# 基礎程式設計(二) 期末專案報告書



1103205 王筱琪 1103221 黄聖芪 1103233 莊于嫻

1103241 邱瑀柔

# 目錄

壹、	網站介紹1
貳、	網站架構2
參、	網站內容3
肆、	網頁美術15
伍、	網站時程規劃16
陸、	執行進度17
柒、	遭遇問題18

#### 壹、 網站介紹

#### 一、 網站設計主題

主題是以「新聞」、「報章雜誌」偏向現代的方式來報導台灣歷史上的重大案件。我們從荷西時期以及日治時代的每一個時期中, 各挑選出最為經典的兩個事件統整於此並介紹。

網站名稱為「笑史台灣」。因應主題,我們希望藉此網站以現代有趣的報導方式向大眾介紹台灣歷史上的重大事件。讓大眾在閱讀原本枯燥的歷史時也能感到輕鬆愉悅,更加貼切於我們現代生活的感受,因此命名為「笑史台灣」。

#### 二、 緣由

歷史是台灣不可或缺的一部分,在以往上課時總是會覺得歷史 的內容繁雜,所以避而不學,如果能夠創造出一個輕鬆學習歷史的 網頁,那也能夠讓大家更了解台灣史,學習上也提供莫大的幫助。

起初的想法希望能夠與別人有所不同,與一些繁雜的歷史課本有所區別,做出一些有趣的效果,以達到輕鬆學習的目的。

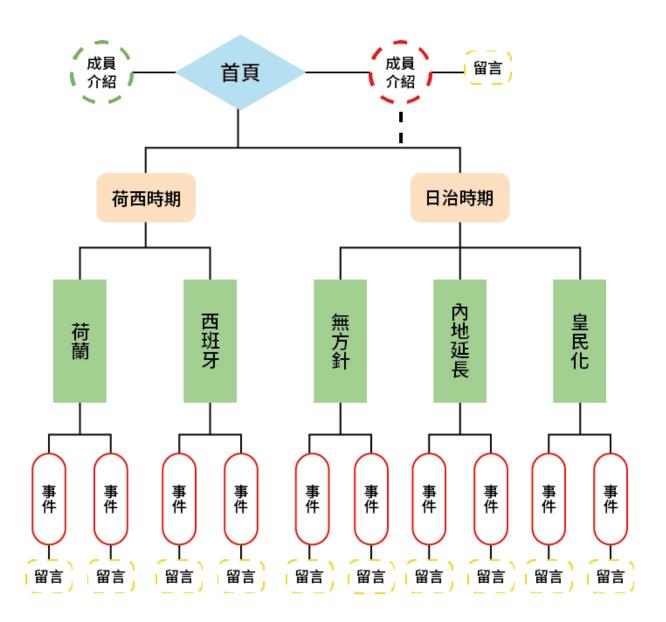
#### 三、 理念

我們的網站理念是以現代人的想法去發想,現在的人也習慣了 目前新聞的報導方式,所以在看歷史時會感到疲倦,我們正是以這 個方想去發想,採用了現代報導的方式,更能夠輕易地去閱讀文章 內容,也能讓人想要繼續把文章讀完,讓大家更了解台灣的歷史。

#### 四、 目標對象

所有喜愛歷史以及希望能輕鬆學歷史的民眾皆可瀏覽使用這個網站。內容會以現代新聞的方式報導歷史,文字上不會過於艱深, 因此即便是年紀較小的學童也不用擔心無法閱讀。

# 貳、 網站架構



# 參、 網站內容

#### 一、 首頁

將網頁內的所有事件及時期統整在一個頁面中,能清楚看到網 站中的內容標題。



1. 荷西時代分為荷蘭與西班牙兩個時期,每個時期分別有兩個事件,將游標移動至時期的上方時,會有選單向下展開顯示事件。 當游標移動至每個選項上方時,背景顏色會改變,並且字體會 放大。





2. 日治時代分為三個時期,每個時期一樣有兩個事件,將游標移動至時期的上方時,同樣會有選單向下展開顯示事件。當游標 移動至每個選項上方時,背景顏色會改變,並且字體會放大。







3. 在頁面的右側有搜尋的箭頭,左側有成員介紹的箭頭,將游標 移動至上方時,箭頭將會放大,點擊之後會引導到搜尋的頁面、 成員介紹的頁面。





# 二、 成員介紹

介紹此次專案製作的成員以及負責的工作內容。

- 1. 將游標移至成員的姓名學號選項上方,會向下展開介紹以及負責的工作內容,其他組員的透明度將會降低以增加識別度,將 游標移開展開的視窗後便會收縮,恢復原來的畫面。
- 2. 在成員介紹頁面上方的標題「笑史台灣」,在點選之後會回到首頁。





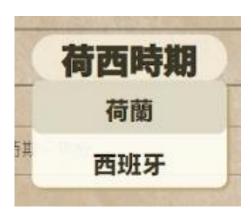
# 三、 搜尋頁面

能夠在網站中快速搜尋到想找到的文章,並且可以收藏文章以 及留言討論。

1. 回首頁:在搜尋頁面的最上方標題「笑史台灣」,點選之後會回到首頁。



 導覽列:在搜尋頁面上方有導覽列,將游標移動至上方時會有 向下的選單展開,能夠篩選出想尋找的時期,當游標移動至選 項上方時,背景顏色會改變。





3. 關鍵字搜尋:在頁面中間有搜尋的功能,能夠透過關鍵字查詢 想找的文章。搜尋功能右邊有重新整理的按鈕,按下之後將會 重製篩選及搜尋的文章。



4. 愛心按鈕:搜尋頁面裡的文章列中,下方有愛心的按鈕,點選之後能夠增加文章的愛心數,能夠查看哪個文章受到最多的愛心。在文章標題的下方有文章關鍵字的標籤,能夠透過搜尋列來找到想找的文章。



5. 收藏按鈕:在愛心按鈕的右側有一個收藏的按鈕,按下之後會將文章加入收藏清單中,在頁面的右上角有收藏清單的圖案,點選之後會跳出收藏的小視窗,曾經按下收藏的文章將會顯示在裡面。視窗上方會顯示已收藏的文章總數,如果想要將文章從清單裡刪除,只要將想刪除文章旁的紅色叉叉點下,文章便會從中刪除,收藏總數也會跟著變化。收藏小視窗的右上角有灰色的叉叉,點選之後便可以把小視窗關閉。



6. 留言區:在搜尋頁面的最下方有留言的功能,能夠和網站中的 人互動及討論。撰寫留言時需要輸入大名以及內容,如果沒有 寫名字將會跳出「你沒有輸入你的大名!」的視窗,如果沒有 輸入內容將會跳出「你沒有輸入內容!」的視窗。當留言傳送 出去後會顯示當下傳送的時間與日期,如果留言輸入過長時將 會自動進行換行。





7. 前往各篇報導:當游標移動至文章列的圖片上方時,圖片會 有陰影顯示,能夠更明確的看到點選範圍,點擊圖片後會進 入到文章的頁面中。



# 四、 文章內容

講解每個時期的歷史事件,可以看到事件的詳細圖片以及講解, 也能夠標示出人事地及留言的功能。

1. 在文章頁面的最上方有報導的日期。



2. 在文章頁面的上方有文字跑馬燈,就像新聞台的下方會有消息 跑馬燈一樣,由右至左的顯示文字。



3. 頁面中間有圖片的跑馬燈,以碰壁反彈的效果進行展示。



4. 在頁面的文章上方有人、事、地的按鈕,按下之後會標示出文章內的人、事、地,讓讀者更容易閱讀。下方的文章是像以前的報紙一樣由上至下、由右至左的撰寫。





5. 在文章內容的最下方同樣有留言的功能,能夠和網站中的人互動及討論。撰寫留言時需要輸入大名以及內容,如果沒有寫名字將會跳出「你沒有輸入你的大名!」的視窗,如果沒有輸入內容將會跳出「你沒有輸入內容!」的視窗。當留言傳送出去後會顯示當下傳送的時間與日期,如果留言輸入過長時將會自動進行換行。







6. 在文章內容的最下方右下角有回首頁和回到搜尋頁的按鈕,點擊之後會回到網站的首頁。當游標移動至上方時,按鈕的背景 顏色及字體顏色皆會改變。



## 肆、 網頁美術

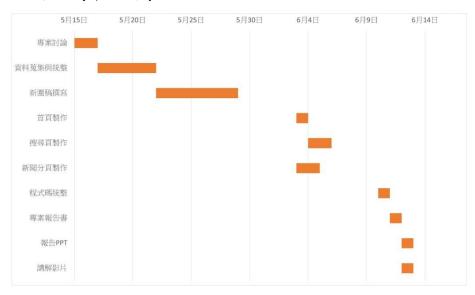
我們這次的專案製作是以新聞版面的方向去發想,主視覺以舊報 紙的感覺去做設計,想要打造出一種歷史的老舊感。背景使用老舊的 縐褶痕牛皮紙,整體色彩以和字體顏色都是以咖啡色系為主,文章標 題特地選擇鮮豔的顏色,來模仿以前的色彩搭配。

風格都是以一種比較復古的風格為主,特意將網頁做的老舊,凸 顯出網頁的風格,參考了許多舊報紙的排版設計,設計出文章內頁的 報紙感,在文字排版的部分也是使用由上至下、由右至左的方式,按 照傳統文字排列方式下去撰寫。





# 伍、 網站時程規劃



#### ■ 專案負責工作

#### 一、王筱琪

• 期中:企畫撰寫內容及討論

期末:專案討論、新聞稿撰寫、資料蒐集與統整、專案報告書 word、報告投影片 ppt

#### 二、黄聖芪

• 期中:企劃發想、企劃內容討論

期末:專案討論、新聞分頁製作、網站展示與操作介紹影片剪輯

#### 三、莊于嫻

• 期末:網站展示與操作介紹影片錄影

#### 四、邱瑀柔

- 期中:企畫書製作、企劃內容撰寫及討論、logo設計、報告投 影片 ppt
- 期末:專案討論、新聞稿撰寫、資料蒐集與統整、首頁製作、 搜尋頁製作、成員介紹頁面製作、程式碼統整

#### 陸、 執行進度

#### ■ 已完成項目

- 1. 首頁目錄功能,能夠點選所有文章。
- 2. 首頁有成員介紹以及搜尋頁面的連結按鈕。
- 3. 搜尋頁面 navigator 能夠篩選想查詢的文章時期。
- 4. 搜尋頁的搜尋功能,可以透過關鍵字進行查詢。
- 5. 報導連結列的展示,每個文章報導都可以透過點選圖片進入文章。
- 報導連結列有按讚功能,還能夠收藏文章,點擊收藏之後的文章會 出現在搜尋頁右上角的收藏夾內。
- 7. 收藏夾可以統計收藏的文章總數,也可以刪除收藏夾內的文章。
- 8. 搜尋頁、文章內容頁面的頁面底部都有留言的功能,能夠發送想打的留言,並按讚已在留言板上的留言,如果沒打姓名或內容都會跳出提醒視窗。
- 9. 內容頁的上方有文字跑馬燈由右至左的展示。
- 10. 內容頁中間有圖片的跑馬燈,左右來回展示。
- 11. 內容頁的文章上方有人、事、地的按鈕,點選之後會標示出人、事、 地,更方便閱讀。
- 12. 內容頁的最下方有回首頁和回搜尋頁面的按鈕,點選之後會回到相 對應的頁面。
- 13. 成員介紹和搜尋頁面上方的「笑史台灣」標題,點選後會回到首頁。
- 14. 成員介紹在游標移至姓名、學號上方時會展開詳細介紹。

# ■ 未完成項目

- 切換報導圖片:文章內容分頁的跑馬燈圖片,原本以圖片左右方 的按進行圖片切換,但在多次嘗試後,依舊未達成效果。為了避 免壓縮到後面的時間與任務,只好將此功能以跑馬燈替代。
- 歷史資料:歷史資料因為時間上的不足,再加上範圍很廣,原本預計將台灣每個時期的歷史事件都寫出,但後來改採用荷西和日治時期,以減少程式以外的時間花費。

## 柒、 遭遇問題

製作專題的過程中,我們認為遇到最大的問題是程式的整合。因為以往程式的作業都是個人執行的,第一次需要適應或配合其他人來完成程式,因此起初有些不知道怎麼整合以及配合。會有難以整合與配合的情況發生,主要原因是每個人寫程式的習慣有所差異。除了程式本身版面不一樣,還有將js 與 css 分類這件事的習慣養成不同,導致要進行整合時,還需要花很多時間理解組員的程式。

在完成網頁後在進行檢查時,有遇到按鈕沒有反映以及連結沒有成功連結到分頁的問題,第一次發現這個問題時有趕快找出問題點,原本以為解決了,但後來再次做確認時還是發現問題同樣還存在。最後在仔細檢查過所有程式碼之後才發現,原來是有連結打錯,才會導致網頁無法正常運作。一個小小的錯誤就能夠影響整個網頁的運作,所以在打程式的時候都需要時刻注意自己打的程式是否有問題,也要善用檢查來改正錯誤的地方。

我們低估期中之後各科作業的量並高估自身執行的能力,無法如期完全 地按照原本的時間安排完成任務,導致必須在縮水的時間範圍內完成原本安 排的工作量,網頁的製作上沒辦法達到精細,很多的功能也都是退而求其次, 有多時間才再進行改善。