

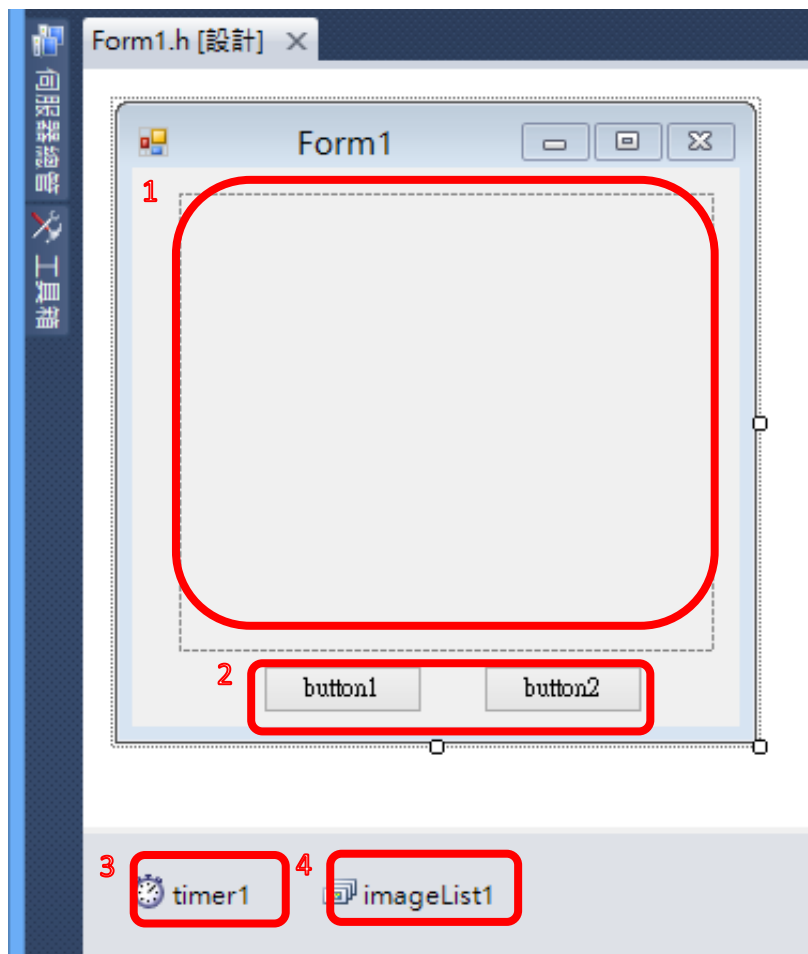
實驗一題目

題目：

利用兩個 button 設定動畫的增快及減慢。

1. 使用者按下增快 Button 時，切換圖片變快；
按下減慢 Button 時，切換圖片變慢。
2. 圖片不得模糊

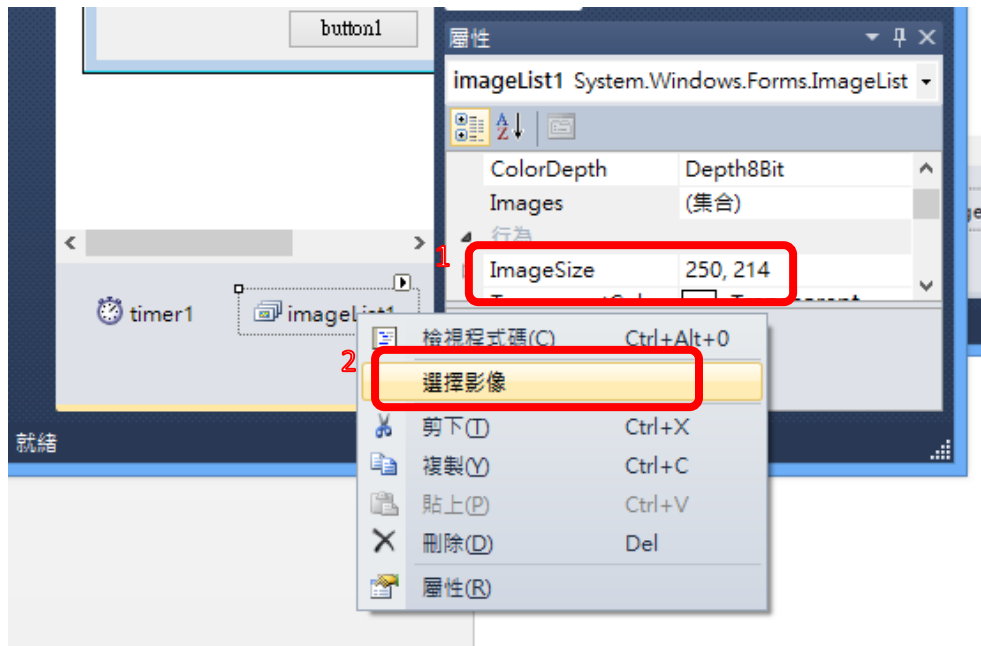
實驗需要 GUI 元件



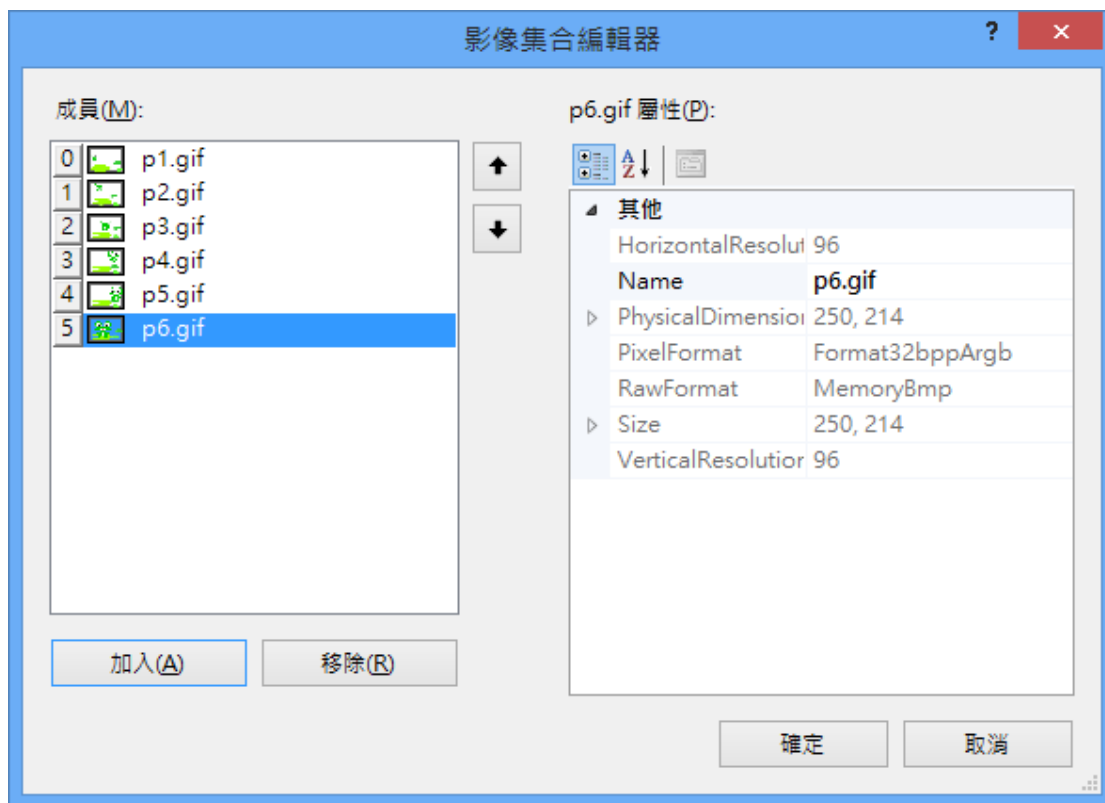
1. PictureBox
2. Button
3. Timer
4. ImageList

ImageList 加圖片

確認 ImageList 的屬性中，ImageSize 是正確的大小後，右鍵 -> 選擇影像



點加入後依序找出需要的圖片，即可利用 ImageList 產生一個圖片的陣列



關鍵字

1. [PictureBox](#) : pictureBox1->Image

2. [ImageList](#) : imageList1->Images 、imageList1->Images->Count
3. [Timer](#) : timer1->Enabled 、timer1->Interval 、Timer 的 Tick 事件
4. [Button](#) : Button 的 Click 事件

Tips

自訂變數、初始化

事件 Event 新增與定義