

Perceptron multicouche

Introduction à l'apprentissage automatique – GIF-4101 / GIF-7005

Professeur : Christian Gagné

Semaine 7

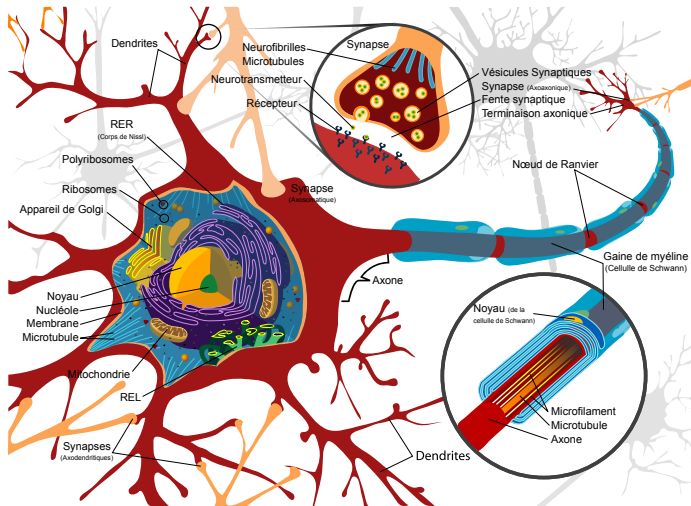


UNIVERSITÉ
LAVAL

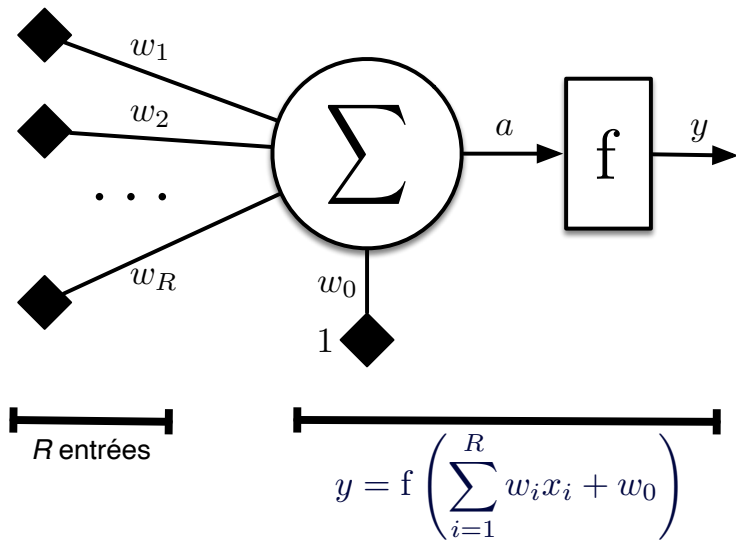
7.1 Modèle du perceptron multicouche

- Cerveau : siège de l'intelligence naturelle
 - Calculs parallèles et distribués
 - Apprentissage et généralisation
 - Adaption et contexte
 - Tolérant aux fautes
 - Faible consommation d'énergie
- Machine computationnelle biologique !

Neurone biologique



Modèle de neurone artificiel

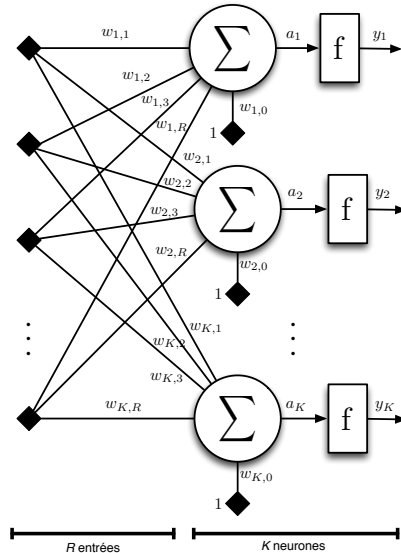


- Chaque neurone est un discriminant linéaire avec une fonction de transfert f

$$y = f \left(\sum_i w_i x_i + w_0 \right) = f(\mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0)$$

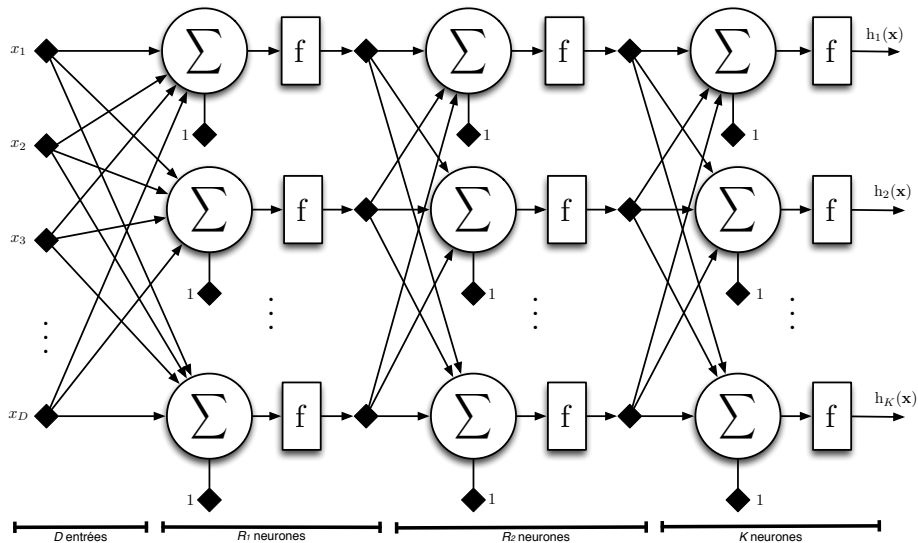
- Exemples de fonctions de transfert
 - Fonction linéaire : $f_{lin}(a) = a$
 - Fonction sigmoïde : $f_{sig}(a) = \frac{1}{1+\exp(-a)}$
 - Fonction seuil : $f_{seuil}(a) = 1$ si $a \geq 0$ et $f_{seuil}(a) = 0$ autrement
- Plusieurs neurones connectés ensemble forment un réseau de neurones
 - Réseau à une couche : neurones connectés sur les entrées
 - Réseau à plusieurs couches : certains neurones sont connectés sur les sorties d'autres neurones

Réseau de neurones (une couche)



- Réseau à une couche : ensemble de discriminants linéaires
 - Incapable de classer correctement des données non linéairement séparables
- Réseau à plusieurs couches (perceptron multicouche)
 - Discriminants linéaires (neurones) cascades à la sortie d'autres discriminants linéaires
 - Capable de classer des données non linéairement séparables
 - Ensemble de classifieurs simples
 - Chaque couche fait une projection dans un nouvel espace
- Lors du traitement de données, l'information se propage des entrées vers les sorties

Perceptron multicouche



7.2 Topologie et capacité des réseaux

Problème du XOR

- Problème du XOR

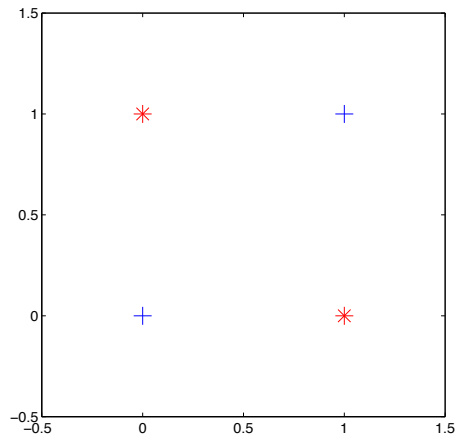
$$\mathbf{x}_1 = [0 \ 0]^\top \quad r_1 = 0$$

$$\mathbf{x}_2 = [0 \ 1]^\top \quad r_2 = 1$$

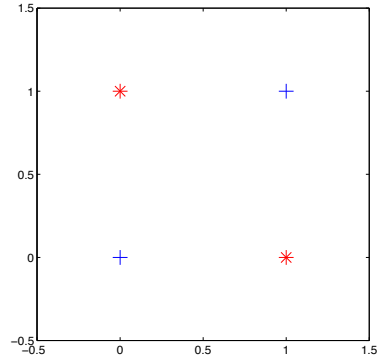
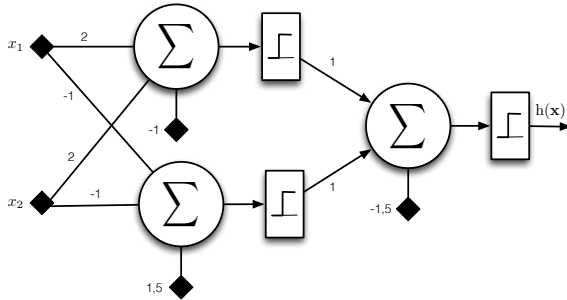
$$\mathbf{x}_3 = [1 \ 0]^\top \quad r_3 = 1$$

$$\mathbf{x}_4 = [1 \ 1]^\top \quad r_4 = 0$$

- Exemple de données non linéairement séparables

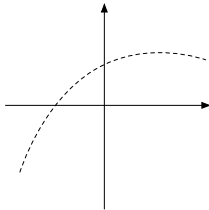


Réseau pour le problème du XOR

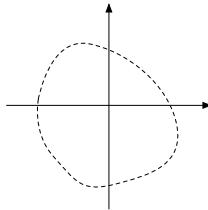


- Selon la topologie de réseau utilisé, différentes frontières de décisions sont possibles
 - Réseau avec une couche cachée et une couche de sortie : frontières convexes
 - Deux couches cachées ou plus : frontières concaves
 - Le réseau de neurones est alors un approximateur universel
- Nombre de poids (donc de neurones) détermine directement la complexité du classifieur
 - Détermination de la bonne topologie est souvent *ad hoc*, par essais et erreurs

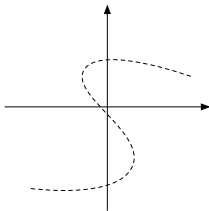
Formes de frontières de décision



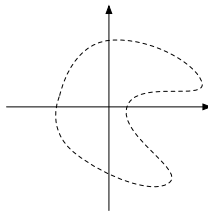
Convexe ouverte



Convexe fermée

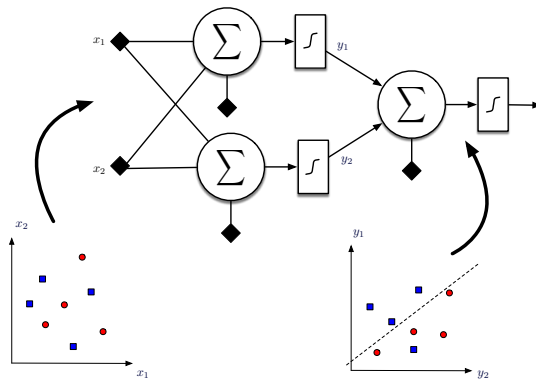


Concave ouverte



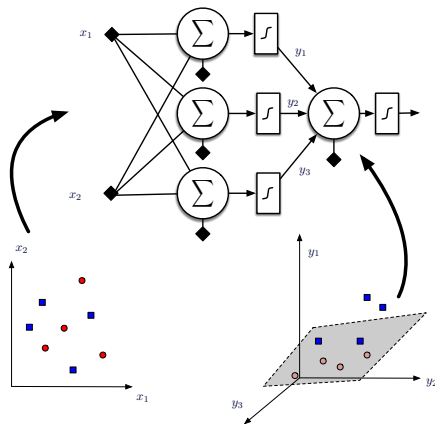
Concave fermée

Nombre de neurones sur la couche cachée (classement)



2 neurones sur la couche cachée : non-optimal

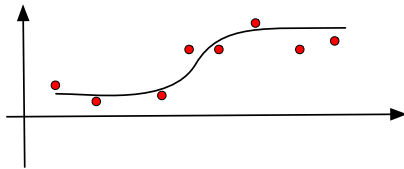
Nombre de neurones sur la couche cachée (classement)



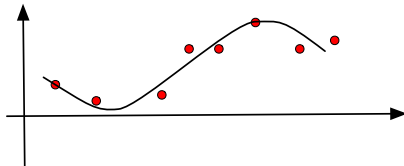
3 neurones sur la couche cachée : aucune erreur

Nombre de neurones sur la couche cachée (régression)

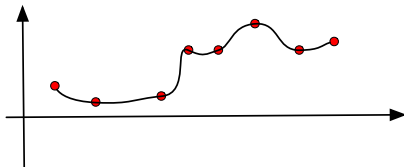
1 neurone



3 neurones



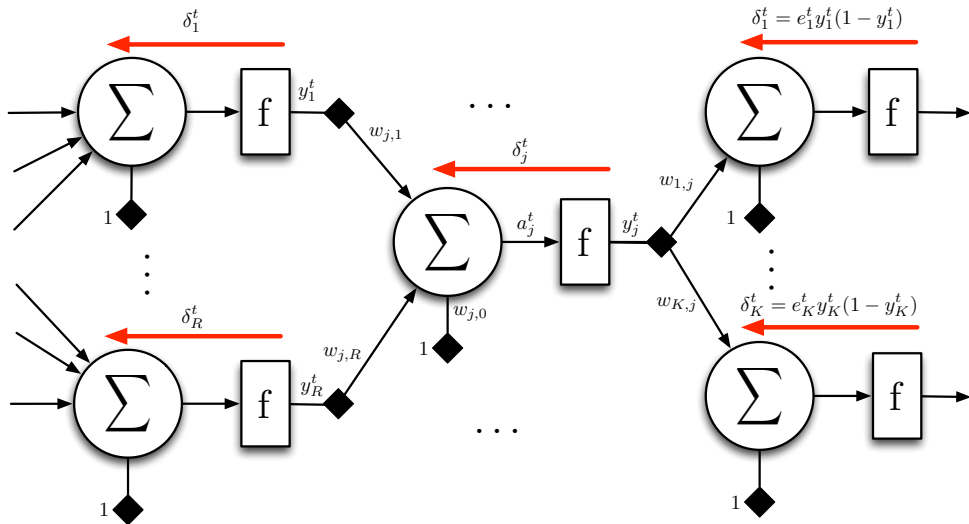
9 neurones



7.3 Rétropropagation des erreurs

- Apprentissage avec le perceptron multicouche : déterminer les poids \mathbf{w}, w_0 de tous les neurones
- Rétropropagation des erreurs
 - Apprentissage par descente du gradient
 - Couche de sortie : correction guidée par l'erreur entre les sorties désirées et obtenues
 - Couches cachées : correction selon les sensibilités (influence du neurone sur l'erreur dans la couche de sortie)

Rétropropagation des erreurs



- Valeur y_j^t du neurone j pour la donnée \mathbf{x}^t

$$y_j^t = f(a_j^t) = f\left(\sum_{i=1}^R w_{j,i} y_i^t + w_{j,0}\right)$$

- f : fonction d'activation du neurone
- $a_j^t = \sum_{i=1}^R w_{j,i} y_i^t + w_{j,0}$: sommation pondérée des entrées du neurone
- $w_{j,i}$: poids du lien connectant le neurone j au neurone i de la couche précédente
- $w_{j,0}$: biais du neurone j
- y_i^t : sortie du neurone i de la couche précédente pour la donnée \mathbf{x}^t
- R : nombre de neurones sur la couche précédente

Erreur de la couche de sortie

- Un ensemble de données $\mathcal{X} = \{\mathbf{x}^t, \mathbf{r}^t\}_{t=1}^N$, avec $\mathbf{r}^t = [r_1^t \ r_2^t \ \dots \ r_K^t]^\top$, où $r_j^t = 1$ si $\mathbf{x}^t \in C_j$, autrement $r_j^t = 0$
- Erreur observée pour donnée \mathbf{x}^t sur neurone j de la couche de sortie

$$e_j^t = r_j^t - y_j^t$$

- Erreur quadratique observée pour donnée \mathbf{x}^t sur les K neurones de la couche de sortie (un neurone par classe)

$$E^t = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^K (e_j^t)^2$$

- Erreur quadratique moyenne observée pour les données du jeu \mathcal{X}

$$E = \frac{1}{N} \sum_{t=1}^N E^t$$

Correction de l'erreur pour la couche de sortie

- Correction des poids par descente du gradient de l'erreur quadratique moyenne

$$\Delta w_{j,i} = -\eta \frac{\partial E}{\partial w_{j,i}} = -\frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \frac{\partial E^t}{\partial w_{j,i}}$$

- L'erreur du neurone j dépend des neurones de la couche précédente
 - Développement en utilisant la règle du chaînage des dérivées ($\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{\partial f}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial x}$)

$$\begin{aligned} \frac{\partial E^t}{\partial w_{j,i}} &= \frac{\partial E^t}{\partial e_j^t} \frac{\partial e_j^t}{\partial y_j^t} \frac{\partial y_j^t}{\partial a_j^t} \frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,i}} \\ \frac{\partial E^t}{\partial w_{j,0}} &= \frac{\partial E^t}{\partial e_j^t} \frac{\partial e_j^t}{\partial y_j^t} \frac{\partial y_j^t}{\partial a_j^t} \frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,0}} \end{aligned}$$

Calcul des dérivées partielles

- Développement avec fonction d'activation sigmoïde ($y_j^t = \frac{1}{1+\exp(-a_j^t)}$)

$$\frac{\partial E^t}{\partial e_j^t} = \frac{\partial}{\partial e_j^t} \frac{1}{2} \sum_{l=1}^K (e_l^t)^2 = e_j^t$$

$$\frac{\partial e_j^t}{\partial y_j^t} = \frac{\partial}{\partial y_j^t} r_j^t - y_j^t = -1$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial y_j^t}{\partial a_j^t} &= \frac{\partial}{\partial a_j^t} \frac{1}{1 + \exp(-a_j^t)} = \frac{\exp(-a_j^t)}{[1 + \exp(-a_j^t)]^2} \\ &= \frac{1}{1 + \exp(-a_j^t)} \frac{\exp(-a_j^t) + 1 - 1}{1 + \exp(-a_j^t)} = y_j^t(1 - y_j^t) \end{aligned}$$

$$\frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,i}} = \frac{\partial}{\partial w_{j,i}} \sum_{l=1}^R w_{j,l} y_l^t + w_{j,0} = y_i^t$$

$$\frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,0}} = \frac{\partial}{\partial w_{j,0}} \sum_{l=1}^R w_{j,l} y_l^t + w_{j,0} = 1$$

Apprentissage pour la couche de sortie

- Apprentissage des poids de la couche de sortie

$$\begin{aligned}\Delta w_{j,i} &= -\frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \frac{\partial E^t}{\partial w_{j,i}} = -\frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \frac{\partial E^t}{\partial e_j^t} \frac{\partial e_j^t}{\partial y_j^t} \frac{\partial y_j^t}{\partial a_j^t} \frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,i}} \\ &= \frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N e_j^t y_j^t (1 - y_j^t) y_i^t\end{aligned}$$

- Apprentissage des biais de la couche de sortie

$$\begin{aligned}\Delta w_{j,0} &= -\frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \frac{\partial E^t}{\partial w_{j,0}} = -\frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \frac{\partial E^t}{\partial e_j^t} \frac{\partial e_j^t}{\partial y_j^t} \frac{\partial y_j^t}{\partial a_j^t} \frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,0}} \\ &= \frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N e_j^t y_j^t (1 - y_j^t)\end{aligned}$$

7.4 Règle du delta

- Poser un delta δ_j^t , qui corresponds au *gradient local* du neurone j pour la donnée \mathbf{x}^t

$$\delta_j^t = e_j^t y_j^t (1 - y_j^t)$$

$$\Delta w_{j,i} = \frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \delta_j^t y_i^t$$

$$\Delta w_{j,0} = \frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \delta_j^t$$

- Formulation utile pour correction de l'erreur sur les couches cachées

Correction de l'erreur pour les couches cachées

- Gradient de l'erreur pour les couches cachées

$$\frac{\partial E^t}{\partial w_{j,i}} = \frac{\partial E^t}{\partial y_j^t} \frac{\partial y_j^t}{\partial a_j^t} \frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,i}}$$

- Seul $\frac{\partial E^t}{\partial y_j^t}$ change, $\frac{\partial y_j^t}{\partial a_j^t}$ et $\frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,i}}$ sont les mêmes que sur la couche de sortie
 - Erreur pour un neurone de la couche cachée dépend de l'erreur des neurones k de la couche suivante (rétropropagation des erreurs)

$$E^t = \frac{1}{2} \sum_k (e_k^t)^2$$

$$\frac{\partial E^t}{\partial y_j^t} = \frac{\partial}{\partial y_j^t} \frac{1}{2} \sum_k (e_k^t)^2 = \sum_k e_k^t \frac{\partial e_k^t}{\partial y_j^t}$$

Correction de l'erreur pour les couches cachées

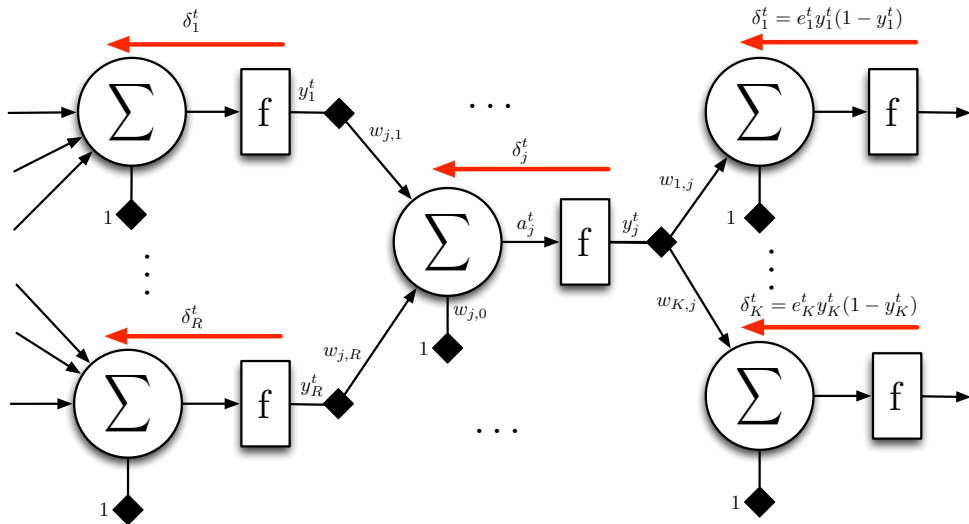
$$\begin{aligned}\frac{\partial E^t}{\partial y_j^t} &= \frac{\partial}{\partial y_j^t} \frac{1}{2} \sum_k (e_k^t)^2 = \sum_k e_k^t \frac{\partial e_k^t}{\partial y_j^t} \\&= \sum_k e_k^t \frac{\partial e_k^t}{\partial a_k^t} \frac{\partial a_k^t}{\partial y_j^t} \\&= \sum_k e_k^t \frac{\partial (r_k^t - y_k^t)}{\partial a_k^t} \frac{\partial (\sum_l w_{k,l} y_l^t + w_{k,0})}{\partial y_j^t} \\&= \sum_k e_k^t [-y_k^t (1 - y_k^t)] w_{k,j} \\ \delta_k^t &= e_k^t [y_k^t (1 - y_k^t)] \\ \frac{\partial E^t}{\partial y_j^t} &= - \sum_k \delta_k^t w_{k,j}\end{aligned}$$

Correction de l'erreur pour les couches cachées

- Correction de l'erreur correspondante

$$\begin{aligned}\frac{\partial E^t}{\partial w_{j,i}} &= \frac{\partial E^t}{\partial y_j^t} \frac{\partial y_j^t}{\partial a_j^t} \frac{\partial a_j^t}{\partial w_{j,i}} \\ &= - \left[\sum_k \delta_k^t w_{k,j} \right] y_j^t (1 - y_j^t) y_i^t \\ \delta_j^t &= y_j^t (1 - y_j^t) \sum_k \delta_k^t w_{k,j} \\ \Delta w_{j,i} &= -\eta \frac{\partial E}{\partial w_{j,i}} = -\frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \frac{\partial E^t}{\partial w_{j,i}} = \frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \delta_j^t y_i^t \\ \Delta w_{j,0} &= -\eta \frac{\partial E}{\partial w_{j,0}} = -\frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \frac{\partial E^t}{\partial w_{j,0}} = \frac{\eta}{N} \sum_{t=1}^N \delta_j^t\end{aligned}$$

Rétropropagation des erreurs



7.5 Algorithme de rétropropagation

Apprentissage par lots et en ligne

- Apprentissage par lots
 - Guidé par l'erreur quadratique moyenne ($E = \frac{1}{N} \sum_t E^t$)
 - Correction des poids une fois à chaque époque, en calculant l'erreur pour tout le jeu de données
 - Relative stabilité de l'apprentissage
- Apprentissage en ligne
 - Correction des poids pour chaque présentation de données, donc N corrections de poids par époque
 - Guidé par l'erreur quadratique de chaque donnée (E^t)
 - Requier la permutation de l'ordre de traitement à chaque époque pour éviter les mauvaises séquences
 - Apprentissage en ligne plus rapide que par lots, mais avec de plus grandes instabilités
- Apprentissage par mini-lots
 - Compromis entre apprentissage en ligne et par lot, en utilisant des mini-lots d'une taille prédéfinie

Saturation des neurones

- Plage opératoire des neurones avec fonction sigmoïde autour de 0
 - Pour valeurs de a faibles $f_{sig}(a) \rightarrow 0$, et pour valeurs de a élevée, $f_{sig}(a) \rightarrow 1$

$$f_{sig}(1) = 0,7311, \quad f_{sig}(5) = 0,9933, \quad f_{sig}(10) \approx 1$$

- Pour valeurs grandes/petites, disons $x < -10$ ou $x > 10$, gradient pratiquement nul
 - Apprentissage extrêmement lent
- Valeurs d'entrées, les \mathbf{x}^t , doivent être normalisées au préalable dans $[-1, 1]$
 - Typiquement, normalisation selon valeurs min et max du jeu de données pour chaque dimension
 - Appliquer la même normalisation aux données évaluées (ne pas recalculer la normalisation)

- En classement, valeurs désirées $r_i^t \in \{0, 1\}$
 - Souffre également du problème de saturation des neurones avec fonction sigmoïde
 - On vise à approximer les r_i^t avec les neurones de la couche de sortie

$$f_{sig}(a) = 0 \Rightarrow a \rightarrow -\infty, \quad f_{sig}(a) = 1 \Rightarrow a \rightarrow \infty$$

- Solution : transformer les valeurs désirées en valeurs $\tilde{r}_i^t \in \{0,05, 0,95\}$
 - Si $\mathbf{x}^t \in C_i$ alors $\tilde{r}_i^t = 0,95$
 - Autrement $\tilde{r}_i^t = 0,05$

- Les poids et biais d'un perceptron multicouche sont initialisés aléatoirement
 - Typiquement, on initialise les poids et biais uniformément dans $[-0,5, 0,5]$

$$w_{j,i} \sim \mathcal{U}(-0,5, 0,5), \forall i,j$$

- Perceptron multicouche est donc un algorithme stochastique
 - D'une exécution à l'autre, on n'obtient pas nécessairement les mêmes résultats

Algorithme de rétropropagation

1. Normaliser données $x_i^t \in [-1,1]$ et sorties désirées $\tilde{r}_j^t \in \{0,05, 0,95\}$
2. Initialiser les poids et biais aléatoirement, $w_{i,j} \in [-0,5, 0,5]$
3. Tant que le critère d'arrêt n'est pas atteint, répéter :
 - 3.1 Calculer les sorties observées en propageant les données vers l'avant
 - 3.2 Calculer les erreurs observées sur la couche de sortie

$$e_j^t = \tilde{r}_j^t - y_j^t, \quad j = 1, \dots, K, \quad t = 1, \dots, N$$

- 3.3 Ajuster les poids et biais en rétropropageant l'erreur observée

$$w_{j,i} = w_{j,i} + \Delta w_{j,i} = w_{j,i} + \frac{\eta}{N} \sum_t \delta_j^t y_i^t$$

$$w_{j,0} = w_{j,0} + \Delta w_{j,0} = w_{j,0} + \frac{\eta}{N} \sum_t \delta_j^t$$

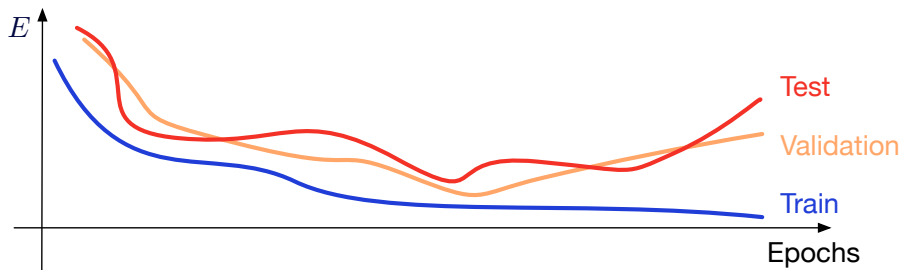
où le gradient local est défini par :

$$\delta_j^t = \begin{cases} e_j^t y_j^t (1 - y_j^t) & \text{si } j \in \text{couche de sortie} \\ y_j^t (1 - y_j^t) \sum_k \delta_k^t w_{k,j} & \text{si } j \in \text{couche cachée} \end{cases}$$

7.6 Techniques et astuces pour l'entraînement

Surapprentissage et critère d'arrêt

- Nombre d'époques : facteur déterminant pour le surapprentissage
- Critère d'arrêt : lorsque l'erreur sur l'ensemble de validation augmente (généralisation)
- Requiert utilisation d'une partie des données de l'ensemble pour la validation



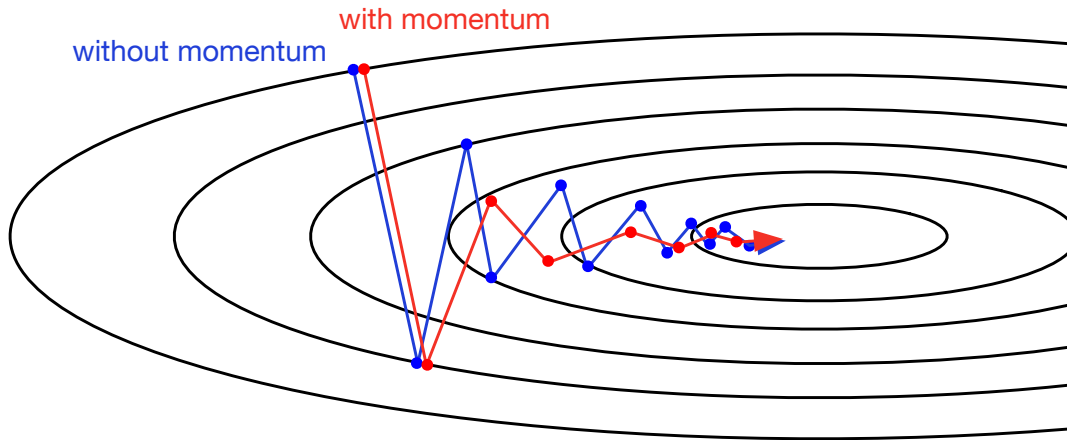
- Règle du delta généralisée

$$w_{j,i}(n) = w_{j,i}(n-1) + \frac{\eta}{N} \sum_t \delta_j^t y_i^t + \alpha \Delta w_{j,i}(n-1)$$

$$w_{j,0}(n) = w_{j,0}(n-1) + \frac{\eta}{N} \sum_t \delta_j^t + \alpha \Delta w_{j,0}(n-1)$$

- Facteur $\Delta w_{j,i}(n-1)$ est la correction effectuée au poids/biais à l'époque précédente
- Paramètre $\alpha \in [0,5, 1]$ est nommé *momentum*
- Donne une « inertie » à la descente du gradient, en incluant une correction provenant des itérations précédentes
- Avec momentum, le facteur $\Delta w_{j,i}(n-1)$ dépend lui-même de la correction de l'itération précédente $\Delta w_{j,i}(n-2)$, et ainsi de suite

Momentum



Régression avec perceptron multicouche

- Algorithme de rétropropagation développé ici pour fonction de transfert sigmoïde, pour le classement
 - D'autres fonctions de transfert peuvent être utilisées
 - Fonction linéaire : $f_{lin}(a) = a$
 - Fonction tangente hyperbolique : $f_{tanh}(a) = \tanh(a)$
 - Fonction ReLU (*rectified linear unit*) : $f_{ReLU}(a) = \max(0, a)$
 - En fait, toutes fonctions continues dérivables sur \mathbb{R} peuvent être utilisées
- Perceptron multicouche approprié pour de la régression
 - Topologie conseillée : une couche cachée avec fonction sigmoïde et une couche de sortie avec fonction linéaire
 - Critère de l'erreur quadratique moyenne approprié pour la régression

Méthode du deuxième ordre

- La descente du gradient est une méthode du premier ordre (dérivées premières)
- Possibilité de faire mieux avec des méthodes du deuxième ordre
- Méthode de Newton
 - Basée sur l'expansion de la série de Taylor du deuxième ordre, $\mathbf{x}' = \mathbf{x} + \Delta\mathbf{x}$ un point dans le voisinage de \mathbf{x}

$$F(\mathbf{x}') = F(\mathbf{x} + \Delta\mathbf{x}) \approx F(\mathbf{x}) + \nabla F(\mathbf{x})^\top \Delta\mathbf{x} + \frac{1}{2} \Delta\mathbf{x}^\top \nabla^2 F(\mathbf{x}) \Delta\mathbf{x} = \hat{F}(\mathbf{x})$$

- Recherche un plateau dans l'erreur quadratique $\hat{F}(\mathbf{x})$

$$\begin{aligned} \frac{\partial \hat{F}(\mathbf{x})}{\partial \mathbf{x}} &= \nabla F(\mathbf{x}) + \nabla^2 F(\mathbf{x}) \Delta\mathbf{x} = 0 \\ \Delta\mathbf{x} &= -(\nabla^2 F(\mathbf{x}))^{-1} \nabla F(\mathbf{x}) \end{aligned}$$

- Calcul de l'inverse de la matrice Hessienne $((\nabla^2 F(\mathbf{x}))^{-1})$ coûteux en calculs
- Méthode du gradient conjugué évite le calcul de l'inverse de la matrice Hessienne

7.7 Perceptron multicouche dans scikit-learn

- Perceptron multicouche est disponible dans scikit-learn
 - Scikit-learn utilise certaines avancées des réseaux profonds (mais pas toutes)
 - Pas d'accélération GPU pour les calculs, rigidité des modèles utilisables
- `neural_network.MLPClassifier` : perceptron multicouche pour le classement
 - Minimise entropie croisée pour du classement avec des méthodes basées sur le gradient

$$E_{entr} = - \sum_t r^t \log y^t + (1 - r^t) \log(1 - y^t)$$

- `neural_network.MLPRegressor` : perceptron multicouche pour la régression
 - Minimise l'erreur quadratique avec des méthodes basées sur le gradient

Paramètres de MLPClassifier et MLPRegressor

- `hidden_layer_sizes` (tuple) : nombre de neurones sur chaque couche cachée (défaut : (100,))
- `activation` (string) : 'identity' (linéaire), 'logistic' (sigmoïde), 'tanh' et 'relu' (défaut : 'relu')
- `solver` (string) : 'lbfgs' (quasi-Newton), 'sgd' (descente du gradient stochastique), 'adam' (sgd avec détermination automatique du taux d'apprentissage) (défaut : 'adam')
- `alpha` (float) : paramètre de la régularisation L_2 des poids (défaut : 0,0001)
- `batch_size` (int) : taille des lots pour chaque mise à jour (défaut : $\min(200, N)$)
- `learning_rate_init` (float) : taux d'apprentissage initial (défaut : 0,001)
- `learning_rate` (string) : 'constant', 'invscaling' ($\text{learning_rate_init} / \text{pow}(t, \text{power_t})$), 'adaptive' (taux actuel réduit lorsque apprentissage stagne) (défaut : 'constant')
- `max_iter` (int) : nombre maximal d'époques (défaut : 200)
- `tol` (float) : tolérance, arrêt de l'apprentissage si gain $<$ tolérance pour plus de deux époques (défaut : 10^{-4})
- `momentum` (float) : momentum pour la descente du gradient (défaut : 0,9)
- `early_stopping` (bool) : arrêt lorsque erreur sur ensemble de validation ne baisse plus (défaut : False)
- `validation_fraction` (float) : portion des données utilisées pour la validation avec l'*early stopping* (défaut : 0,1)