

```
// SPDX-License-Identifier: MIT
```

```
pragma solidity > 0.8.0;
```

```
interface IERC20 {
```

```
    /// @dev no puede ser publicas las variables en Interfaces ya que marca como se ven las cosas desde afuera
```

```
    /// @dev hay tener en cuenta que public es external + internal.
```

```
    error InvalidAllowances();
```

```
    error ZeroValue();
```

```
    event Transfer(address indexed _from, address indexed _to, uint256 _value);
```

```
    /// @dev aca tiene 3 ya que esta el _owner que seria el sender.msn , lo que esta indexado sirve para buscar en los logs.
```

```
    event Approval(address indexed _owner, address indexed _spender, uint256 _value);
```

```
    function name() external view returns (string memory);
```

```
    /// @dev en ether son 18 , los usdc son 6
```

```
    function symbol() external view returns (string memory);
```

```
    /// @dev en ether son 18 , los usdc son 6
```

```
    function decimals() external view returns (uint8);
```

```
    /// @dev cuanta cantidad de token hay en total.
```

```
    function totalSupply() external view returns (uint256);
```

```
    /// @dev devuelve el balance de un usuario.
```

```
    function balanceOf(address _owner) external view returns (uint256);
```

```
    /// @dev operacion de escritura --con transferencia ==> evento de transferencia
```

```
    function transfer(address _to, uint256 _value) external returns (bool success);
```

```
    /// @dev transferFrom seria como un debito automático. de from , a quien se sacamos y a quien se lo enviamos _to
```

```
    /// @dev _value es la cantidad de token que queremos transferir.
```

```
    /// @dev aca solo puedo transferir a una billetera que me aprueba ese retiro.
```

```
    /// @dev operacion de escritura --con transferencia ==> evento de transferencia
```

```
    function transferFrom(address _from, address _to, uint256 _value) external returns (bool success);
```

```

/// @dev y para retirar ese dinero tenemos una cantidad que solo podemos
rehabilitar a traves del approve()
///@dev    Allows _spender to withdraw from your account multiple times, up to
the _value amount. If this function is called again it overwrites the current
///@dev el approve solo la puede habilitar a la persona que se le esta
debitando el dinero , el _spender seria netflix osea quien nos saca , un monto
ya aprobado.
/// @dev operacion de escritura evento de consulta --evento de approve
function approve(address _spender, uint256 _value) external returns (bool
success);

///@dev es la cantidad de plata de que tiene en la approve . ejemplo cuanta
plata tengo aprobada a netflix ,
/// lo saca netflix y despues tiene cero cuando se lo llama dice lo que se le o
el remain.
function allowance(address _owner, address _spender) external view returns
(uint256 remain);

```

```

}
```