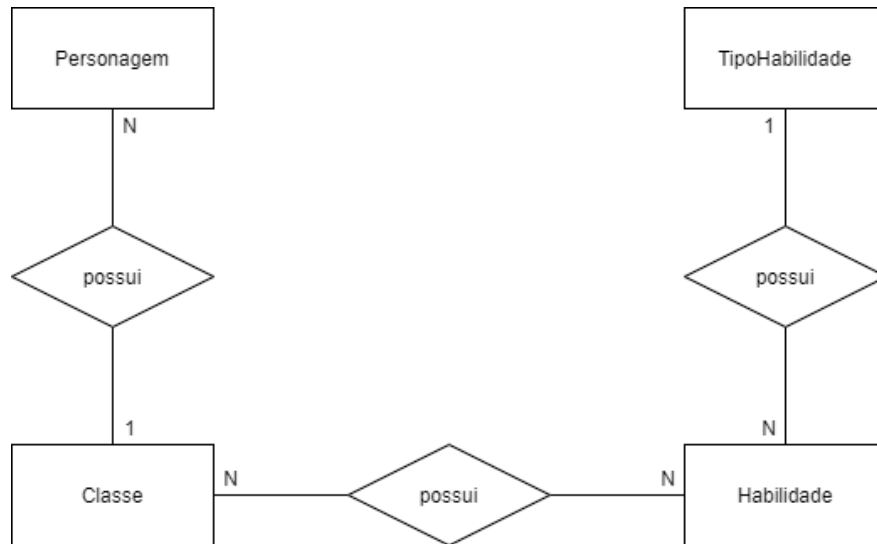


Integrantes:

Henrique Ohnesorge Costa

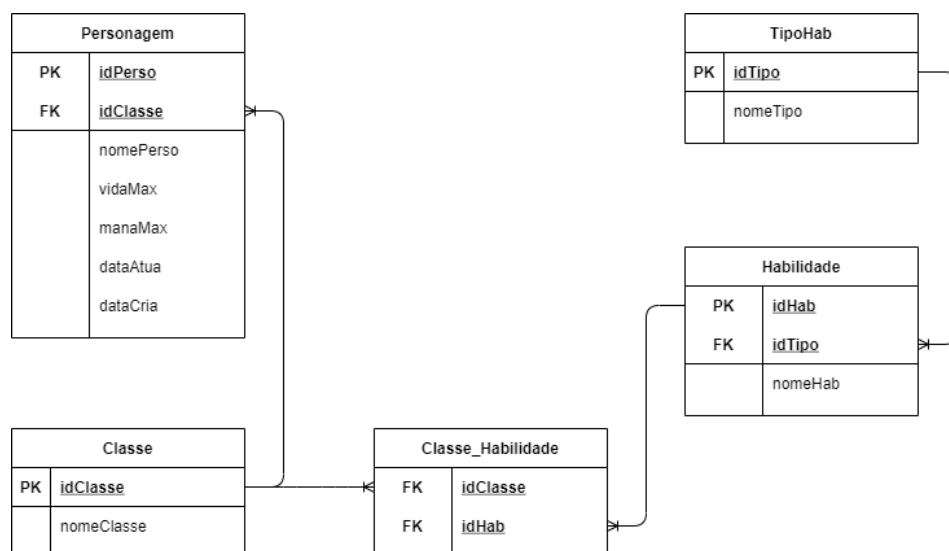
Yuri Mitsugui Chiba

CONCEITUAL



Cada *personagem* possui uma *classe*, assim como cada *classe* recebe uma ou mais *habilidades* e cada *habilidade* um único *tipo de habilidade*.

LÓGICO



A entidade *Personagem* recebe uma chave primária da entidade *Classe*. Assim como a entidade *Habilidade* recebe uma chave primária da entidade *TipoHab*. Como uma *classe* pode receber várias *habilidades* e várias *habilidades* podem pertencer a várias *classes*, cria-se a necessidade de uma entidade intermediária *Classe_Habilidade*, que recebe as chaves primárias das entidades *Classe* e *Habilidade*.