



W3D2 Pratica Javascript

Chiara Indirli

Cos'è un algoritmo?

Un algoritmo è un **insieme di istruzioni** ordinate che scatenano un'azione precisa. È come una ricetta di cucina: l'insieme degli ingredienti e della preparazione, danno come risultato un piatto pronto.

Cos'è una variabile?

Una variabile è un **contenitore** che serve a memorizzare un valore, come un numero o una parola. Si può paragonare ad una ciotola con un'etichetta.

Undefined e Null sono la stessa cosa?

No.

- *undefined* significa che una variabile è stata dichiarata ma non ha ancora un valore assegnato. È come una ciotola vuota.
- *null* significa che una variabile ha un valore vuoto o nullo, impostato da te. È come una ciotola intenzionalmente lasciata vuota."



Grazie

Chiara Indirli