**姓名: 陳其駿 學號: 0013428**

**作業報告格式: (請在一頁內完成)**

**一.在上一次現場題你所遇到的問題和學到的東西(問題與討論)**

1. **這次的lab用到的觀念除了event handler外，都跟lab2用到的差不多，像是JFrame, JPanel之間互相傳遞資訊，要將這JFrame, JPanel想成兩個物件，以oop的方式call需要的東西。**
2. **ActionListener的部份主要就是實作actionPerformed，將first, second要做的事寫好，沒什麼大問題。**
3. **一開始搞不太清楚path要怎麼到子目錄底下，不過上網查到後發現很簡單就可以了。**
4. **image = new ImageIcon(path).getImage() 這行讓image得到該路徑圖片的影像，之後paintComponent在將它畫出來。**

**二.在本次的作業所遇到的問題和學到的東西(問題與討論)**

1. Pascal Triangle有很多種畫法，像是用公式算出答案或是用二維陣列的方法，用上一行的左右兩個值算出該行該列之答案。

2. JButton和JTextField的部份，讀入JTextField內的值後將值讀入，把陣列內算完的東西印出。

3. 不知道為什麼在按玩按鈕後，值將panel畫上值時，textfield會被蓋成跟背景一樣，不過去點該位置後，textField會變正常，照樣可輸入值，獲得答案。