# 프로젝트 실습 게시판 시스템



## 목차

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 요구사항
- 3. 정보구조
- 4. 개발모델

## 1. 프로젝트 개요

구분	내용
프로젝트 구분	게시판 서비스
프로젝트 명	jboard .
배경 및 목적	<ul> <li>프로젝트 개발을 통해 다양한 개발 경험 및 문제 해결 능력 함양</li> <li>프로젝트 요구사항을 실제로 구현하는 기술적인 방법을 습득</li> <li>기획과 문서 작성부터 개발, 형상관리, 테스트, 배포까지 개발 프로세스 전반을 경험</li> </ul>
기대 효과	웹 프로그래밍 개발능력 향상
주요 기능	• 로그인, 약관, 회원가입 • 글쓰기, 글목록, 글보기, 글수정, 글삭제, 댓글쓰기, 댓글수정
서비스 채널	PC 웹
개발 방식	JSP Model1, Model2(MVC)
개발 환경	<ul> <li>Eclipse</li> <li>Java 17, JSP 2.3, Tomcat 9</li> <li>MySql 8</li> </ul>

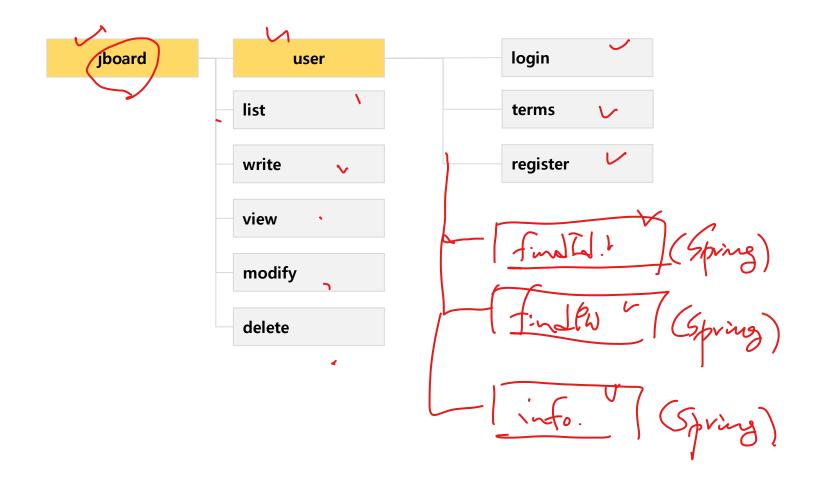
### 2. 요구사항

- 요구사항을 통해 개발 범위를 파악하며, 소프트웨어 환경과 어떻게 상호 작용하는지 이해
- 게시판 시스템의 기본적인 기능위주로 요구사항 정의서 작성

No	ID	요구사항	(III)	우선순위	수용
1	R-001	프로젝트 기획	요구사항, 정보구조, 유스케이스를 작성	상	Υ
2	R-002	화면 설계	로그인, 약관, 회원가입, 게시판 화면 설계/구현	상	Υ
3	R-003	데이터베이스 설계	게시판 시스템 데이터베이스 설계	상	Υ
4	R-101	로그인	로그인 구현, 자동 로그인 기능	상	Υ
5	R-102	약관	기본약관, 개인정보취급방침 약관 출력 및 동의 기능	상	Υ
6	R-103	회원가입	회원가입, 아이디, 별명을 중복체크	상	Υ
7	R-104	회원수정	회원 수정, 비밀번호 수정 기능	하	Υ
8	R-105	회원탈퇴	회원 탈퇴 기능	하	Υ
9	R-201	글쓰기	게시물 등록, 파일 첨부 기능	상	Υ
10	R-202	글목록	게시물 목록, 페이징, 검색 기능	상	Υ
11	R-203	글보기	게시물 상세, 파일 다운로드, 댓글 목록/작성/수정/삭제	상	Υ
12	R-204	글수정	게시물 수정 기능	중	Υ
13	R-205	글삭제	게시물 삭제 기능, 댓글 포함 삭제	하	Υ

#### 3. 정보 구조

- 정보 구조IA Information Architecture 는 프로젝트의 전체 정보의 흐름을 파악하기 위한 구조도
- 메뉴와 주요 서비스의 흐름을 한눈에 알아볼 수 있도록 도식화



#### 4. 개발 모델

#### 폭포수 모델Waterfall Model

- 전통적인 SW 개발을 위한 개발 방법 모델
- 🖍 각 단계 과정을 끝내고 다음과정으로 진행되며 각 단계별 요구사항에 대한 대응이 어려움

#### 애자일<sup>Agile</sup>

- 요구사항, 설계, 개발, 시험의 단계를 반복적으로 수행하여 개발을 진행하는 개발 방법론
- 요구사항에 대한 수용과 대응이 수월하고 워터폴 방법론의 한계를 해결하기 위해 고안

