编译原理笔记

陈鸿峥

 2020.05^*

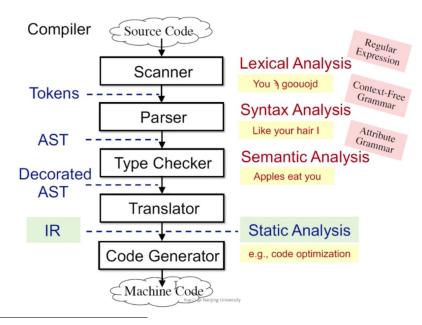
目录

1	简介	,	1
2	词法	:分析	2
	2.1	基本定义	2
	2.2	正则表达式	2
	2.3	有限自动机	3

本课程采用书目Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman, *Compilers: Principles, Techniques & Tools (2nd ed)*,即大名鼎鼎的龙书。

1 简介

编译器的几个阶段如下,前端包括词法(lexical)、语法(syntax)、语义(semantic)分析,中端IR生成、优化,后端代码生成。



^{*}Build 20200511

2 词法分析

分离词法分析和语法分析可以简化这两个任务,同时提升编译器的性能与兼容性。

2.1 基本定义

定义 1. 令牌(token)是一个<u>令牌名字</u>与可选属性值构成的对;模式(pattern)描述了每个词素(lexeme)要遵循什么规则;而词素(最小意义单位)则是源程序中一连串满足模式的字母,作为令牌的实例化。

例 1. 考虑 C语句

printf("Total = %d\n", score);

其中printf和score是匹配(match)上令牌id模式的词素,而"Total = %d\n"是匹配上字面值literal的词素。

简单来讲,令牌是一个更大的概念,是同类词素的集合。比如一个令牌**comparison**的样例词素可以有<=和!=。

定义 2 (字母表与语言). 字母表 $(alphabet)\Sigma$ 是有限符号 (symbol) 的集合,如ASCII就是一个字母表。字符串 (string)s是从字母表中抽取的有限符号的序列,|s|为字符串长度, ϵ 为空串。语言 (language)是字符串的可数集合。

例 2. 字母表 $\Sigma = \{0,1\}$,则 $\{001,1001\}$ 和 $\{\}$ 都是定义在 Σ 上的语言。

定义 3 (字符串术语). 前缀(prefix)和后缀(suffix)都可以包括 ϵ 。字串(substring)可通过删除任意前缀和任意后缀(包括零个)获得。真(proper)字串则不包含 ϵ 。子序列(subsequence)是删除零个或多个不一定连续的字母得到的字符串。

语言是一种集合,故集合运算也适用于语言。

并集(union)	$L \cup M$
连接(concatenation)/交集	LM
柯林闭包(Kleene closure)	$L^* = \cup_{i=0}^{\infty} L^i$
正闭包(positive)	$L^+ = \cup_{i=1}^{\infty} L^i$

2.2 正则表达式

定义 4 (正则表达式(regular expression, regex)). 正则表达式r定义了语言L(r), 以递归形式定义:

1. 奠基:

- ϵ 是正则表达式, 即 $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$
- $a \in \Sigma$ 是正则表达式,即 $L(\mathbf{a}) = \{a\}$ (这里用斜体代表符号,粗体代表符号对应的正则表达式)
- 2. 推论(induction): 若r和s都是正则表达式给出了语言L(r)和L(s),则

- (r)|(s)是正则表达式,表示 $L(r) \cup L(s)$
- (r)(s)是正则表达式,表示L(r)L(s)
- (r)*是正则表达式,表示(L(r))*
- (r)是正则表达式,表示L(r)

正则表达式表示的语言叫做正规集。

有以下运算规定:

- 一元运算符*有最高优先级,左结合
- 连接优先级次之, 左结合
- |优先级最低,左结合

定义 5 (正则定义). $d_i \to r_i$, 其中 d_i 都是名字,且各不相同。每个 r_i 是 $\Sigma \cup \{d_1, \ldots, d_{i-1}\}$ 中符号上的正则 表达式。

例 3. 比如C语言的标识符可记为

$$letter_{-} \to A|B| \cdots |Z|a|b| \cdots |z|_{-}$$
$$digit \to 0|1| \cdots |9$$
$$id \to letter_{-}(letter_{-}|digit)^{*}$$

正则表达式的拓展 1 :

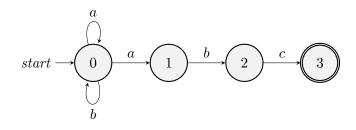
- r⁺代表一个或多个
- r?代表零或一个
- [a − z]字母类

2.3 有限自动机

2.3.1 确定性/非确定性有限自动机

确定有限自动机(DFA)不可对 ϵ 进行移动,而且对于每一状态s,输入符号a,只有唯一一条出边标记为a;而非确定性有限自动机(NFA)可能有多种转换路径。有限状态集S,状态 $s_0 \in S$ 为初始状态(start/initial), $F \subset S$ 为终止状态(accepting/final)。

例 4. 识别语言L((a|b)*abb), 下面为一个NFA



¹更多可参见Regex101

判别字符串能否被DFA识别很简单,只需要读入字符按照状态转移表跳转,判断末态是不是终态即可。

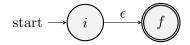
Algorithm 1 基于DFA的识别算法

- 1: $s = s_0$
- 2: c = nextChar()
- 3: while (c!=eof) do
- 4: s = move(s, c)
- 5: c = nextChar()
- 6: if $s \in F$ then
- 7: **return** "yes"
- 8: **elsereturn** "no"

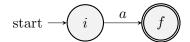
时间复杂度为O(|str|)。

2.3.2 正则表达式转NFA

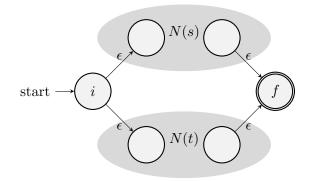
- 1. 奠基
 - 对于表达式 ϵ ,构建NFA



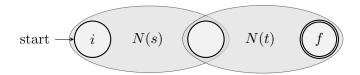
• 对于任意子表达式 $a \in \Sigma$,构建NFA



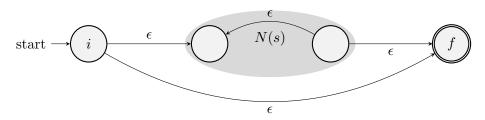
- 2. 推论
 - r = s|t, 取并集



• r = st, 取连接



• $r = s^*$, Kleene闭包



2.3.3 NFA转DFA

定义 $\mathbf{6}$ (ϵ 闭包及move). ϵ 闭包是可通过NFA的 ϵ 边转换的状态。 move(T,a)为状态 $s\in T$ 通过输入符号a可 到达的新的状态。

Algorithm 2 子集构造 (NFA转DFA)

Require: NFA N

Ensure: DFA D (与N接受相同的语言)

1: ϵ -closure(s_0)是Dstates的唯一状态,且未被标记(unmarked)

2: while 在Dstates中还有未被标记的状态T do

3: 标记T

4: for 每一个输入符号a do

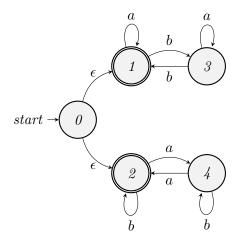
5: $U = \epsilon - closure(move(T, a))$

6: **if** $U \notin Dstates$ **then**

7: 将U作为未标记的状态加入Dstates

8: Dtran[T, a] = U

例 5. 考虑以下NFA:

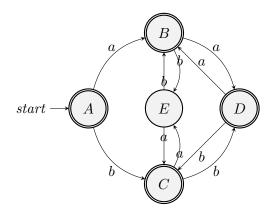


- 1. 这一NFA接受什么语言 (用自然语言描述)?
- 2. 构造接受同一语言的DFA.

分析. 1. 含有偶数个a或偶数个b的由a、b构成的字符串, 或者全是a或全是b

2. 由subset construction算法构造如下

NFA	DFA	a	b
$\{0,\underline{1,2}\}$	A	$\{1, 4\}$	$\{2, 3\}$
$\{\underline{1},4\}$	B	$\{1, 2\}$	${3,4}$
$\{\underline{2},3\}$	C	$\{3, 4\}$	{1,2}
$\{\underline{1},\underline{2}\}$	D	{1,4}	$\{2, 3\}$
{3,4}	E	$\{2, 3\}$	{1,4}



直接用NFA识别语言算法如下,需要每次算所有当前**可能状态**执行动作c后的 ϵ 闭包。

Algorithm 3 子集构造(NFA转DFA)

- 1: $S = \epsilon closure(s_0)$
- 2: c = nextChar()
- 3: while c!=eof do
- 4: $S = \epsilon closure(move(S, c))$
- 5: c = nextChar()
- 6: if $S \cap F! = \emptyset$ then
- 7: **return** "yes"
- 8: **else**
- 9: **return** "no"

定理 1. DFA, NFA和正则表达式三者的描述能力是一样的。