

PERFIL PROFESIONAL

Graduada de Desarrollo UX / UI en Coderhouse y estudiante de Diseño Gráfico en la Universidad de Buenos Aires. Busco expandir mis conocimientos en el ámbito profesional aplicando tantos mis habilidades técnicas como sociales. Busco contribuir al equipo aportando eficiencia y un enfoque proactivo frente a nuevos desafíos.

EXPERIENCIA LABORAL

2024 - Presente	UX/ UI Designer - VidaNatural <ul style="list-style-type: none">Responsable de adaptar el diseño de su sitio web para todos los dispositivos (responsive).Definición del tono de voz de la marca y redacción de textos claros y concisos (UX Writing).Diseño y desarrollo de landing pages para lanzamientos de próximos productos.Investigación y entrevistas con usuarios para optimizar su experiencia de navegación.
2021 - Presente	Diseñadora Gráfica - InTheWallPosters <ul style="list-style-type: none">Creación y diseño de posters y flyers promocionales (Adobe Illustrator y Photoshop).Colaboración en el manejo de redes sociales y atención al público.
2024 - (3 meses)	Diseño gráfico - GAOTek <ul style="list-style-type: none">Análisis y optimización de la experiencia del usuario en el sitio web utilizando prácticas SEO.Edición de contenido visual (logos y banners).

FORMACIÓN ACADÉMICA

Junio 2023 - Mayo 2024	Carrera Desarrollo UX/UI - Coderhouse <ul style="list-style-type: none">Manejo de Photoshop & illustrator (Adobe).Diseño UX/UI avanzado (Prototyping, UX research, UX writing).Desarrollo web.
Agosto - Diciembre 2022	Full Stack JAVA - Codo a Codo 4.0 (Gob. de la Ciudad) <ul style="list-style-type: none">Conocimientos de lenguajes de programación (HTML - CSS - Bootstrap).Base de datos (MySQL / gráficos con Power BI).Utilización de comandos Git y repositorios en la nube (GitHub).
2025 2024 2024	Cursos complementarios <ul style="list-style-type: none">Carrera de Data Analytics - Coderhouse.Introducción a la Ciencia de Datos - Santander Academy.Data Analytics con Python & UX/UI Design - Talento Tech.
2017 - 2021	Estudios Secundarios <p>Instituto Nuevos Aires - Bachiller sociales y humanidades.</p>

SKILLS

- Inglés: Intermedio.
- Design Thinking y metodologías ágiles.
- Prototyping & wireframing: Eficiencia del diseño.
- Análisis de datos.
- Rápido aprendizaje y adaptación.
- Comunicación y resolución de problemas.

TECHNICAL SKILLS

- Figma
- Visual Studio Code / Hatch.one
- HTML / CSS / Bootstrap
- Paquete Microsoft Office
- Power BI / SQL