

# 计算机图形学笔记

陈鸿峥

2019.08\*

## 目录

### 1 简介

1

## 1 简介

计算机图形学(Computer Graphics, CG)就是研究如何在计算机中表示图形、以及利用计算机进行图形的计算、处理和显示的相关原理与算法。主要包括下面三个内容:

- 建模(modeling): 数学公式、交互操纵、过程式生成(分形→植物)、扫描实体
- 渲染(rendering): 真实感/非真实感渲染
- 动画(animation)

---

\*Build 20190828