OS HW1 Report

資財04級 0013428 陳其駿

First-Come, First-Served:

此種方法只要將最早到達的process，一次消耗完所有的時間，過程中是non-preempted，因此不需要中斷process，實作上並沒有碰到什麼困難。

Shortest-Remaining-Time-First:

Preempted版本的shortest job first，在process做動作的當下，若有任何其他的process的burst time小於該process則中斷它，並由擁有最小burst time的process進行，等到此process做完後，再由並由擁有最小burst time的process進行…

實作中將每一次的迴圈只處理一個時間單位，這樣的處理對於算出正確的average waiting time, average turnaround time並不困難，卡住的地方是在要印出甘特圖的地方，因為甘特圖是要將處理中還未中斷的process印出來，而非像是程式裡的迴圈是以時間做為單位，解決方式是在process進行時，將他的id存起來，在之後的迴圈中比對，若是先前儲存的id與現在迴圈的id不一樣則印出，如此便解決了甘特圖的問題。

Round Robin:

每個process進行中會有兩種狀況，一種是process的burst time剩的比time quantum少，因此做完之後就不會再進queue裡；另一種是burst time大於time quantum，做完之後要進入queue中，等待下一次。

遇到困難的地方是在決定哪個process做的時候，在所有process的arrival time都為0的時候，狀況很單純，只需要將process循序的執行，當burst time剩下0時，就將該process排除；但若是arrival time都不一定時，就需要用