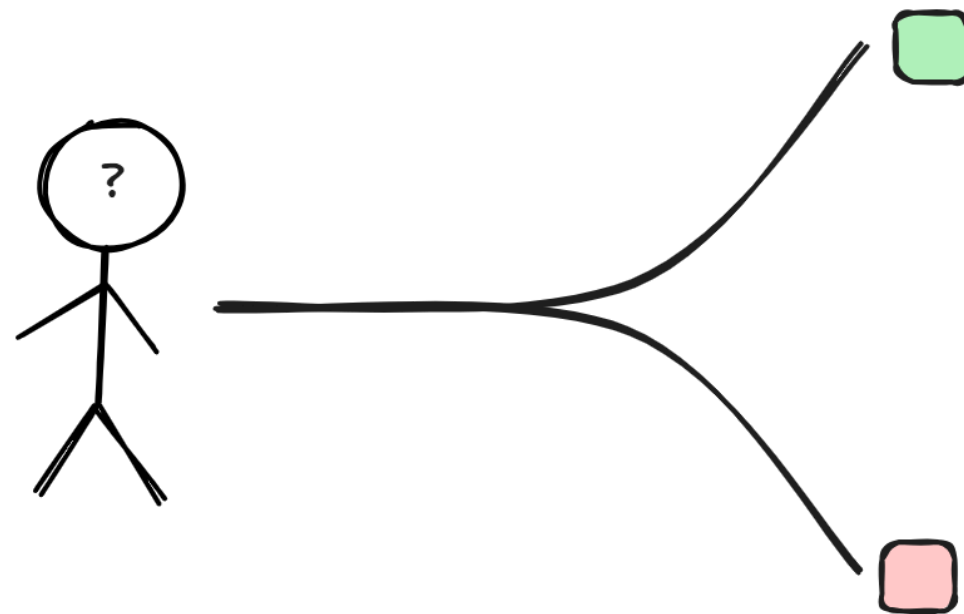


# (Ne)odločljivost

Uroš Čibej



# Pregled

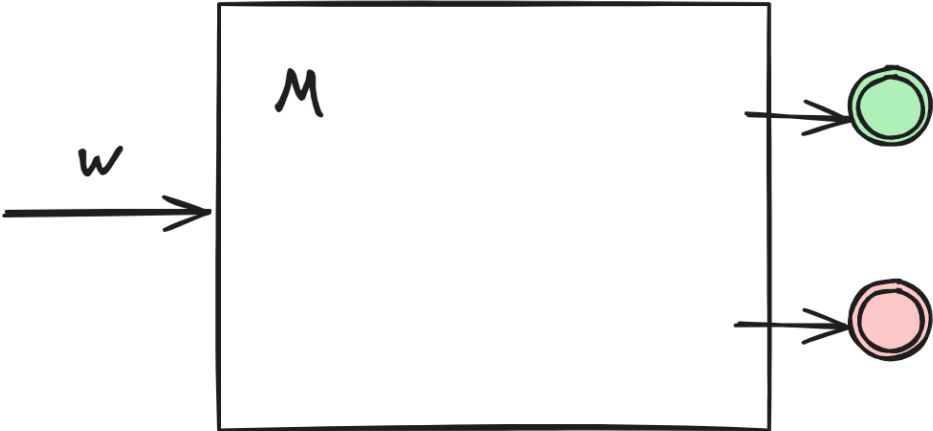
- Church Turingova teza
- Odločljivi problemi
  - O regularnih modelih
  - O kontekstno neodvisnih modelih
- Neodločljivost univerzalnega jezika

# Literatura

- Sipser poglavje 4.

# Ponovimo

- Turingov stroj in različni ekvivalentni modeli računanja
- definicija odločljivosti, polodločljivosti



## Church-Turingova teza

TS  $\longleftrightarrow$  Algoritem

# Zakaj zaupamo Church-Turingovi tezi?

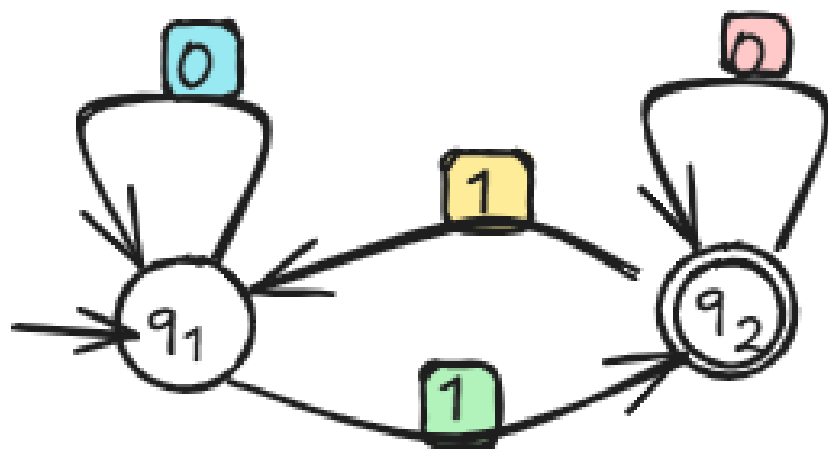
- V teh modelih znamo izraziti vse kar intuitivno razumemo kot algoritem
- **OGROMNO** zelo različnih modelov računanja je ekvivalentnih TS
- teoretični rezultati, dobljeni iz teh modelov dobro odražajo praktične situacije

# Odločanje o lastnostih končnih avtomatov

- Stroj postane vhod drugemu stroju
- Za katere lastnosti lahko zapišemo algoritem?



# Kodiranje



0101011 010010011 001010011 001001011100

# Dve vrsti vprašanj

1. Lastnost samega avtomata (sintaksa)
2. Lastnost jezika tega avtomata (pomen, semantika)

# Problem pripadnosti

$$A_{DKA} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ je DKA, ki sprejme besedo } w \}$$

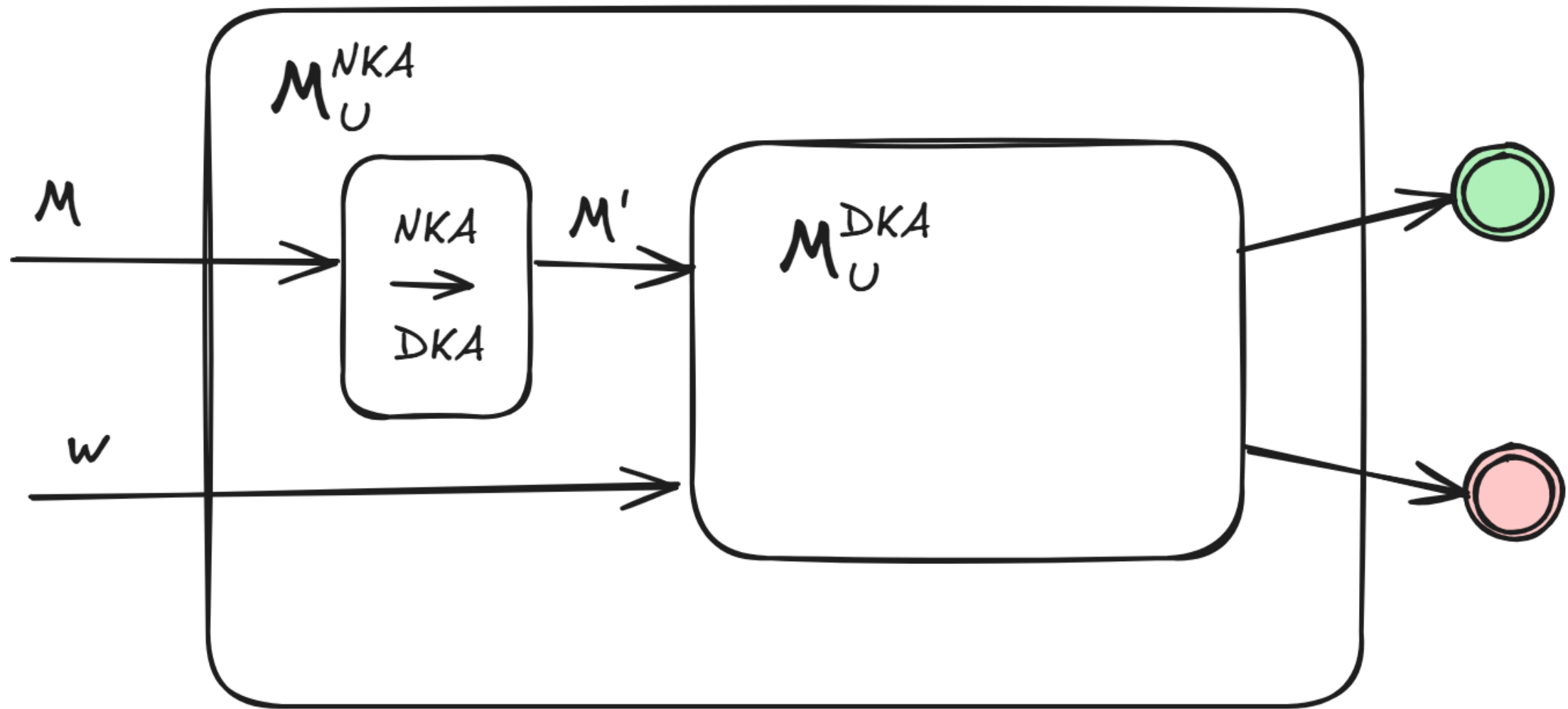
## $A_{DKA}$ je odločljiv jezik

3-tračni Turingov stroj, ki simulira poljuben DKA  $M$  na vhodu  $w$

1. na drugi trak prepisemo vhod  $w$  - premikamo se samo desno
2. dokler na drugem traku ne naletimo na  $B$ 
  - najdi  $\delta$  prehod na prvem traku
  - prepisi novo stanje na tretji trak

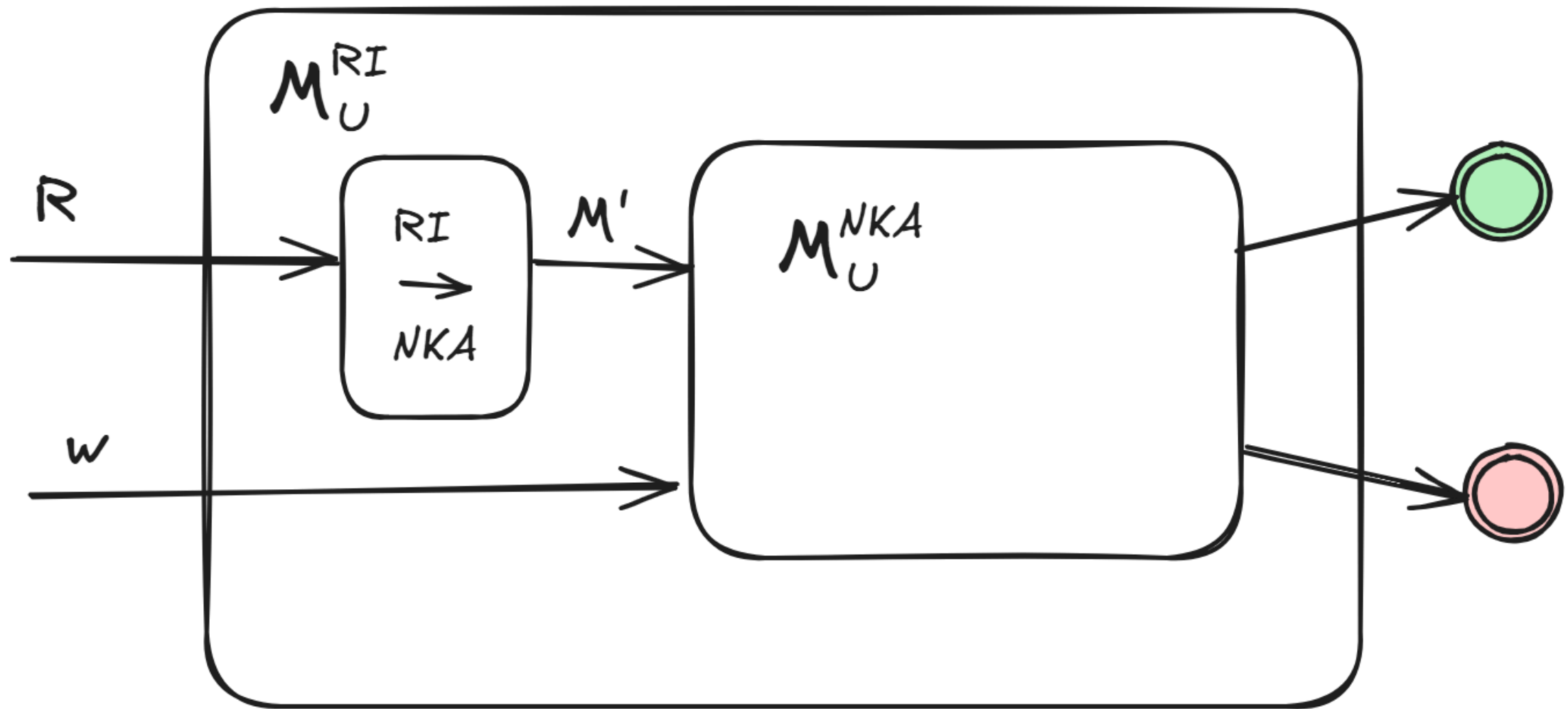
## $A_{NKA}$ je odločljiv jezik

$$A_{NKA} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ je NKA, ki sprejme besedo } w \}$$



$A_{RI}$  je odločljiv jezik

$$A_{RI} = \{ \langle R, w \rangle \mid R \text{ je reg. izraz, ki opisuje tudi } w \}$$





# Preverjanje praznosti

$$E_{DKA} = \{\langle M \rangle \mid M \text{ je DKA in } L(M) = \emptyset\}$$

$E_{DKA}$  je regularen jezik

$$L(M) \neq \emptyset \iff \exists \text{pot v avtomatu } q_0 \rightarrow q, q \in F$$

# Algoritem za ugotavljanje praznosti

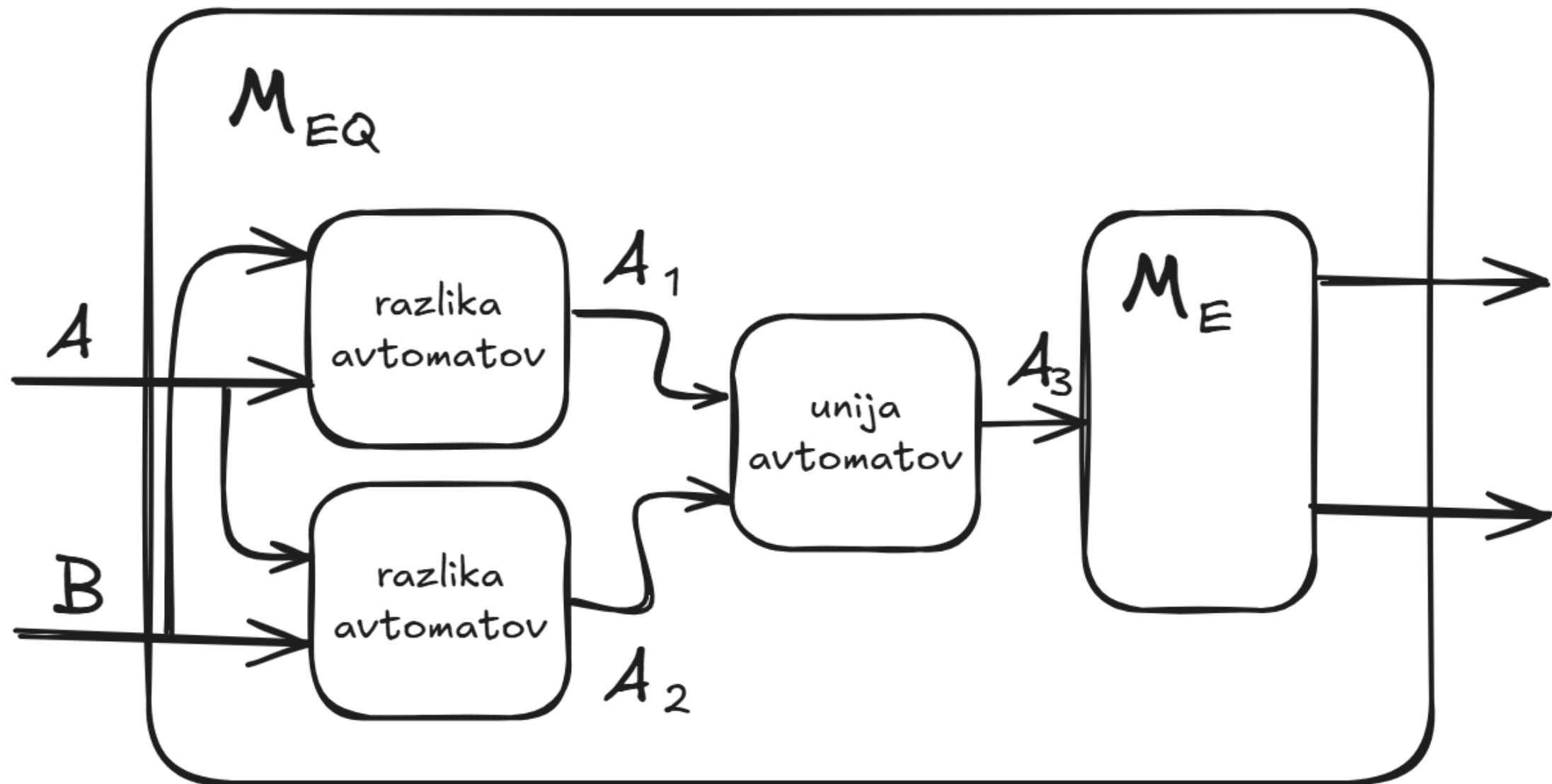
1. označimo  $q_0$
2. dokler se množica označenih stanj spreminja
  - označi vsa neoznačena stanja  $r \in Q$ , za katere obstaja označeno stanje  $q$  in  $\delta(q, a) = r$
3. če smo označili neko končno stanje, jezik **ni prazen**, sicer **je prazen**

# Preverjanje enakosti

$$EQ_{DKA} = \{ \langle A, B \rangle \mid L(A) = L(B), A, B \text{ sta DKA} \}$$

*EQ*<sub>DKA</sub> je odločljiv jezik

$$L(A) \setminus L(B) \cup L(B) \setminus L(A) = \emptyset$$



## Sorodni problemi za gramatike (SA)

$$A_{KNG} = \{\langle G, w \rangle \mid G \text{ je KNG in } w \in L(G)\}$$

$$E_{KNG} = \{\langle G \rangle \mid G \text{ je KNG in } L(G) = \emptyset\}$$

$$EQ_{KNG} = \{\langle G_1, G_2 \rangle \mid G_1, G_2 \text{ sta KNG in } L(G_1) = L_{G_2}\}$$

# Problemi nad Turingovimi stroji

## 1. Lastnost samega stroja

- preverjanje pravilne sintakse programa
- transformacija v nek drug jezik (prevajanje)

## 2. Lastnost jezika tega stroja (pomen, semantika)

- interpretacija programa
- ali dva programa počneta isto
- dokazovanje pravilnosti delovanja



# Kodiranje Turingovih strojev

$$\delta(q_i, S_j) = (q_k, S_l, P_m)$$

zakodiramo kot

$$0^i 10^j 10^k 10^l 10^m$$

# Problem pripadnosti

$$A_{TS} = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ je TS in } w \in L(M)\}$$

- Temu jeziku pravimo tudi univerzalni jezik
- Stroj, ki poskuša to implementirati je splošnonamenski računalnik
- Takemu stroju bomo rekli tudi univerzalni Turingov stroj  $M_u$

**Izrek:**  $A_{TS}$  ni odločljiv jezik

# Števena neskončnost

- $\Sigma^*$  je števno neskončna množica
- $TS$  je števno neskončna množica

# Množica neskončnih dvojiških nizov

- $\mathcal{B}$  je množica neskončnih dvojiških nizov
- $2^{\Sigma^*}$  je množica vseh jezikov

**Izrek.** Množici  $\mathcal{B}$  in  $2^{\Sigma^*}$  sta enako močni.

# Množica $\mathcal{B}$ ni števno neskončna

Naj bo  $f$  poljubna funkcija  $\mathbb{N} \rightarrow \mathcal{B}$ .

Pokažimo, da funkcija  $f$  ni surjektivna

$$\bar{d} = d_1 d_2 d_3 d_4$$

kjer je  $d_i = \overline{f(i)[i]}$

Primer (slika na desni)

$$\bar{d} = 0100100 \dots$$

$\mathbb{N}$	$\mathcal{B}$							
1	1	0	1	1	0	1	1	0
2	0	0	1	0	1	1	0	1
3	1	1	1	1	0	0	1	0
4	0	0	1	1	0	0	0	0
5	0	1	0	1	0	1	1	0
6	1	0	0	1	1	1	1	1
7	0	1	0	1	1	0	1	0

## Množica $\mathcal{B}$ ni števno neskončna

$\bar{d}$  ni slika nobenega elementa  $\mathbb{N}$ , torej nobena funkcija  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{B}$  ni bijekcija.

# Posledica

Jezikov (problemov) je več kot je algoritmov.

Zelo po domače:

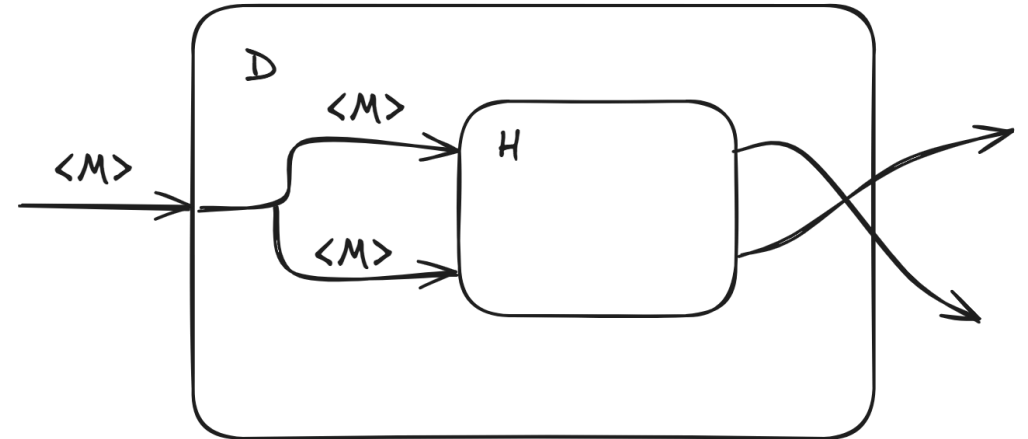
$$|TS| = |\mathbf{N}| < |\mathbf{B}| = |2^{\Sigma^*}|$$



# Univerzalni jezik $A_{TS}$ ni odločljiv

1. Naj bo  $H$  stroj, za katerega  
 $L(H) = A_{TS}$
2. S pomočjo  $H$  skonstruirajmo  
stroj  $D$

$$D(\langle M \rangle) = \begin{cases} True & M \text{ ne sprejme } \langle M \rangle \\ False & \text{sicer} \end{cases}$$



# Univerzalni jezik $A_{TS}$ ni odločljiv

Kakšen rezultat ima  $D(\langle D \rangle)$ ?

$$D(\langle D \rangle) = \begin{cases} True & D \text{ ne sprejme } \langle D \rangle \\ False & \text{sicer} \end{cases}$$

Prišli smo do protislovja  $\rightarrow \times \leftarrow$

Stroj  $D$  ne obstaja  $\implies$  stroj  $H$  ne obstaja.

# Povezava z diagonalizacijo

	$\langle M_1 \rangle$	$\langle M_2 \rangle$	$\langle M_3 \rangle$	$\langle D \rangle$
$M_1$	1	1	1	0
$M_2$	1	0	0	1
$M_3$	0	0	1	0
$D$				?