曾文芃 c109193111

1.題目：小農與五蔬果

2.簡介（對於題目的發想、背景等，字數限制50字以下。）

可以製作一款app，希望了解小農的在地產地特色(不僅是自己的農作物，還有適合發展當地的觀光)，幫助他們推廣農產品外，還告訴顧客如何挑選蔬果(因為有些顧客可能不太會挑選好吃的蔬果)。

3.系統功能（列點）：產地特色、販賣平台、挑選蔬果。

4.系統架構（寫出使用技術，一樣列點。）

1.題目：隱形殺手—離岸流

2.簡介（對於題目的發想、背景等，字數限制50字以下。）

在水域安全方面，時常看到溺水的新聞，為了讓想玩水但又不知道怎麼判斷是否為安全的海域，所以想做一個app判斷是否為離岸流(也可以結合windy)。

3.系統功能（列點）：判斷是否為離岸流、判斷天氣好壞…….。

4.系統架構（寫出使用技術，一樣列點。）

1.題目：游去潛點

2.簡介（對於題目的發想、背景等，字數限制50字以下。）

讓大家更了解全台有關海洋生物的知識，以及附近哪裡有潛水的店家可以供顧客參考，還有潛點的特色。

3.系統功能（列點）：海洋生物的知識，列出潛店哪裡有以及潛點的特色等….

4.系統架構（寫出使用技術，一樣列點。）

【請想2個以上的主題，偏向資料分析+TOGS（老師建議），比賽類型可以找《教育開放資料組》or《商業資訊創新應用組》去發想。】