

## 제2장 변수와 연산자, 제어문



# 목차

---

1. 변수
2. 연산자
3. 조건문
4. 반복문

# 1. 변수

- 변수 Variable는 데이터를 처리를 위해 데이터를 저장하는 데이터 그릇.
- ES5에서는 ~~var~~를 사용했지만 프로그래밍 정확성과 안정성을 위해 ES6 부터 let, const 적용
- 자바스크립트에서는 변수 자료형을 생략, 타입추론 방식

✓  
✓  
let const

종류	설명	사용 예
number	정수 또는 실수	10, 1.3
string	문자 또는 문자열	"홍길동", '홍길동'
Boolean	참 또는 거짓	true, false
array	배열	['서울', '대전', '부산']
object	객체	{name: '홍길동 ', age: 25}
null	객체 값이 없음	null
undefined	데이터 값이 정해지지 않음	undefined

int num = 1;

✓ let num = 0;

✓ const. NUM = 1;

## 2. 연산자

- 연산자<sup>Operator</sup>는 피연산자에게 연산 명령을 내리기 위해 사용하는 기호
- 연산자는 크게 산술연산자, 복합 대입 연산자, 관계 연산자, 논리 연산자 등

종류	설명
문자열 연산자	+
산술 연산자	+, -, ++, --, *, /, %
비교 연산자	<, >, <=, >=, ==, !=, ===, !==
논리 연산자	&,  , ^, &&,
조건 연산자	() ? true : false;
대입 연산자	=, +=, -=, *=, /=, %=

### 3. 조건문

---

- 조건문은 프로그램의 흐름을 참, 거짓 조건에 따라 나누어 실행하는 제어문
- 조건문은 if, if ~ else, if ~ else if ~ else, switch

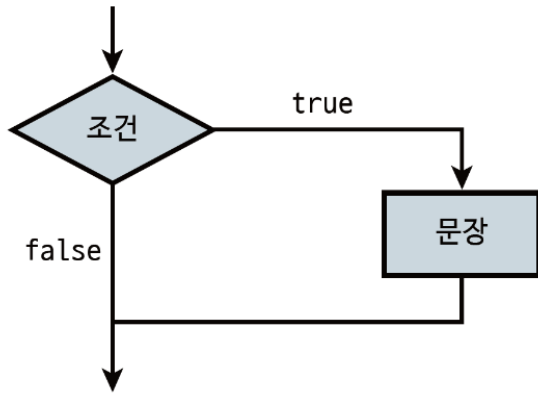


그림 3-1 if 조건문

## 4. 반복문

---

- 반복문은 프로그래밍에서 특정 횟수만큼 반복해서 수행하도록 제어하는 명령문
- for문은 초기식, 조건식, 증감식으로 이루어진 반복문
- while문은 특정 조건이 만족할 때까지 계속해서 주어진 명령을 수행하는 반복문

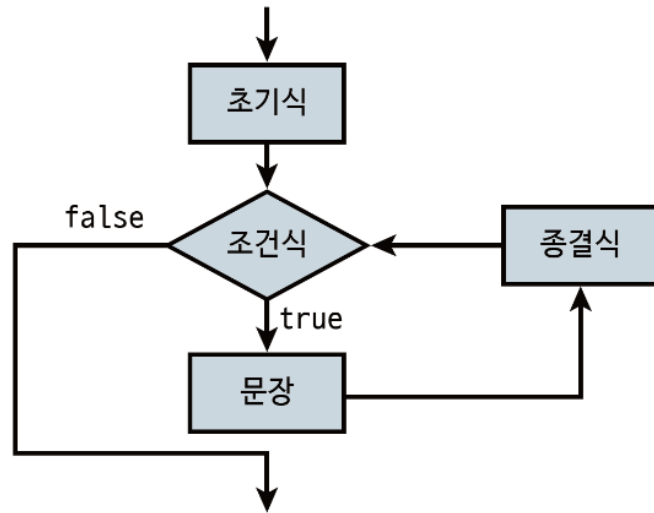


그림 4-4 for 반복문