

1. Android 源代码导入 AndroidStudio

首先将 Android 源代码进行编译

```
InitEnv x
export JAVA_HOME=/home/f8left/Android-src/jdk1.6.0_45
export JRE_HOME=$JAVA_HOME/jre
export CLASSPATH=$CLASSPATH:$JAVA_HOME/lib:$JAVA_HOME/jre/lib
export PATH=$JAVA_HOME/bin:$JRE_HOME/bin:$PATH
. build/envsetup.sh
lunch aosp_arm-eng|
```

Android 编译环境配置脚本

然后执行以下指令：

Cd /development/tools/idegen

Mm

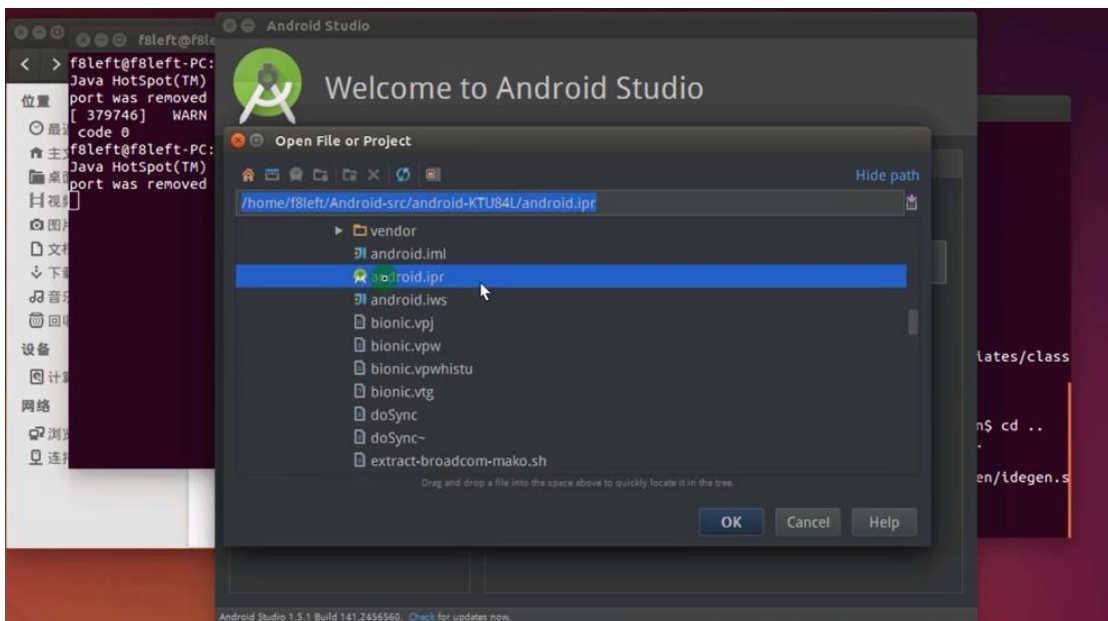
Cd ..

Cd ..

Cd ..

development/tools/idegen/idegen.sh

最后使用 AndroidStudio 导入 Android 源码



2. 各级目录解析

abi

art: art 模式相关的代码

Bionic: 各种 so 库的源代码

Bootable: recovery, bootloader, diskinstaller

Build: 源码编译生成的规则代码

Cts: Android 兼容性测试套件标准

Dalvik: dalvik 模式相关的代码

Developers: 一些开发上用来参考的资料

Development: Android 开发相关的代码, makekey 等

Device: 手机驱动的源码

Docs: doc 文档

External: android 使用的一些开源的模组

Frameworks: 框架

Hardware: 部分开源的 HAL 代码

Libcore: 一些核心的 lib 文件库

Libnativehelper: jni 相关的代码, 包括如何通过 jni 来获取 dalvik 中的某些函数
Makefile

Ndk: ndk 代码

Packages: 应用程序源码

pdk

Prebuilts: 镜像生成依赖的一些文件, 如 gcc, kernel 等

Sdk: sdk 源码, 模拟器源码

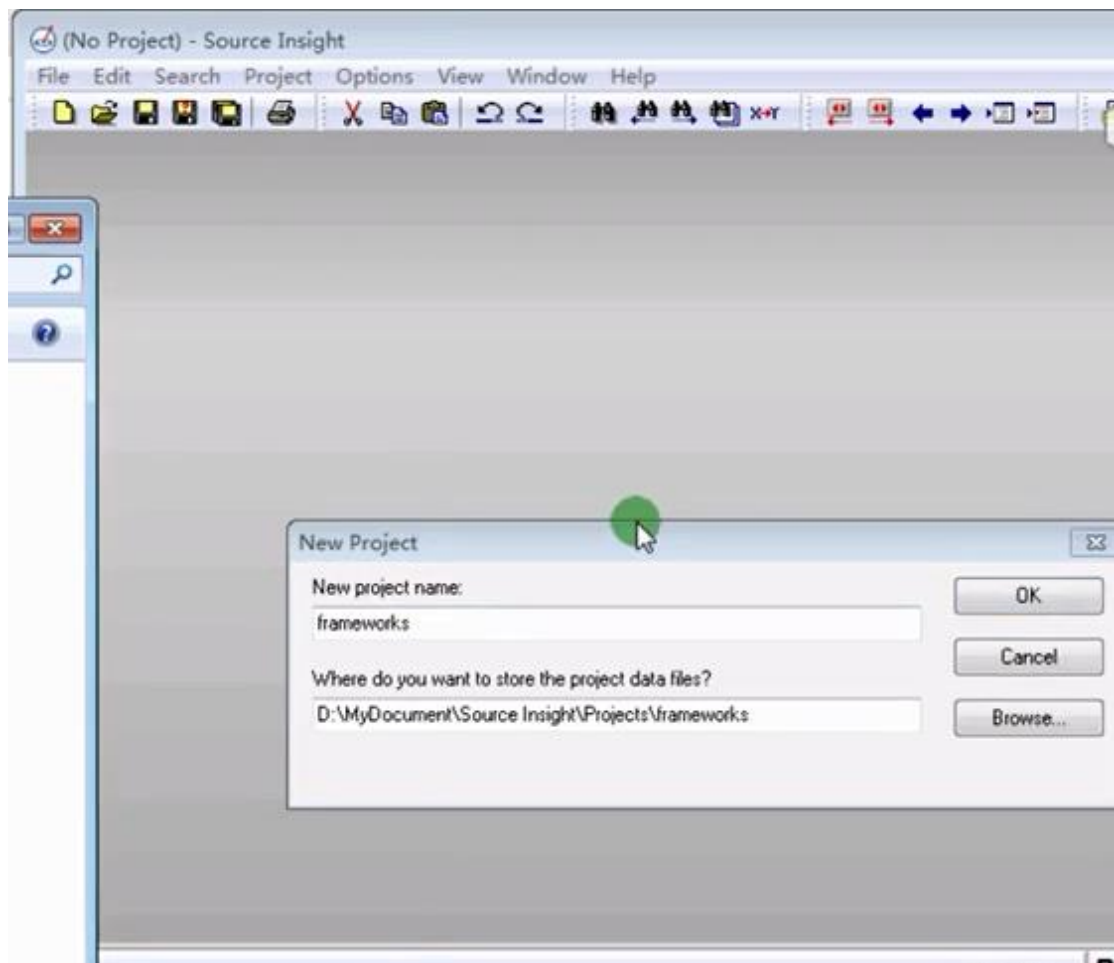
System: 底层文件系统库、应用及组件—C 语言

Tools

参考: <http://www.cnblogs.com/yyangblog/archive/2011/03/02/1968880.html>

3. SourceInsight 工具

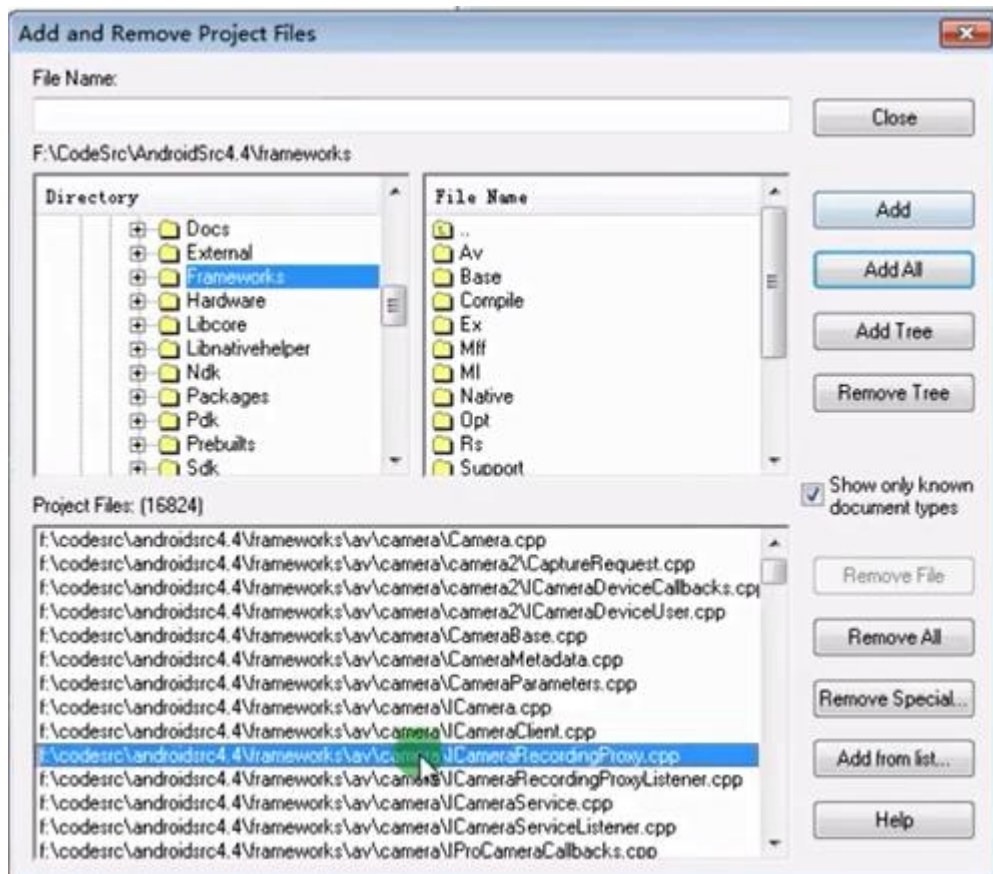
新建项目



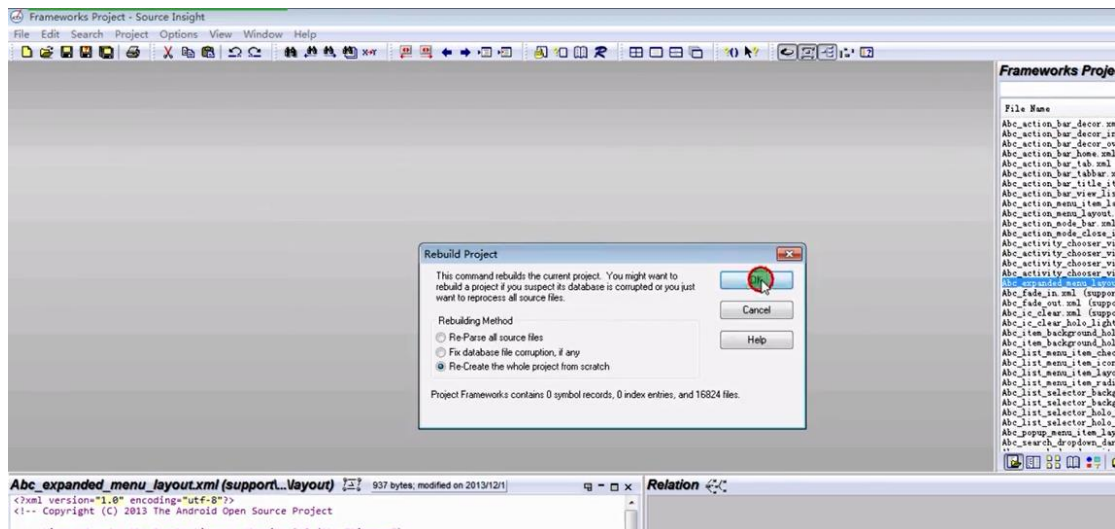


添加所有的文件（Add All）





导入完成后进行 Rebuild Project



Rebuild 完成

