





Университет Сириус



Распределение работы в команде

Дарья Шайнова

PM

Энкира Ходжгорова

UI/UX design

Михаил Коломиец

Front-end

Роман Батанин

ML

Артем Григорьев

Back-end

О проекте

Задача: Разработать приложение, которое на основе входных данных (карточек контейнеров) распределяет контейнеры по поездам с учётом заданных критериев оптимальности.

Реализация проекта: В приложении есть функция, которая позволяет задать собственные параметры оптимальности, и выбрать во сколько раз приоритетнее тот или иной критерий (от 1 до 5).

Анализ целевой аудитории и её потребностей

Компании, занимающиеся логистикой и грузоперевозкой.

Портрет пользователя

Параметр	Характеристики
Должность	Логисты, операторы распределения, диспетчеры на ЖД-терминалах, руководители логистических отделов
Что им важно	Надёжность, понятность, контроль приоритета и веса, экономия времени и исключение "человеческого фактора"
Ожидания	Простое, предсказуемое решение, которое работает сразу. Без лишних кнопок и без 100-страничных инструкций

Анализ конкурентов / аналогов / используемых технологий

Название продукта 1C:Логистика.Управление перевозками

ИТ-Платформа "Логистика" от Группы Синара

Разработка на Python (индивидуальная)

Описание

Модуль в составе платформы 1С для управления логистическими операциями Современное решение для цифровизации перевозок (в т.ч. ж/д)

Скрипты и ПО под конкретные нужды

Преимущества

Интеграция с 1С, гибкие настройки маршрутов

Интеграция с ЖДинфраструктурой и крупными логистическими цепочками. Гибкость, скорость разработки, можно внедрить любые алгоритмы (ИИ, оптимизацию)

Недостатки

Сложный интерфейс, нет адаптации под контейнеры на ж/д, дорогая интеграция

Интеграция только на уровне предприятий, высокая стоимость

Требует разработки интерфейса, поддержки и тестирования

Входные данные

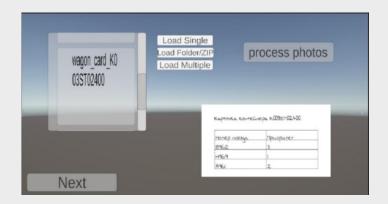
Цель алгоритма:

Алгоритм нужен, чтобы автоматически распределить контейнеры по поездам так, чтобы приоритетные грузы не задерживались, а нагрузка между поездами была максимально сбалансированной

На вход скрипту подаются данные из таблицы: номер контейнера, номер поезда, вес и приоритет.

Пример входных данных:

Интерфейс приложения









Интерфейс приложения



Преобразование картинки в текст

Карточка Контейнера КЗ180С3080	KaprovKa	Контейнеов	K3/80c30800)
--------------------------------	----------	------------	-------------	---

Homep noesga	Приоритет	_
A965	8	
T961	15	
P969	3	
H963	25	
c961	12	
P968	6	
8965	5	
E968	16	
P966	28	
A963	40	
x964	24	
c964	29	
B961	10	
H961	39	
M967	48	
T962	33	
M968	r3	
E964	14	
x96/	21	
0967-	2	
P967-	19	
E965	ı	
0965	44	
0963	II .	
c969	9	
M966	45	
A967-	46	
M962	49	
H964	7-	
H967-	32	
0966	31	
T968	34	
0961	30	
M963	42	
B966	38	
M969	26	

```
=== wagon card K001RF02400.png ===
Карточка контейнера K001RF02400
Номер поезда Приоритет
A965 41
T9618
P969 2
H963 18
C961 16
P968 15
B9659
F9687
P966 35
A963 6
X964 38
C96428
B9613
H961 48
M967 50
T962 14
M968 45
F96433
```

X961 37

```
def preprocess image(image path):
        img = cv2.imread(image path)
        if img is None:
            raise ValueError(f"He удалось загрузить изображение по пути: {image path}")
       # Преобразование в оттенки серого
        gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR BGR2GRAY)
        # Увеличение контрастности
       clahe = cv2.createCLAHE(clipLimit=2.0, tileGridSize=(8, 8))
        contrast = clahe.apply(gray)
        # Применение пороговой обработки
        , thresh = cv2.threshold(contrast, 0, 255, cv2.THRESH BINARY + cv2.THRESH OTSU)
        # Удаление шума
        denoised = cv2.fastNlMeansDenoising(thresh)
        return denoised
   except Exception as e:
       print(f"Ошибка при предобработке изображения: <math>\{e\}")
        return None
def extract text(image):
       # Распознавание текста с помощью Tesseract
        custom config = r'--oem 3 --psm 6' # PSM 6 для табличного текста
        text = pytesseract.image to string(image, lang='rus+eng', config=custom config)
        return text
    except Exception as e:
       print(f"Ошибка при извлечении текста: {e}")
def parse table(text):
```

Алгоритм / логика

```
void rec(int x){
  if (x == kol Kont && fin()){
    for (int l=0; l<kol_Poezdov-1; l++){
      if (Kont_Poezd_answer[l]!=Kont_Poezd_answer[l+1]){
         return;
    if (delta() * cof + raz() <= answer_int){</pre>
       Kont_Poezd_answer = Poezd_Kont_prom;
       answer int = delta() * cof + raz();
  Kont_prom_flag[x] = false;
  for (int i=0; i<kon_poezda[x].size();i++){</pre>
    Poezd_Kont_prom[kon_poezda[x][i]].push_back(x);
    rec(x+1);
    Poezd Kont prom[kon_poezda[x][i]].pop_back();
  return;
```

Результаты

- Распознавание текста
- Анализ и обработка данных
- Алгоритм распределения контейнеров по поездам
- Автоматизация принятия решений
- Гибкость и масштабируемость

Скриншот

Дальнейшее развитие проекта

Наш проект помогает решать реальную проблему — как быстро и правильно распределить контейнеры между поездами, чтобы всё работало без сбоев. Сегодня в логистике каждый день — это десятки решений, и чем больше объёмы перевозок, тем выше цена ошибки.

По мере того как логистика становится всё более цифровой, такие решения, как наше, будут не просто полезными — они станут необходимостью.

01

Интеграция с базами данных и API

- Загрузка данных контейнеров напрямую из систем управления складом или терминала;
- Автоматический импорт расписаний поездов и свободных мест

02

Масштабирование

- Поддержка распределения на уровне нескольких станций и регионов
- Настройка шаблонов распределения под разные типы грузов

03

Автоматическая генерация документов

- Печать накладных, ведомостей, отчётов по приоритетам
- Экспорт в Excel, PDF, XML по шаблонам предприятий

04

Связь с графиками движения поездов

- Программа может учитывать расписание и перестраивать приоритеты
- Автоматическое предложение альтернативного поезда

Спасибо за внимание!