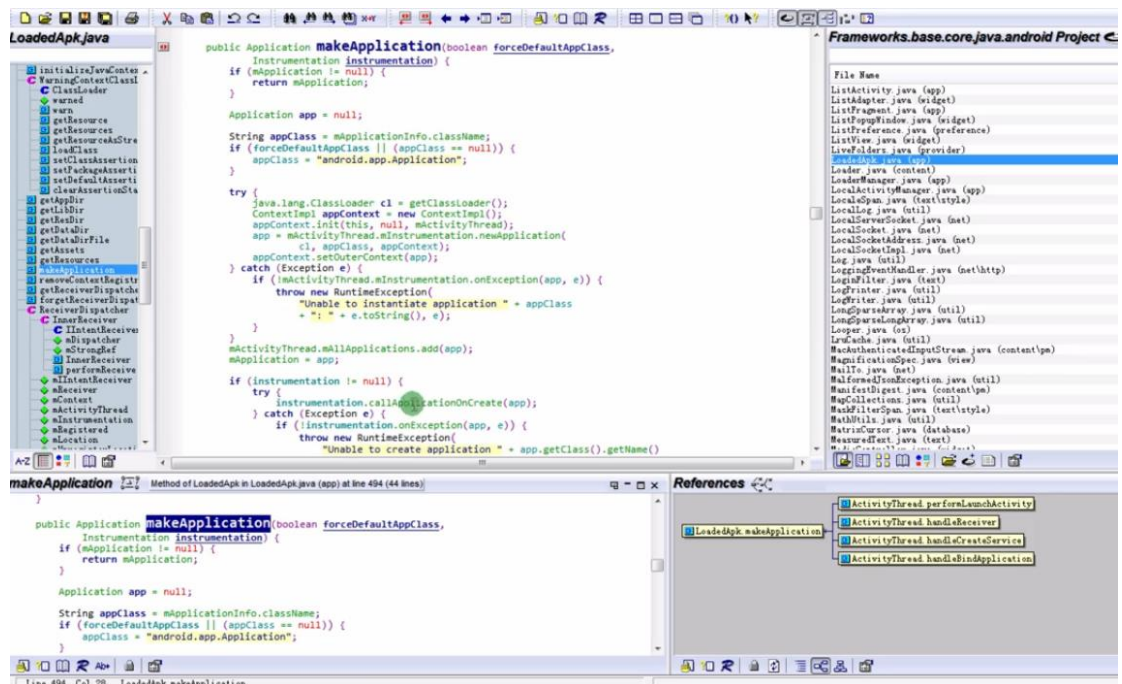


如果一个程序本来有 Application 数据，然而壳的代码把数据覆盖掉了，那么需要手

动调用 `makeApplication` 来完成 `Application` 的创建



`getClassLoader`: 对 `ClassLoader` 进行加载, 当本身的 `ClassLoader` 调用该方法创建完之后, 需要把创建后的 `ClassLoader` 值通过反射的方法把 `mClassLoader` 域覆盖掉, 从而达到覆盖 dex 文件数据的效果。

