

建立父類別 `vehicle`, 裡面有一個 `data member` 是字串型態的 `name`.

從 `vehicle` 繼承出一個子類別叫做 `car`, 裡面有個 `data member` 是整數型態的 `price`.

從 `car` 繼承出一個孫子類別叫做 `BMW`, 裡面有個 `data member` 是字串型態的 `color`.

在 `main function` 當中, 我希望可以:

1. 建立一個 `BMW` 的物件, 並且利用類似 `x = new BMW()` 的語法裡面沒有任何 `argument` 就自動幫我把 `name` 設定為 `NCHU`, `price` 設定為 `100`, `color` 設定為 `red`, 並且利用 `x.toString()` 把這些資訊 `show` 在螢幕上.
2. 建立一個 `BMW` 的物件, 並且可以利用類似 `y = new BMW()` 的語法, 搭配 `BMW()` 裡面的 `argument` 來把 `name`, `price` 與 `color` 設定為想要的內容, 並且利用 `y.toString()` 把這些資訊 `show` 在螢幕上.
3. 建立一個變數 `z`, 想辦法在 `main function` 內讓 `x.equals(z)` 輸出為 `true`.