物件導向程式設計及應用第五次作業

Due: 2019/12/28 13:00

※注意事項:請依照課程網站內所公告之"作業檔案命名規則與規定"進行作業檔案命名以及繳交作業,未依照規定將斟酌扣分。

● 第一題:(15%)

附檔 functor.cpp 為課本的範例程式,在說明函數子(functors)的使用方法。本次作業將修改此範例,將函數子使用拉姆達函數(lambda functions)替換。

利用一個已命名的 lambda 取代 outint()函數;利用一個已命名 lambda 將函數物件 f100 取代;利用一個匿名 lambda 運算式將 TooBig<int>(200)取代。

● 第二題:(15%)

```
int main()
{
    using namespace std;

// list of double deduced from list contents
    auto q = average_list({15.4, 10.7, 9.0});
    cout << q << endl;

// list of int deduced from list contents
    cout << average_list({20, 30, 19, 17, 45, 38}) << endl;

// forced list of double
    auto ad = average_list<double>({'A', 70, 65.33});
    cout << ad << endl;
    return 0;

}

請完成 average list()函數來完成此程式。
```

● 第三題:(70%)

附檔(HW5-3.bin)為一個 Binary 格式的三維點資料檔案,但其中有許多重複的點,請撰寫程式將重複的點移除、顯示點數目,並以註解的方式標示出濾完重複點的陣列。將附檔 HW5-3.cpp 加入你的專案中並續寫,將作業二的 Point 類別擴增為三維點並加入程式中,你可以另外加入自定義類別或是函數,但請勿修改附檔。

本題需撰寫兩次,第一次請不要使用任何的 C++內建函式庫,單純以多重 for 迴圈過濾重複點並計算個數(15%)。第二次則可使用任何的函式庫,設法提升你的演算效率(25%)。

請撰寫一份報告(30%),解說你的兩種方法,並顯示結果及討論兩者的效率,探討效率提升的原因。

函數 Point* LoadPoint(const char*, unsigned int&);為讀取附檔的函數,函數會回傳點陣列。

```
Object-Oriented Programming and Its Applications 2019
    輸出點資料的格式如下:
    主程式如下:
int main()
{
    std::chrono::steady clock::time point start, end;//紀錄時間的變數
    start = std::chrono::steady clock::now();//紀錄讀檔開始時間
    unsigned int nPoint;
    Point* point array = LoadPoint("HW5-3.bin", nPoint);//讀點
    end = std::chrono::steady clock::now();//紀錄讀檔結束時間
    std::cout << "Time " << std::chrono::duration_cast<std::chrono::milliseconds>(end - start).count() << "
ms" << std::endl;
    std::cout << "Number of point " << nPoint << std::endl;
    start = std::chrono::steady_clock::now();//紀錄移除重複點開始時間
//請將移除重複點演算法撰寫於此
    end = std::chrono::steady clock::now();//紀錄移除重複點結束時間
    std::cout << "Time " << std::chrono::duration cast<std::chrono::milliseconds>(end - start).count() << "
ms" << std::endl;
    std::cout << /*移除重複點後的點個數*/ << std::endl;
    delete[]point array;
    system("pause");
    return 0;
}
```

※Hint: HW5-3-1.bin 移除重複點後共有 5,276 個點。

※Hint: HW5-3-2.bin 移除重複點後共有 687,166 個點。

※Hint: HW5-3-3.bin 移除重複點後共有 24 個點。