OS HW1 Report

First-Come, First-Served:

此種方法只要將最早到達的process，一次消耗完所有的時間，過程中是non-preempted，因此不需要中斷process，實作上並沒有碰到什麼困難。

Shortest-Remaining-Time-First:

Preempted版本的shortest job first，在process做動作的當下，若有任何其他的process的burst time小於該process則中斷它，並由擁有最小burst time的process進行，等到此process做完後，再由並由擁有最小burst time的process進行…

實作中將每一次的迴圈只處理一個時間單位，這樣的處理對於算出正確的average waiting time, average turnaround time並不困難，卡住的地方是在要印出甘特圖的地方，因為甘特圖是要將處理中還未中斷的process印出來，而非像是程式裡的迴圈是以時間做為單位。

Round Robin:

遇到困難的地方是在決定哪個process做的時候，