

Alcune regole..

• Mano alzata

Alcune regole..

- Mano alzata
- Si Copia!

Alcune regole..

- Mano alzata
- Si Copia!
- Divertirsi!

Che cos'è la Scienza

1

Da: The Science Council

http://sciencecouncil.org/about-us/our-definition-of-science/

La Scienza è la ricerca e l'applicazione della conoscenza e della comprensione dei fenomeni naturali e sociali, che avviene seguendo una metodologia sistematica basata sui fatti.

 $^{^{1}\}mathrm{Traduzione}$ dalle slides del Prof. Andrea Omicini, Sistemi Distribuiti AA 18/19

Che cos'è la Scienza

Da: The Science Council

http://sciencecouncil.org/about-us/our-definition-of-science/

La Scienza è la ricerca e l'applicazione della conoscenza [..] seguendo una metodologia sistematica [...]

Cosa faremo



Python

Italiano

Ciao Mondo!

Inglese

Hello World!

Python

print "Hello World!"

Faremo riferimento a questo libro, potete scaricarlo legalmente gratis https://inventwithpython.com/invent4thed/

Cosa faremo



Cosa faremo



Siete Ragazze **Digitali!**

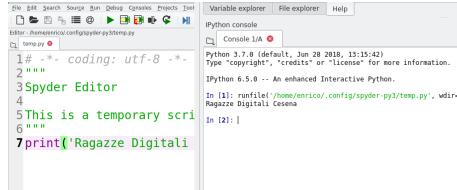
- Fake News
- Social Network
- Software Libero
- Sicurezza

Outline

- 1 IDE
- Operatori
- 3 Variabili
- 4 Testi
- 5 Il nostro primo programma

IDE

Un IDE (integrated development environment) e' un programma con il quale programmiamo.

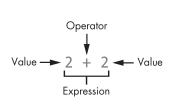


Avviamo il nostro programma cliccando sul triangolo verde in alto

Outline

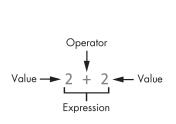
- 1 IDE
- 2 Operatori
- 3 Variabili
- 4 Testi
- 3 Il nostro primo programma

Iniziamo con qualche semplice operazione



- \bullet 6 + 6
- 7 5
- 8 / 4
- 9 * 3
- 12.5 * 3 cosa c'è di diverso qui?
- \bullet (2+3-4)*5/6

Iniziamo con qualche semplice operazione



- \bullet 6 + 6
- 7 5
- 8 / 4
- 9 * 3
- 12.5 * 3 cosa c'è di diverso qui?
- \bullet (2+3-4)*5/6

Cosa succede se sbaglio a scrivere?

5 +

Syntax Error: Invalid syntax

Outline

- 1 IDE
- Operatori
- 3 Variabili
- 4 Testi
- 5 Il nostro primo programma

Variabili

- Le variabili sono "contenitori" di informazioni
- Posso **assegnare** un valore ad una variabile utilizzando il simbolo —
- Una variabile rappresenta un concetto unico ma il cui valore può cambiare nel tempo Esempio:

```
punti = 5
accumulo punti e...
```

punti = 10

• Dopo l'assegnamento non vedrò stampato nulla a video ma da quel momento la variabile "punti" avrà valore 10

Variabili

Utilizziamo nomi ...

- Significativi
- Pronunciabili
- Autoesplicativi
- Ricercabili (ad esempio è più facile cercare "cognome" rispetto a "cgnm")
- Che rappresentino un concetto
- Che appartengano al problema che si stà rappresentando

L'importanza di un buon nome per una variabile

- Sembra facile ma non lo è.. ma fa risparmiare tempo e rende il nostro programma più comprensibile
- Se un nome richiede una spiegazione o un commento (che vedremo a breve) significa che non rivela il proprio intento.
- e = 15eta = 16
- b = 'sofia' nome = 'sofia'

Variabili e Operatori

Posso combinare tra loro variabili e operatori

- anno = 2019anno = 2019 + 1
- anno = 2019 annoDiNascita = 2005 eta = anno - annoDiNascita print(eta)
- e = 15eta = 16
- b = sofianome = sofia

Outline

- IDE
- Operatori
- 3 Variabili
- Testi
- 5 Il nostro primo programma

Stringhe

Chiameremo stringhe...

- Testi
- Insieme di caratteri della tastiera
 ! qualsiasi carattere (lettere, numeri, punti, virgole, simboli ecc..)

```
'hello'
'Hi there!'
'KITTENS'
'7 apples, 14 oranges, 3 lemons'
'Anything not pertaining to elephants is irrelephant.'
'A long time ago, in a galaxy far, far away...'
'0*&#wY%*&OCfsdYO*&gfC%YO*&%3yc8r2'
```

Notiamo negli esempi l'uso degli apici, all'interno dei quali viene scritta la stringa.

Stringhe

''oppure""?

- Entrambi dicono a Python quando inizia e quando finisce una stringa
- Non ci sono particolari differenze, possiamo usarli come preferiamo.

Ricordiamoci però di usare sempre lo stesso simbolo per l'inizio e la fine della stringa.

'Ciao' OK

'Ciao" NO

Possiamo concatenare stringhe

- 'Ciao ' + ' Ragazze Digitali'
- nome = 'Enrico' 'Ciao' + nome
- Ma non solo..

Cosa succede se..

- nome = Enrico
 NameError: name 'Enrico'is not defined
 (Si aspetta una variabile di nome Enrico che non esiste, questo perchè non ho messo gli 'apici')
- 'Oggi siete in ' + numeroRagazzeSummerCamp TypeError: cannot concatenate 'str'and 'int'objects Non posso concatenare stringhe con numeri, posso però convertire numeroRagazzeSummerCamp in stringa, vedremo come

Outline

- 1 IDE
- Operatori
- 3 Variabili
- 4 Testi
- 6 Il nostro primo programma

Hello World

```
print('Hello World')

# Qualsiasi testo preceduto dal cancelletto e'
        un commento

print('Come ti chiami?')

nome = input()

print('Benvenuta a Ragazze Digitali, ' + nome +
        '!')
```

Commenti

I commenti possono essere utili per spiegare parti di codice con il linuguaggio naturale. Python non esegue quello che c'è scritto in un commento ma lo ignora