**LOS ALGORITMOS DE MI VIDA COTIDIANA**

Hay muchos algoritmos que utilizo en mi vida cotidiana. Uno de ellos es por ejemplo, cuando voy de camino a la Universidad elijo la combinación más rápida de autobuses para llegar a la Universidad con el menor tiempo posible. Otro algoritmo que utilizo muy a menudo en mi vida cotidiana es cuando tengo que escribir un correo electrónico o cuando tengo que encender el coche y conducirlo. Para hacer estos algoritmos más eficientes estoy pensando, por ejemplo, en un algoritmo que utilice el piloto automático de manera que el coche se conduzca sólo.

Uno de mis juegos favoritos es “*Call of Duty*” y los algoritmos que pienso que se utilicen en este tipo de juego son: algoritmos de movimiento de personajes, algoritmos de búsqueda, algoritmos para recuperar informaciones del server y muchos más. No tengo aplicaciones favoritas, pero pienso que todas las aplicaciones deben por los menos usar un algoritmo de interfaz con el usuario y otro algoritmo para recuperar información o guardar información en el server.

Sí, he programado algoritmos: en el semestre pasado por una entrega he tenido que programar algoritmos de búsqueda y de borrado de ciudades. Los dos algoritmos funcionaban de esta manera: se pedía al usuario que ciudad quería buscar o borrar: si la ciudad era presente en el listado se mostraba por pantalla o se borraba, y si la ciudad no existía se mostraba un mensaje de error de que la ciudad no existía. Otro algoritmo que programé era por el juego de “*Piedra, Papel o Tijeras*”. El algoritmo funcionaba de la siguiente manera: te pedía por pantalla si querías utilizar piedra, papel o tijeras y el en consecuencia elegía otro y calculaba el resultado o sea si había ganado el ordenador o el usuario. Pienso que los algoritmos eran correctos y eficientes, pero pienso también que se podían hacer aún más eficientes.