

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА

✎ Напиши примеры действующих лиц из любых известных тебе сказок

Это герои сказок 🧐

Г

ГЕРОЙ
(ПРОТАГОНИСТ)



В

ВРЕДИТЕЛЬ
(АНТАГОНИСТ)



Д

ДАРИТЕЛЬ
ВОЛШЕБНЫХ
СРЕДСТВ



П

ВОЛШЕБНЫЙ
ПОМОЩНИК



Ц

ЦАРЕВНА или
ЕЁ ОТЕЦ



О

ОТПРАВИТЕЛЬ



Л

ЛОЖНЫЙ
ГЕРОЙ



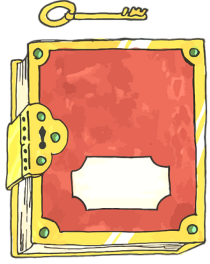
• МОРФОЛОГИЯ СКАЗКИ •

СКАЗКА

Напиши, какие элементы сказки*, по твоему мнению, могли быть предметом исследования и изучения в "Морфологии волшебной сказки"?

*элементы именно сказки, а не книги!

СКАЗКА ВОЛШЕБНАЯ



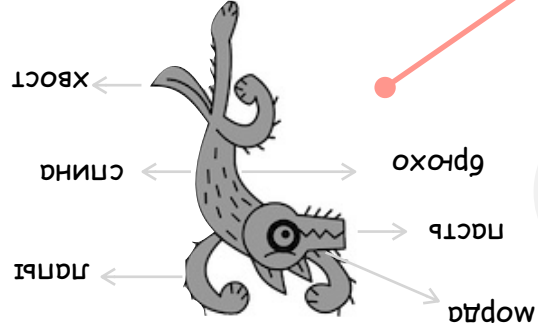
Намёк: подумай,
что встречается
в сказках?



морф ("морфи") форма + λόγος ("логос") слово, учение

МОРФОЛОГИЯ

необыкновенный!
лат. LUPUS LUPUS



Это наука о
форме и
строении
чего-либо

Известный русский исследователь сказок Владимир Пропп (1895 - 1970) занимаясь их изучением и написал научную работу под названием "Морфология волшебной сказки".





РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ФУНКЦИЙ

по действующим лицам



ВРЕДИТЕЛЬСТВО



ПРЕСЛЕДОВАНИЕ

БОЙ И БОРЬБА С
ГЕРОЕМ

ПОДГОТОВКА
ПЕРЕДАЧИ
ВОЛШЕБНОГО
СРЕДСТВА

ОТСЫЛКА ГЕРОЯ



СНАБЖЕНИЕ ГЕРОЯ
ВОЛШЕБНЫМ
СРЕДСТВОМ

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ
ГЕРОЯ

ЛИКВИДАЦИЯ
БЕДЫ



РЕШЕНИЕ
ТРУДНЫХ
ЗАДАЧ

ОТПРАВКА НА
ПОИСКИ

ПРЕОБРАЖЕНИЕ
ГЕРОЯ

ВЫПОЛНЕНИЕ
ТРЕБОВАНИЙ
ДАРИТЕЛЯ



ОТПРАВКА НА
ПОИСКИ

ОТРИЦАНИЕ
ТРЕБОВАНИЙ
ДАРИТЕЛЯ



СВАДЬБА

СВАДЬБА

ОБМАННЫЕ
ПРИТЯЗАНИЯ*

ОБЛИЧЕНИЕ*
ЛОЖНОГО
ГЕРОЯ



ЗАДАВАНИЕ
ТРУДНЫХ ЗАДАЧ

УЗНАВАНИЕ

*Притязание -
стремление получить
то, что тебе не
полагается!

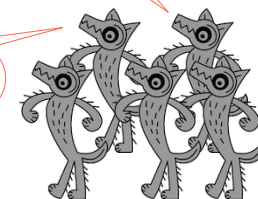
*Обличение -
разоблачение,
открытие чьей-то
злой натуры

ФУНКЦИИ

Да! Что это?

Хм, это...

А что вообще такое
- ФУНКЦИЯ?



	ЧТО ДЕЛАТЬ? (глагол)	ФУНКЦИЯ (существительное)
	ходить	ходьба
	убегать	бегство
	летать	полёт

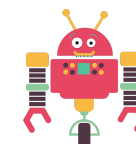
...

А-а-а!
Функция - это
действие!

Молодец,
а теперь заполни
таблицу ↑



Какие могут быть функции у смартфона? или у робота?





СКАЗОЧНЫЕ ФУНКЦИИ

Сказочная функция – это действие персонажа, его роль в сказке



Владимир Пропп выделил 31 сказочную функцию. Эти функции можно найти в любой волшебной сказке.

Один из членов семьи отлучается из дома (или умирает)	2	К герою обращаются с запретом	3	Запрет нарушается	4	Вредитель пытается разведать что-то о герое	5	Вредитель получает сведения о жертве
Вредитель обманывает жертву, чтобы завладеть ею или тем, что у неё есть	6	Жертва подается обману и невольно помогает вредителю	8	Антагонист наносит вред одному из членов семьи	8a	Одному из членов семьи чего-то не хватает, ему хочется что-то получить	9	К герою обращаются с просьбой или приказом, отсылают его
Герой соглашается или решает на противодействие	10	Герой покидает дом	12	Герой испытывается, на него нападают, выслушивает просьбу	13	Герой выдерживает испытание, выполняет (не выполняет) просьбу	14	Герой получает волшебное средство
Герой переносится, доставляется к предмету поиска	15	Герой и вредитель вступают в борьбу	17	Героя метят (клеймят): рана на теле, получает ковыço или повонце и др.	18	Вредитель побеждается, убивается	19	Начальная беда или недостача устраняется, добывается объект поиска
Герой возвращается	20	Герой подвргается преследованию	22	Герой спасается от преследования	23	Герой незанятым прибывает домой или в другую страну	24	Ложный герой проявляет себя (бравя героя присваивают себе его заслуги)
Герою предлагается трудная задача: испытание силы, ума, ловкости, мужества	25	Герой решает задачу	27	Героя узнают (по метке, квейму, ране или предмету)	28	Ложный герой или вредитель выдаёт себя	29	Герою даётся новый облик (внешность, положение в обществе)
Брат наказывается или убивается	30	Герой вступает в брак и на царство или получает бoльшую награду	31					



• ФУНКЦИИ ПРОППА •



• ФУНКЦИИ ПРОППА •



ФУНКЦИИ действующих лиц

ЗАВЯЗКА

КУЛЬМИНАЦИЯ

РАЗВЯЗКА

НАКАЗАНИЕ 30	СВАДЬБА 31			
ОТЛУЧКА ИЗ ДОМА 1	ЗАПРЕТ 2	НАРУШЕНИЕ ЗАПРЕТА 3	РАЗВЕДКА ВРЕДИТЕЛЯ 4	ВЫДАЧА ЕМУ СВЕДЕНИЙ О ГЕРОЕ 5
ОБМАН 6	ПОСОБНИЧЕСТВО 7	ВРЕДИТЕЛЬСТВО 8	НЕДОСТАЧА 8a	ОТСЫЛКА ГЕРОЯ 9
ПРОТИВОДЕЙСТВИЕ 10	ОТПРАВКА ГЕРОЯ 11	ПЕРВАЯ ФУНКЦИЯ ДАРИТЕЛЯ 12	РЕАКЦИЯ ГЕРОЯ 13	ПОЛУЧЕНИЕ ВОЛШЕБНОГО СРЕДСТВА 14
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ В ПРОСТРАНСТВЕ 15	БОРЬБА 16	КЛЕЙМЕНИЕ ГЕРОЯ 17	ПОБЕДА ГЕРОЯ 18	ЛИКВИДАЦИЯ НЕДОСТАЧИ 19
ВОЗВРАЩЕНИЕ ГЕРОЯ 20	ПРЕСЛЕДОВАНИЕ 21	СПАСЕНИЕ 22	НЕУЗНАННОЕ ПРИБЫТИЕ 23	ПРИТЯЗАНИЕ ЛОЖНОГО ГЕРОЯ 24
ТРУДНАЯ ЗАДАЧА 25	РЕШЕНИЕ ТРУДНОЙ ЗАДАЧИ 26	УЗНАВАНИЕ 27	ОБЛИЧЕНИЕ 28	ПРЕОБРАЖЕНИЕ 29



Карточки с названиями функций необходимо вырезать, заламинировать и сделать отверстие дыроколом в левом верхнем углу карточки. Карточки будут использоваться несколько раз - для каждой сказки и специальных упражнений. Для использования карточек вам понадобится тесьма или тонкая веревка, на которую карточки будут нанизываться в определенном порядке.