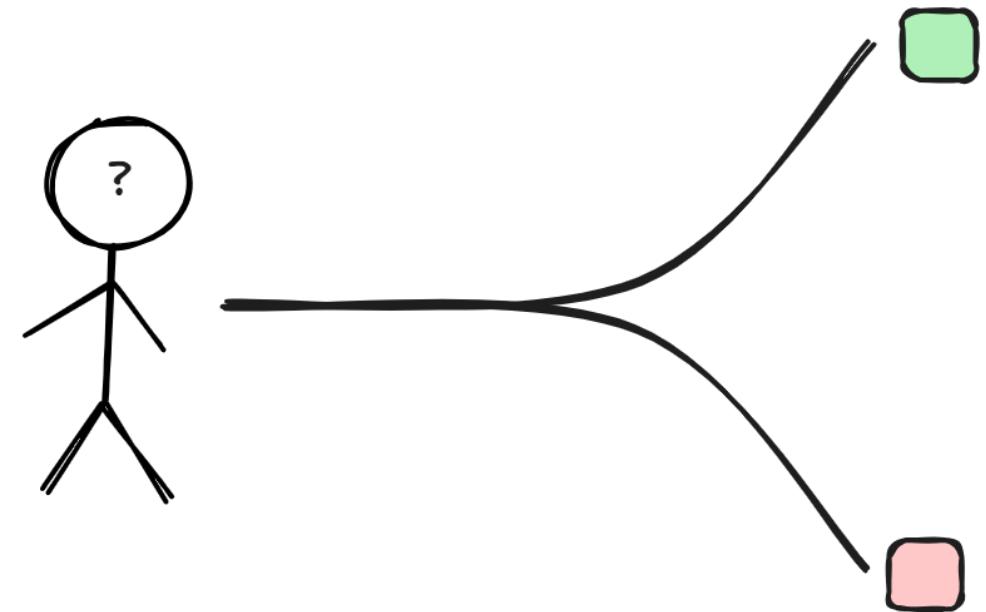


# (Ne)odločljivost

Uroš Čibej



# Pregled

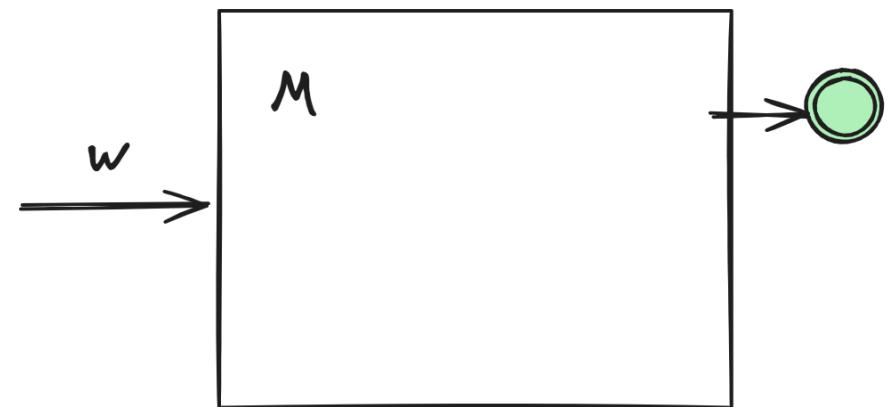
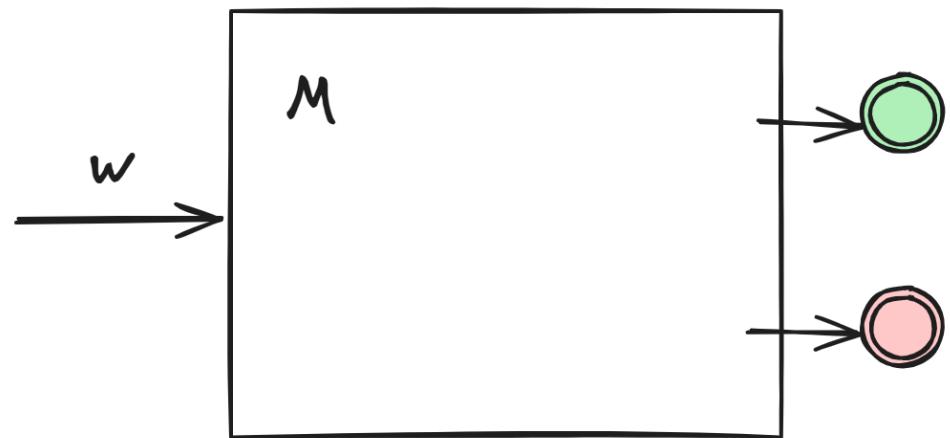
- Church Turingova teza
- Odločljivi problemi
  - O regularnih modelih
  - O kontekstno neodvisnih modelih
- Neodločljivost univerzalnega jezika

# Literatura

- Sipser poglavje 4.

# Ponovimo

- Turingov stroj in različni ekvivalentni modeli računanja
- definicija odločljivosti, polodločljivosti



## Church-Turingova teza

TS  $\longleftrightarrow$  Algoritem

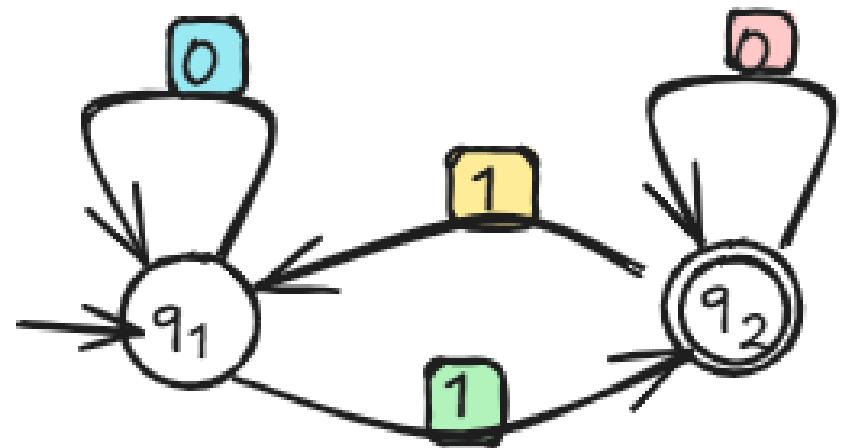
# Zakaj zaupamo Church-Turingovi tezi?

- V teh modelih znamo izraziti vse kar intuitivno razumemo kot algoritem
- **OGROMNO** zelo različnih modelov računanja je ekvivalentnih TS
- teoretični rezultati, dobljeni iz teh modelov dobro odražajo praktične situacije

# Odločanje o lastnostih končnih avtomatov

- Stroj postane vhod drugemu stroju
- Za katere lastnosti lahko zapišemo algoritem?

# Kodiranje



0101011010010011001010011001001011100

## Dve vrsti vprašanj

1. Lastnost samega avtomata (sintaksa)
2. Lastnost jezika tega avtomata (pomen, semantika)

## Problem pripadnosti

$$A_{DKA} = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ je DKA, ki sprejme besedo } w\}$$

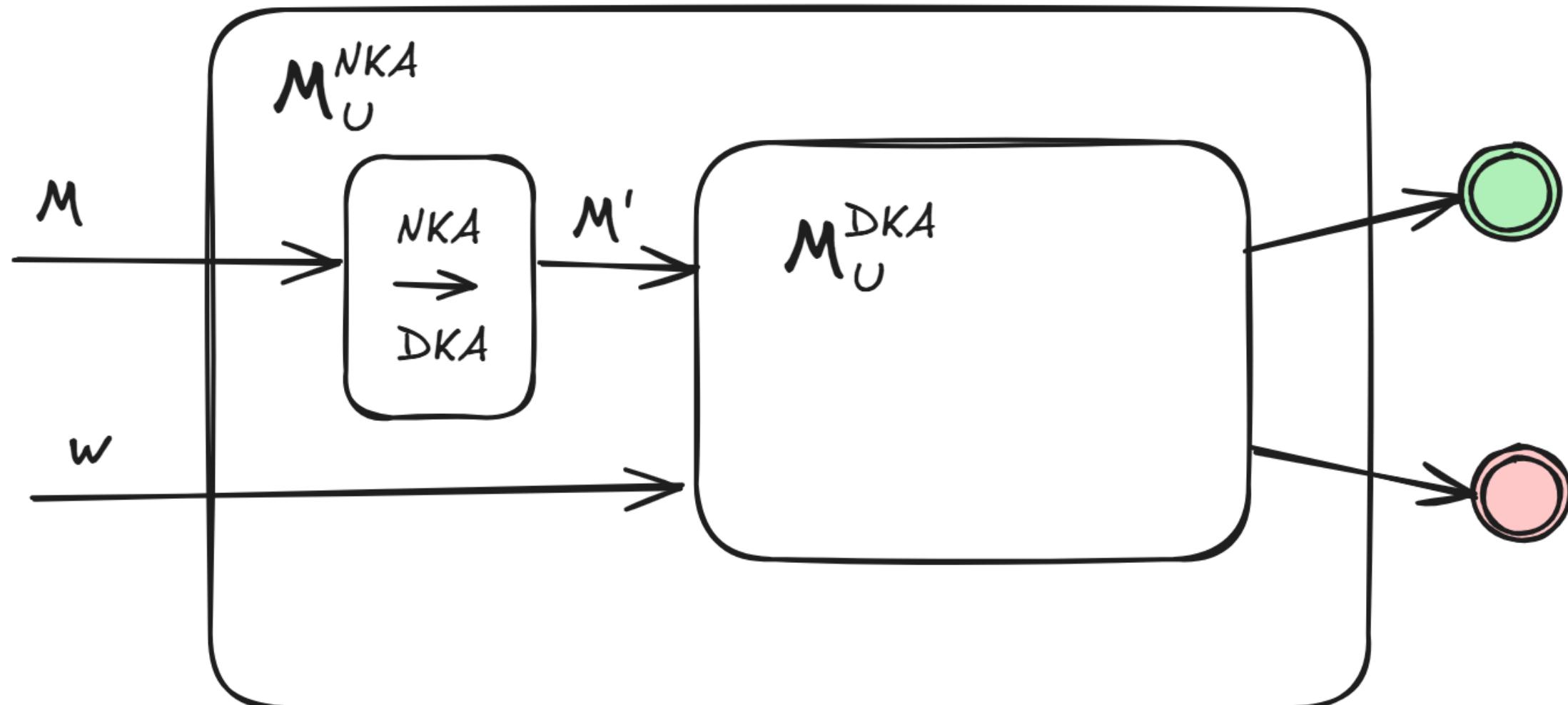
## $A_{DKA}$ je odločljiv jezik

3-tračni Turingov stroj, ki simulira poljuben DKA  $M$  na vhodu  $w$

1. na drugi trak prepišemo vhod  $w$  - premikamo se samo desno
2. dokler na drugem traku ne naletimo na  $B$ 
  - najdi  $\delta$  prehod na prvem traku
  - prepiši novo stanje na tretji trak

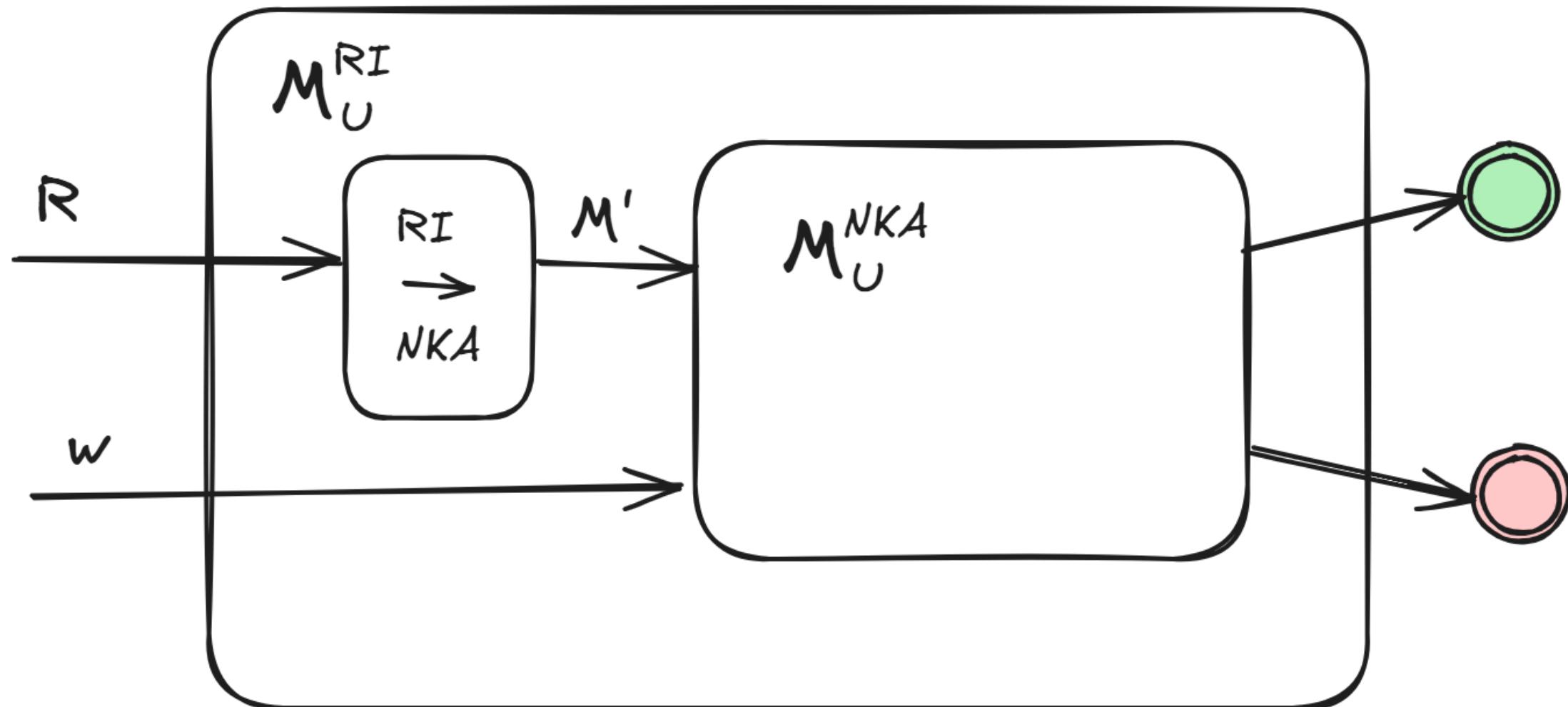
## $A_{NKA}$ je odločljiv jezik

$$A_{NKA} = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ je NKA, ki sprejme besedo } w\}$$



## $A_{RI}$ je odločljiv jezik

$A_{RI} = \{\langle R, w \rangle \mid R \text{ je reg. izraz, ki opisuje tudi } w\}$



## Preverjanje praznosti

$$E_{DKA} = \{\langle M \rangle \mid M \text{ je DKA in } L(M) = \emptyset\}$$

## $E_{DKA}$ je regularen jezik

$$L(M) = \emptyset \iff \exists \text{pot v avtomatu } q_0 \rightarrow q, q \in F$$

# Algoritem za ugotavljanje praznosti

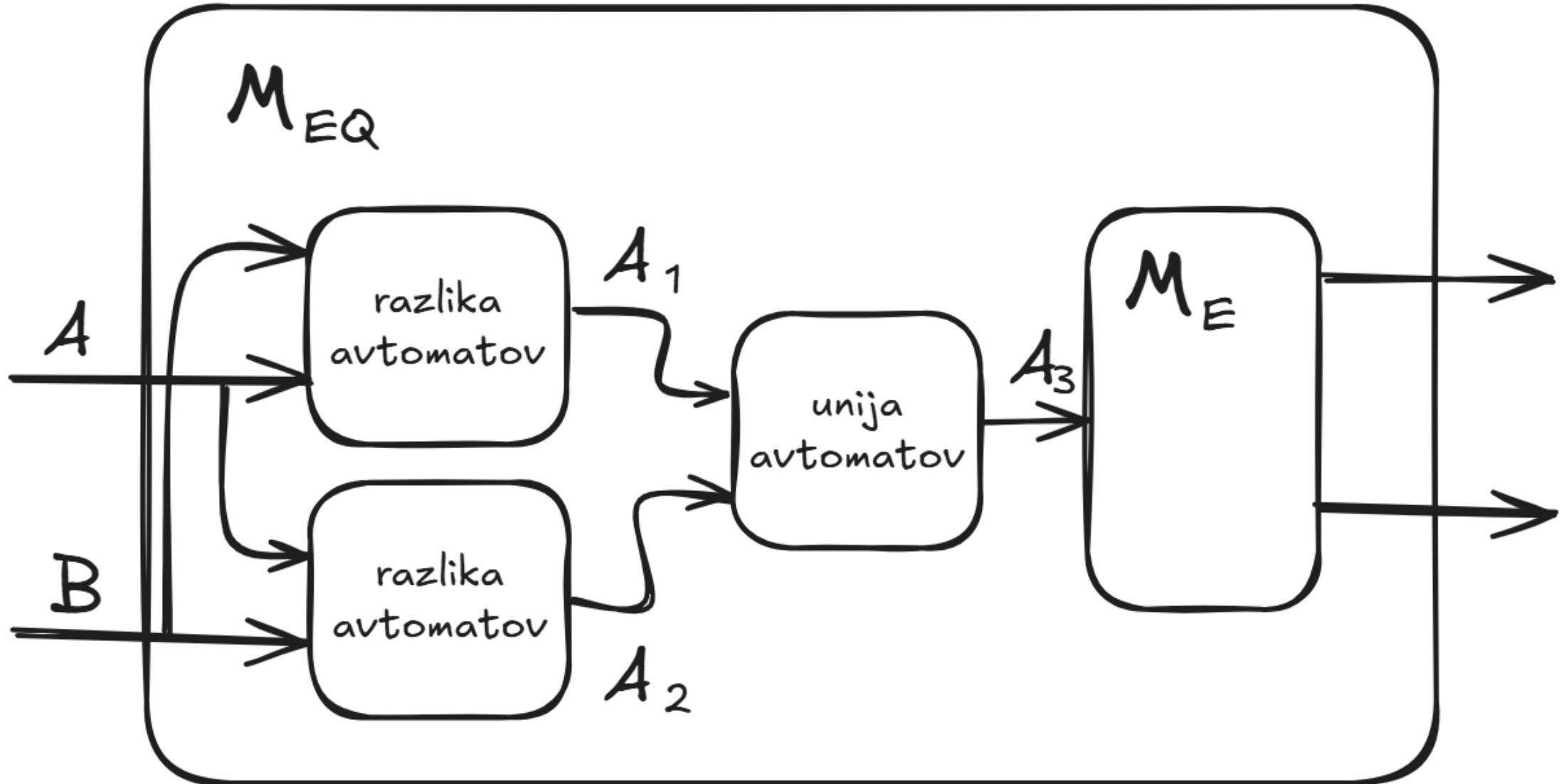
1. označimo  $q_0$
2. dokler se množica označenih stanj spreminja
  - označi vsa neoznačena stanja  $r \in Q$ , za katere obstaja označeno stanje  $q$  in  $\delta(q, a) = r$
3. če smo označili neko končno stanje, jezik **ni prazen**, sicer **je prazen**

## Preverjanje enakosti

$$EQ_{DKA} = \{ \langle A, B \rangle \mid L(A) = L(B), A, B \text{ sta DKA} \}$$

## *EQ<sub>DKA</sub> je odločljiv jezik*

$$L(A) \setminus L(B) \cup L(B) \setminus L(A) = \emptyset$$



## Sorodni problemi za gramatike (SA)

$$A_{KNG} = \{\langle G, w \rangle \mid G \text{ je KNG in } w \in L(G)\}$$

$$E_{KNG} = \{\langle G \rangle \mid G \text{ je KNG in } L(G) = \emptyset\}$$

$$EQ_{KNG} = \{\langle G_1, G_2 \rangle \mid G_1, G_2 \text{ sta KNG in } L(G_1) = L_{G_2}\}$$

# Problemi nad Turingovimi stroji

## 1. Lastnost samega stroja

- preverjanje pravilne sintakse programa
- transformacija v nek drug jezik (prevajanje)

## 2. Lastnost jezika tega stroja (pomen, semantika)

- interpretacija programa
- ali dva programa počneta isto
- dokazovanje pravilnosti delovanja

# Kodiranje Turingovih strojev

$$\delta(q_i, S_j) = (q_k, S_l, P_m)$$

zakodiramo kot

$$0^i 10^j 10^k 10^l 10^m$$

# Problem pripadnosti

$$A_{TS} = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ je TS in } w \in L(M)\}$$

- Temu jeziku pravimo tudi univerzalni jezik
- Stroj, ki poskuša to implementirati je splošnonamenski računalnik
- Takemu stroju bomo rekli tudi univerzalni Turingov stroj  $M_u$

**Izrek:**  $A_{TS}$  ni odločljiv jezik

# Števna neskončnost

- $\Sigma^*$  je števno neskončna množica
- $TS$  je števno neskončna množica

# Množica neskončnih dvojiških nizov

- $\mathcal{B}$  je množica neskončnih dvojiških nizov
- $2^{\Sigma^*}$  je množica vseh jezikov

Izrek. Množici  $\mathcal{B}$  in  $2^{\Sigma^*}$  sta enako močni.

# Množica $\mathcal{B}$ ni števno neskončna

Naj bo  $f$  poljubna funkcija  $\mathbb{N} \rightarrow \mathcal{B}$ .

Pokažimo, da funkcija  $f$  ni surjektivna

$$\bar{d} = d_1 d_2 d_3 d_4$$

kjer je  $d_i = \overline{f(i)[i]}$

**Primer (slika na desni)**

$$\bar{d} = 0100100\dots$$

| $\mathbb{N}$ | $\mathcal{B}$ |   |   |   |   |   |   |   |   |
|--------------|---------------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1            | 1             | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |   |
| 2            | 0             | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |   |
| 3            | 1             | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |   |
| 4            | 0             | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5            | 0             | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |   |
| 6            | 1             | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 7            | 0             | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |   |

## Množica $\mathcal{B}$ ni števno neskončna

$\bar{d}$  ni slika nobenega elementa  $N$ , torej nobena funkcija  $f : N \rightarrow \mathcal{B}$  ni bijekcija.

# Posledica

Jezikov (problemov) je več kot je algoritmov.

Zelo po domače:

$$|TS| = |\mathbb{N}| < |\mathbb{B}| = |2^{\Sigma^*}|$$

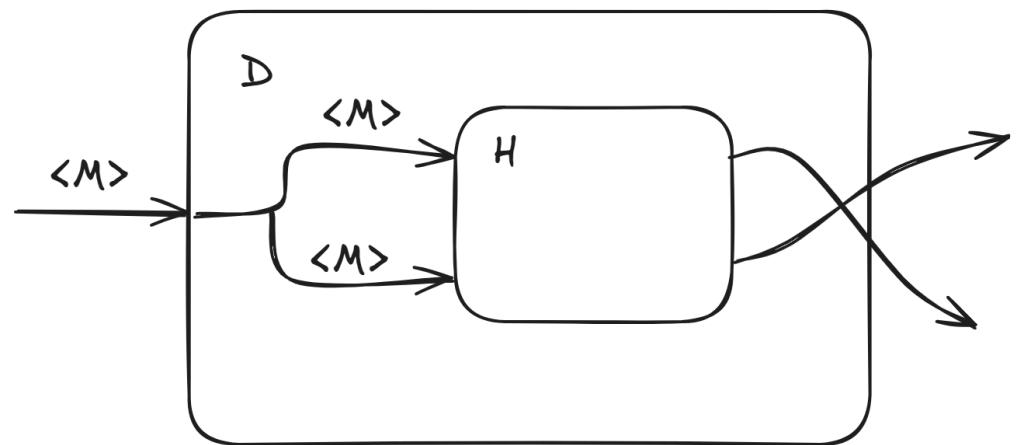
# Univerzalni jezik $A_{TS}$ ni odločljiv

1. Naj bo  $H$  stroj, za katerega

$$L(H) = A_{TS}$$

2. S pomočjo  $H$  skonstruirajmo  
stroj  $D$

$$D(\langle M \rangle) = \begin{cases} \text{True} & M \text{ ne sprejme } \langle M \rangle \\ \text{False} & \text{sicer} \end{cases}$$



# Univerzalni jezik $A_{TS}$ ni odločljiv

Kakšen rezultat ima  $D(\langle D \rangle)$ ?

$$D(\langle D \rangle) = \begin{cases} \text{True} & D \text{ ne sprejme } \langle D \rangle \\ \text{False} & \text{sicer} \end{cases}$$

Prišli smo do protislovja  $\neg\neg$

Stroj  $D$  ne obstaja  $\implies$  stroj  $H$  ne obstaja.

## Povezava z diagonalizacijo

