1. Grupo nro: 1
2. Integrantes:
   1. Audero Ignacio
   2. Kibysz Aaron
   3. Chiappetta Martinez Francisco
3. Nombre del Proyecto: Restaurante Ñoqui Balboa
4. Product Backlog:

# Fase 1: Configuración Inicial del Proyecto

1. **Configurar el proyecto con React y Vite**: preparar la estructura inicial del proyecto.
2. **Integrar Bootstrap para los estilos**: aplicar Bootstrap a la aplicación.
3. **Configurar el enrutamiento de la aplicación**: usar React Router para navegar entre las diferentes vistas (menú, carrito, pagos, etc.).
4. **Integración con la persistencia:** configurar un backend con entidades gestionadas por TypeORM y persistidas en h2

# Fase 2: Menú de Comidas (Prioridad 1)

1. **Crear el componente de menú**: diseño inicial de la estructura del menú.
2. **Implementar vista del menú**: mostrar listado de comidas con imágenes, descripciones y precios.
3. **Agregar imágenes a los productos**: definir una estructura para cargar las imágenes.
4. **Implementar filtro por categoría**: permitir filtrar los platos según su categoría.
5. **Implementar búsqueda por nombre**: agregar un campo de búsqueda para filtrar comidas por nombre.
6. **Pruebas y validaciones del menú**: probar que los filtros y la búsqueda funcionen correctamente.

# Fase 3: Carrito de Compras (Prioridad 2)

1. **Crear el componente de carrito**: diseño de la estructura del carrito y el icono.
2. **Agregar contador de productos en el carrito**: mostrar número de productos dentro del carrito en el icono.
3. **Implementar subpestaña del carrito**: mostrar el listado de productos al presionar el carrito.
4. **Agregar funcionalidad de agregar productos al carrito**: permitir a los usuarios agregar productos desde el menú.
5. **Agregar funcionalidad para quitar productos del carrito**: implementar el botón o ícono de “quitar” productos.
6. **Implementar botón de pago dentro del carrito**: agregar el botón de "pagar" al final del listado.
7. **Pruebas y validaciones del carrito**: probar que los productos se agreguen, quiten y se reflejen correctamente.

# Fase 4: Registro de Usuarios (Prioridad 4)

1. **Crear componentes de registro e inicio de sesión**: diseñar los formularios para registrar e iniciar sesión.
2. **Implementar registro de usuario**: permitir que los usuarios ingresen su nombre completo, DNI, email y contraseña.
3. **Validar código de confirmación por correo**: enviar un correo con código para la confirmación de registro.
4. **Implementar inicio de sesión**: permitir a los usuarios iniciar sesión con su email y contraseña.
5. **Mostrar nombre e icono de usuario al estar logueado**: reemplazar botones de registro/inicio por el nombre del usuario e icono.
6. **Redirigir al login al intentar pagar sin estar logueado**: forzar a los usuarios a loguearse antes de pagar.
7. **Pruebas y validaciones del registro/inicio de sesión**: asegurar que los usuarios puedan registrarse, iniciar sesión y recuperar contraseñas.

# Fase 5: Gestión de Pagos (Prioridad 3)

1. **Diseñar la vista de pago**: crear la interfaz para la pantalla de resumen de compra y selección del medio de pago.
2. **Implementar selección de medios de pago**: permitir seleccionar entre tarjeta, bitcoin o USDT.
3. **Crear formulario para pagos con tarjeta**: agregar campos para que los usuarios ingresen los datos de la tarjeta.
4. **Agregar validación de tarjeta de crédito/débito**: validar que los datos de la tarjeta sean correctos.
5. **Implementar pago con criptomonedas**: mostrar datos de la billetera para pagos con bitcoin y USDT.
6. **Cambio de moneda según el medio de pago seleccionado**: cambiar los precios según la moneda elegida.
7. **Diseñar página de confirmación de compra exitosa**: crear la vista que se mostrará después de finalizar la compra.
8. **Implementar opción para descargar factura**: permitir descargar la factura en formato PDF.
9. **Enviar factura por correo**: integrar envío de factura vía email.
10. **Pruebas y validaciones del flujo de pago**: realizar pruebas para garantizar que los pagos funcionen correctamente.

# Fase 6: Registro de Ventas (Prioridad 5)

1. **Crear vista para el registro de ventas (admin)**: diseñar una tabla que muestre las ventas registradas.
2. **Agregar filtros por fecha y ordenar por monto**: permitir filtrar las ventas por fecha y ordenar por monto.
3. **Implementar vista de detalles de cada venta**: permitir ver detalles adicionales de cada venta.
4. **Agregar opción para ver/descargar factura**: agregar un botón que permita ver o descargar la factura de cada venta.

# Fase 7: Gestión de Productos (Prioridad 6)

1. **Crear vista de gestión de productos (admin)**: diseñar una tabla que muestre los productos actuales en la plataforma.
2. **Agregar funcionalidad para editar productos**: permitir al administrador modificar la descripción y el precio de los productos.
3. **Pruebas y validaciones del módulo de administración**: probar las funcionalidades de edición de productos y consulta de ventas.
4. Sprint 0:
   1. Roles

* Product owner / Scrum master: Francisco Martinez Chiappetta
* Desarrollador principal / Coordinador técnico: Ignacio Audero
* Desarrollador / Tester: Aarón Kibysz
  1. Tareas
* Planificación del product backlog

1. Sprint 1:
   1. Roles

* Product owner / Scrum master: Ignacio Audero
* Desarrollador principal / Coordinador técnico: Aarón Kibysz
* Desarrollador / Tester: Francisco Martinez Chiappetta
  1. Tareas
* **Configurar el proyecto con React y Vite**
* **Integrar Bootstrap para los estilos**
* **Configurar el enrutamiento de la aplicación**

1. Sprint 2:
   1. Roles

* Product owner / Scrum master: Aarón Kibysz
* Desarrollador principal / Coordinador técnico: Francisco Martinez Chiappetta
* Desarrollador / Tester: Ignacio Audero
  1. Tareas
* **Integración con la persistencia**
* **Crear el componente de menú**
* **Implementar vista del menú**

1. Sprint 3:
   1. Roles

* Product owner / Scrum master: Francisco Martinez Chiappetta
* Desarrollador principal / Coordinador técnico: Ignacio Audero
* Desarrollador / Tester: Aarón Kibysz
  1. Tareas
* **Crear el componente de carrito**
* **Agregar contador de productos en el carrito**
* **Implementar subpestaña del carrito**
* **Agregar funcionalidad de agregar productos al carrito**
* **Agregar funcionalidad para editar productos y usuarios (modulo admin)**

1. Sprint 4:
   1. Roles

* Product owner / Scrum master: Aarón Kibysz
* Desarrollador principal / Coordinador técnico: Francisco Martinez Chiappetta
* Desarrollador / Tester: Ignacio Audero
  1. Tareas
* **Diseño final de la vista login, register y los modulos de administrador**
* **Redirigir al login al intentar pagar sin estar logueado**
* **Diseñar la vista de pago**
* **Restructurar el codigo y ordenar los estilos**
* **Deploy web**

1. Sprint 5:
   1. Roles

* Product owner / Scrum master: Ignacio Audero
* Desarrollador principal / Coordinador técnico: Francisco Martinez Chiappetta
* Desarrollador / Tester: Aarón Kibysz
  1. Tareas
* **Aplicar metodología de pago**
* **Guardardo de ventas y sus detalles**
* **Información de ventas en el modulo administrador**
* **Finalizar configuración deploy web**