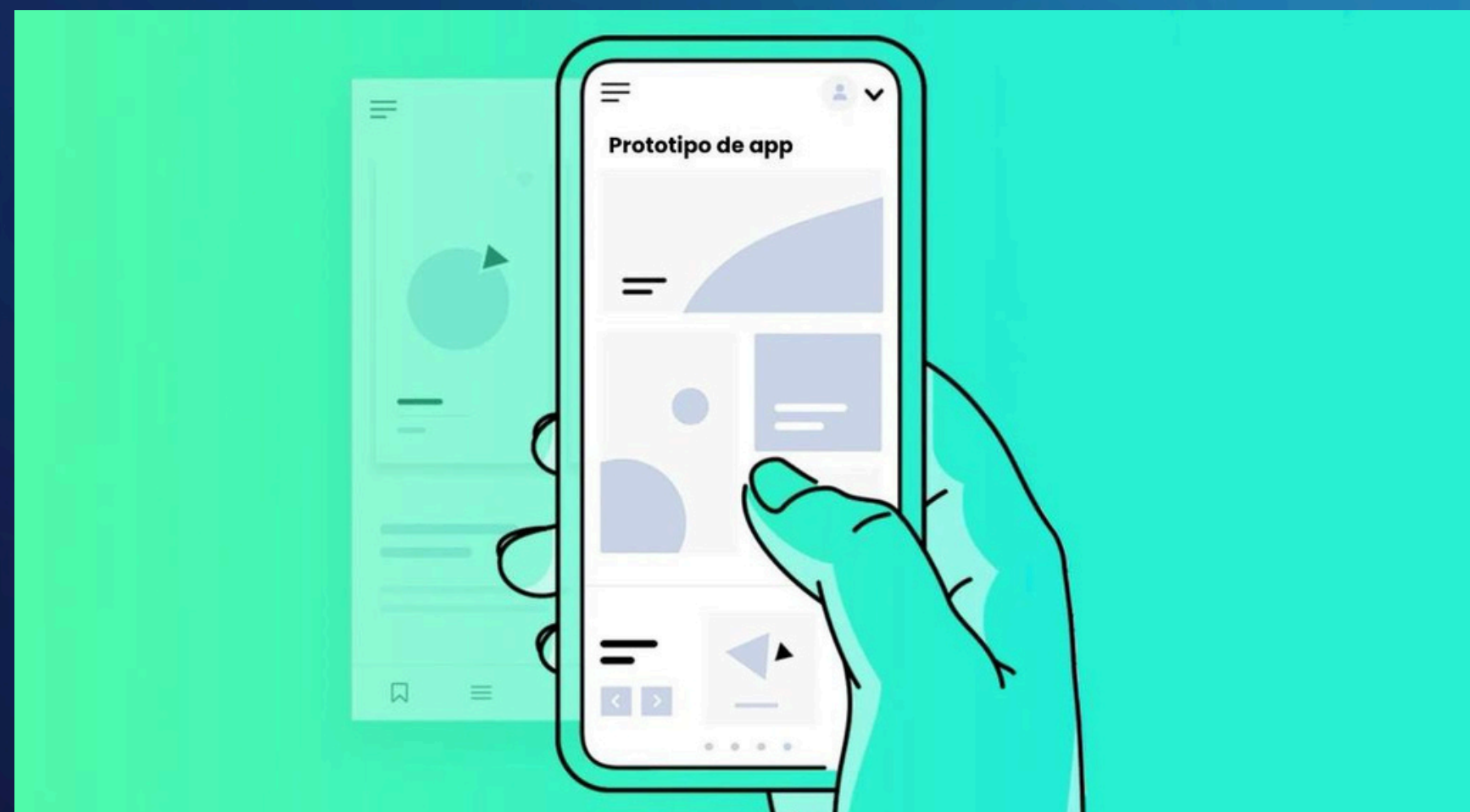




CAPSTONE PROYECTO APT

“FAST AND QUICK PARK APP”



INTEGRANTE:

- CAMILO BARRA VERA
- CHRISTIAN GODOY PEREZ
- BASTIAN PEÑAILILLO REYES
- VICENTE POVEDA LEIVA

PROFESOR:

- FRANCISCO DIAZ

INTRODUCCIÓN



EN MUCHAS ÁREAS URBANAS, ESPECIALMENTE CERCA DE UNIVERSIDADES Y CENTROS DE TRABAJO, ENCONTRAR UN LUGAR PARA ESTACIONAR ES UNA TAREA DIFÍCIL. AL MISMO TIEMPO, MUCHOS PROPIETARIOS DE ESTACIONAMIENTOS TIENEN SUS ESPACIOS VACÍOS DURANTE GRAN PARTE DEL DÍA, LO QUE REPRESENTA UNA OPORTUNIDAD DESAPROVECHADA PARA GENERAR INGRESOS.

PROBLEMÁTICA

ESTA SITUACIÓN GENERA DOS PROBLEMAS PRINCIPALES:

POR UN LADO, LOS PROPIETARIOS DE ESTACIONAMIENTOS NO ESTÁN OBTENIENDO BENEFICIOS ECONÓMICOS DE SUS ESPACIOS VACÍOS, Y POR OTRO LADO, EXISTE UNA DEMANDA INSATISFECHA DE ESTACIONAMIENTOS EN ÁREAS CLAVE, COMO CERCA DE UNIVERSIDADES, DONDE ESTUDIANTES Y TRABAJADORES TIENEN DIFICULTADES PARA ENCONTRAR UN LUGAR ADECUADO PARA ESTACIONAR.



SOLUCION



NUESTRA SOLUCIÓN ES LA APP DE ARRIENDO DE ESTACIONAMIENTO LLAMADA : “FAST AND QUICK PARK APP”

UNA PLATAFORMA QUE CONECTA A LOS PROPIETARIOS DE ESTACIONAMIENTOS CON PERSONAS QUE NECESITAN UN LUGAR PARA ESTACIONAR. ESTA APLICACIÓN PERMITE A LOS PROPIETARIOS PUBLICAR SUS ESTACIONAMIENTOS DISPONIBLES Y OBTENER INGRESOS AL ARRENDAR ESOS ESPACIOS.

AL MISMO TIEMPO, OFRECE A LOS CONDUCTORES UNA MANERA FÁCIL Y RÁPIDA DE ENCONTRAR Y RESERVAR UN ESTACIONAMIENTO CERCA DE SU DESTINO.

GRUPO OBJETIVO



EL PROYECTO ESTÁ DIRIGIDO A DOS GRUPOS PRINCIPALES:

- PROPIETARIOS DE ESTACIONAMIENTOS: PERSONAS QUE TIENEN UN ESTACIONAMIENTO EN DESUSO Y BUSCAN OBTENER INGRESOS ADICIONALES ARRENDÁNDOLO.
- CONDUCTORES: ESTUDIANTES, TRABAJADORES Y CUALQUIER PERSONA QUE NECESITE UN LUGAR SEGURO Y ACCESIBLE PARA ESTACIONAR EN ÁREAS CON ALTA DEMANDA O OTRA NECESIDAD.

MISIÓN



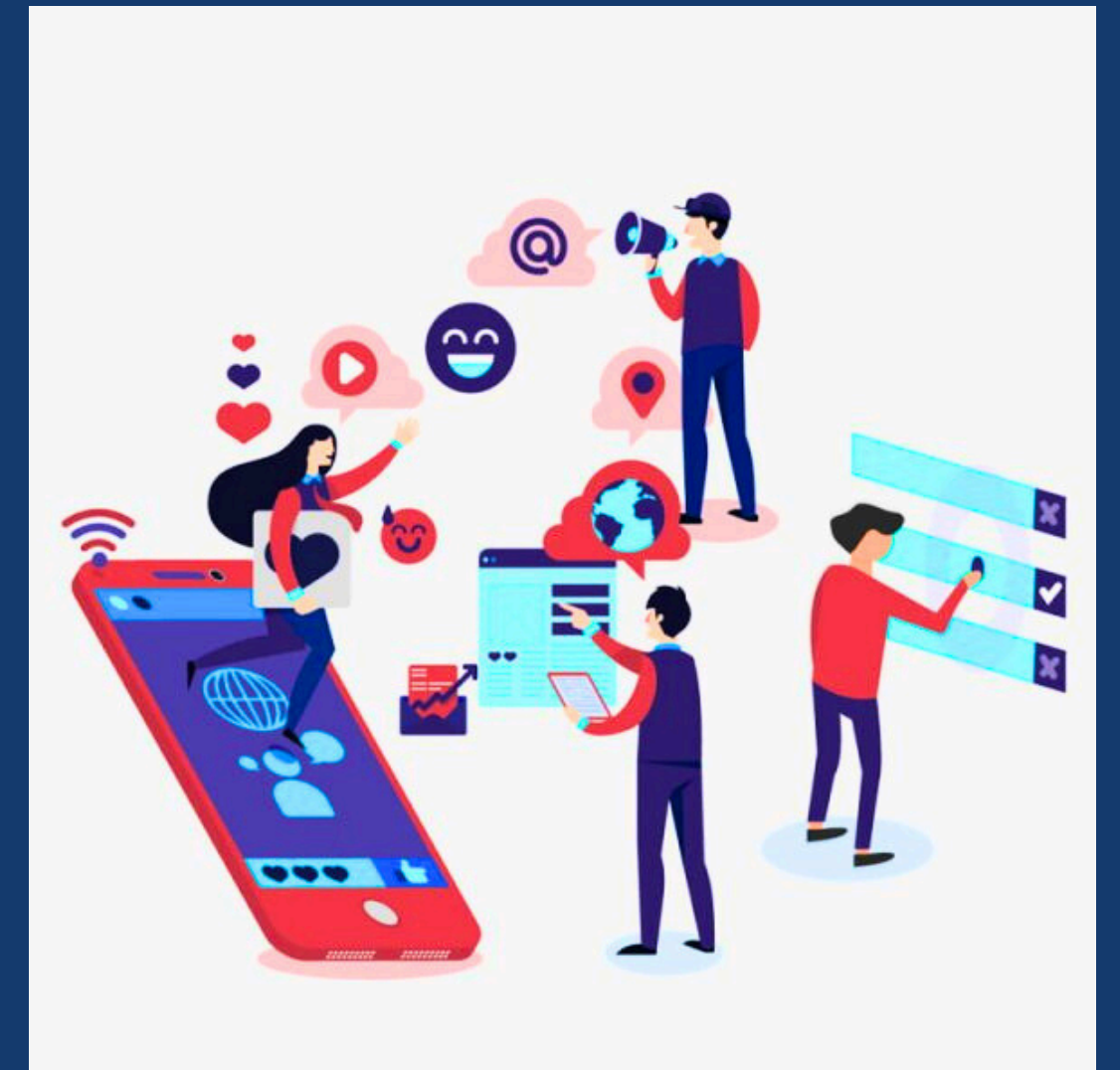
OPTIMIZACIÓN DE ESPACIOS DE ESTACIONAMIENTO: FACILITAR EL USO EFICIENTE DE ESTACIONAMIENTOS SUBUTILIZADOS, CONECTANDO PROPIETARIOS CON CONDUCTORES QUE NECESITAN UN LUGAR PARA ESTACIONAR.



GENERACIÓN DE INGRESOS PARA PROPIETARIOS: OFRECER UNA PLATAFORMA QUE PERMITA A LOS PROPIETARIOS DE ESTACIONAMIENTOS VACÍOS OBTENER INGRESOS ADICIONALES AL ARRENDAR SUS ESPACIOS.



MEJORA DE LA EXPERIENCIA DE ESTACIONAMIENTO: PROPORCIONAR UNA SOLUCIÓN ACCESIBLE Y SEGURA QUE RESUELVA LA NECESIDAD DE ESTACIONAMIENTO EN ÁREAS URBANAS DE ALTA DEMANDA, MEJORANDO LA EXPERIENCIA DIARIA DE LOS CONDUCTORES.



OBJETIVOS:

DESARROLLAR UNA APLICACIÓN MÓVIL QUE PERMITA A LOS USUARIOS PUBLICAR Y ARRENDAR ESTACIONAMIENTOS DE MANERA FÁCIL Y SEGURA, OPTIMIZANDO EL USO DE ESPACIOS DISPONIBLES Y RESOLVIENDO LA NECESIDAD DE ESTACIONAMIENTO EN ÁREAS URBANAS DE ALTA DEMANDA.



DISEÑAR

DISEÑAR UNA INTERFAZ DE USUARIO INTUITIVA QUE FACILITE LA PUBLICACIÓN Y BÚSQUEDA DE ESTACIONAMIENTOS.



IMPLEMENTAR

IMPLEMENTAR UN SISTEMA DE PAGOS SEGURO Y EFICIENTE QUE PERMITA TRANSACCIONES DIRECTAS ENTRE ARRENDADORES Y ARRENDATARIOS.



CALIDAD

REALIZAR PRUEBAS DE USABILIDAD CON UN GRUPO DE USUARIOS OBJETIVO PARA GARANTIZAR QUE LA APLICACIÓN CUMPLA CON LAS NECESIDADES Y EXPECTATIVAS DEL MERCADO.



INTEGRACION

INTEGRAR LA APLICACIÓN CON HERRAMIENTAS DE GEOLOCALIZACIÓN PARA FACILITAR LA BÚSQUEDA DE ESTACIONAMIENTOS CERCANOS.

FACTIBILIDAD



POCA COMPETENCIA: ACTUALMENTE, EXISTEN POCAS APLICACIONES QUE ABORDEN EL ARRIENDO DE ESTACIONAMIENTOS DE MANERA EFICIENTE. LAS QUE ESTÁN DISPONIBLES CARECEN DE UNA INTERFAZ INTUITIVA Y FÁCIL DE USAR.



OPORTUNIDAD DE MEJORA: NUESTRO PROYECTO SE ENFOCA EN CREAR UNA APLICACIÓN MUCHO MÁS INTUITIVA, MEJORANDO LA EXPERIENCIA DEL USUARIO Y HACIÉNDOLA MÁS ACCESIBLE.



FACTORES EXTERNOS: UN POSIBLE DESAFÍO ES LA GESTIÓN DEL TIEMPO Y LA COORDINACIÓN ENTRE LOS INTEGRANTES. SIN EMBARGO, HEMOS PLANIFICADO UN CRONOGRAMA DETALLADO Y ADOPTADO SCRUM COMO METODOLOGÍA DE TRABAJO, LO QUE NOS PERMITIRÁ ADAPTARNOS RÁPIDAMENTE A CUALQUIER CAMBIO O IMPREVISTO. ADEMÁS, DISPONEMOS DE RECURSOS EN LÍNEA Y EXPERIENCIA EN DESARROLLO MÓVIL, LO QUE FACILITA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS TÉCNICOS QUE PUEDAN SURGIR.



RECURSOS

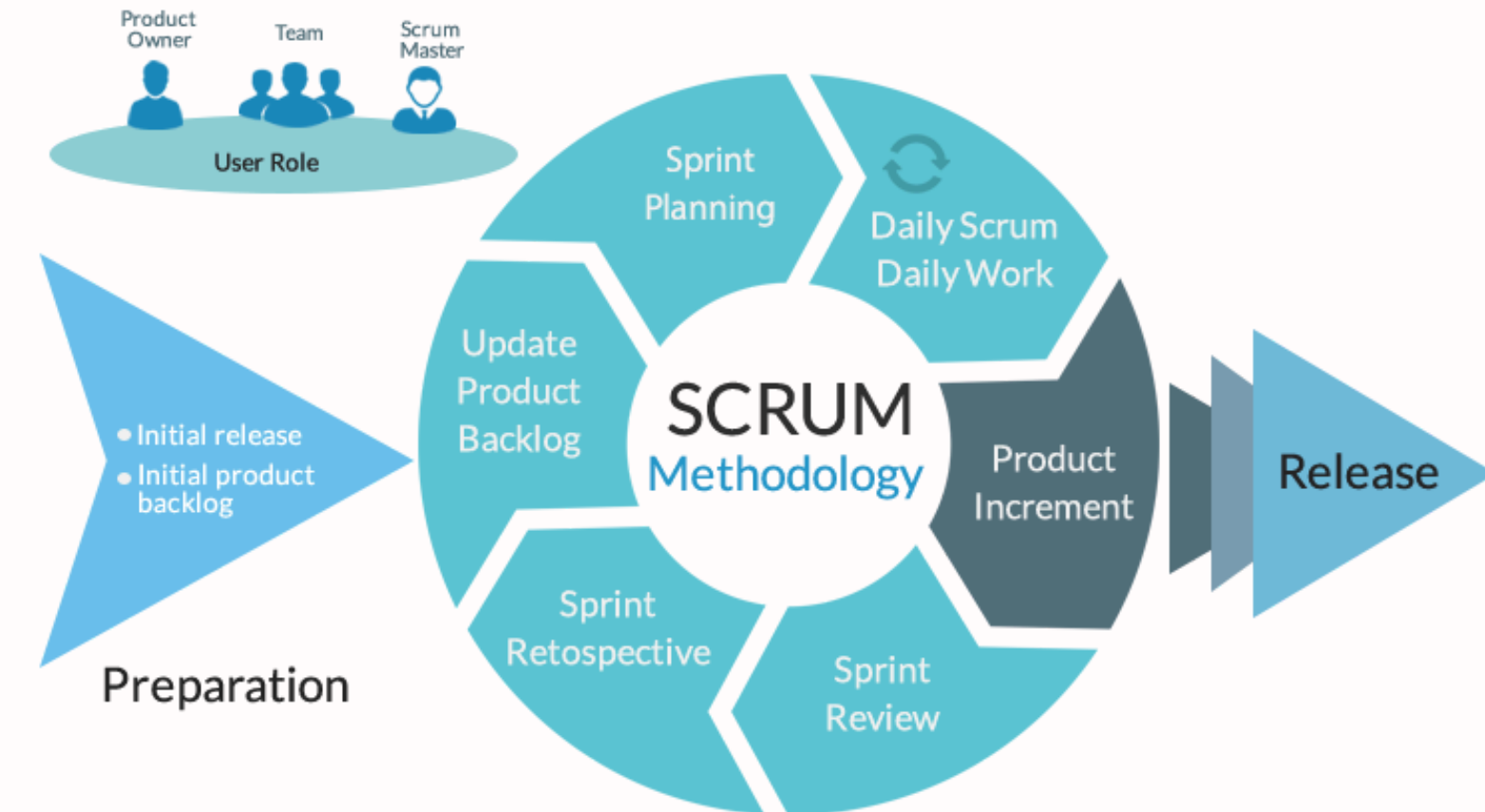
- CUATRO INTEGRANTES CON EXPERIENCIA EN DESARROLLO MÓVIL UTILIZANDO EL FRAMEWORK IONIC.
- IMPLEMENTACIÓN DE IONIC COMO FRAMEWORK DE DESARROLLO, COMPLEMENTADO CON ANDROID STUDIO PARA PRUEBAS Y EMULACIÓN, ASEGURANDO UN ENTORNO DE DESARROLLO ROBUSTO Y EFICIENTE.
- ORIENTACIÓN CONTINUA DEL DOCENTE SUPERVISOR Y ACCESO A RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS Y HERRAMIENTAS EN LÍNEA PARA RESPALDAR LA EJECUCIÓN TÉCNICA DEL PROYECTO.



METODOLOGIA SCRUM

SCRUM ES IDEAL PARA NUESTRO PROYECTO DEBIDO A SU ENFOQUE ÁGIL, PERMITIENDO ADAPTARSE A CAMBIOS Y MEJORAR CONTINUAMENTE.

- SPRINTS: TRABAJO DIVIDIDO EN CICLOS DE DOS SEMANAS CON REVISIONES PERIÓDICAS PARA AJUSTAR EL DESARROLLO.
- REUNIONES DIARIAS: ENCUENTROS BREVES PARA SINCRONIZAR AL EQUIPO Y RESOLVER PROBLEMAS RÁPIDAMENTE.
- ROLES DEFINIDOS:
 - PRODUCT OWNER: DEFINE PRIORIDADES Y REQUERIMIENTOS.
 - SCRUM MASTER: FACILITA EL PROCESO Y ELIMINA IMPEDIMENTOS.
 - EQUIPO DE DESARROLLO: IMPLEMENTA Y PRUEBA LA APLICACIÓN.

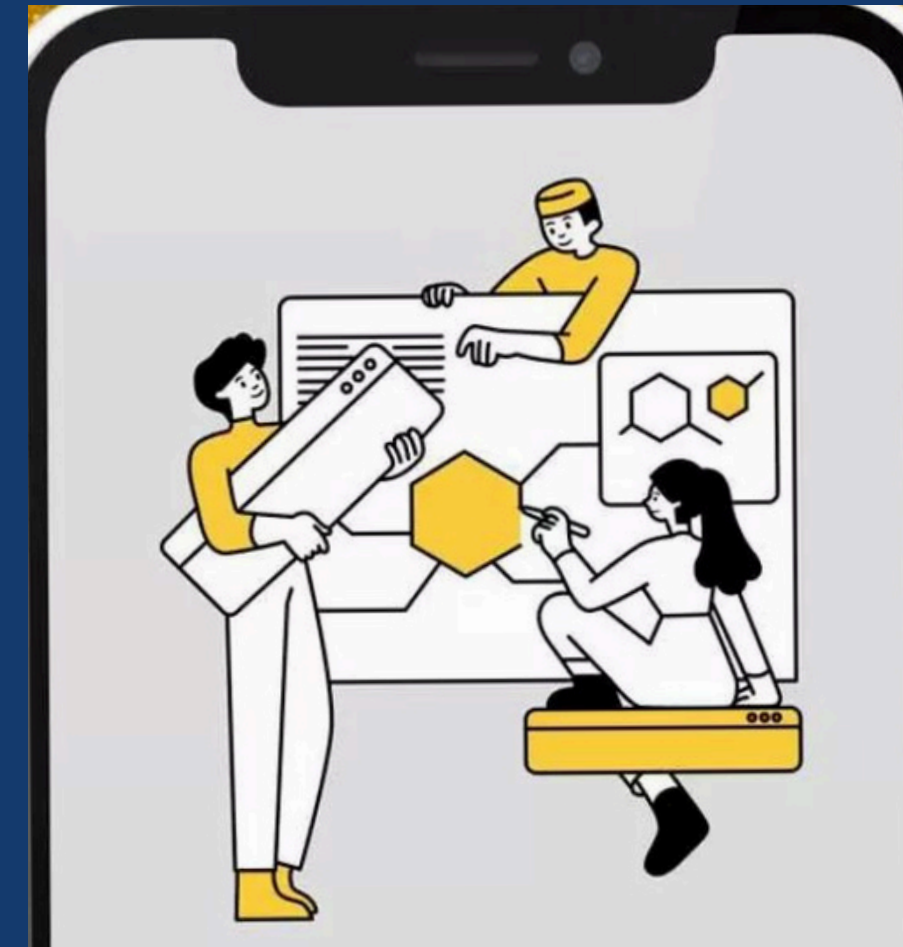


BENEFICIOS:

- FLEXIBILIDAD PARA CAMBIOS
- TRANSPARENCIA EN EL PROGRESO
- ENTREGA CONTINUA DE FUNCIONALIDADES

CONCLUSIÓN

- LA APP DE ARRIENDO DE ESTACIONAMIENTO: “FAST AND QUICK PARK APP” OPTIMIZA EL USO DE ESPACIOS VACÍOS Y RESUELVE LA ESCASEZ DE ESTACIONAMIENTO EN ZONAS URBANAS.
- IMPACTO EN:
 - PROPIETARIOS: GENERAN INGRESOS POR ESTACIONAMIENTOS VACÍOS.
 - CONDUCTORES: ENCUESTRAN ESTACIONAMIENTO DE MANERA RÁPIDA Y ACCESIBLE.
- PRÓXIMOS PASOS:
 - DESARROLLO CON SCRUM: IMPLEMENTAR LA APP DE MANERA ITERATIVA Y ADAPTABLE.
 - PRUEBAS Y MEJORA: REALIZAR PRUEBAS CONTINUAS Y AJUSTAR SEGÚN FEEDBACK.
- CON UN EQUIPO CAPACITADO Y UNA METODOLOGÍA ÁGIL, EL PROYECTO ESTÁ LISTO PARA OFRECER UNA SOLUCIÓN EFECTIVA AL MERCADO.





FAST AND QUICK PARK APP

**GRACIAS POR SU
ATENCIÓN**