REPORT DELIVERABLE 2

Nome: Chiacchia Matteo

Matricola: 0300177

Email: matteoch99@gmail.com

Repository *Github*: https://github.com/chiacchius/Deliverable 2

SonarCloud: https://sonarcloud.io/dashboard?id=chiacchius Deliverable 2

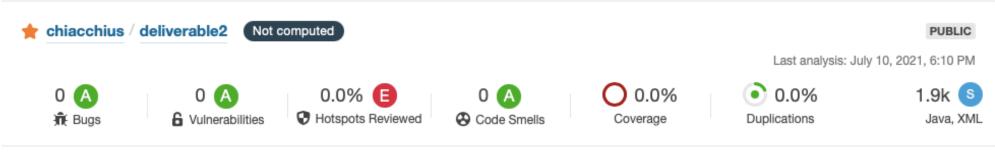
PREDIZIONE DELLA DEFECTIVENESS DI FILE SORGENTE

Note preliminari

- Descrizione del processo di analisi e studio effettuato su un progetto open source di Apache
- Risultati ottenuti tramite *automazione* fornita mediante *codice Java*, di conseguenza ottenibili per un progetto qualsiasi.
- Applicazione hostata sulla piattaforma di GitHub
- Analisi del codice effettuato tramite SonarCloud
- Utilizzo di strumenti di Ticket Tracking e Machine Learning per fornire risultati quantitativi e statisticamente significativi

Tecnologie e software utilizzati

- Java 15.0.1 come *enviroment* di sviluppo
- Eclipse IDE come IDE
- Github e Jira per il raccoglimento di informazioni
- Github e git come sistema di Remote Repository e Versioning Control
- SonarCloud come strumento di analisi del codice
- Librerie **JGit.jar, json.jar** e **weka.jar** rispettivamente per connessione con *Github, parsing* di file *JSON* e per *evaluation* di modelli di **ML**
- **JMP** per la creazione dei grafici di analisi



Descrizione iniziale

- Eseguire uno studio empirico, basato su modelli di Machine Learning, al fine di identificare le Classi defective di un progetto.
 - Utilizzo di tecniche come Feature selection, Sampling e Sensitive
 - Offerte dalle API di WEKA
- Determinare quale combinazione di queste tecniche produce risultati migliori per ogni classificatore
- Scopo: determinare classi potenzialmente *defective* in modo tale da utilizzarle più di altre per effettuare *testing* esaustivo.
- Progetti analizzati : **BOOKKEEPER** & **ZOOKEEPER**

Progettazione

• Due *Milestone*

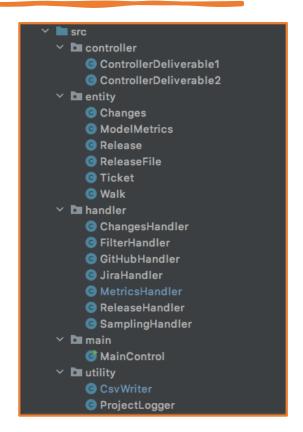
- Milestone 1: Acquisizione delle metriche e della defectiveness dei file .java del progetto mediante JIRA e GitHub
- Milestone 2: Analisi dei dati ottenuti successivamente all'elaborazione del dataset ottenuto nel primo Milestone, con tecniche di Machine Learning

Milestone 1

- Obiettivo: determinare se una specifica classe è **Defective** su una determinata **Release**
- Acquisire metriche della classe (size, numero di revisioni ecc...)
- Rimozione del **50%** delle *release* più recente.
 - Prima di poter definire un file buggy è necessario accorgersi della presenza di un bug.
 - Spesso il tempo passato tra introduzione e rivelazione del bug è non trascurabile (class snoring), portando a un'incertezza
 - Missing rate del 10% quando si vanno ad eliminare il 50% delle releases

Progettazione

- Milestone 2
 - utilizzare le informazioni ottenute nel primo Milestone per fare valutazioni su quale modello di Machine Learning produca risultati più accurati
 - 3 **classificatori utilizzati** : Random Forest, Ibk, NaiveBayes
 - Obiettivo: Confrontare tecniche di **Machine Learning** e verificare quale sia la migliore per il nostro caso
- File sorgenti organizzati in packages a seconda dello scopo.
- Codice pensato per avere un'alta modularità e riusabilità.
 - Possibilità di utilizzarlo per effettuare lo studio su qualunque progetto Apache
 - Possibilità di riutilizzare le componenti.

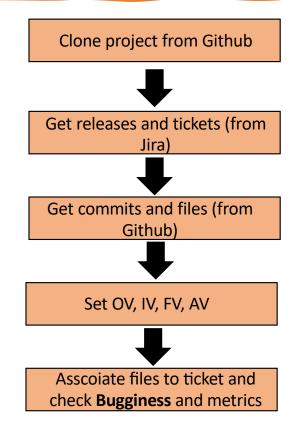


Analisi del sorgente – Milestone 1

- Ottenere le metriche e la bugginess di ogni classe di ogni release.
- Release raccolte da JIRA
 - Tramite un'interrogazione a: https://issues.apache.org/jira/rest/api/2/project/projectName
 - Restituzione di un file **JSON** che viene scansionato per ottenere le *Release*, con le varie informazioni, e salvarle su istanze della classe *Release.java*
- Metriche computate usando il log dei commit forniti da Github (tramite l'interfaccia JGit)
 - Si effettua inizialmente il *clone* della *repository*
 - Utilizzati unicamente i commit del master Branch, scartati quelli degli altri cicli di sviluppo
 - L'applicativo calcola tutte le metriche di tutte le *Release*, scartando poi, in fase di creazione dell'output, la seconda metà di queste.

Analisi del sorgente – Milestone 1

- Ottenimento dei file .java da associare ad ogni Release
 - Presi dall'ultimo commit prima del rilascio di una versione.
 - Si ottiene il *File Tree* dal *commit* e si ricavano i *path* dei file.
- Per ogni file si crea un'istanza della classe ReleaseFile.java
 - Metriche calcolate: LOC, LOCAdded, AvgLocAdded, MaxLocAdded, LocTouched, Churn, maxChurn, avgChurn, numAuthors, numRevision

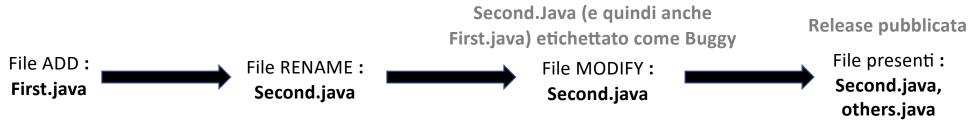


Calcolo della bugginess

- Bugginess calcolata mediante l'impiego di ticket su JIRA
- Per ogni ticket si prelevano:
 - Id del ticket: utilizzato per trovare i commit di fix
 - Creation date: per trovare la Opening Version
- I commit relativi ai ticket sono utilizzati per determinare i file 'toccati' (grazie alle DiffEntry dell'interfaccia JGit), che saranno quindi defective.
 - Ogni ticket ha: OV, IV, FV, AV
- Caso particolare: Injected Version
 - Caso 1: Si preleva il vettore delle AV da *Jira* e, se esiste e il primo elemento ha id di versione minore o uguale alla OV, si considera questa come IV.
 - Caso 2: **Proportion** con Moving Window (1% di release precedenti con IV presa da Jira)
- Fixed Version: Release in cui appare l'ultimo commit relativo al ticket
 - Si assume sempre attendibile.
 - Se non si trovano commit relativi a un ticket di Jira si scarta il ticket
- Affected Versions: [Injected Version, Fixed Version)

Gestione delle DiffEntry

- Le *DiffEntry* tengono traccia dei cambiamenti portati dai *commit*.
 - 5 tipi : ADD, MODIFY, DELETE, RENAME, COPY
- Idea alla base : ogni *DiffEntry,* di tipo **MODIFY** o **DELETE,** tiene traccia di un cambiamento effettuato per 'risolvere' il bug del ticket su cui si sta lavorando. I *Files* soggetti a questi cambiamenti sono etichettati come *defective*.
- Caso particolare : RENAME
 - Ogni oggetto ReleaseFile tiene traccia di tutti i path che un file può avere avuto (lista di alias)
 - Se un file è buggy con un path, ovviamente lo è anche col path precedente/successivo.



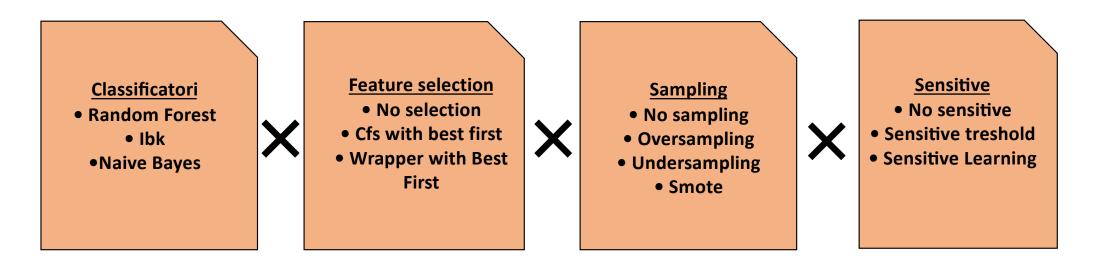
Proportion

- Proportion con Moving Window (1%).
- Si salvano, inizialmente, le *Injected Versions* di tutti i ticket per i quali sono disponibili da Jira.
 - IV utilizzate per il calcolo del proportion effettuato successivamente
- P = (FV IV) / (FV OV)
 - La P utilizzata sarà la mediana delle P calcolate sull'1% dei ticket precedenti.
 - Se FV = OV denominatore uguale a 0 → si assume denominatore uguale a 1
- IV predetto: IV = FV (FV OV) * P
 - Se IV compreso tra prima Release e OV incluse → OK
 - Se IV > OV → IV = OV
 - Se IV negativo → IV = prima *Release*

Analisi del sorgente – Milestone 2

- Più piccola e più semplice da un punto di vista algoritmico del Milestone 1
- Evaluation tecnique utilizzata : walk-forward
 - Preserva l'ordine temporale dei dati
- Si divide il *dataset* in due porzioni (*training set* e *testing test*) che rappresentano il *Walk-forward* (classe *Walk.java*)
 - Criterio di divisione : versione
 - Walk k-esimo contiene le Instances di training set (release [1;k-1]) e testing set (release k)
- Si crea ogni combinazione possibile tra **Classificatori**, **feature selection**, tecniche di **sampling** e tipi di **sensitive**
- Come valore positivo è stato scelto il valore di defective

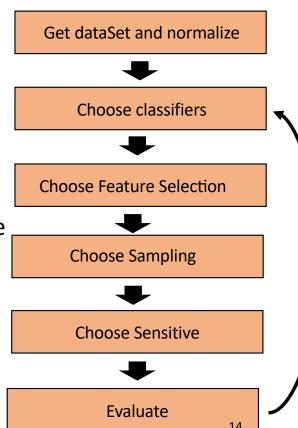
Modelli di machine learning



Prodotto cartesiano tra classificatori, Feature selection, Sampling e Sensitive per ottenere ogni tipo di combinazione

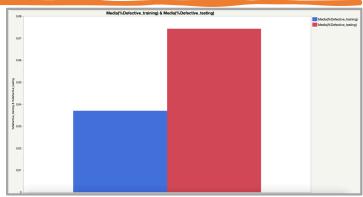
Flusso di operazioni

- Si utilizza il dataset creato nel Milestone 1
 - Esportazione del .csv in .arff per permettere a Weka di lavorarci
- Dati *preprocessati* e *normalizzati*
 - Si imposta il classIndex, cioè l'attributo su cui si faranno le stime
 - Si normalizza per garantire che ogni attributo abbia lo stesso peso nella fase di *training* del modello
 - Si evita il bias causato dalla differenza di scala
- Per ogni Walk vengono eseguite tutte le combinazioni analizzate precedentemente
- Si effettua l'evaluation per ogni combinazione per poi salvare i risultati in una struttura dati (**ModelMetrics.java**) utilizzata per creare il file .csv finale
 - Se un solo valore calcolato non è rappresentabile (es. NaN) si scarta il Walk per evitare di compromettere l'analisi

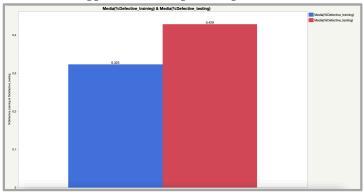


Analisi dei dati

- Studio focalizzato nel cercare la migliore combinazione delle 4 variabili del modello
 - Precision, Recall, AUC (o ROC Area) e Kappa
- Alcune osservazioni
 - Dati più bilanciati in *Bookkeeper* (circa 50% file *defective*) rispetto a *Zookeeper* (circa il 7%)
 - Numero di walk di Zookeeper molto più alto grazie a una maggiore grandezza del Dataset
 - Ma meno accurato a causa dell'enorme divario di percentuale di bugginess
- Comparazioni effettuate a parità di metrica (*Precision, Recall* ecc.)
- Software utilizzato per la creazione dei grafici : **JMP**



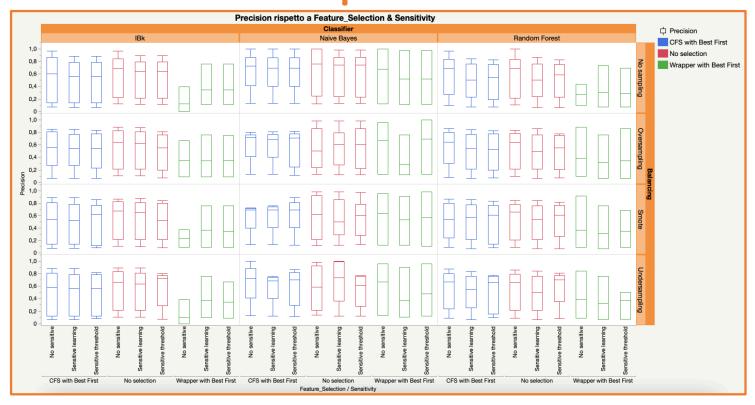
Percentuale bugginess in training e testing set BOOKKEEPER



Percentuale bugginess in training e testing set ZOOKEEPER

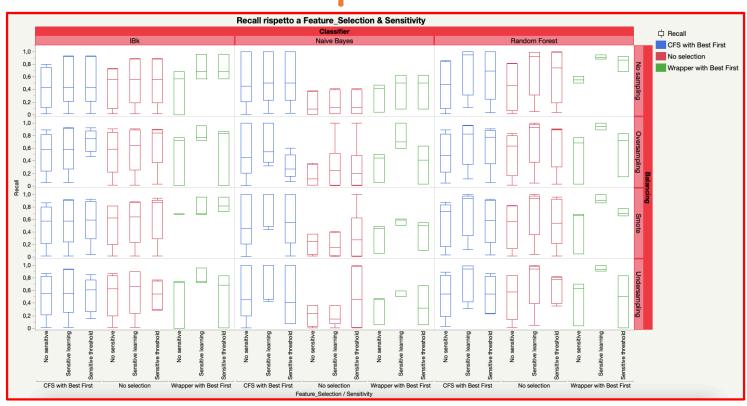
Bookkeeper Precision

- Valori con varianza alta
- Mediane più alte in Naive Bayes e No Sampling
 - Ma varianza elevata
- Varianze più basse in **Ibk, Wrapper con BF** e **No Sensitive**
 - Ma valori bassi



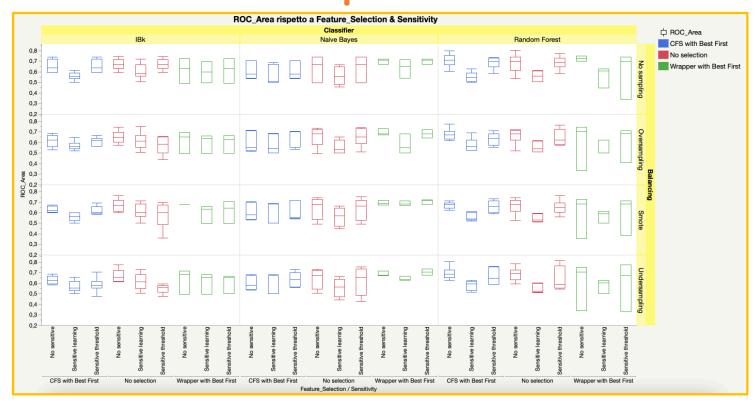
Bookkeeper Recall

- Migliori valori con {Random forest, wrapper con BF, undersampling, Sensitive Learning}
 - Mediana con valore alto e poca varianza
- Con *Ibk* i migliori risultati sono con *Sensitive Learning* e *Wrapper con BF*
 - Anche Naive Bayes ma solo con Smote e Undersampling



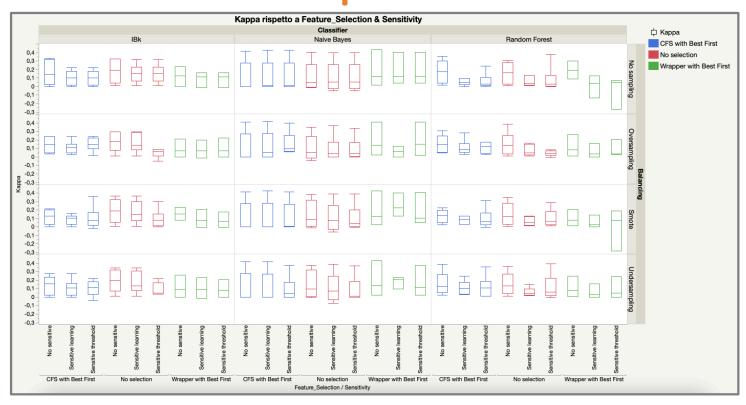
Bookkeeper ROC_Area

- Valore con, in generale, poca varianza
 - Eccetto Random Forest, Wrapper con BF e No sensitive (eccetto con No sampling)
- Migliori valori con {Random Forest, Wrapper con BF, No sampling, No Sensitive} e {Ibk, Smote, Wrapper con BF, No Sensitive}
 - Non sono i valori più alti ma comunque soddisfacenti e con poca varianza



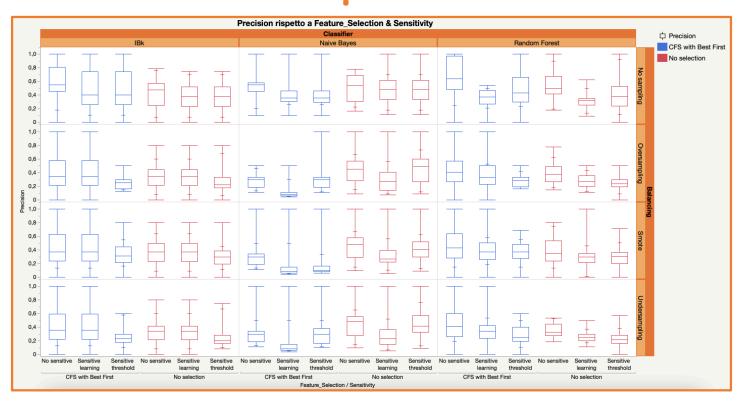
Bookkeeper Kappa

- Valori, in generale, simili tra loro
- Mediane non eccessivamente sopra lo 0
 - Poco guadagno rispetto a un classificatore dummy
 - Alcuni casi con valori negativi
- Migliori valori con {Random Forest, No sampling, Wrapper con BF, No Sensitive}



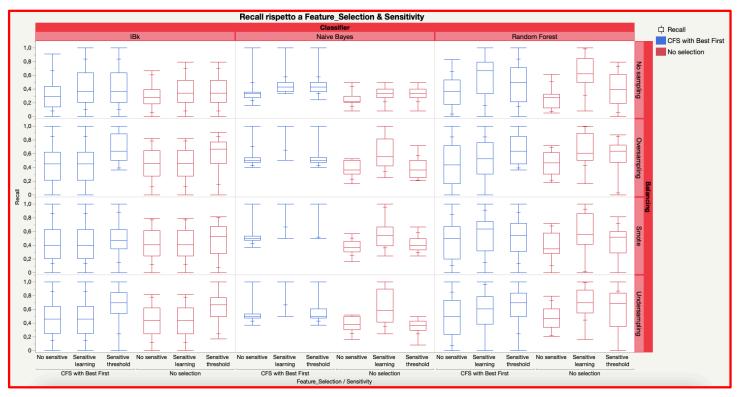
Zookeeper Precision

- Valori relativamente bassi (mediana quasi sempre sotto 0.5)
- Migliori valori con {Random Forest, CFS con Bf, No sampling, No sensitive}
 - Soprattuto considerando il quantile di terzo grado



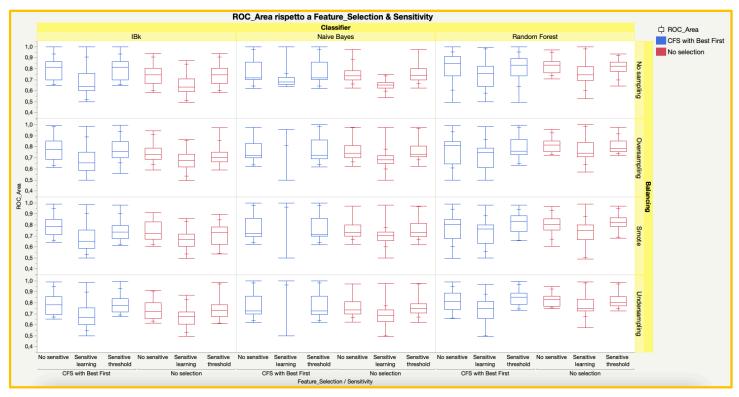
Zookeeper Recall

- Varianze non troppo elevate ma mediane basse
- Naive Bayes classificatore con varianze minori
- Random forest con Cfs con BF e Sensitive ha le mediane più alte
 - Migliori risultati con { Random forest, Cfs con BF, Smote, Sensitive threshold}
 - Anche {IBk, Cfs con BF, Oversampling, Sensitive threshold} ha buoni valori



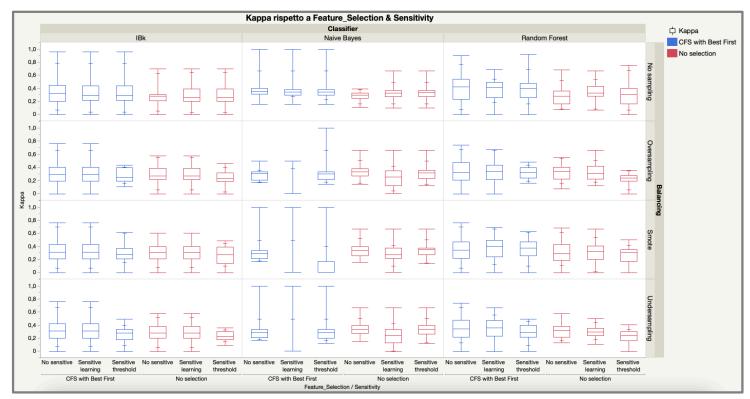
Zookeeper ROC_Area

- Come Bookkeeper si ha una varianza bassa
- Miglior combinazione : {Random forest, No feature, No sampling , Sensitive threshold}
- Ibk e Naive Bayes si comportano in maniera simile



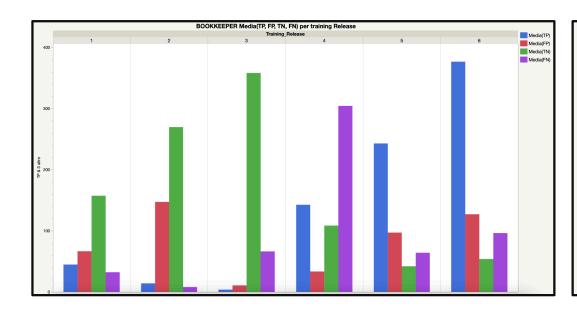
Zookeeper Kappa

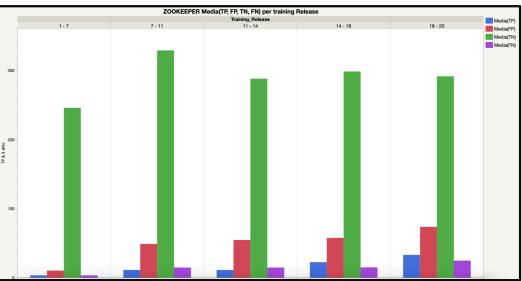
- Valori molto simili tra loro
- Mediana più alta con {Random Forest, CFS con Bf, No sampling, No sensitive}
- Naive Bayes buono con No Feature
- Varianze migliori con No Feature ma valori più alti con CFS con BF



Altri grafici

- *Media* dei **TP, FP, TN, FN** con varie *training Release*
- Bookkeeper ha un numero di **TP** crescenti nel tempo
 - Elevata percentuale di classi defective
- Zookeeper ha un numero elevato di **TN**
 - Progetto con alta qualità e poche classi defective





Conclusioni

- Classificatore più accurato: Random Forest (specialmente abbinato a CFS o Wrapper)
 - Ibk ha risultati spesso analoghi (con CFS e No Sampling e Sensitive Learning)
 - Naive Bayes non è la scelta da considerare nella maggior parte dei casi (la Feature selection migliora un minimo i valori)
- L'utilizzo della *Feature Selection* migliora i dati
 - Wrapper con BF non presente in Zookeeper perché utilizza come attributi unicamente 'numero di Release' e 'Bugginess' -> walk scartati
- Le tecniche di Sampling spesso peggiorano i risultati
- La sensitive aiuta ad avere risultati migliori, specialmente se abbinata a Random Forest
- Smote non si è particolarmente distinto anche se ha una elevata complessità e tempi di esecuzione