

Θέματα προετοιμασίας β' (ΚΕΦ. 11-15) στο μάθημα «ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΙ ΚΑΙ ΠΟΛΥΠΛΟΚΟΤΗΤΑ»

Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων, Άρτα

τελευταία ενημέρωση: 11/12/2024

Κεφάλαιο 11 (Διαίρει και Βασίλευε)

1. Απαντήστε με ΣΩΣΤΟ/ΛΑΘΟΣ

- Τα προβλήματα που επιλύονται με την τεχνική διαίρει και βασίλευε τυπικά επιλύονται με τη χρήση αναδρομής.
- Στην τεχνική διαίρει και βασίλευε το αρχικό πρόβλημα χωρίζεται σε μικρότερα επικαλυπτόμενα υποπροβλήματα.
- Η χρονική πολυπλοκότητα του αλγορίθμου merge-sort είναι $O(n^2)$.
- Ο ταχύτερος αλγόριθμος πολλαπλασιασμού δύο n -bit ακεραίων έχει πολυπλοκότητα $O(n^2)$.
- Το master θεώρημα εφαρμόζεται σε αναδρομικές εξισώσεις.

2. Με βάση το master θεώρημα:

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{if } n < d \\ aT(n/b) + f(n) & \text{if } n \geq d \end{cases}$$

- if $f(n)$ is $O(n^{\log_b a - \epsilon})$, then $T(n)$ is $\Theta(n^{\log_b a})$
- if $f(n)$ is $\Theta(n^{\log_b a} \log^k n)$, then $T(n)$ is $\Theta(n^{\log_b a} \log^{k+1} n)$
- if $f(n)$ is $\Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$, then $T(n)$ is $\Theta(f(n))$,
provided $af(n/b) \leq \delta f(n)$ for some $\delta < 1$.

υπολογίστε την πολυπλοκότητα των ακόλουθων αναδρομικών συναρτήσεων.

- $T(n) = 2T(n/2) + n$
- $T(n) = 7T(n/3) + n$
- $T(n) = 8T(n/2) + n^2$
- $T(n) = T(n/2) + n \log n$
- $T(n) = T(n/2) + n^2$

3. Γράψτε μια αναδρομική συνάρτηση που να περιγράφει το χρόνο εκτέλεσης της merge sort.

4. Συμπληρώστε τον ακόλουθο κώδικα συγχώνευσης δύο ταξινομημένων ακολουθιών έτσι ώστε η συγχώνευση να εκτελείται σε γραμμικό χρόνο.

```
def merge(list1, list2):  
    ...  
  
list1 = [1, 3, 5, 7, 9]  
list2 = [0, 2, 4, 6, 8]  
  
merged_list = merge(list1, list2)  
  
print ("Συγχώνευση λιστών : " + str(merged_list))
```

5. Σε ένα πρόβλημα μεγιστοποίησης δύο συναρτήσεων f_1 και f_2 προκύπτουν οι ακόλουθες λύσεις με κάθε ζεύγος τιμών να αναφέρει πρώτα την τιμή του f_1 και στη συνέχεια την τιμή του f_2 : (5,6), (3,9), (4,5), (10,1), (7,2), (9,0), (0,9). Ποιες είναι οι μη κυριαρχούμενες λύσεις;
6. Τι είναι το πρόβλημα μέγιστου συνόλου (maximaset); Τι πολυπλοκότητα έχει η επίλυσή του με διαίρει και βασίλευε;

Κεφάλαιο 12 (Δυναμικός Προγραμματισμός)

1. Απαντήστε με ΣΩΣΤΟ/ΛΑΘΟΣ
 - a. Η αποθήκευση αποτελεσμάτων υποπροβλημάτων είναι βασικό χαρακτηριστικό του δυναμικού προγραμματισμού.
 - b. Ο δυναμικός προγραμματισμός δίνει λύσεις σε προβλήματα για τα οποία αρχικά φαίνεται ότι η επίλυσή τους απαιτεί εκθετικό χρόνο, σε πολύ καλύτερο χρόνο.
 - c. Η ταξινόμηση με συγχώνευση (merge-sort) είναι ένας αλγόριθμος δυναμικού προγραμματισμού.
 - d. Η γρήγορη ταξινόμηση είναι ένας αλγόριθμος δυναμικού προγραμματισμού.
2. Καταγράψτε όλες τις μη κενές υποσυμβολοσειρές και όλες τις μη κενές υποακολουθίες της λέξης «ΤΑΞΗ».
3. Γράψτε κώδικα που να υπολογίζει αναδρομικά όλες τις υποακολουθίες της συμβολοσειράς που δέχεται ως παράμετρο (BRUTE FORCE).
4. Τι σημαίνει το χαρακτηριστικό «βελτιστότητα υποπροβλημάτων» στο δυναμικό προγραμματισμό;
5. Αναφέρατε 4 προβλήματα που λύνονται αποδοτικά με δυναμικό προγραμματισμό.
6. Δίνονται οι δύο συμβολοσειρές $X=AGCACGTC$ και $Y=GACCGACT$. Συμπληρώστε τον ακόλουθο πίνακα με τον οποίο ο αλγόριθμος δυναμικού προγραμματισμού εντοπίζει τη μέγιστη κοινή ακολουθία ανάμεσα στις δύο συμβολοσειρές. Δίνεται ότι:

$$L[i,j] = \max(L[i-1,j], L[i,j-1]) \text{ αν } X[i] \neq Y[j]$$

$$L[i,j] = L[i-1,j-1] + 1 \text{ αν } X[i] = Y[j]$$

			G	A	C	C	G	A	C	T
	L	-1	0	1	2	3	4	5	6	7
	-1									
A	0									
G	1									
C	2									
A	3									
C	4									
G	5									
T	6									
C	7									

7. Γράψτε κώδικα που να πραγματοποιεί πολλαπλασιασμό του πίνακα A ($p \times q$) με τον πίνακα B ($q \times r$).
8. Δίνονται οι πίνακες A (3×7), B (7×4), C (4×2), D (2×6). Σχεδιάστε το δυαδικό δένδρο που υπολογίζει στη ρίζα του το πλήθος των πολλαπλασιασμών για το γινόμενο πινάκων με την ακόλουθη παρενθετοποίηση: ((AB)(CD)). Ποιο είναι το πλήθος των πολλαπλασιασμών που θα χρειαστούν σε αυτή την περίπτωση; Πόσες διαφορετικές παρενθετοποιήσεις υπάρχουν, καταγράψτε τις.

9. Για το πρόβλημα υπολογισμού του βέλτιστου τρόπου τοποθέτησης παρενθέσεων σε μια αλυσίδα γινομένου πινάκων, συμπληρώστε τον άνω τριγωνικό πίνακα N, για το γινόμενο πινάκων $A*B*C*D$, όπου A (3x7), B (7x4), C (4x2), D (2x6).

	1	2	3	4
1	0			
2		0		
3			0	
4				0

Δίνεται ότι:

$$N_{i,j} = \min_{i \leq k < j} \{N_{i,k} + N_{k+1,j} + d_i d_{k+1} d_{j+1}\}$$

10. Γράψτε μια αναδρομική και μια μη αναδρομική συνάρτηση υπολογισμού του νιοστού όρου της ακολουθίας Fibonacci.
11. Για το πρόβλημα 0/1 σακιδίου. Έστω η ακόλουθη λίστα 5 αντικειμένων με βάρη και τιμές και ένα σακίδιο με χωρητικότητα $W=10$ κιλά.

Αντικείμενο	Βάρος	Αξία
1	2	6
2	3	8
3	4	5
4	2	3
5	5	7

Συμπληρώστε τον ακόλουθο πίνακα B. Δίνεται ότι:

$B[k,w] = B[k-1,w]$ αν $w_k > w$

$B[k,w] = \max(B[k-1,w], B[k-1,w-w_k] + b_k)$ αν $w_k \leq w$

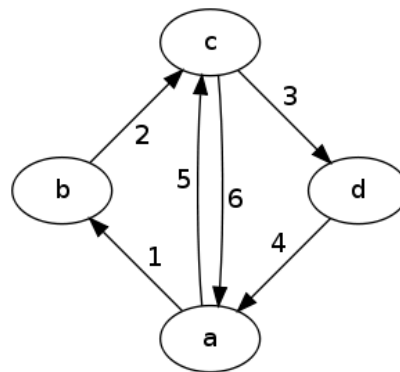
B	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0											
1											
2											
3											
4											
5											

Κεφάλαιο 13 (Γράφοι και διασχίσεις)

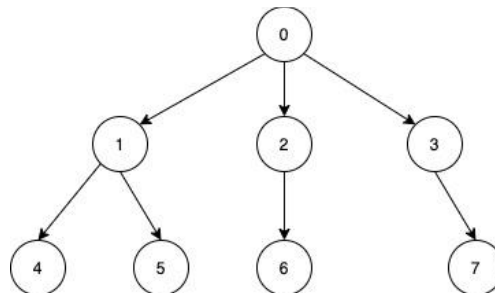
- Απαντήστε με ΣΩΣΤΟ/ΛΑΘΟΣ
 - Η αναπαράσταση γράφων με πίνακα γειτονικότητας προτιμάται σε αραιούς γράφους.
 - Η πολυπλοκότητα χώρου για γράφο που αναπαρίσταται με πίνακα γειτονικότητας είναι $O(V^2)$.
 - Η πολυπλοκότητα χώρου για γράφο που αναπαρίσταται με λίστα γειτονικότητας είναι $O(V+E)$.
 - Αν ένας γράφος αναπαρίσταται με πίνακα γειτονικότητας ο εντοπισμός του εάν μια κορυφή συνδέεται απευθείας με μια άλλη κορυφή είναι ταχύτερος από ότι αν ο γράφος αναπαρίσταται με λίστα γειτονικότητας.
 - Αν ένας γράφος αναπαρίσταται με πίνακα γειτονικότητας ο εντοπισμός των γειτονικών κορυφών μιας κορυφής είναι ταχύτερος από ότι αν ο γράφος αναπαρίσταται με λίστα γειτονικότητας.
 - Μια απλή διαδρομή σε έναν γράφο είναι μια σειρά από κορυφές και ακμές που ξεκινά από μια κορυφή και τελειώνει σε μια κορυφή.
 - Κάθε κύκλος σε ένα γράφο αποτελεί και μια διαδρομή.

- h. Η αναδρομική υλοποίηση του αλγορίθμου DFS (αναζήτηση πρώτα κατά βάθος) είναι εύκολη.
- i. Ο αλγόριθμος DFS υλοποιείται με χρήση ουράς.
- j. Η πολυπλοκότητα του αλγορίθμου DFS είναι $O(V+E)$.
- k. Οι αλγόριθμοι DFS και BFS έχουν την ίδια χρονική πολυπλοκότητα.
- l. Ο αλγόριθμος DFS εντοπίζει τη διαδρομή με το ελάχιστο πλήθος ακμών μεταξύ δύο κορυφών.
- m. Ο αλγόριθμος DFS και ο αλγόριθμος BFS μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την εύρεση των συνεκτικών συνιστωσών ενός γραφήματος.
- n. Ο αλγόριθμος DFS έχει μικρότερες απαιτήσεις μνήμης από ότι ο αλγόριθμος BFS.

2. Με τι ισούται το άθροισμα των βαθμών (degrees) ενός μη κατευθυνόμενου γράφου;
3. Ποιο είναι το άνω όριο για το πλήθος των ακμών σε ένα μη κατευθυνόμενο γράφο χωρίς self-loops και παράλληλες ακμές;
4. Δείξτε σχηματικά την αναπαράσταση του ακόλουθου γραφήματος α) με πίνακα γειτονικότητας και β) με λίστα γειτονικότητας.



5. Περιγράψτε λεκτικά το πως μπορεί να χρησιμοποιηθεί ο αλγόριθμος DFS για τον εντοπισμό ενός κύκλου σε έναν κατευθυνόμενο γράφο.
6. Δίνεται ο ακόλουθος γράφος (που είναι και δέντρο). Ποια είναι η διαδρομή που επιστρέφει ο DFS και ποια η διαδρομή που επιστρέφει ο BFS;



7. Δίνεται ο ακόλουθος κώδικας που υπολογίζει τη διαδρομή που εντοπίζει ο αλγόριθμος αναζήτησης πρώτα κατά πλάτος (breadth first search) από μια κορυφή αφετηρία s προς μια κορυφή προορισμό e. Τροποποιήστε τον κώδικα έτσι ώστε να υλοποιεί τον αλγόριθμο αναζήτησης πρώτα κατά βάθος (depth first search).

```

graph = {
    "A": ["B", "C"],
    "B": ["C", "D"],
    "C": ["D"],
    "D": ["E"],
    "E": []
  }

```

```

}

def bfs(s, e):
    """Αναζήτηση κατά πλάτος από το s στο e"""
    frontier = deque() # μέτωπο αναζήτησης
    frontier.append(s)
    visited = set() # κορυφές που έχουν επισκεφτεί
    visited.add(s)
    prev = {s: None} # για κάθε κορυφή, η προηγούμενη κορυφή
    while frontier: # όσο το μέτωπο αναζήτησης δεν είναι κενό
        current_node = frontier.popleft()
        for next_node in graph[current_node]:
            if not next_node in visited:
                frontier.append(next_node)
                visited.add(next_node)
                prev[next_node] = current_node

    # κατασκευή του μονοπατιού από το e στο s
    path = []
    at = e
    while at != None:
        path.append(at)
        at = prev[at]

    # αντιστροφή του μονοπατιού για να προκύψει το μονοπάτι από το s στο e
    path = path[::-1]

    # αν τα s και e είναι συνδεδεμένα επιστροφή του μονοπατιού
    if path[0] == s:
        return path
    return []

bfs("A", "E")
>>> ['A', 'B', 'D', 'E']

```

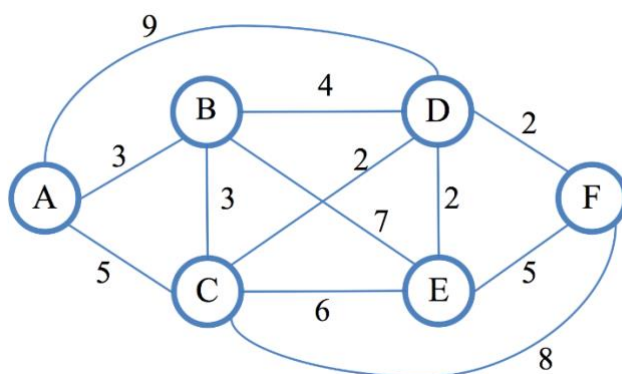
8. Γράψτε συνάρτηση με ορίσματα ένα κατευθυνόμενο γράφο G και μια κορυφή του γράφου s, που να επιστρέφει το μικρότερο αριθμό βημάτων (διασχίσεις ακμών) που απαιτούνται για τη μετάβαση από την κορυφή s προς όλες τις άλλες κορυφές του γράφου.

Κεφάλαιο 14 (Συντομότερες διαδρομές)

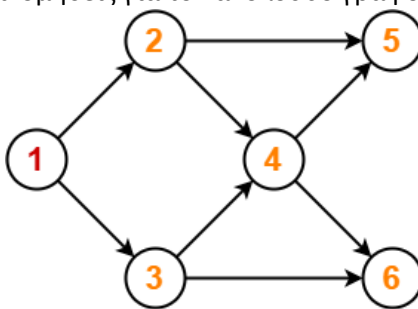
1. Απαντήστε με ΣΩΣΤΟ/ΛΑΘΟΣ

- Μια υποδιαδρομή της συντομότερης διαδρομής είναι η ίδια μια συντομότερη διαδρομή.
- Ο αλγόριθμος του Dijkstra είναι ένας «άπληστος» αλγόριθμος.
- Ο αλγόριθμος του Dijkstra λειτουργεί ορθά και σε γράφους με αρνητικά βάρη ακμών.
- Ο αλγόριθμος των Bellman-Ford λειτουργεί ορθά και σε γράφους με αρνητικά βάρη ακμών.
- Ο αλγόριθμος του Dijkstra μπορεί να εντοπίζει κύκλους αρνητικού βάρους σε γράφους.
- Η αναζήτηση των συντομότερων διαδρομών σε έναν γράφο μπορεί να επιταχυνθεί αν γνωρίζουμε ότι ο γράφος είναι DAG (Κατευθυνόμενος Ακυκλικός Γράφος).

2. Εφαρμόστε τον αλγόριθμο του Dijkstra για την εύρεση των συντομότερων διαδρομών στον ακόλουθο γράφο. Καταγράψτε για κάθε κορυφή v όλες τις τιμές που σταδιακά λαμβάνει η ετικέτα $D[v]$ (δλδ η απόσταση της κορυφής v από την κορυφή αφετηρίας).



3. Ποια είναι η πολυπλοκότητα του αλγορίθμου του Dijkstra;
4. Ποια είναι η πολυπλοκότητα του αλγορίθμου των Bellman-Ford;
5. Ποια είναι η πολυπλοκότητα του αλγορίθμου των Floyd-Warshall;
6. Με ποια κριτήρια επιλέγεται ο καταλληλότερος αλγόριθμος εύρεσης συντομότερων διαδρομών ανάμεσα στους αλγόριθμους: Dijkstra, Bellman-Ford, Floyd-Warshall;
7. Για ποιο λόγο ενδείκνυται η χρήση ουράς προτεραιότητας στην υλοποίηση του αλγορίθμου του Dijkstra;
8. Παραθέστε όλες τις τοπολογικές ταξινομήσεις για τον ακόλουθο γράφο.



Κεφάλαιο 15 (Δέντρα επικάλυψης ελάχιστου κόστους)

1. Απαντήστε με ΣΩΣΤΟ/ΛΑΘΟΣ
- Το ελάχιστο συνεκτικό δέντρο ενός γράφου είναι μοναδικό.
 - Το ελάχιστο συνεκτικό δέντρο ενός γράφου είναι μοναδικό αν τα βάρη του γράφου είναι διακριτά.
 - Το ελάχιστο συνεκτικό δέντρο ενός γράφου μπορεί να περιλαμβάνει κύκλους.
 - Ο αλγόριθμος του Prim είναι παρόμοιος με τον αλγόριθμο του Dijkstra.
 - Ο αλγόριθμος του Prim είναι ένας άπληστος αλγόριθμος.
 - Ο αλγόριθμος του Kruskal ξεκινά από μια κορυφή και σταδιακά κατασκευάζει από αυτή το ελάχιστο συνεκτικό δέντρο.
 - Ο αλγόριθμος του Boruvka έχει περισσότερες ομοιότητες με τον αλγόριθμο του Kruskal παρά με τον αλγόριθμο του Prim.
 - Οι ακμές του συνεκτικού δέντρου όλων των συνεκτικών γραφημάτων με 20 κορυφές είναι 19.
2. Ποια δομή δεδομένων επιταχύνει την εκτέλεση του αλγορίθμου του Kruskal εφόσον ο αλγόριθμος υλοποιηθεί κάνοντας χρήση της;

3. Ποια είναι η πολυπλοκότητα του αλγορίθμου του Prim;
4. Ποια είναι η πολυπλοκότητα του αλγορίθμου του Kruskal;
5. Υπολογίστε το ελάχιστο συνεκτικό δέντρο για τον ακόλουθο γράφο α) με τον αλγόριθμο του Prim ξεκινώντας από την κορυφή a και β) με τον αλγόριθμο του Kruskal. Και για τους δύο αλγόριθμους καταγράψτε τις ακμές που ορίζουν το ελάχιστο συνεκτικό δέντρο με τη σειρά με την οποία ο αλγόριθμος τις προσαρτά σε αυτό.

