**豪客俱乐部管理平台**

*需求规格说明书*

1. **引言**
2. **编写目的**

本文档主要介绍了软件的功能需求，性能需求，运行需求等基本需求。主要面向本团队的各个成员以及最终用户。本说明书是整个软件开发的依据，它对以后阶段的工作起指导作用。本文也是项目完成后系统验收的依据。

1. **项目背景**

项目名称：豪客俱乐部管理平台

开发日期：2017年3月4日-2017年4月1日

1. **任务概述**
2. **目标**

以Nodejs，javascript，Html5为主要技术，设计并开发一套基于互联网的俱乐部管理平台。该平台包括俱乐部后台管理系统（基于网站形式），微信公众号内嵌的用户信息管理网站，短信发送平台，以及集成微信支付功能。

俱乐部用户可以在微信公众号内，进行赛事报名、在线签到、在线充值、个人信息查询（充值记录、消费记录、战绩等）。

俱乐部管理人员可登录管理后台，可对用户信息、会员信息、帐户信息、赛事信息进行管理。

短信发送平台用于验证码的发送，以及重要信息变更的通知。

1. **运行环境**

硬件支持：使用阿里云的ECS

<https://www.aliyun.com/product/ecs?spm=5176.8142029.388261.27.Tnk69w>

数据库：使用阿里云数据库

<https://www.aliyun.com/product/rds/mysql?spm=5176.8006303.416540.36.bByUH6>

短信平台：使用阿里大鱼

<http://www.alidayu.com/>

1. **条件与限制**

**条件：**具有丰富的互联网管理平台的开发经验。严谨细致的文档制作人员。最重要的是团队成员精于系统研发，对系统的扩张性具有前瞻性，能对后期功能扩展提供很好的支持。

**限制：**对于微信支付集成需要提前准备相关环境以及资质申请。

1. **功能需求**
   1. **功能划分**
      1. **俱乐部管理系统**
         1. 用户信息模块

主要用于用户信息的集中维护。功能包括增删改查。

用户信息包含：姓名、身份证号、手机号、性别、出生日期、用户角色

* + - 1. 会员信息模块

主要用于会员信息的集中维护。功能包含增删改查。

会员信息包含：会员号、会员等级、充值金额、消费金额、剩余金额、累计积分、消费积分、剩余积分

* + - 1. 账户管理模块

主要用于充值记录的集中维护。功能包含增删改查。以及充值积分返现的规则配置。

金额流水记录包含：用户ID、变动类型、变动数量、充值方式、交易流水号（微信流水号、银联刷卡流水号、支付宝流水号等，便于和第三方账单对账）、变动时间、备注

* + - 1. 积分模块

主要用户积分记录的集中维护。功能包含增删改查。

积分纪录包含：关联用户、积分来源类型、来源参考号、变动类型、变动积分、变动时间、备注

* + - 1. 签到模块

查询用户签到信息。以及签到积分返现的规则配置。

* + - 1. 赛事管理

主要用于赛事信息的集中维护。包括赛事的增删改查。

赛事奖励的设置（以积分形式发放），赛事参赛人员的维护。

赛事信息包含：赛事名称、举办时间、举办地址、赛事说明、举办方、门票费、参赛人员、赛事奖励设置、赛事结果

* + 1. **微信内嵌网站**
       1. 用户注册
       2. 在线签到

签到成功，可获得积分。签到返现积分数及规则由后台配置。

* + - 1. 在线报名

用户可在微信公众号报名参加俱乐部管理的赛事。如有赛事门票费，报名成功之后，从会员帐户进行扣款。

* + - 1. 在线充值

可在微信公众号通过微信支付直接进行充值。充值成功可返现积分。返现积分数由后台配置。

* + - 1. 个人中心
         1. 个人信息变更

除手机号之外可对用户信息进行变更。

* + - * 1. 充值记录查询

用户可查询历史充值记录。

* + - * 1. 消费记录查询

用户可查询历史消费记录。

* + - * 1. 积分记录查询

用户可查询积分变动信息。

* + - * 1. 战绩查询

用户可查询所参与赛事的战绩。

* + 1. **支付系统**

此系统用于对接各支付平台。此次开发只涉及公众号内的微信支付对接。

* + 1. **短信发送系统**

此系统用于发送各种验证码，以及重要信息变更的短信通知。

1. **性能需求**
2. **实时性**

用户在公众号端的操作能实时在管理平台查阅。

1. **运行需要**
   1. 微信公众号相关功能需要开通，包括支付功能。
   2. 阿里云服务器和云数据库需要在上线之前提前准备。
   3. 网站域名以及备案信息需要提前准备。