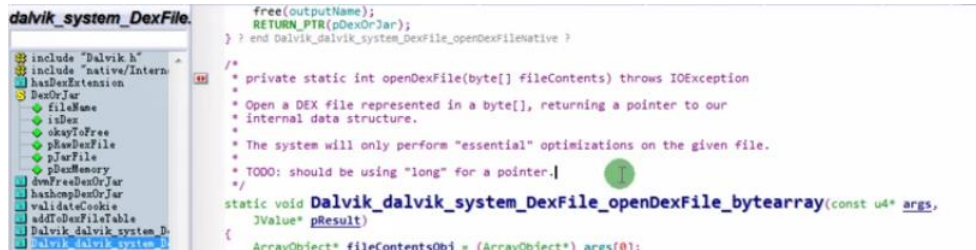


## 1. Dex 加载流程

Vm->native->dalvik\_system\_DexFile->openDexFile

openDexFile, 读取内存中的 Dex 文件数据并加载

Dalvik\_dalvik\_system\_DexFile\_openDexFile\_bytearray



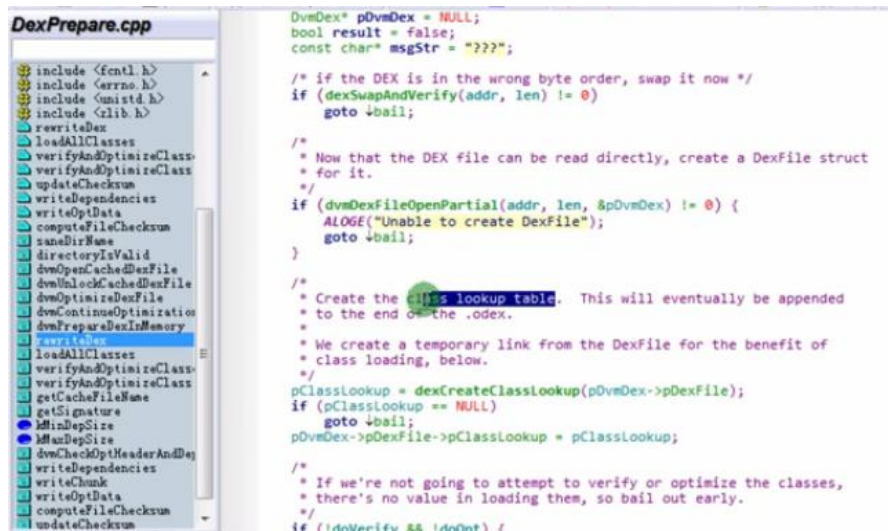
1) 转换存储的 dex 格式为执行的 dex 格式

dvmRawDexFileOpenArray(pBytes, length, &pRawDexFile) //将 byte 数据转换成 Android 可以加载的数据

2) 添加到 gDvm 中

addToDexFileTable(pDexOrJar);

脱壳点之一的函数: dvmDexFileOpenPartial



## 2. 壳实现加载流程

1) 内存中解密 dex 函数

2) 将 dex 存储结构转换为执行结构

3) 添加到 gDvm 中

部分壳是自己实现了该功能, 部分壳是调用系统的函数, 一般这里可以作为一个脱壳点

4) 抹去 dex 存储结构中的有效数据

## 3. 脱壳思路

dvmHashTableLookup(gDvm userDexFiles, hash, pDexOrJar, hashcmpDexOrJar, true);

加载后的 Dex 数据会添加到 userDexFiles 哈希表中, 通过遍历 userDexFiles 获取到当前所有已经加载的 Dex 文件数据

