

Project Charter

Progetto: "Emotion Recognizer"
Data: 10/12/2020
Cliente: IIS Pascal

1.BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO Realizzazione di un software atto a riconoscere le espressioni facciali e identificarne l'emozione correlata.
2. OBIETTIVI DEL PROGETTO Realizzare un software accurato a sufficienza per essere utilizzato nei vari campi in cui è utile come nell'ambito dei videogiochi, in quello della giustizia o come assistenza ai non vedenti.
3. STAKEHOLDERS PRINCIPALI Al momento gli stakeholders principali del progetto sono i professori referenti del progetto, prof. Barbara Cattani e prof. Francesco Pontoriero.
4. ATTIVITÀ DA ESEGUIRE Presentazione del progetto ai professori referenti, Realizzazione del software Consegna dell'applicazione finale e relativa documentazione
5. ANALISI DEI RISCHI Il rischio principale è rappresentato dal non riuscire a consegnare un prodotto funzionante nei tempi definiti.
6. DELIVERABLES PRINCIPALI Documenti di pianificazione Applicazione lato utente Software intelligenza artificiale Applicazione finale funzionante
7. MILESTONES Consegna dei documenti di pianificazione Studio di fattibilità Scrittura del codice (struttura dell'applicazione) Scrittura del codice (studio dell'immagine) Presentazione ai professori
8. RISORSE PRINCIPALI Software: Database immagini DBMS Hardware: Fotocamera
9. TEMPISTICA 27/11/2020 – Inizio progetto 22/12/2020 – Progettazione e realizzazione del software 30/04/2021 – Consegna applicazione finale
10. AUTORIZZAZIONE Autorizzato da IIS Pascal - Collegio Docenti (parte didattica), Consiglio d'Istituto (parte economica)