



# 프로그래밍 기초 및 응용

프로그래밍 언어 활용





## Contents

1

문제 1. 삼각형 모양 별 찍기

---

2

문제 2. 역삼각형 모양 별 찍기

---

3

문제 3. 삼각형 & 역삼각형 모양 별 찍기

---

4

문제 4. 피라미드 모양 별 찍기

# Question 1. 삼각형 모양 별 찍기

大

문제1: 첫째 줄에는 별 1개, 둘째 줄에는 별 2개, N번째 줄에는 별 N개를 찍는 프로그램을 작성하시오.

입력조건: 첫째 줄에는 N ( $1 \leq N \leq 100$ )이 주어진다.

출력조건: 첫째 줄부터 N번째 줄까지 차례대로 별을 출력한다.

```
Test01.java X
1 package sub04;
2
3 * 날짜: 2022/09/07
4
5
6
7 import java.util.Scanner;
8
9 public class Test01 {
10     public static void main(String[] args) {
11
12         Scanner sc = new Scanner(System.in);
13         int n = sc.nextInt();
14
15         for(int i=1;i<=n;i++){
16             for(int j=0;j<i;j++){
17                 System.out.print("*");
18             }
19             System.out.println("");
20         }
21     }
22 }
23 }
```

```
Console X
<terminated> Test01 (2) [Java Application] /Application
3
*
**
***
```

```
Console X
<terminated> Test01 (2) [Java Application] /Application
5
*
**
***
****
*****
```

## Question 2. 역삼각형 모양 별 찍기

문제2: 첫째 줄에는 별 1개, 둘째 줄에는 별 2개, N번째 줄에는 별 N개를 찍는 프로그램을 작성하시오.  
단, 오른쪽 기준으로 정렬한다.

입력조건: 첫째 줄에는 N ( $1 \leq N \leq 100$ )이 주어진다.

출력조건: 첫째 줄부터 N번째 줄까지 차례대로 별을 출력한다.

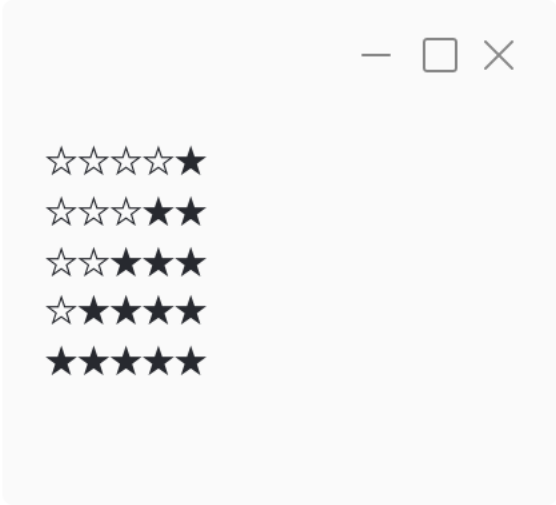
```
Test02.java X
1 package sub04;
2 * 날짜: 2022/09/07
3
4 import java.util.Scanner;
5
6
7 public class Test02 {
8     public static void main(String[] args) {
9
10         Scanner sc = new Scanner(System.in);
11
12         int n = sc.nextInt();
13
14         for(int i=1; i<n+1; i++){
15             for(int j=n; j>0; j--){
16                 if(i<j){
17                     System.out.print(" ");
18                 }else{
19                     System.out.print("*");
20                 }
21             }
22             System.out.println("");
23         }
24     }
25 }
```

```
Console X
<terminated> Test02 (3) [Java Application] /Applicatio
3
    *
   **
  ***
```

```
Console X
<terminated> Test02 (3) [Java Application] /Applicatio
5
    *
   **
  ***
 ****
*****
```

## Question 3. 삼각형 & 역삼각형 모양 별 찍기

문제3: 다음과 같이 출력하는 프로그램을 작성하시오



```
☆☆☆☆☆
☆☆☆☆
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
```

```
Test03.java X
1 package sub04;
2 /*
3  * 날짜: 2022/09/07
4  * 이름: 이원정
5  * 내용: Java 별 모양 찍기 1
6  */
7
8 public class Test03 {
9     public static void main(String[] args) {
10
11         for(int i=1;i<6;i++){
12             for(int j=5;j>0;j--){
13                 if(i<j){
14                     System.out.print(" ");
15                 }else{
16                     System.out.print("☆");
17                 }
18             }
19             System.out.println("");
20         }
21     }
22 }
```

```
Console X
<terminated> Test03 (2) [Java Application] /Applicatio
☆☆☆☆☆
☆☆☆☆
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
☆☆***
```

## Question 4. 피라미드 모양 별 찍기

大

문제4: 다음과 같이 출력하는 프로그램을 작성하시오

```
☆☆☆★☆☆☆
☆☆★★★☆☆
☆☆★★★★☆
★★★★★★★
```

```
Test04.java X
1 package sub04;
2 * 날짜: 2022/09/07
3
4
5
6
7
8 public class Test04 {
9     public static void main(String[] args) {
10
11         for(int i=0; i<4; i++){
12             for(int j=0; j<3-i; j++){
13                 System.out.print(" ");
14             }
15             for(int j=0; j<2*i+1; j++){
16                 System.out.print("★");
17             }
18             for(int k=0; k<3-i; k++) {
19                 System.out.print(" ");
20             }
21             System.out.println("");
22         }
23
24     }
25 }
26 }
```

```
Console X
<terminated> Test04 (2) [Java Application] /Applicatio
☆☆★☆☆☆
☆☆★★☆☆
☆☆★★★★
★★★★★★
```

**Thank you.**

|

