

＜オブジェクト指向 課題 抽象化1＞

～モンスターハンターのオブジェクト化～

モンスター	役目：モンスター 情報：名前、種族 動作：攻撃、移動
狩猟者	役目：狩猟者 情報：性別、年齢 動作：攻撃、移動、 回避、剥ぎ取り
武器	役目：武器 情報：種類 動作：生産、強化