

컴퓨터의 역사에 대해 조사하고 정리해서 제출하시오. 즉, 최초의 컴퓨터에서 부터 현재까지의 컴퓨터까지 ‘컴퓨터 이름(또는 CPU 이름), 출현시기, 특징 등을 정리하여 제출하시오.

* 컴퓨터의 역사

출현시기(년)	이름	특징
최초의 전자회로인 진공관-> 1세대 컴퓨터 1904년 영국의 존 플레밍이 에디슨 효과를 활용한 최초의 진공관인 2극관(다이오드)을 발표. 1907년 미국의 드 포레스트가 이 구조에 몇가지 기능을 추가하여 전류의 증폭을 가능하게 만든 3극관(오디온)을 1907년 특허 등록		
1942	아타나소프-베리 컴퓨터	미국 아이오와 주립대학의 존 빈센트 아타나소프와 클리포드 베리가 개발한 컴퓨터. 1937년에 개발을 시작해 1939년에 시제품을 선보였고, 1942년에 완성품을 공개. 기술적으로는 이진법을 도입하고, 모든 계산을 전자식으로 수행하며, 현대식 메모리 구조를 구축
1944	콜러서스	진공관 사용, 스위치와 플러그를 이용해 프로그램을 구현할 수 있었는데, 이를 통해 세계에서 처음으로 프로그래밍이 가능한 디지털 전자 컴퓨터로 인정받음. 2차 세계대전 때 사용된 군사 기밀이었기 때문에 1975년 영국 정부가 기밀을 공개 전까진 감춰져 있었음.
1946 (2차 세계대전 이후)	에니악	암호 해독과 포탄의 탄도를 계산하기 위한 장치로 미 육군의 의뢰로 개발 진공관을 사용한 1세대 컴퓨터 이진법이 아닌 십진법 기반 제작, 10진수 10자리수의 연산을 덧셈은 매초 5,000회, 곱셈은 14회 수행할 수 있었다고 함.
1949	바니악	민간에 판매된 최초의 상업용 컴퓨터, 하지만 완성도가 떨어져 제대로 사용할 수 없을 정도이며 노스럽을 위한 사양제품 컴퓨터 역사에서 처음으로 설명서가 제공된 제품
1949	에드삭	모리스 윌크스가 제작한 대학에서 바로 사용할 수 있는 소형 컴퓨터 에드박의 설계 기반으로 제작
1950	Z4	취리히 공과대학에 판매된 컴퓨터
1951	에드박	프로그래밍을 컴퓨터 내부에서 처리할 수 있는 컴퓨터 에니악과 달리 이진법 기반으로 동작, 현대 컴퓨터의 기반이 되는 프로그램 내장형 방식 구현
1951	유니박	최초의 대량 생산 컴퓨터 에니악의 1/3 수준인 5,200개의 진공관, 100개 수은지연메모리, 10,000개의 다이오드 탑재, 저장장치로 자기테이프 사용 연산능력이 1초에 10만회 덧셈이 가능 에니악보다 20배 빠른 처리속도
반도체 소자인 트랜지스터를 사용-> 2세대 컴퓨터(임베디드 컴퓨터) 1948년 벨 전화 연구소에서 발명하였고 진공관의 1/1000 크기이며, 1/10 전력 소모량, 1/100 무게, 진공관의 10배 수명을 가지고 있었다. COBOL, FORTRAN 등의 언어등장		
1955	트래딕	최초의 트랜지스터 기반의 컴퓨터 성능은 에니악과 비슷했지만 800개의 트랜지스터를 사용하여 1/300 크기, 1/1500 전력소비량으로 낮아짐.
IC의 사용-> 3세대 컴퓨터 1958년 텍사스 인스트루먼트사의 잭 킬비가 마이크로칩이라 불리는 집적회로(IC) 발명.		

수백 개의 트랜지스터를 하나의 조그만 칩에 모아 넣는 기술		
1960년대	IBM 360	프로그램의 호환성을 고려한 각종 컴퓨터
1960년대	미 니 컴 퓨 터 PDP-1/PDP-8	키보드를 통한 I/O 개념 대중화 IBM 360의 1/5 가격.
4세대 컴퓨터 고밀도 집적회로(LSI) 사용, 1970년대 초에 인텔의 단일 칩 마이크로프로세서에서 운영체제를 가미한 상업용 개인용 컴퓨터 출시 (C언어와 JAVA 사용)		
1964	CDC 6600	월등한 계산 성능의 제공을 목적으로 설계된 세계 최초의 슈퍼컴퓨터 초당 100만회의 부동소수점 연산이 가느안 1Mflops 수준으로, RISC 방식의 명령어 처리 병렬화를 통해 뛰어난 계산 성능 달성
1972	HP-9830A	최초의 데스크탑 컴퓨터 시스템 중 하나 매우 크고 무겁지만 다양한 옵션으로 확장가능, 뒷면에 프린터, 플로터 및 기타 입/출력 장치와 인터페이스 하기위한 4개의 외부 슬롯이 있다.
1975	IBM 5100	IBM 최초의 미니컴퓨터이며 세계 최초의 휴대용 컴퓨터 중 하나 키보드, 내장 데이터 스토리지 및 전체 화면 디스플레이를 갖춘 매우 완벽한 시스템. 비즈니스 사용자나 애호가각 아닌 전문적이고 과학적 문제 해결을 위해 설계
1977	애플II	전원 공급 장치 또는 케이스 없이 회로 보드로만 사용 가능 컬러 디스플레이가 장착된 최초의 컴퓨터 중 하나, 기본 프로그래밍 언어 내장되어 바로 사용 가능-> 최초의 사용자 친화적 시스템 8개의 확장 슬롯이 있음
1983	애플 리사	GUI 또는 그래픽 사용자 인터페이스를 갖춘 최초의 상용 컴퓨터 리사 이전에는 모든 컴퓨터가 텍스트 기반이었다. '마우스'를 사용하여 컴퓨터를 사용 가능
5세대 컴퓨터 초고밀도 직접회로(VLSI) 사용, C++가 산업계의 주요 언어가 됨 양자컴퓨터 같은 첨단기술이 사용되고, 인공지능과 병렬 처리 기술이 적용. 자연어, 인공지능어 사용		
1984	애플 매킨토시	GUI와 마우스를 사용한 성공적인 컴퓨터
1992	IBM Think Pad	펜 기반 태블릿 마이크로소프트 DOS 5.0 운영체제를 사용, 마이크로소프트 윈도우 3.1 운영체제도 사용하였음
1993	인텔 펜티엄	310만개의 트랜지스터를 갖추고 있어 연산 능력이 향상
1995	펜티엄 프로	펜티엄 P5아키텍처보다 발전한 P6 아키텍처 적용 윈도우 NT와 같은 32비트 운영체제에서 성능 향상 효과
2000	펜티엄 4	4,200만개 트랜지스터 사용 P6 아키텍처와 다른 '넷버스트' 아키텍처 도입 소비전력 및 발열 상승의 정도가 컸음
2008	코어 i7	코어 수의 증가로 성능이 향상 최근 사용되는 CPU
2009	코어 i5	
2010	코어 i3	