# Τρίτη εργαστηριακή άσκηση στο μάθημα Αρχές Γλωσσών Προγραμματισμού

Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, Πανεπιστημίου Ιωαννίνων Γκόγκος Χρήστος

Άρτα, 26 Απριλίου 2025

## Εισαγωγή

Η εργαστηριακή άσκηση εξετάζει βασικές έννοιες του συναρτησιακού προγραμματισμού με την Haskell όπως οι συναρτήσεις, η αναδρομή, το ταίριασμα προτύπων, οι συναρτήσεις υψηλής τάξης, τα comprehensions και το currying.

Επιπλέον, ζητείται η υλοποίηση ισοδύναμου κώδικα στη Python, έτσι ώστε αφενός να γίνει κατανοητή η διαφορετική προσέγγιση που ακολουθούν οι δυο γλώσσες, αλλά και το ότι ιδέες από το συναρτησιακό προγραμματισμό έχουν επηρεάσει και χρησιμοποιούνται σε δημοφιλείς προστακτικές, κατά βάση γλώσσες, όπως η Python.

## Προετοιμασία για την εργασία

Εγκαταστήστε την Haskell ακολουθώντας της οδηγίες που θα εντοπίσετε στο https://www.haskell.org/get-started/ για το GHCup. Στη συνέχεια εγκαταστήστε με το cabal τη βιβλιοθήκη HUnit με την ακόλουθη εντολή:

```
$ cabal install -- lib HUnit
```

## Ερωτήματα στην Haskell 70%

Σε ένα αρχείο με όνομα Assignment.hs και αρχικά περιεχόμενα τα ακόλουθα:

module Assignment where

```
    Ερώτημα 1: Υπολογισμός εμβαδού κύκλου piVal :: Double ...
    circle Area :: Double -> Double ...
    Ερώτημα 2: Παραγοντικό factorial :: Integer -> Integer ...
    Ερώτημα 3: Υπολογισμός μήκους λίστας (χωρίς length) myLength :: [a] -> Int ...
    Ερώτημα 4: Εφαρμογή ανώνυμης συνάρτησης σε λίστα applyToList :: (Int -> Int) -> [Int] -> [Int] ....
```

```
-- Ερώτημα 5: Άθροισμα ζεύγους τιμών addPair :: (Int, Int) -> Int ...
-- Ερώτημα 6: Τετράγωνα άρτιων τιμών squaredEvens :: [Int] -> [Int] ...
-- Ερώτημα 7: Τετράγωνα άρτιων τιμών μέχρι μια τιμή (με comprehension) evenSquares :: Int -> [Int] ...
-- Ερώτημα 8: Μερική αποτίμηση greaterThan :: Int -> [Int] -> [Int] greaterThan n xs = filter (> n) xs
-- Μερικώς εφαρμοσμένες συναρτήσεις gt5 :: [Int] -> [Int] ...
gt10 :: [Int] -> [Int] ...
```

1: Το αρχείο Assignment.hs

συμπληρώστε τον απαιτούμενο κώδικα, στα σημεία όπου υπάρχουν 3 τελείες, έτσι ώστε τα ακόλουθα unit tests να επιτυγχάνουν:

```
import Assignment
import Test. HUnit
tests :: Test
tests = TestList
  [ "piVal"
                      ~: piVal ~?= 3.14159
  , "circleArea"
                     ~: abs (circleArea 5 - 78.53975) < 1e-4 ~?= True
   "factorial"
                      ~: factorial 5 ~?= 120
                      \sim: myLength [1,2,3,4] \sim?= 4
   "myLength"
   "applyToList"
                       \sim: applyToList (*2) [1,2,3] \sim?= [2,4,6]
   "addPair"
                      ~: addPair (3,4) ~?= 7
   "squaredEvens"
"evenSquares"
                       ~: squaredEvens [1..5] ~?= [4, 16]
                      \sim: even Squares 10 \sim? = [4,16,36,64,100]
   "gt5"
                       \sim: gt5 [1..10] \sim?= [6,7,8,9,10]
    "gt10"
                      \sim: gt10 [1..20] \sim?= [11..20]
main :: IO ()
main = do
  _ <- runTestTT tests</pre>
  return ()
```

2: Το αρχείο AssignmenTest.hs

δηλαδή να εμφανίζονται τα ακόλουθα αποτελέσματα:

```
$ runghc AssignmentTest.hs
Cases: 10 Tried: 10 Errors: 0 Failures: 0
```

Στη συνέχεια παρατίθενται τα επιμέρους ερωτήματα. Παρατηρήστε ότι για κάθε συνάρτηση δίνεται ο τύπος της, ενώ εσείς πρέπει να αντικαταστήσετε τις 3 τελείες σε κάθε περίπτωση με κατάλληλο κώδικα.

#### Ερώτημα 1

Να οριστεί η σταθερά piVal στην τιμή 3.14159 και η συνάρτηση circleArea, που να δέχεται την ακτίνα ενός κύκλου ως πραγματικό αριθμό και να επιστρέφει το εμβαδόν του κύκλου (χρησιμοποιώντας τον τύπο  $E=\pi r^2$ ).

#### Ερώτημα 2

Να οριστεί η συνάρτηση factorial που να δέχεται ως όρισμα έναν μη αρνητικό ακέραιο και να επιστρέφει το παραγοντικό του. Η λύση να υλοποιηθεί με pattern matching.

#### Ερώτημα 3

Να οριστεί η συνάρτηση myLength, που να δέχεται μια λίστα και να επιστρέφει το πλήθος των στοιχείων της, χωρίς να χρησιμοποιηθεί η συνάρτηση length.

#### Ερώτημα 4

Να οριστεί η συνάρτηση ανώτερης τάξης applyToList που να δέχεται ως ορίσματα μια συνάρτηση και μια λίστα ακεραίων και να να εφαρμόζει τη συνάρτηση σε κάθε στοιχείο της λίστας ακεραίων.

#### Ερώτημα 5

Να οριστεί η συνάρτηση addPair, σύμφωνα με την γραμμή τύπου που δίνεται, που να επιστρέφει το άθροισμα των 2 αριθμητικών τιμών που υπάρχουν στα ορίσματά της.

#### Ερώτημα 6

Να οριστεί η συνάρτηση squaredEven που να δέχεται μια λίστα ακεραίων και να επιστρέφει τα τετράγωνα των άρτιων αριθμών της λίστας. Να χρησιμοποιηθούν οι ενσωματωμένες συναρτήσεις map και filter.

#### Ερώτημα 7

Να οριστεί η συνάρτηση evenSquares που να δέχεται έναν ακέραιο αριθμό n και να επιστρέφει μια λίστα με τα τετράγωνα των άρτιων ακεραίων τιμών από το 1 μέχρι και το n. Να χρησιμοποιηθεί comprehension.

### Ερώτημα 8

Δίνεται η curried συνάρτηση greater Than που δέχεται ένα ακέραιο και μια λίστα και να επιστρέφει τα στοιχεία της λίστας που είναι μεγαλύτερα από τον ακέραιο. Να οριστούν οι συναρτήσεις gt5 και gt10 ως μερικές εφαρμογές της greater Than, όπου τη θέση του πρώτου ορίσματος της greater Than θα λαμβάνουν οι τιμές 5 και 10 αντίστοιχα.

## Ερωτήματα στην Python 30%

Υλοποιήστε τα ερωτήματα που δόθηκαν για την Haskell και στην Python, χρησιμοποιώντας τη βιβλιοθήκη functools όπου χρειάζεται. Προσθέστε unit tests έτσι ώστε να υπάρχουν οι ίδιοι έλεγχοι με τον αντίστοιχο κώδικα σε Haskell. Ονομάστε τα αρχεία assignment.py και assignment\_test.py. Η εκτέλεση των unit tests θα πρέπει να γίνεται και να δίνει αποτέλεσμα όπως στη συνέχεια:



OK

# Υποβολή και εξέταση της εργαστηριακής άσκησης

Η προθεσμία υποβολής της εργαστηριακής άσκησης είναι στις 12/5/2025 (Δευτέρα). Στις 13/5/2025 (Τρίτη) οι φοιτητές που θα έχουν υποβάλει την εργαστηριακή άσκηση θα εξεταστούν γραπτώς σε θέματα κώδικα παρόμοια με αυτά που χρειάστηκε να αναπτύξουν για την υλοποίηση της εργαστηριακής άσκησης. Η μη συμμετοχή στην εξέταση της εργαστηριακής άσκησης ακυρώνει την υποβολή της. Επιπλέον, ισχύουν τα ακόλουθα:

- Η εργασία μπορεί να υποβληθεί μόνο στο https://ecourse.uoi.gr/course/view.php?id=1945.
- Η εργασία είναι ατομική.
- Τα παραδοτέα (σε ένα zip αρχείο με όνομα ΑΜ\_ΕΡΥΝΥΜΟ\_ΟΝΟΜΑ\_AGP\_ERGASIA3. zip, όπου ΑΜ είναι ο αριθμός μητρώου του φοιτητή που υποβάλει την άσκηση, ενώ το επώνυμο και το όνομα θα πρέπει να γραφούν με λατινικούς χαρακτήρες) είναι τα ακόλουθα:
  - Κώδικας (το αρχείο Assignment.hs, το αρχείο AssignmentTest.hs, το αρχείο assignment.py και το αρχείο assignment\_test.py).
  - Αρχείο README. txt με σύντομες οδηγίες εκτέλεσης.