# 广告机接口文档

1. 接口介绍
2. 目前采用Http方式，带参数使用post，不带参数使用get,post需指定json格式，utf-8字符集
3. 暂未考虑加密
4. 接口列表及参数示例

1./upload

val builder = MultipartBody.Builder().setType(MultipartBody.*FORM*)  
  
val fileName = path.*substring*(path.*lastIndexOf*("/", path.length))  
builder.addPart(Headers.of("Content-Disposition", "form-data; name=\"another\";filename=\"$fileName\""),  
 RequestBody.create(MediaType.parse("application/octet-stream"), file))

需添加如上头部，会根据fileName自动判断文件类型

Map图片请以map开头命名，如 map123.png，否则将作为普通图片使用

2./getPics

参数：无

获取当前已存在的图片文件

3./getVideos

参数：无

获取当前已存在的视频文件

4./play

参数｛

path:”1.mp4”, //要播放的文件名，将根据文件名自动区分是图片还是视频

text:””//播放时需要同步显示的文字，非必传

｝

播放文件

5./delete

参数｛

path：”1.png”

｝

删除文件

6./takePicture

参数：无

返回：以流的方式返回图片信息

命令广告机拍照并回传图片

7./reboot

参数：无

8./setAutoTurnOnTurnOff

参数：｛turnOn:”06:00”,turnoff:”20:00”｝

设置自动开关机，时间必须是如上小时加分钟字符串，如果不传参数或参数传“”认为是取消操作

1. isOnline

判断广告机是否在线

1. getLight

获取环境光强度

1. setLight

参数｛

light：2048

｝

设置背光强度

以上接口拼接方式为http:{机器ip}:1234{接口名}