HW2\_3(a)

Case 1 / Case 2:

Case 1與Case 2 一樣，直接繼承JFrame，在畫框上paint，不過case 1產生隨機數字的陣列是在直接在paint上產生，case 2 則是在constructor上。

Case 3 / Case 4:

與Case1, 2不同，Case 3, 4 繼承JPanel，在畫布上paint，最後再main function declare一個JFrame，然後設定完畫框在將JPanel add 到JFrame上。

Case3, 4的差別在於，Case 3設計完panel要做的事之後，直接使用main function，做出JFrame，Case 4則勢將application分成兩個file，一個設計Panel上要畫的東西，另一個file則設計Frame的樣子。