

TAMAGOTCHI



EREDITARIETA'

TAMAGOTCHI

Tipologia di creatura e sua evoluzione (**TamaEvoluto**) :

- **Drago**

- Drago Rosso
- Drago Nero

- **Alieno**

- Marziano
- Gioviano

- **Dinosauro**

- Tirannosauro
- Brontosauro

TAMAGOTCHI

Quando la creatura arriverà a **100 puntiFelicità** il tamagotchi dovrà evolvere.

Questo significa che l'oggetto "tamagotchi base" verrà distrutto e verrà creato **un altro oggetto TamaEvoluto** con lo stesso valore per puntiVita e puntiFame mentre sarà settato a 50 come puntiFelicità. Al "nuovo" tamagotchi potrà essere dato un **nuovo nome** che gli verrà assegnato.

TAMAGOTCHI

Tutti i metodi aumenteranno di 10 punti i valori X di default dei metodi ereditati. I valori Y rimangono invariati.

Inoltre la nuova creatura non avrà il metodo **daiMedicina()**, ma avrà il nuovo metodo **Allena()**.

Allena

Metodo che fa aumentare di X i puntiVita,
ma diminuisce di Y i puntiFame

