# 제5장 이벤트



# 목차

- 1. 이벤트
- 2. 이벤트 종류
- 3. 이벤트 객체
- 4. 이벤트 전파

## 1. 이벤트

이벤트<sup>Event</sup>는 컴포넌트와 사용자 간의 상호작용

· 이벤트 핸들러 Handler 또는 리스너 stener는 사용자의 상호작용으로 실행되는 이벤트 함수

	구분	종류	주요 속성 및 함수	설명
V	, I ovel 0	인라인 이벤트 모델	<ul><li>onclick</li><li>onmouseup</li></ul>	태그요소의 이벤트 속성을 이용하는 방식
	Level 0	기본 이벤트 모델	onclick onmouseup	문서객체의 이벤트 속성을 이용하는 방식
	Level 2	표준 이벤트 모델	addEventListener()	문서객체의 리스너를 이용하는 방식

#### 2. 이벤트 종류

- ㆍ 자바스크립트 이벤트는 주로 마우스나 키보드, 웹 문서를 불러올 때, 폼 데이터 입력할 때 발생
- 이벤트를 활용하여 웹 페이지의 상호작용을 강화하고 사용자 경험을 향상

종류	주요 에벤트	설명
ㅁㅁ시베트	load	문서 로딩이 끝났을 때
문서 이벤트	scroll	문서 화면이 스크롤 될 때
	click ·	마우스 클릭 했을 때
	mousemove	마우스 포인터를 움직일 때
마우스 이벤트	mouseover	마우스 포인터를 요소 위에 올릴 때
	mouseout	마우스 포인터가 요소를 벗어날 때
키버드 이베트	keydown	키보드 키를 눌렀을 때
키보드 이벤트	√keyup	키보드 키에서 손을 뗄 때
<b>~</b>	focus	폼 요소에 포커스가 입력될 때
A OIMIE	<b>√</b> focusout	폼 요소에 포커스가 빠질 때
폼 이벤트 .	<b>√</b> change	선택 목록, 체크 상태 등이 변경될 때
	<b>v</b> submit	폼 전송을 실행 했을 때(submit 버튼을 클릭)

## 3. 이벤트 객체

- · 이벤트 객체는 이벤트 콜백 함수의 인자로 전달되는 기본 객체
- · event 객체는 발생한 이벤트와 관련한 정보 제공

<u> 준요 속성</u>	설명
clientX	이벤트가 발생한 X 좌표 위치를 반환
clientY	이벤트가 발생한 Y 좌표 위치를 반환
pageX	현재 문서를 기준으로 이벤트가 발생한 X 좌표 위치를 반환
pageY	현재 문서를 기준으로 이벤트가 발생한 Y 좌표 위치를 반환
screenX	현재 화면를 기준으로 이벤트가 발생한 X 좌표 위치를 반환
screenY	현재 화면를 기준으로 이벤트가 발생한 Y 좌표 위치를 반환
target	이벤트가 발생한 대상을 반환 (
timeStamp	이벤트가 발생한 시간을 반환
preventDefault()	태그요소의 기본 이벤트 동작을 취소

#### 4. 이벤트 전파

- · 이벤트 전파<sup>Propagation</sup>는 이벤트가 발생한 인접 <u>요소에서도 같은 이벤트가 발생되는 현상</u>
- · 이벤트 전파는 버블링<sup>Bubbling</sup> 과 캡처링<sup>Capturing</sup> 두가지 형태

