

Documentação

Sumário

1.	Resumo	3
2.	Descrição do projeto	3
3.	Modelagem de Dados	3
	Modelo Conceitual	3
	Modelo Lógico	3
	Modelo Físico	3
	Cronograma	3
	Trello	3

1. Resumo

O projeto é um jogo de RPG, em que há personagens, classes, habilidades e tipos de habilidades, e então foi necessário criar a modelagem (conceitual, lógico e físico) e os scripts (DDL, DML E DQL).

2. Descrição do projeto

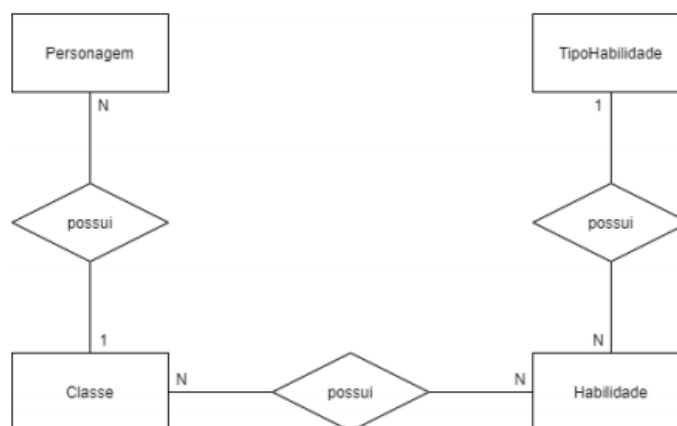
Foi solicitado pelo cliente HROADS um banco de dados, neste banco de dados deve conter: Personagens, classes, habilidades e tipos de habilidade, o cliente nos forneceu as informações, sendo assim, foi necessário apenas criar as modelagens para assim criar o banco de dados.

3. Modelagem de Dados

A modelagem de dados funciona como forma de estrutura do banco, nela a gente estabelece as entidades, as ligações necessárias e também os atributos de cada entidade, na modelagem conceitual fazemos a estrutura com as ligações, na lógica montamos com os atributos de cada entidade e as ligações, e na física funciona como uma simulação do banco de dados real, ficando de fácil visualização.

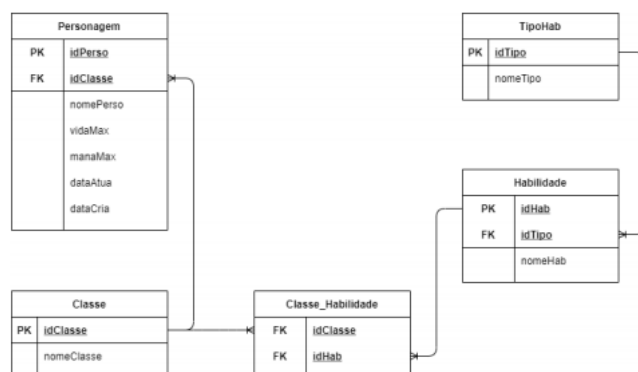
Modelo Conceitual

Cada personagem possui uma classe, assim como cada classe recebe uma ou mais habilidades e cada habilidade um único tipo de habilidade.



Modelo Lógico

A entidade Personagem recebe uma chave primária da entidade Classe. Assim como a entidade Habilidade recebe uma chave primária da entidade TipoHab. Como uma classe pode receber várias habilidades e várias habilidades podem pertencer a várias classes, cria-se a necessidade de uma entidade intermediária Classe_Habilidade, que recebe as chaves primárias das entidades Classe e Habilidade



Modelo Físico

O modelo físico funciona como uma simulação da estrutura do banco de dados, nesse caso, feito em uma planilha do Excel.

Personagem						
idPerso	idClasse	nomePerso	vidaMax	manaMax	dataAtua	dataCria
1	1	DeuBug	100	80	dataAtual	18/01/2019
2	4	BitBug	70	100	dataAtual	17/03/2016
3	7	Fer8	75	60	dataAtual	18/03/2018

Classe	
idClasse	nomeClasse
1	Bárbaro
2	Cruzado
3	Caçadora de Demônios
4	Monge
5	Negromante
6	Feiticeiro
7	Arcanista

Classe_Habilidade	
idClasse	idHab
1	1
1	2
2	2
3	1
4	3
4	2
5	
6	3
7	

Habilidade		
idHab	idTipo	nomeHab
1	1	Lança Mortal
2	2	Escudo Supremo
3	3	Recuperar Vida

TipoHab	
idTipo	nomeTipo
1	Ataque
2	Defesa
3	Cura
4	Magia

Cronograma

	Dia 1	Dia 2			
Modelo Conceitual	X				
Modelo Lógico	X				
Modelo Físico		X			

Trello

<https://trello.com/b/1RAjsZWc/senaihroadsmanha>