

<TP2 질문 및 답변>

1. 조이스틱을 조종한 뒤 조이스틱을 푸쉬해 착수를 하기 전에 스위치 0이나 7을 누르면 상대턴으로 넘어가도록 처리해야하는지, 아니면 턴넘기기 입력을 무시해야하는지 궁금합니다!

답변) 1. 중간에 턴을 넘길수는 없습니다. 원칙은 턴 누름을 무시해야 합니다.

자기 차례에 착도를 해야 하는데, 이를 하지 않고 턴을 넘기면 작동이 되지 않도록 해야 하는데, 이번 평가에는 그것을 프로그램으로 해 놓았는지 체크는 하지 않겠습니다. 학생이 그렇게 되도록 하는 것은 자유입니다.

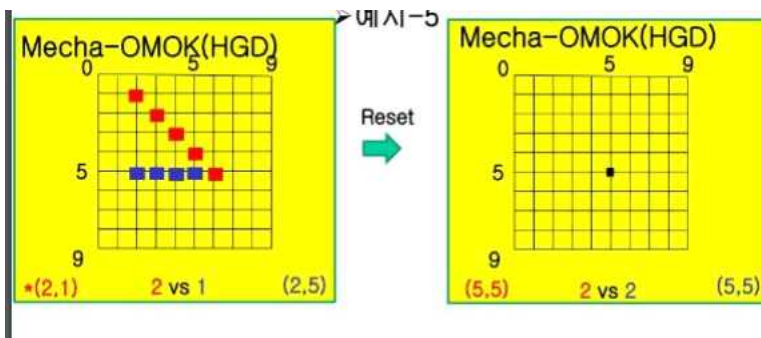
2. 마찬가지로 조이스틱을 푸쉬해 착수를 하기 전에 스위치 1이나 6을 누르면 점수 합산 후 게임을 종료시켜야 하는지 아니면 게임 종료 입력을 무시해야하는지 궁금합니다! 예를 들어, 이미 돌이 연속적으로 4개 놓여있어 승리가 확정되는 상황에서 5번 째 돌을 놓을 차례에 게임을 종료시킬 수 있는지, 아니면 종료시킬 수 없는지 궁금합니다.

답변) 게임은 언제든지 점수를 증기시켜 종료할 수 있습니다. 점수가 증가하면 5초후에 다시 시작(초기화면) 합니다. 리셋을 해도 초기화면부터 시작입니다. 단 점수는 리셋전이나 게임종료전 상태가 표시 되어야 합니다.

3. 조이스틱으로 좌표를 옮길 때 최대값 혹은 최소값에 다다르면 이후의 같은방향 조이스틱 입력을 무시해야하는지 아니면 최솟값>최대값, 최대값>최소값으로 넘어가야하는지 궁금합니다! 예를 들어 X좌표가 0일 때 조이스틱으로 왼쪽을 입력하면 무시해야하는지, 아니면 X좌표를 9로 옮겨야하는지 궁금합니다!

답변) $0 < \rightarrow 9$ 입니다. 순환하지 않습니다.

4. 자료에 삽화로 설명해주신 부분에서 잘 이해되지 않는 부분입니다!



위 그림에서 리셋버튼을 눌렀을 때 빨간돌의 점수가 아닌 파란돌의 점수가 추가되는 이유가 궁금합니다!

승패판정을 하지 않은 상태에서 종료시키면 파란돌의 점수를 추가시키는 것으로 이해해도 되는 부분인지 궁금합니다!

답변) 오른쪽 점수는 '2 vs 1'입니다.

5. 이번 TP2에서 게임이 끝나면 5초후 재시작을 할 때 main 함수 위 맨 처음인 1번줄부터 다시 시작하도록 해야하는지 아니면 디스플레이상 재시작 하는 것으로 보이도록 하면 되는지 궁금합니다.

(답변) 디스플레이를 초기화면으로 하면서 게임시작 상황으로 이동해야 합니다. 리셋이 아닙니다.