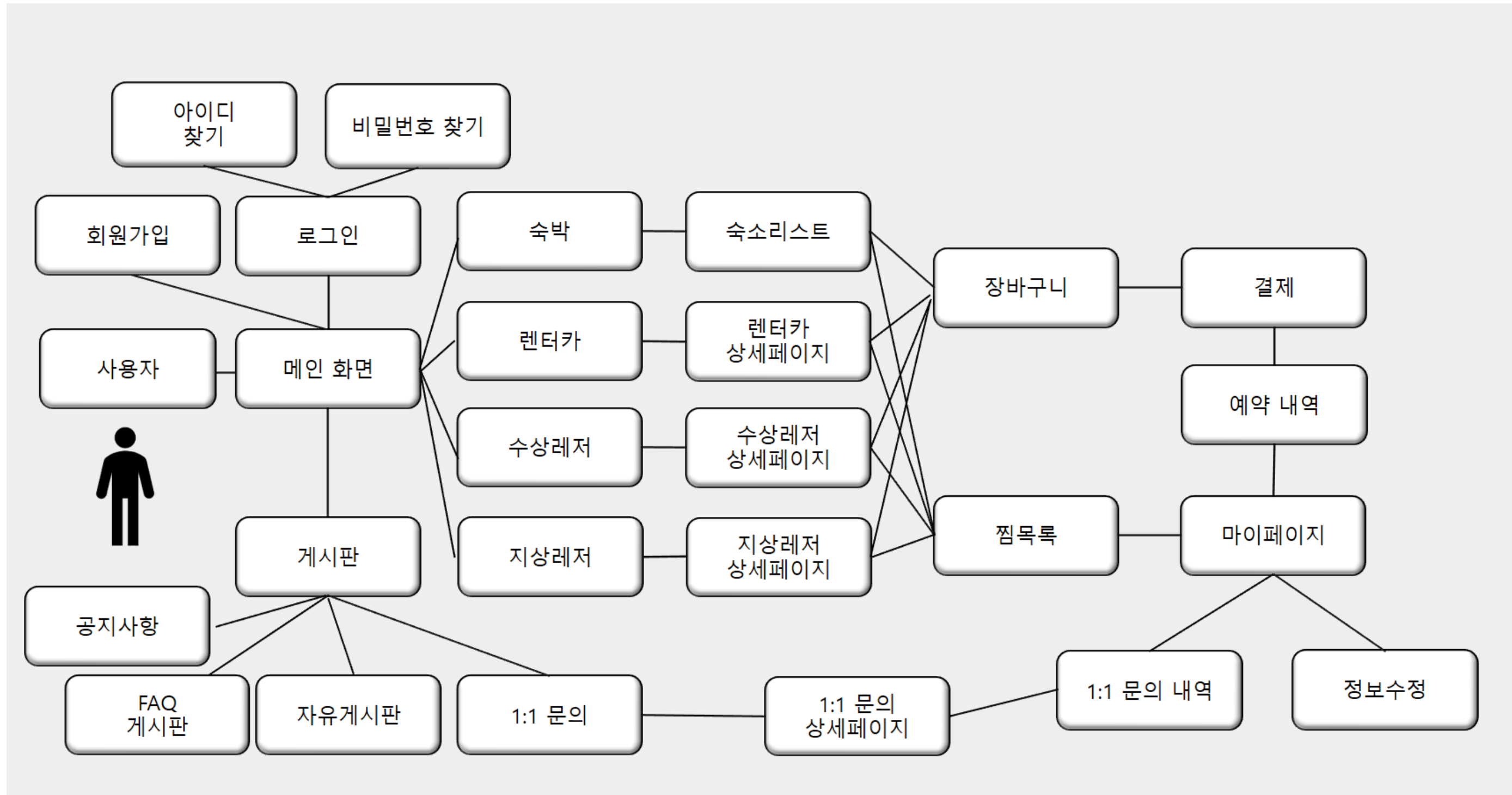
JOJOTOUR

회원관리  
게시물 관리  
댓글 관리  
전체 댓글 관리



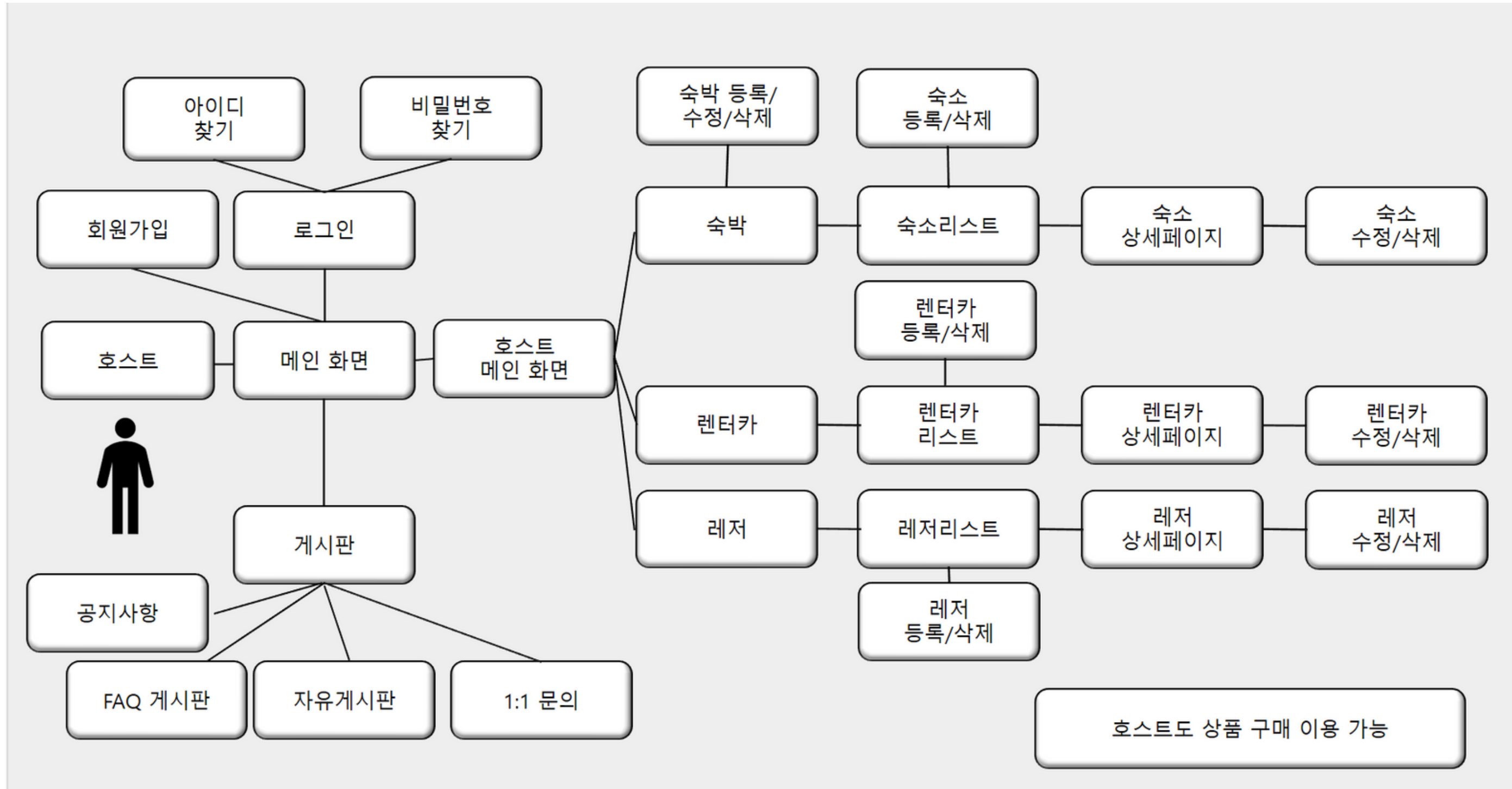
## 2. 설계 - 상세 흐름도 (사용자)

JOJO TOUR



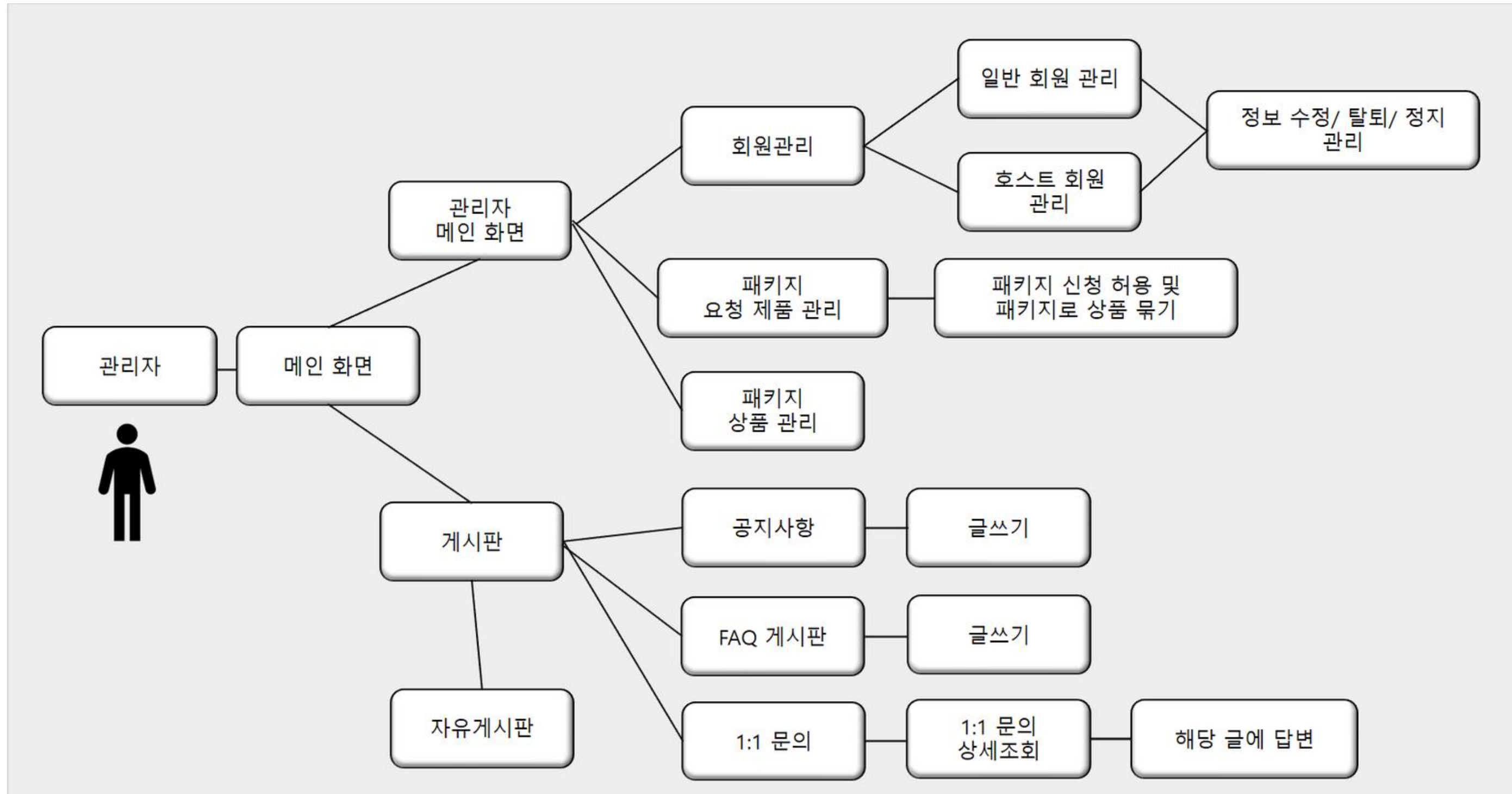
## 2. 설계 - 상세 흐름도 (호스트)

JOJO TOUR



## 2. 설계 - 상세 흐름도 (관리자)

JOJO TOUR



TBL NAME	TBL CONTENT
USER_TBL	사용자 정보 테이블
USER_POINT_ TBL	사용자의 포인트 테이블
JJIM_TBL	찜 테이블
CART_TBL	장바구니 테이블
ORDER_TBL	주문번호 테이블
ORDER_LIST_TBL	주문번호에 대한 주문 상품 리스트 테이블

TBL NAME	TBL CONTENT
FREE_TBL	자유게시판 테이블
COMMENT_TBL	자유게시판 댓글 테이블
NOTICE_TBL	공지사항 게시판 테이블
FAQ_TBL	FAQ 테이블
INQUIRY_TBL	1:1 문의 테이블

TBL NAME	TBL CONTENT
CODE_TYPE	숙박, 렌터카, 레저 카테고리 테이블
STAY_TBL	숙박 업소 테이블
ROOM_TBL	방 타입 테이블
SERVICE_TBL	숙소 편의 시설 서비스 테이블
STAY_IMG_TBL	숙소 이미지 테이블
ROOM_IMG_TBL	객실 이미지 테이블
RENT_CAR_TBL	렌터카 테이블
RENT_IMG_TBL	렌터카 이미지 테이블
LEISURE_TBL	스포츠 레저 종류 테이블
LEISURE_IMG_TBL	레저 이미지 테이블



## 2. 설계 - DB 설계 (상품 타입)

## JOJO TOUR

<SERVICE_TBL>-서비스 테이블	
SERVICE_NO	SERVICE_NAME
1	피트니스
2	수영장
3	사우나
4	골프장
5	레스토랑
6	엘레베이터
7	라운지
8	공용PC
9	BBQ
10	공용스파
11	족구장
12	세미나실
13	편의점
14	노래방
15	주방/식당
16	세탁기
17	건조기
19	주차장
20	취사가능
21	공용샤워실
22	온천
23	스키장
24	반려견돌반
25	객실내흡연
26	금연
27	프린터사용
28	픽업가능
29	캠프파이어
30	조식포함
31	발렛파킹
25	객실내흡연
26	금연
27	프린터사용
28	픽업가능
29	캠프파이어
30	조식포함
31	발렛파킹
32	무료주차

T2_CODE_TYPE		
C_KIND - VARCHAR(10) PK	C_NAME - VARCHAR(20)	C_TYPE - VARCHAR(10)
STAY	숙박	PRODUCT
RENT	렌트	PRODUCT
LEISURE	레저	PRODUCT
HOTEL	호텔	STAY
MOTEL	모텔	STAY
GUEST	게스트하우스	STAY
PENSION	펜션	STAY
CAMPING	캠핑/글램핑	STAY
SMALL	소형차	RENT
MIDDLE	중형차	RENT
LARGE	대형차	RENT
VAN	승합차	RENT
WATER	수상	LEISURE
GROUND	지상	LEISURE
SNORKE	스노클링	WATER
SURFING	서핑	WATER
YACHT	요트	WATER
JETSKI	제트스키	WATER
ATV	ATV	GROUND
GLIDER	패러글라이딩	GROUND
HORSE	말타기	GROUND

### 1. 일반 사용자

- 숙소, 렌터카, 레저 상품을 장바구니에 넣고 한 번에 구매할 수 있음.
- 원하는 제품을 찜하여 모아볼 수 있는 기능.
- 회원가입시 포인트 테이블에 포인트 추가.
- 좋아요를 누르거나 악성 회원의 댓글을 신고하는 기능.

### 2. 호스트

- 숙박, 렌터카, 레저 CRUD 기능.
- 숙박업소 별로 숙소(방) 등록.
- 호스트가 패키지로 묶고 싶은 상품을 패키지 요청 -> 관리자가 승인하여 패키지로 묶어서 판매.

### 3. 게시판

- 관리자는 일반 회원과 호스트는 등록한 문의 글에 대해 답변을 작성하고 관리할 수 있음.
- 자유게시판에서 5회 이상 신고 받은 게시글 감춤.

- 세션을 이용한 로그인 서비스 구현.
- 상품 CRUD.
- 사용자가 입력한 값과 선택된 조건이 모두 일치하는 결과값 도출.
- 선택한 체크박스의 값을 JSON 형태로 이용.
- 반복문을 사용하여 사용자가 선택한 체크박스의 값을 삽입 및 출력.
- 테이블을 조인하여 상품 테이블 컬럼에 없는 찜 여부와 게시글 테이블에 없는 댓글 수를 출력.
- 리스트 출력 시 페이징 기능 사용.
- 첨부파일 업로드 및 다운로드. 파일 수정 시 테이블에서 이미지 경로 수정.
- 장바구니에서 선택한 상품의 목록을 JSON 형태로 변환하고, RESTful API를 통해 서버로 전송하여 상품의 목록을 결제페이지로 리턴.
- 주소 API, 결제 API 사용.

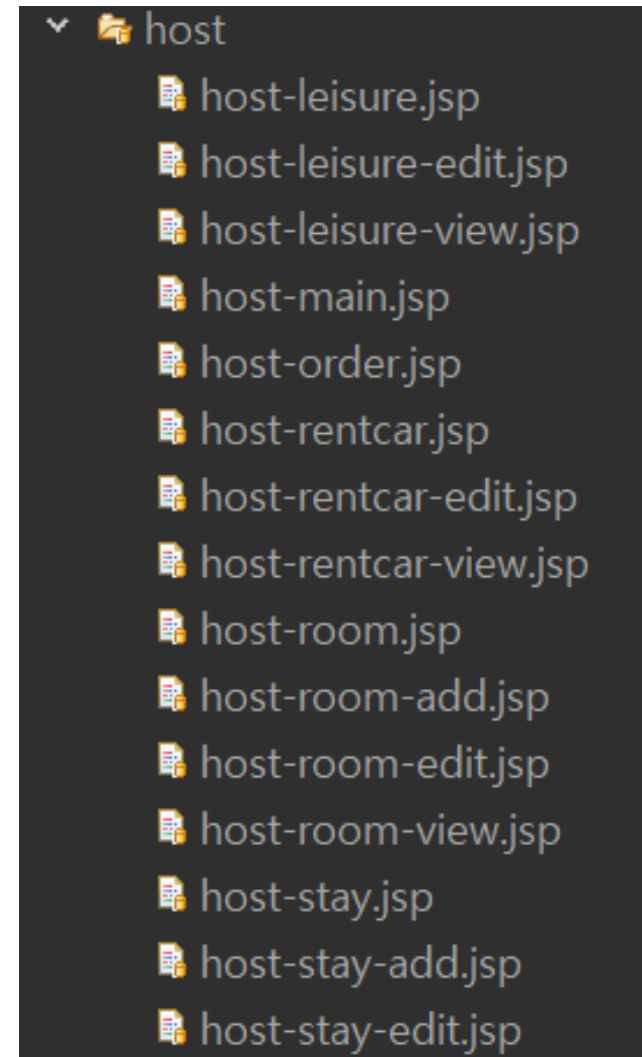
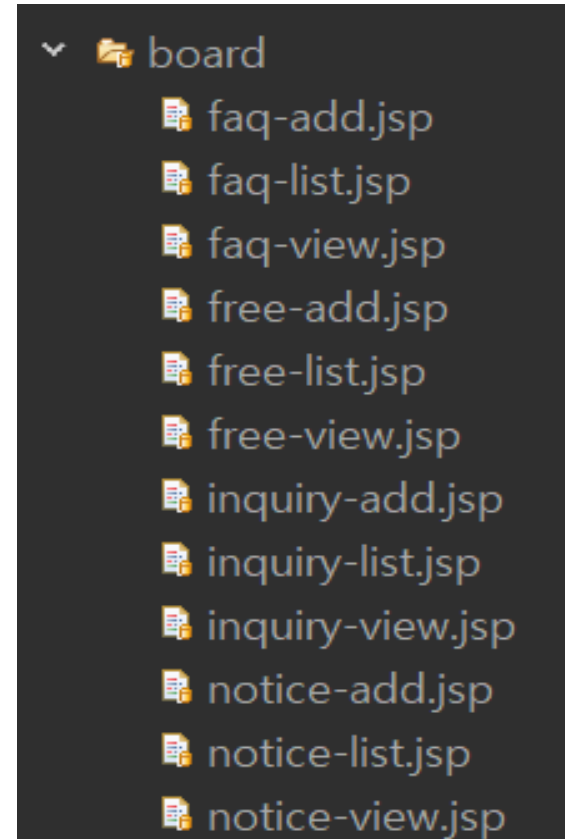
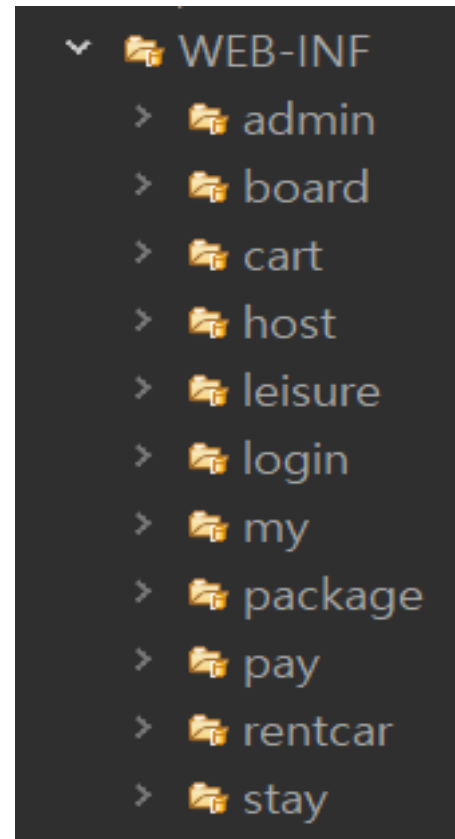
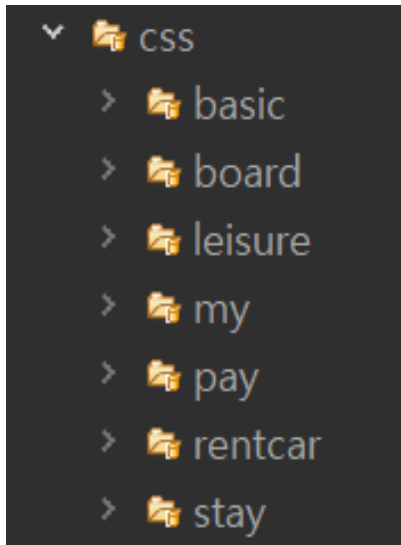
개발 환경	Windows 10 Pro Intel(R) Core(TM) i5-9400F CPU @ 2.90GHz 64비트 운영체제, x64 기반 프로세서 JDK-17
개발 툴	Spring Tools 4 for Eclipse (Spring-tool-suite-4-4.19.0.RELEASE), HeidiSQL
개발 언어	JAVA, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, vue.js



### 3. 구현 - 개발 규칙

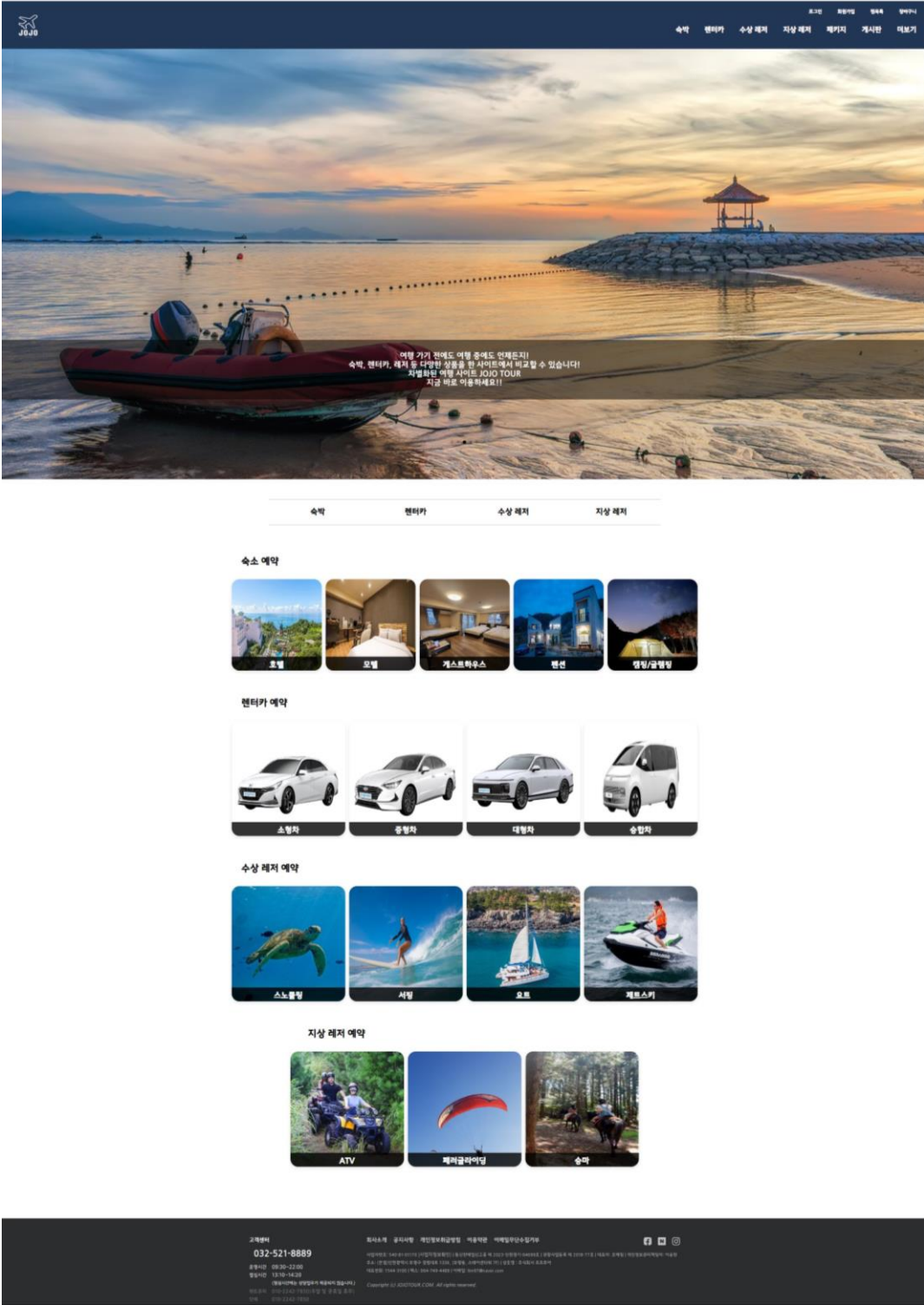
## JOJO TOUR

- 파트 별로 파일 관리



3. 구현 - 화면 구현

JOJO TOUR

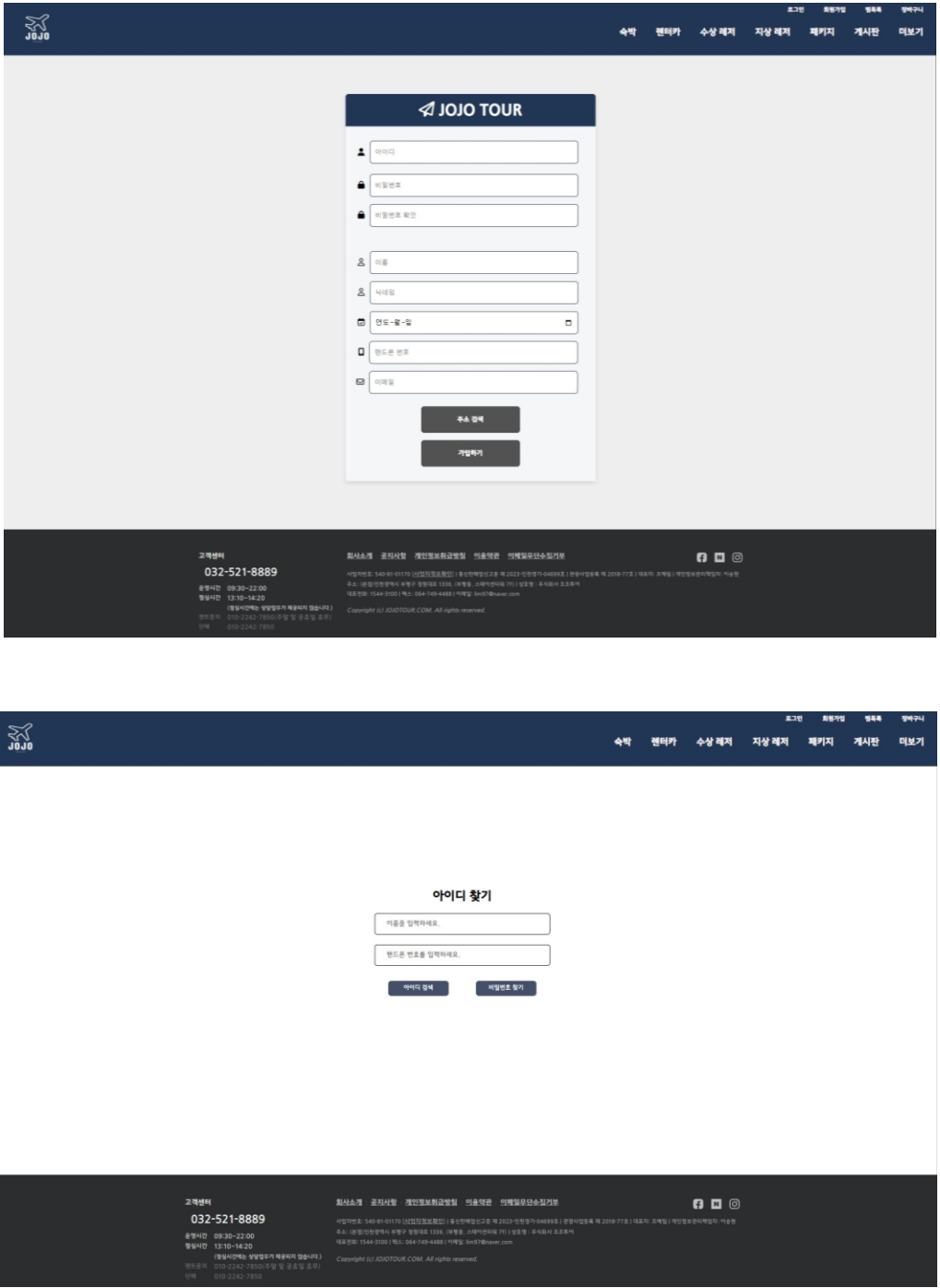
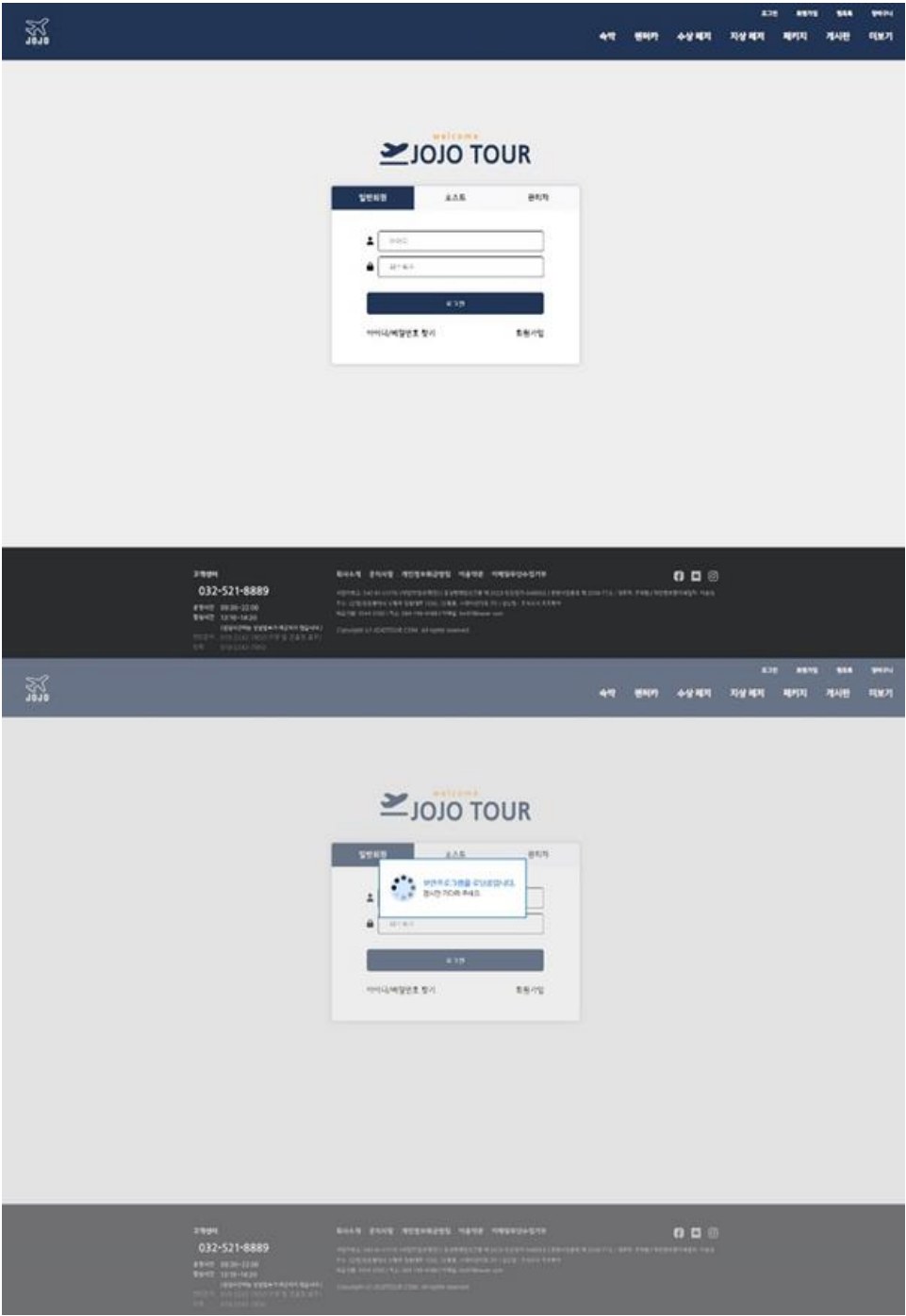


홈페이지

- 카테고리별로 상품을 나열.



### 3. 구현 - 화면 구현

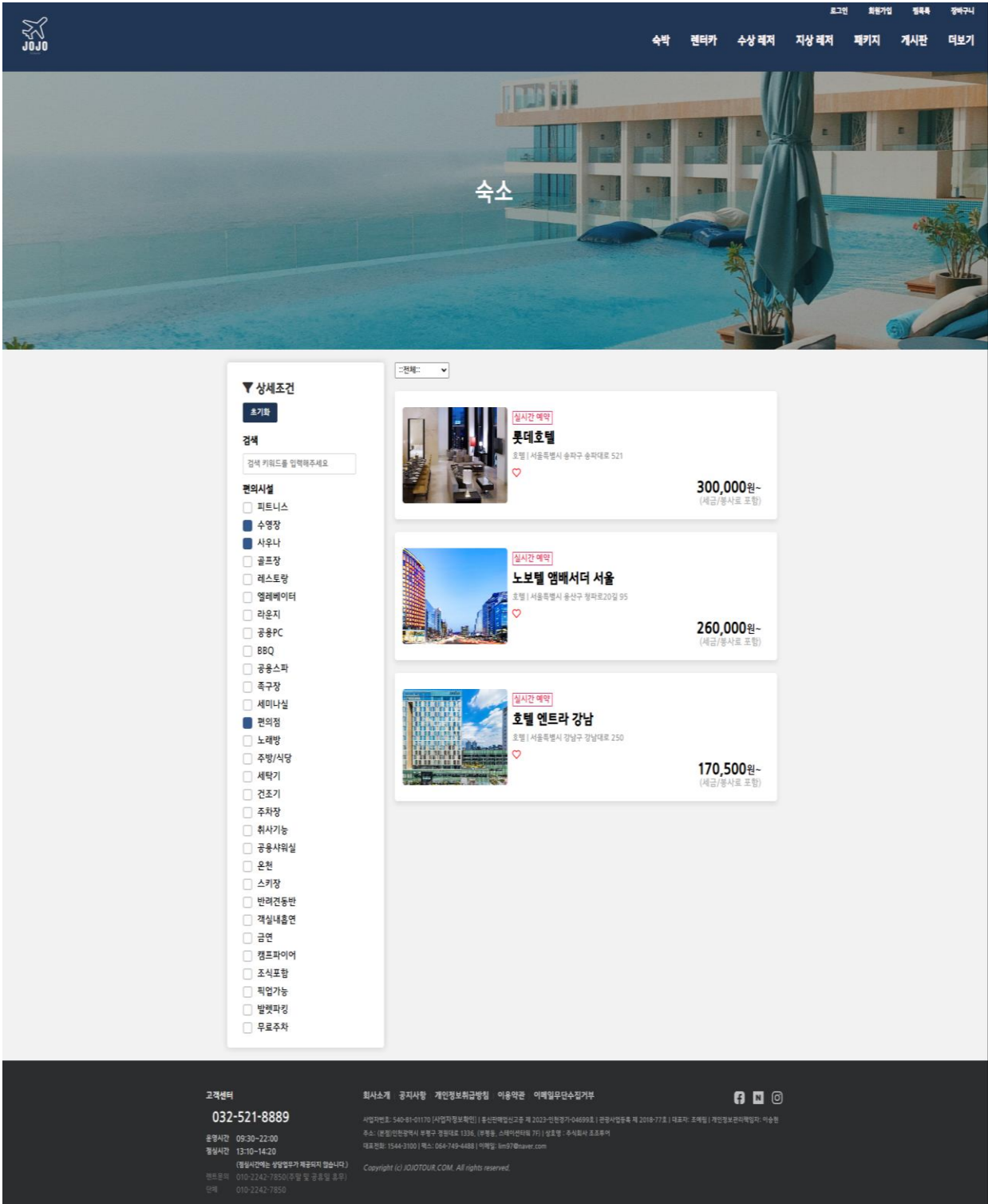


### 로그인, 회원가입

- 일치하는 정보를 찾아 로그인.
- 회원 가입하여 사용자의 정보를 저장.
- 아이디와 비밀번호 찾기 기능 제공 .

### 3. 구현 - 화면 구현

# JOJO TOUR



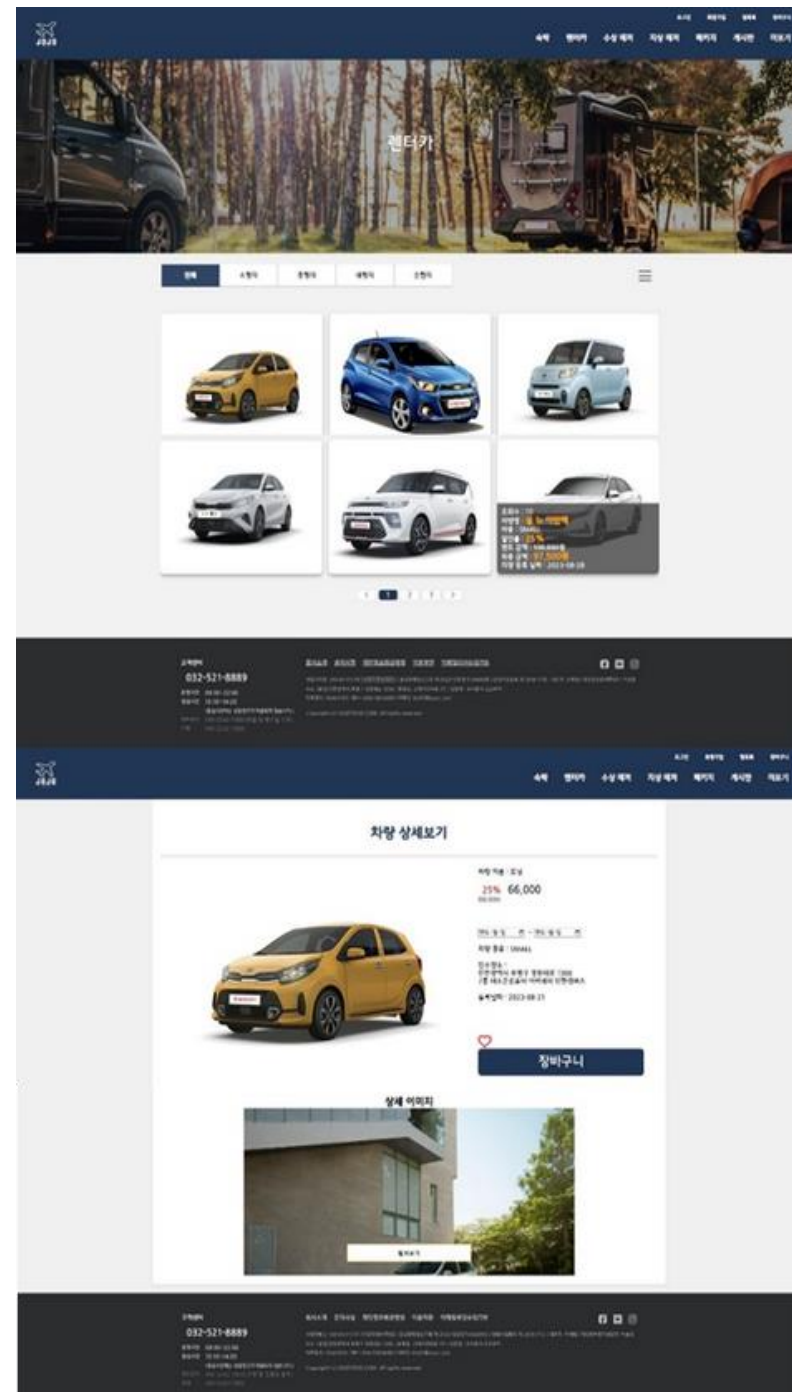
## 숙소 상품 페이지

- 카테고리별로 상품 출력.
- 입력하거나 선택한 조건에 만족하는 상품을 출력.



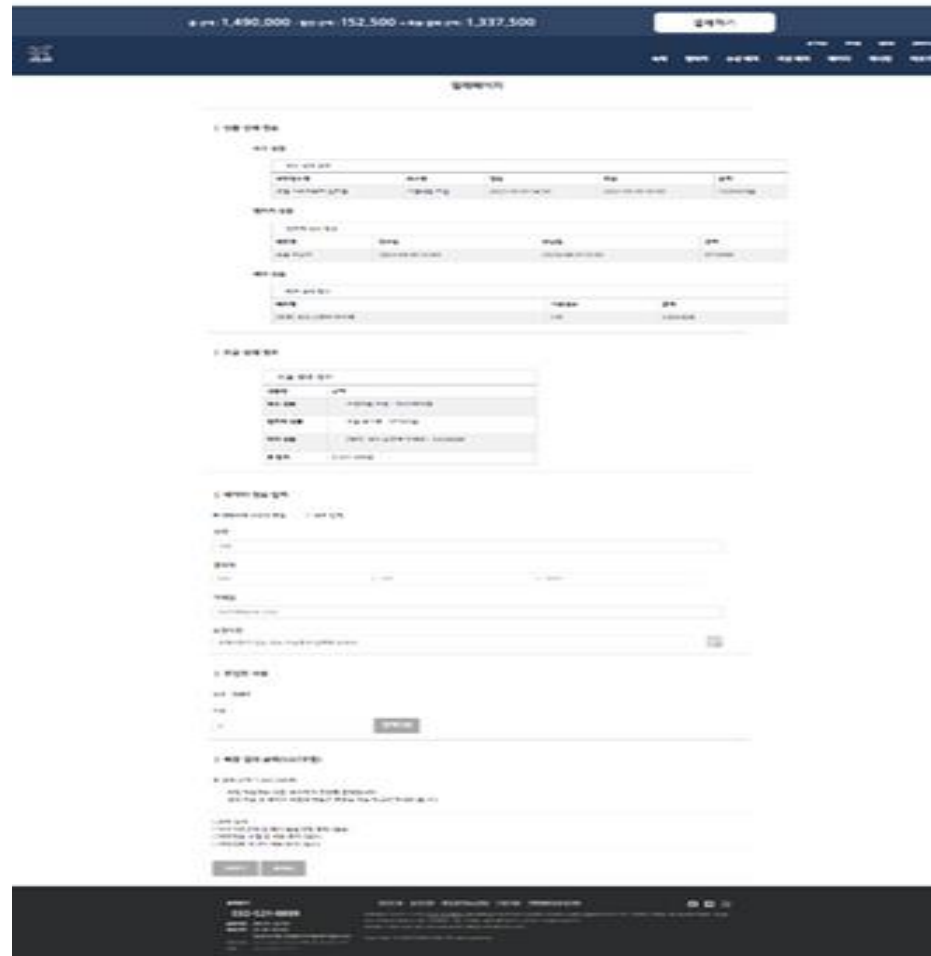
### 3. 구현 - 화면 구현

## JOJO TOUR



### 렌터카 페이지

- 선택하거나 검색된 값의 조건을 만족하는 상품만 출력.
- 펼쳐보기 버튼을 이용하여 상세 이미지를 확인할 수 있음.



\_\_\_\_\_

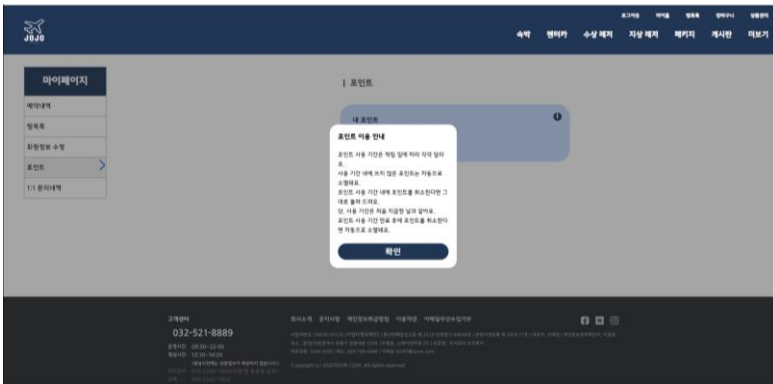
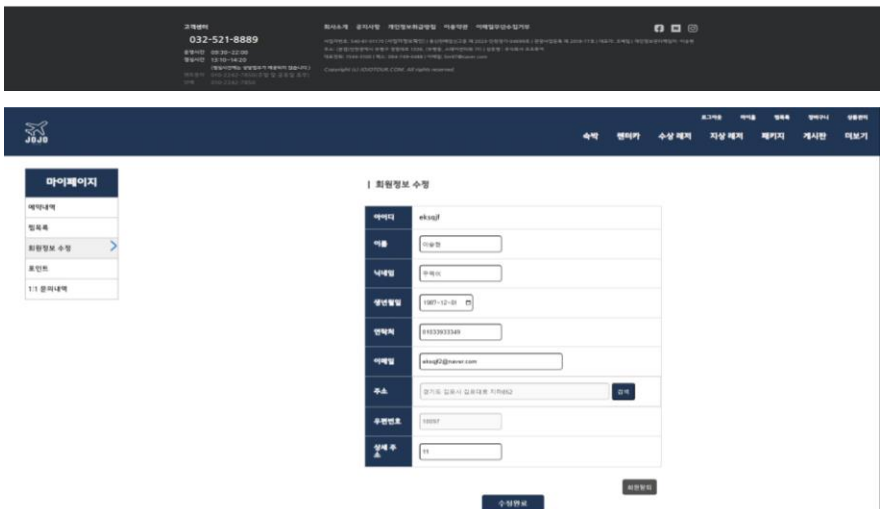
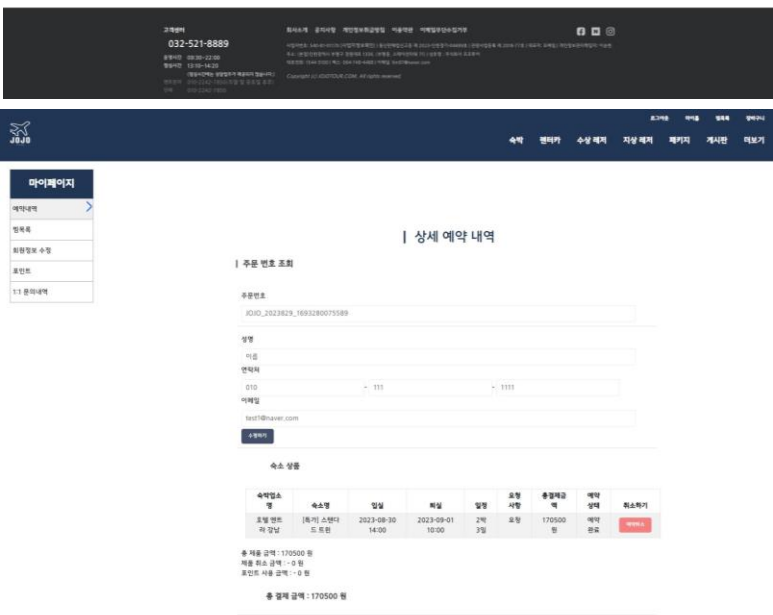
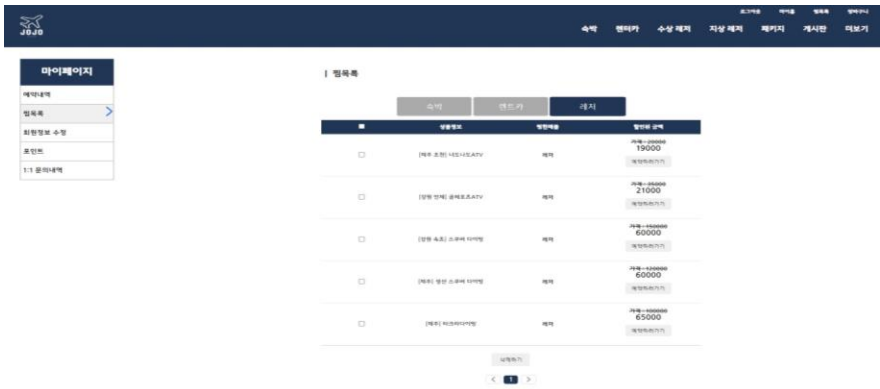
- 결제 API를 이용하여 선택한 상품을 결제.

- 결제 API를 이용하여 선택한 상품을 결제.



### 3. 구현 - 화면 구현

# JOJO TOUR



## 마이 페이지

- 주문 내역, 좋아요 리스트, 회원 정보 관리, 1:1 문의 내역 확인 가능.

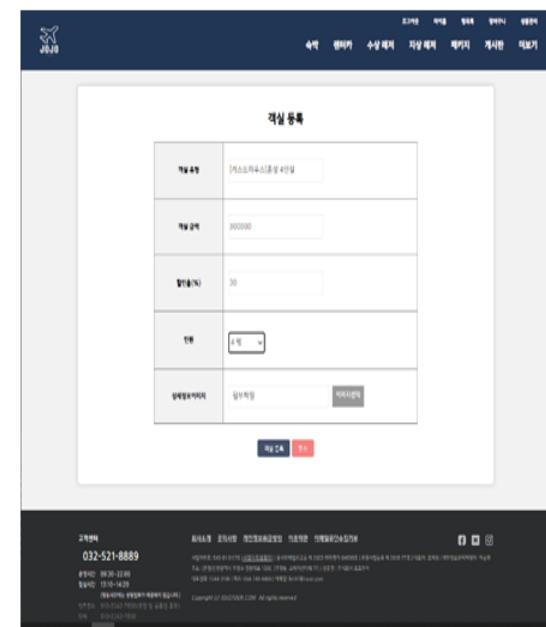
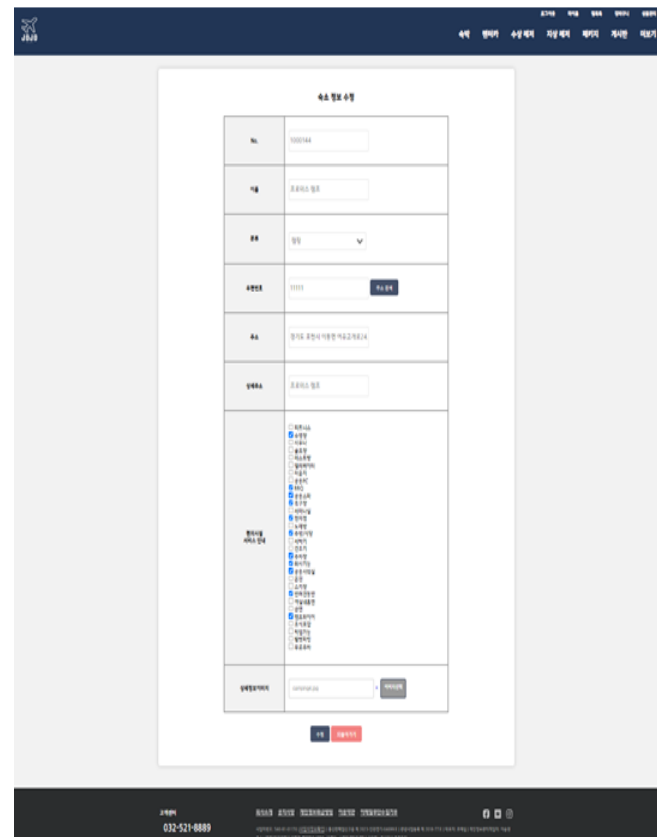
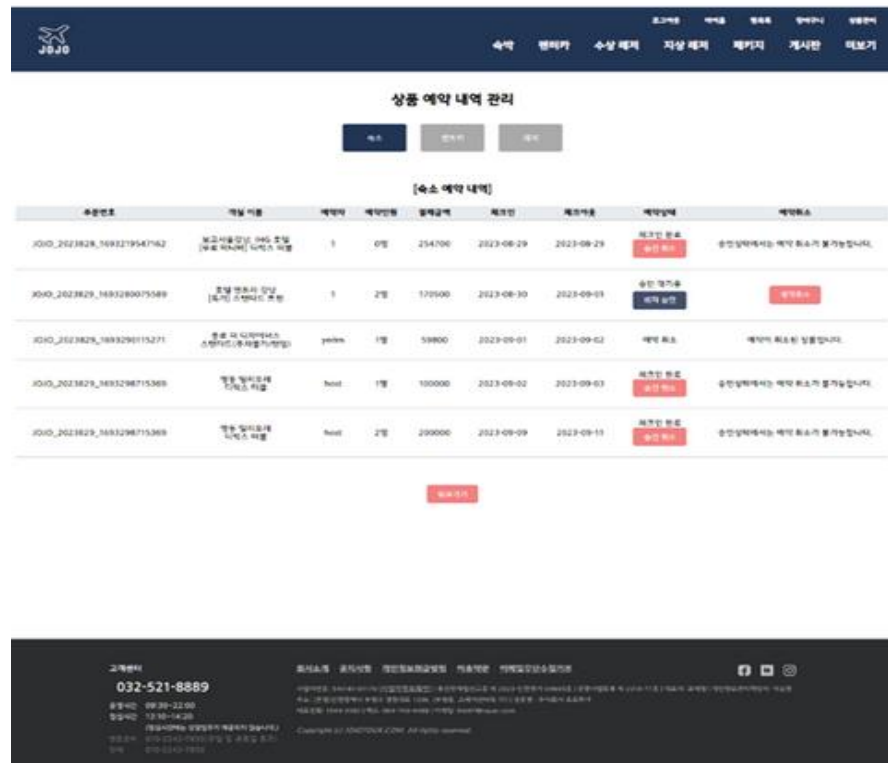
3. 구현 - 화면 구현

JOJO TOUR



게시판 및 커뮤니티

- 다양한 정보를 제공.
- 커뮤니티 게시판에서  
사용자들끼리 소통 가능.
- 관리자가 모든 글을 관리



\_\_\_\_\_

- 상품 관리.
- 등록된 상품에 대한 예약  
내역을 관리.





\_\_\_\_\_



# 시연

- 여러 상품을 한 번에 결제 및 예약할 수 있음.
- 더 다채로운 상품을 제공할 수 있음.
- 커뮤니티에서 회원들끼리 자유롭게 글을 작성하고 정보를 공유함.



어려웠던 점	발전한 점	개선할 점
다 인원의 팀 프로젝트	JSON 통신에 대한 이해도 상승	패키지 상품 페이지
GIT를 이용한 형상 관리	협업 능력	
	GIT & 피그마 활용	

**Q&A**

**THANK YOU**

