#### Computer System Architecture

— Lectures from Dannie Sanchez, MIT

December, 2018

① 课程简介

② 课程设置

1

# 课程简介

## 课程简介

#### Daniel Sanchez (MIT)

- 6.004 Computation Structures
- 6.823 Computer System Architecture

#### 6.004 Computation Structures

重在工程实践, 理论部分比较少

- L01: 计算机层次结构、现代硬件设计流、数电与模电简介
- ▶ L02: 组合电路(真值表、布尔代数、基本门电路)
- L03: 原码加法、半加器、全加器、BSV初步
- L04: 数的表示(补码)、补码加减法、原码乘法、前瞻加法器
- L05: BSV实现加法器、乘法器
- L06: 时序电路(触发器、模4计数器实现、gcd实现)、有限状态机 简介

5 / 9

#### 6.004 Computation Structures

重在工程实践, 理论部分比较少

- L07: BSV IO接口
- L08: BSV复杂组合电路设计
- L09: 冯诺依曼模型、指令集(RISC-V)(讲了不同类型指令,但是没讲数据流!)
- L10: 改写HLL程序为RISC-V(包括过程调用、堆栈)
- L11: 指令译码(单周期CPU)
- L12: 2周期CPU

5 / 9

#### 6.004 Computation Structures 重在工程实践,理论部分比较少

- ▶ L13: 内存层次结构(局部性、cache直接映射与全相连)、 SRAM与DRAM
- L14: cache的映射、替换策略(写回写穿写分配写不分配)、cache的实施
- ▶ L15: 流水线简介
- L16: 流水线中的冒险
- ▶ L17: 流水线实施
- ▶ L18: 流水线CPU实施

6.004 Computation Structures 重在工程实践,理论部分比较少

● L19: 虚拟化、异常

• L20: 虚拟内存

• L21: IO设备

6.823 Computer System Architecture 谈及现代技术,但都讲得不够细;章节之间连续性不强,更像一个seminar,每次一个专题

- L01: 计算机历史、指令集发展
- L02: MIPS、数据通路
- L03: 内存层次结构、cache映射替换策略
- L04: 内存管理(内存碎片、页表)
- L05: 现代虚存系统
- L06: 指令流水与冒险

6.823 Computer System Architecture

谈及现代技术,但都讲得不够细;章节之间连续性不强,更像一个seminar,每次一个专题

- L07: 指令冒险解决方案
- L08: 复杂流水简介
- L09: 复杂流水(OOO)与异常
- L10: 分支预测
- L11: 预测执行
- L12: 现代内存的操作

个seminar, 每次一个专题

● L13: 多线程

● L14: cache一致性

• L15: directory-based cache coherence

● L16: 内存一致性模型

● L17: 片上网络(拓扑结构与流控制)

● L18: 片上网络(布局布线)

L19: reliable architectures

● L20: 微指令与VLIW

● L21: 向量机

L22: GPU

● L23: 事务内存

● L24: 虚拟机

2

# 课程设置

## 课程设置

#### 数字电路:

- 数字与模拟
- 布尔代数(SOP、POS、Karnaugh图)
- 组合电路(比较器、译码器、编码器、选择器、分配器; 加法器)
- 时序电路(锁存器、触发器;分频计数器)
- 电路设计(有限状态机、驱动转移方程)

# 课程设置

#### 计算机组成原理:

- 计算模型与计算机的发展
- 总体框架、数的表示(进制、原反补移码、浮点数)
- 指令集(CISC与RISC、指令格式)
- 中央处理器(CPU)
  - 单周期数据通路
  - 多周期数据通路
  - 流水线、冒险的出现与解决
- 存储器层次结构

#### 略过Computer Arithmetic