圖形處理器程式設計 作業三

GPU Programming HW3

R05943040 電子一 林家禾

- \ Implementation

Hierarchical method:

採用 nearest-neighbor upsampling/downsampling algorithm,scale 三層($1/2 \times 1/4 \times 1/8$),由於 Poisson Editing 的 propagation 與 image size 成正比,各層 iteration 數 定為 1:4:16:64。

程序上 downsample 成原圖 1/8 → Poisson Editing → upsample 為原圖 1/4 → Poisson Editing → upsample 為原圖 1/2→ Poisson Editing → upsample 為原圖→ Poisson Editing

\equiv \ Execution time

