1. 创建一个数组，录入5条数据，键盘输入一个数据，查询数组中是否存在该数据，如果存在打印出对应的下标位置，如果不存在，打印-1（默认数组中存放的数据不重复）
2. 创建一个字符串数组，长度为4，输入4个学员姓名，键盘输入姓氏，请输出所有该姓氏的学员信息
3. 创建一个字符串数组，长度为4，输入4个学员姓名，键盘输入姓氏，分别输出该姓氏第一次出现的下标位置，和最后一次出现的下标位置，如果不存在，则打印不存在
4. 随机产生40个10到50的整数，统计每个数字各出现几次，出现0次的数字不打印。

5.有一个数列：8，4，2，1，23，344，12

循环输出数列的值

求数列中所有数值的和

猜数游戏：从键盘中任意输入一个数据，判断数列中是否包含此数。

1. 歌手打分：在歌唱比赛中，共有10位评委进行打分，在计算歌手得分时，去掉一个最高分，去掉一个最低分，然后剩余的8位评委的分数进行平均，就是该选手的最终得分。输入每个评委的评分，求某选手的得分
2. 有100个小朋友手拉手围成一圈，由第一个小朋友开始从1开始数，数到3的小朋友退出，再从后面的小朋友从1数起，数到3的再退出，以此游戏下去，问最后剩下哪个小朋友？
3. 有一个已经排好序的数组。现输入一个数，要求按原来的规律将它插入数组中。程序分析：首先判断此数是否大于最后一个数，如果大于最后一个数，则不插入。然后再考虑插入中间的数的情况，插入后此元素之后的数，依次后移一个位置