

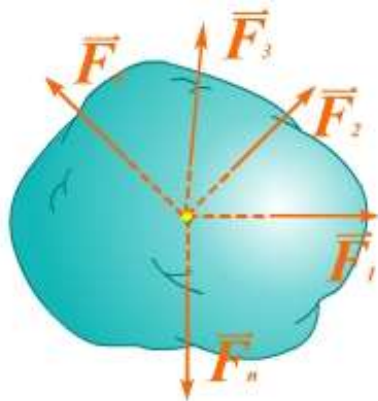
1. 另一个静力学基本要素：力偶
(力偶矩)

描述力对刚体绕固定点O转动效果
的描述：力矩

2. 两个定理：
力的平移定理—主矢与主矩
合力矩定理—合力求力系的力矩

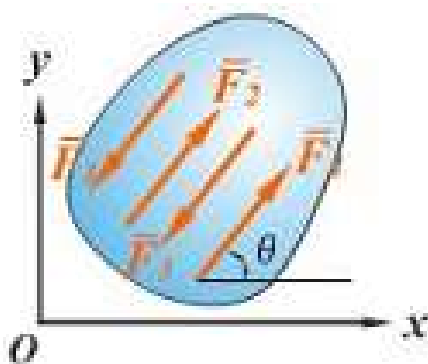
3. 平面力系的平衡方程（主矢，主矩均为0，3个平衡方程）
多物体系平衡（整体与局部）
桁架（二力杆+节点法/截面法）

平面汇交力系



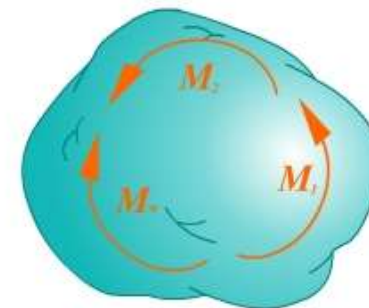
平衡方程（2个）：
力矩平衡自动满足（共点）
合力为0（力多边形封闭，或两个方向投影的力为0）

平面平行力系

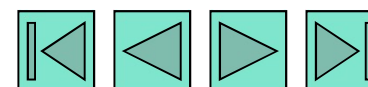


平衡方程（2个）：
一个方向力平衡自动满足（平行）
平行力系方向合力为0，力偶矩为0

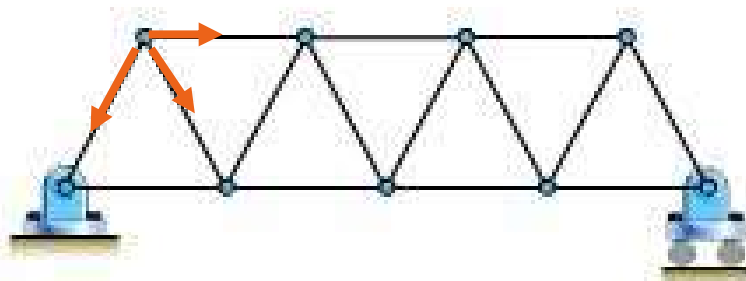
平面力偶系



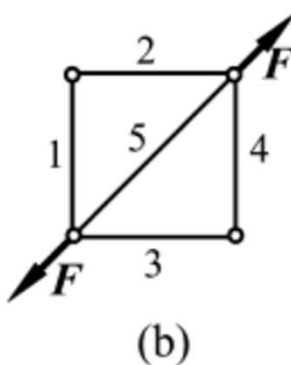
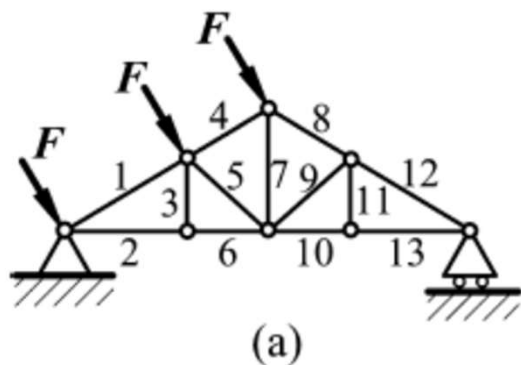
平衡方程（1个）：
合力为0平衡自动满足（只有力偶）
合力偶矩为0



平面桁架结构：杆件都是二力杆，节点都是平面汇交力系



零力杆：杆件中内力为0（在当前加载条件下可以拆除）



(b)零力杆：1, 2, 3, 4

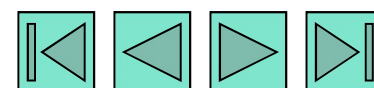
对1与2节点列平衡方程，只能杆力为0

(a)零力杆：3, 11, 9

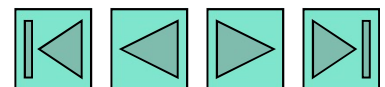
杆1, 2, 4, 8, 12, 13肯定不为0

杆2, 3, 6的节点y方向只有3，所以3为零力杆，同理11

杆8, 9, 11, 12节点11为零力杆，则9必为零力杆



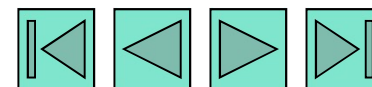
第三章 空间力系





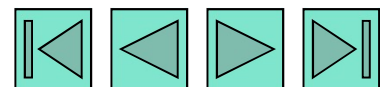
张拉整体结构 (Tensegrity)

力系中各个力的作用线不在同一个平面—空间力系



本章主要内容：

1. 掌握空间汇交力系的合成与平衡，力在空间直角坐标系上的投影，力对点的矩和力对轴的矩的计算。
2. 了解空间任意力系的简化过程和掌握简化结果。
3. 能应用空间任意力系平衡方程求解单个物体的平衡问题。
4. 掌握重心的计算。



当空间力系中各力作用线汇交于一点时，称其为空间汇交力系。

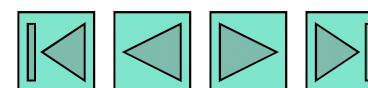
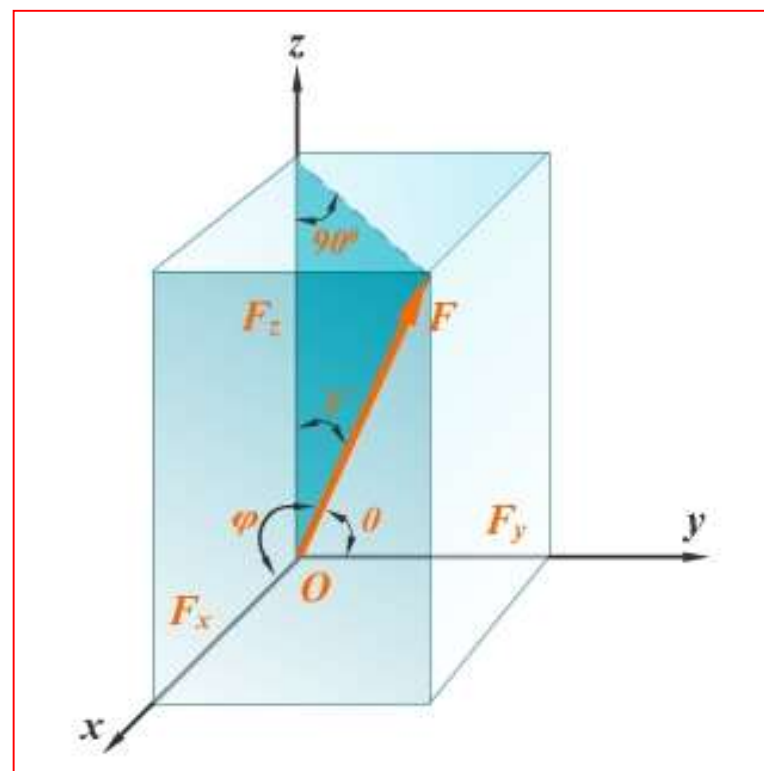
一. 力在直角坐标轴上的投影

直接投影法

$$F_x = F \cos \varphi$$

$$F_y = F \cos \theta$$

$$F_z = F \cos \gamma$$



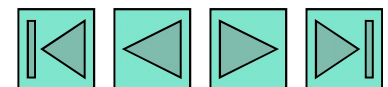
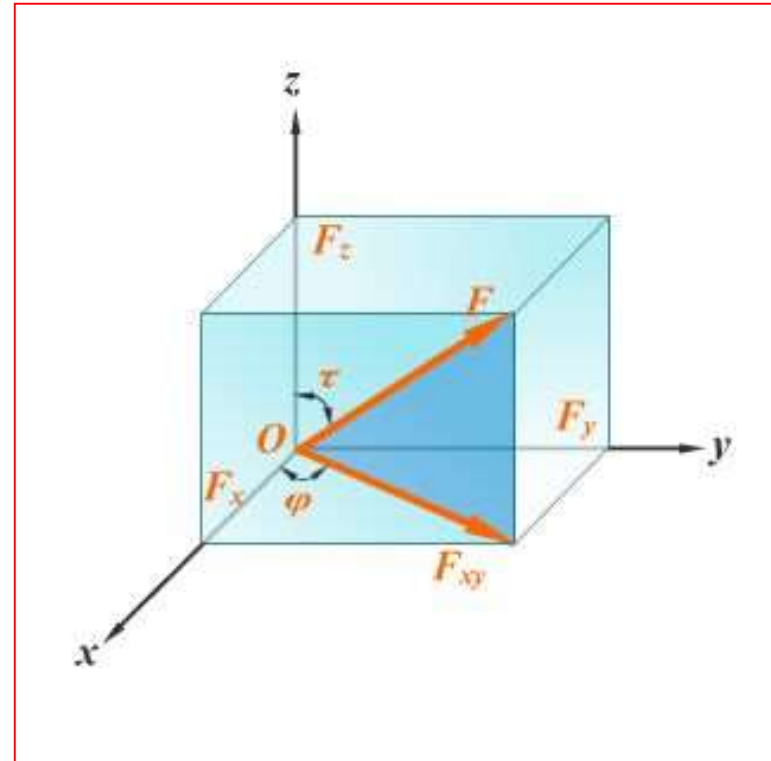
间接（二次）投影法

$$F_{xy} = F \sin \tau$$

$$F_x = F \sin \tau \cos \varphi$$

$$F_y = F \sin \tau \sin \varphi$$

$$F_z = F \cos \tau$$



二. 空间汇交力系的合力与平衡条件

空间汇交力系的合力 $\vec{F}_R = \sum \vec{F}_i$

合矢量（力）投影定理

$$F_{Rx} = \sum F_{ix} = \sum F_x \quad F_{Ry} = \sum F_{iy} = \sum F_y \quad F_{Rz} = \sum F_{iz} = \sum F_z$$

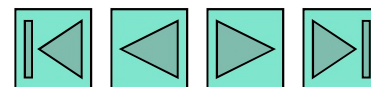
合力的大小 $F_R = \sqrt{(\sum F_x)^2 + (\sum F_y)^2 + (\sum F_z)^2}$

方向余弦

$$\cos(\vec{F}_R, \vec{i}) = \frac{\sum F_x}{F_R}$$

$$\cos(\vec{F}_R, \vec{j}) = \frac{\sum F_y}{F_R}$$

$$\cos(\vec{F}_R, \vec{k}) = \frac{\sum F_z}{F_R}$$



空间汇交力系的合力等于各分力的矢量和，合力的作用线通过汇交点。

空间汇交力系平衡的充分必要条件是：

该力系的合力等于零，即 $\vec{F}_R = 0$

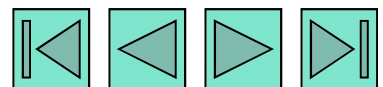
$$\sum F_x = 0$$

$$\sum F_y = 0$$

$$\sum F_z = 0$$

——称为空间汇交力系的平衡方程

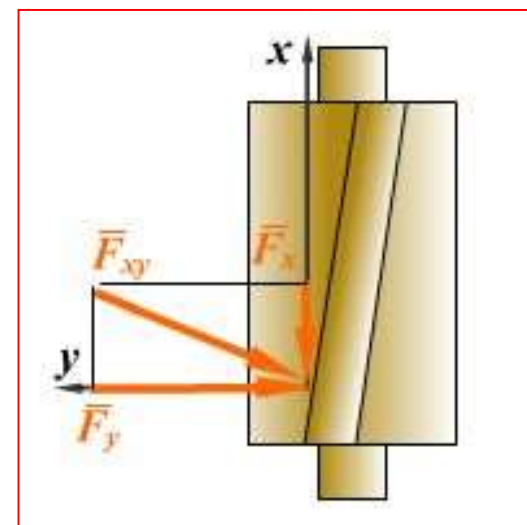
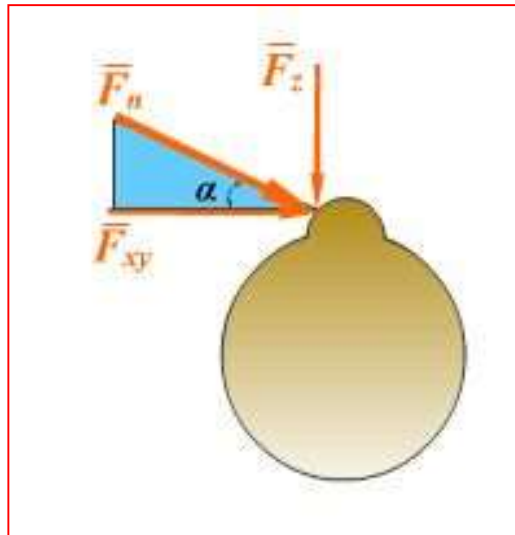
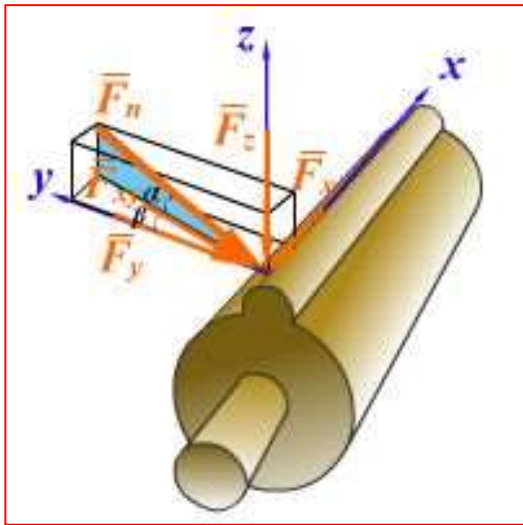
空间汇交力系平衡的**充要条件**：该力系中所有各力在三个坐标轴上的投影的代数和分别为零。



例3-1

已知: \vec{F}_n, β, α

求: 力 \vec{F}_n 在三个坐标轴上的投影.

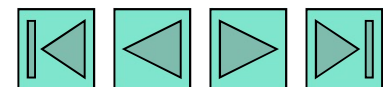


解:

$$F_z = -F_n \sin \alpha \quad F_{xy} = F_n \cos \alpha$$

$$F_x = -F_{xy} \sin \beta = -F_n \cos \alpha \sin \beta$$

$$F_y = -F_{xy} \cos \beta = -F_n \cos \alpha \cos \beta$$



例3-2 已知：物重 $P=10\text{kN}$ ， $CE=EB=DE$ ； $\theta = 30^\circ$

求：杆受力及绳拉力

解： **AB**杆为二力杆，**B**处为空间汇交力系

$$\sum F_x = 0$$


$$F_1 \sin 45^\circ - F_2 \sin 45^\circ = 0$$

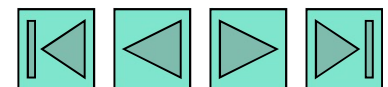
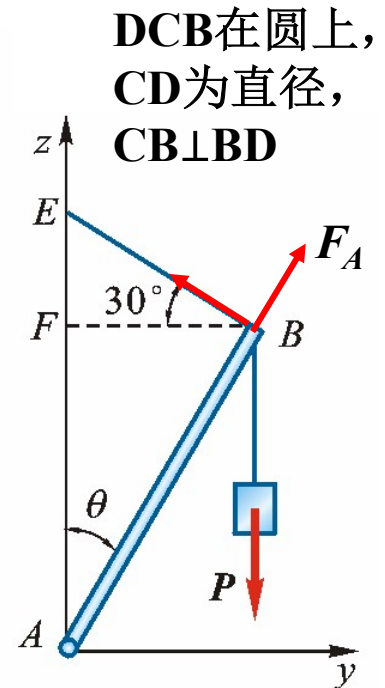
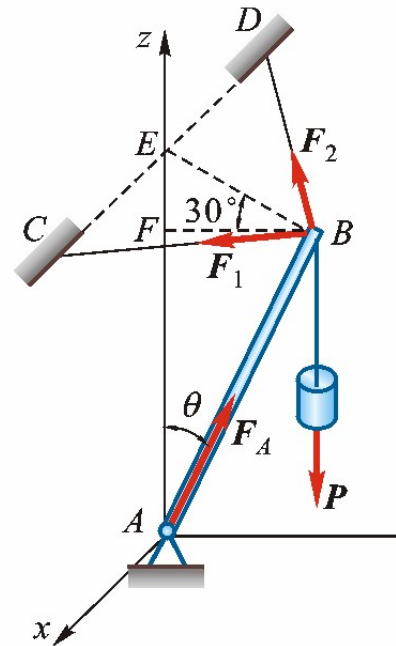
$$\sum F_y = 0$$

$$F_A \sin 30^\circ - F_1 \cos 45^\circ \cos 30^\circ - F_2 \cos 45^\circ \cos 30^\circ = 0$$

$$\sum F_z = 0$$

$$F_1 \cos 45^\circ \sin 30^\circ + F_2 \cos 45^\circ \sin 30^\circ + F_A \cos 30^\circ - P = 0$$


 $F_1 = F_2 = 3.54\text{kN} \quad F_A = 8.66\text{kN}$



例3-3 已知: $P=1000\text{N}$, 各杆重不计.
求: 三根杆所受力.

解: 各杆均为二力杆, 取球铰 O , 画受力图.

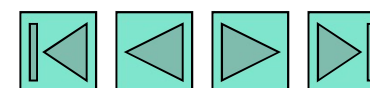
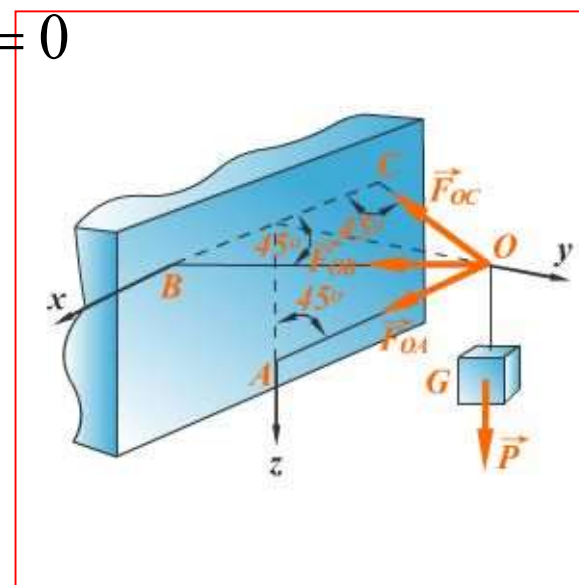
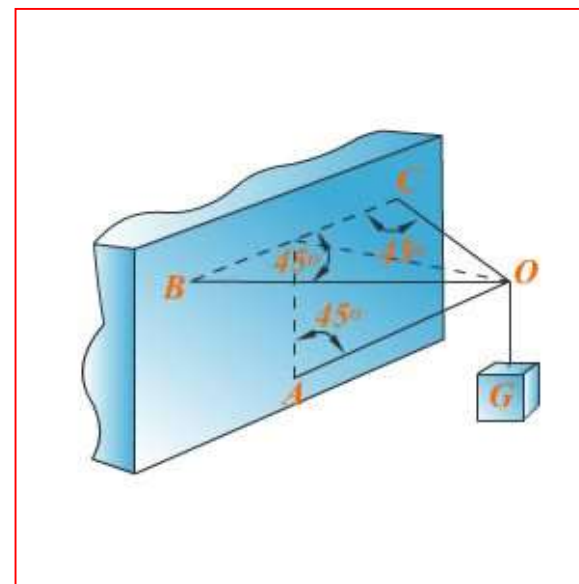
$$\sum F_x = 0 \quad F_{OB} \sin 45^\circ - F_{OC} \sin 45^\circ = 0$$

$$\sum F_y = 0 \quad -F_{OB} \cos 45^\circ - F_{OC} \cos 45^\circ - F_{OA} \cos 45^\circ = 0$$

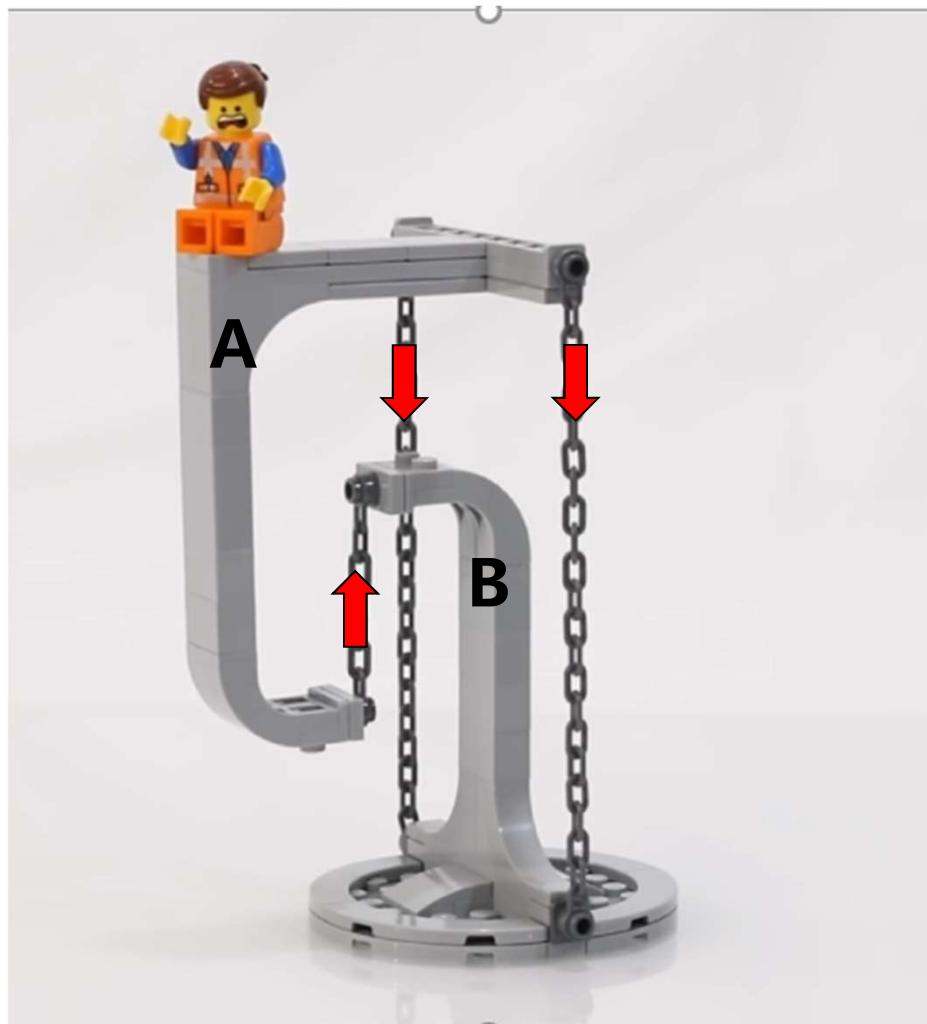
$$\sum F_z = 0 \quad F_{OA} \sin 45^\circ - P = 0$$



$$F_{OA} = -1414\text{N} \quad F_{OB} = F_{OC} = 707\text{N} \text{ (拉)}$$

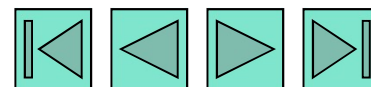


这是空间汇交力系吗？



刚体A与刚体B，三根绳索组成的刚体系

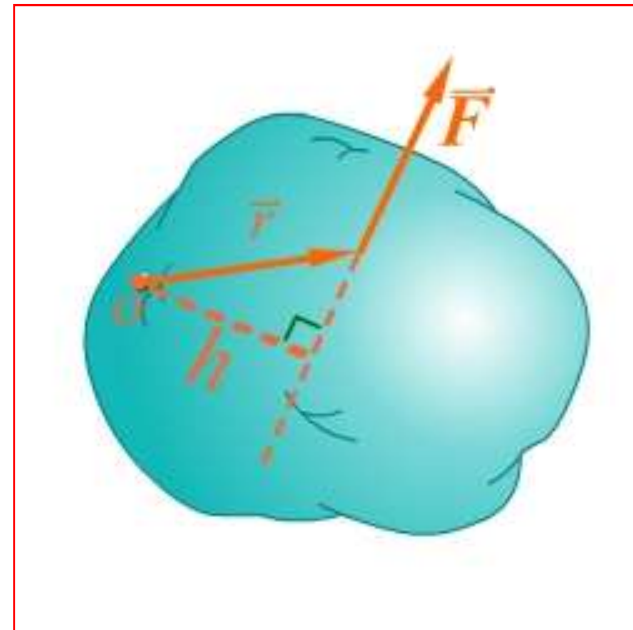
绳索张力互相平行
不是空间汇交力系



一. 力对点的矩以矢量表示 —— 力矩矢

三要素:

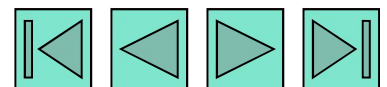
- (1) 大小: 力 \vec{F} 与力臂的乘积
- (2) 转向: 转动方向
- (3) 作用面: 力矩作用面.



平面力矩:

$$M_O(\vec{F}) = \pm F \cdot h$$

平面力对点之矩是一个代数量, 它的绝对值等于力的大小与力臂的乘积, 它的正负: 力使物体绕矩心逆时针转向时为正, 顺时针为负. 常用单位 $\text{N} \cdot \text{m}$ 或 $\text{kN} \cdot \text{m}$



一. 力对点的矩以矢量表示 —— 力矩矢

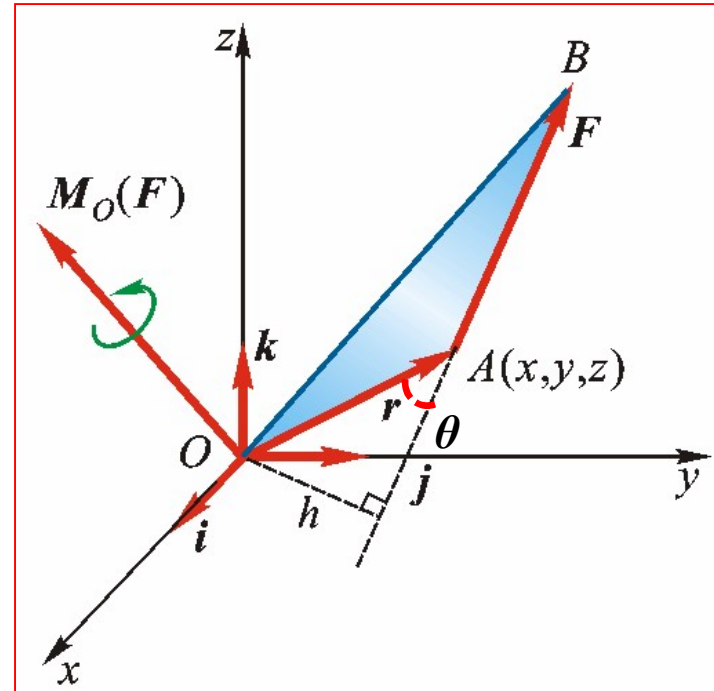
三要素:

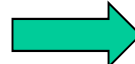
- (1) 大小: 力 \vec{F} 与力臂的乘积
- (2) 转向向: 转动方向
- (3) 作用面: 力矩作用面的法向.

空间力矩:

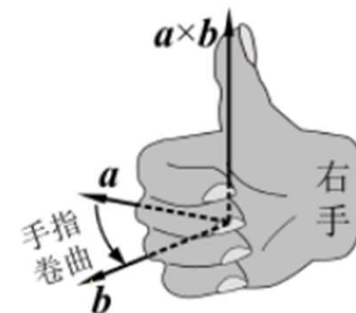
大小: $F \cdot h = F \cdot r \sin \theta = 2S_{\triangle ABO}$

方向: 垂于与 \vec{r} 与 \vec{F} 组成的平面, 方向满足右手法则 (作用面的法向)





$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F}$$



§ 3-2 力对点的矩和力对轴的矩

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \quad \vec{F} = F_x\vec{i} + F_y\vec{j} + F_z\vec{k}$$

→ $\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F} = (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) \times (F_x\vec{i} + F_y\vec{j} + F_z\vec{k})$

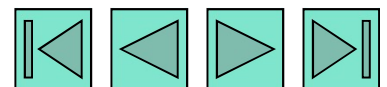
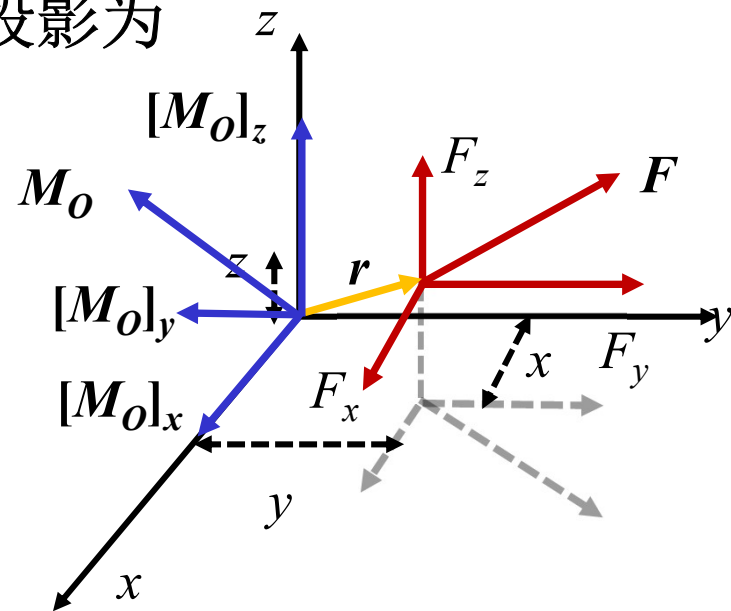
$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = (yF_z - zF_y)\vec{i} + (zF_x - xF_z)\vec{j} + (xF_y - yF_x)\vec{k}$$

→ 力对点O的矩在三个坐标轴上的投影为

$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_x = yF_z - zF_y$$

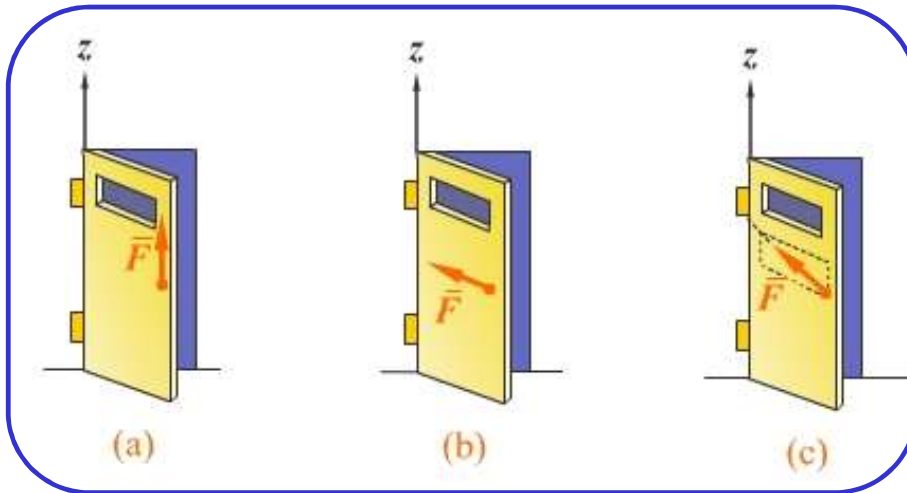
$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_y = zF_x - xF_z$$

$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_z = xF_y - yF_x$$



二. 力对轴的矩

为了度量力对刚体定轴转动的作用效果，引入力对轴的矩

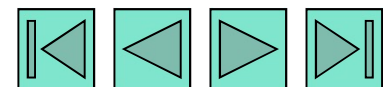
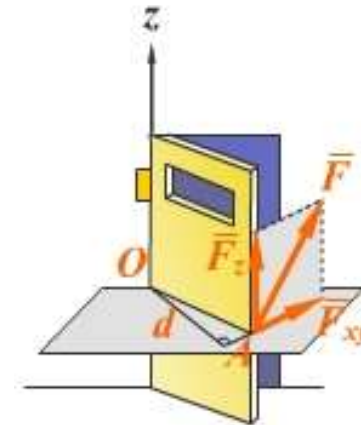


力对z轴的力矩为0

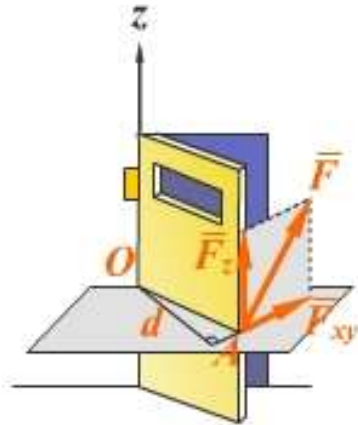
力对轴的矩是力使刚体绕该轴转动效果的度量，是一个**代数量**，其绝对值等于该力在**垂直于**该轴的平面上的投影对于这个**平面与该轴的交点**的矩大小。

$$M_z(\vec{F}) = M_O(\vec{F}_{xy}) = \pm F_{xy} \cdot h$$

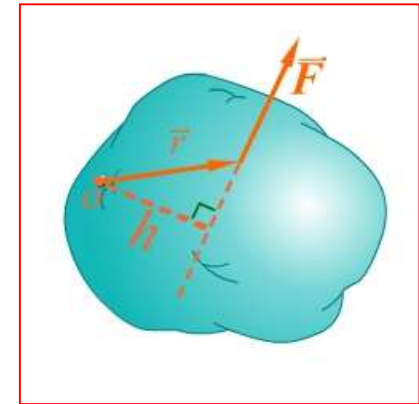
力对轴的力矩为0条件：
 1. 力与轴相交 ($h=0$)；
 2. 力与轴平行 ($F_{xy}=0$)



二. 力对轴的矩



$$M_z(\vec{F}) = M_O(\vec{F}_{xy}) = \pm F_{xy} \cdot h$$

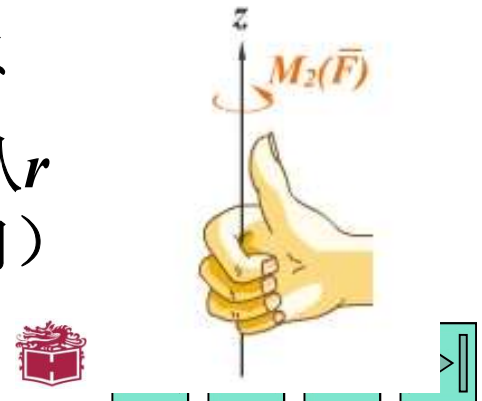


空间力对轴的矩是一个**代数量**，其正负规定：

1. 右手法则, 与坐标轴同向（大拇指方向）为正，反向为负
2. 从z轴正向朝负向看，逆时针为正，顺时针为负

$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F}$$

右手法则：右手四个手指弯曲方向从 \vec{r} 指向 \vec{F} （或者想象 \vec{F} 产生的转动方向），大拇指方向为力矩 \vec{M} 的正方向



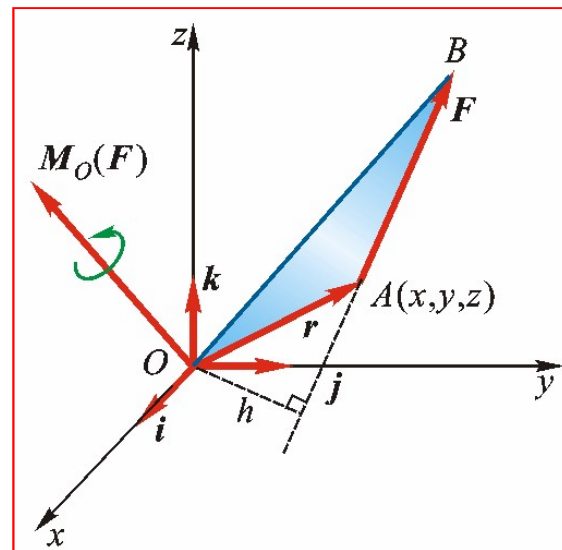
三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

空间力对点的矩： 矩心到该力作用点的矢径与该力的矢量积

(向量, 方向由右手法则判断)

$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F} = (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) \times (F_x\vec{i} + F_y\vec{j} + F_z\vec{k})$$

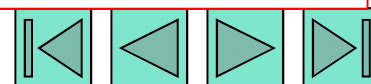
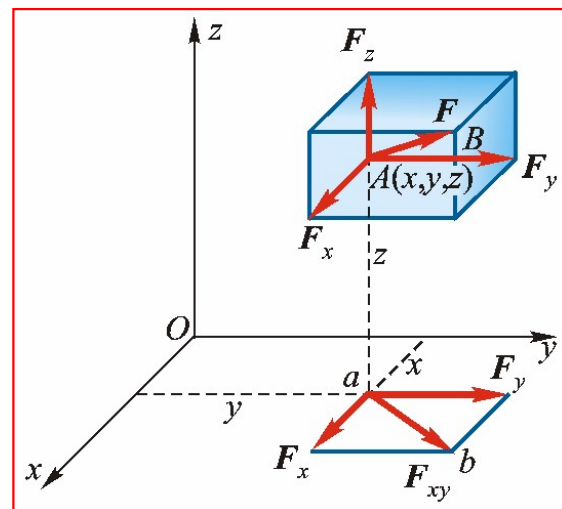
$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = (yF_z - zF_y)\vec{i} + (zF_x - xF_z)\vec{j} + (xF_y - yF_x)\vec{k}$$



空间力对轴的矩： 将空间力投影到与轴垂直平面，平面力对与轴相交的点矩。

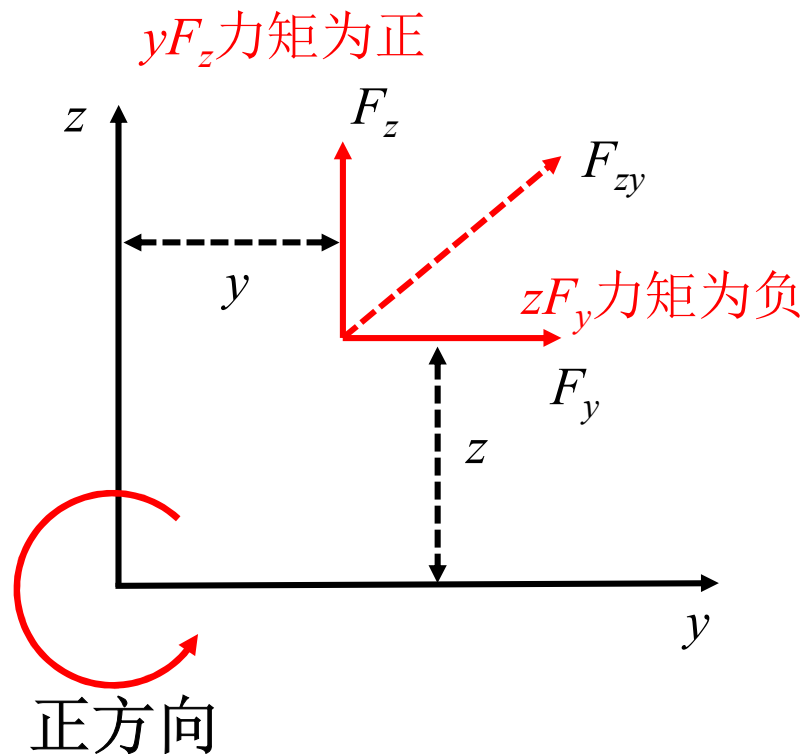
(标量, 正负由轴的正向决定)

$$M_x(\vec{F}), M_y(\vec{F}), M_z(\vec{F})$$

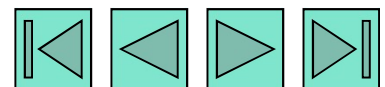
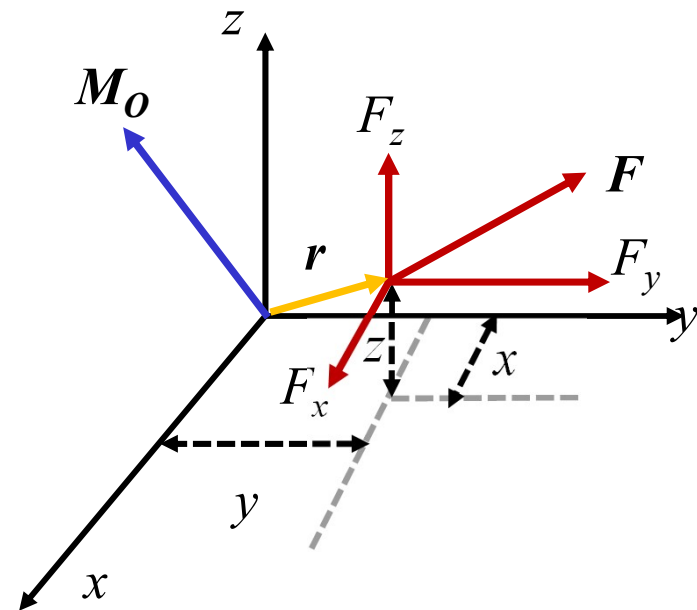


三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

F 对 x 轴的矩: $M_x(\vec{F}) = M_x(\vec{F}_y) + M_x(\vec{F}_z)$

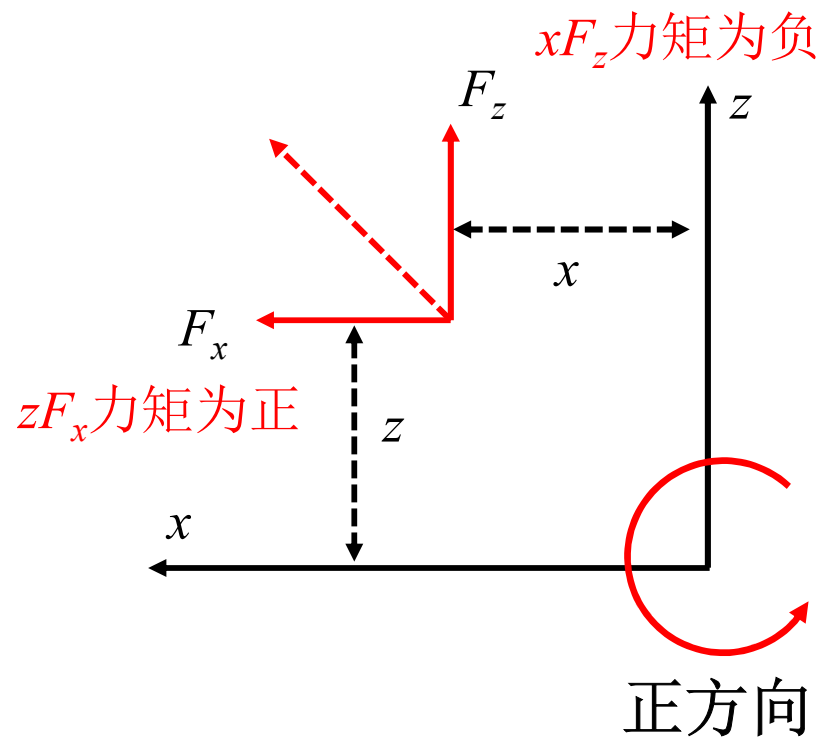


$$M_x(\vec{F}) = yF_z - zF_y$$

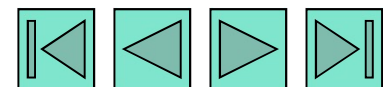
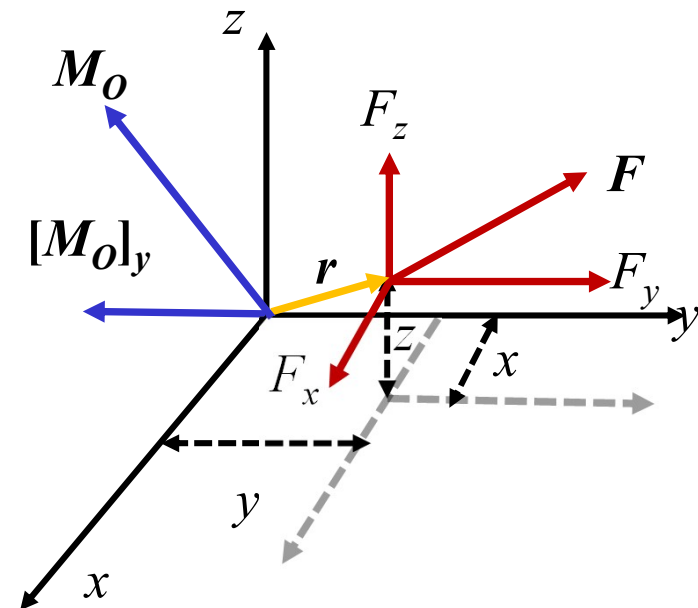


三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

F 对 y 轴的矩: $M_y(\vec{F}) = M_y(\vec{F}_x) + M_y(\vec{F}_z)$

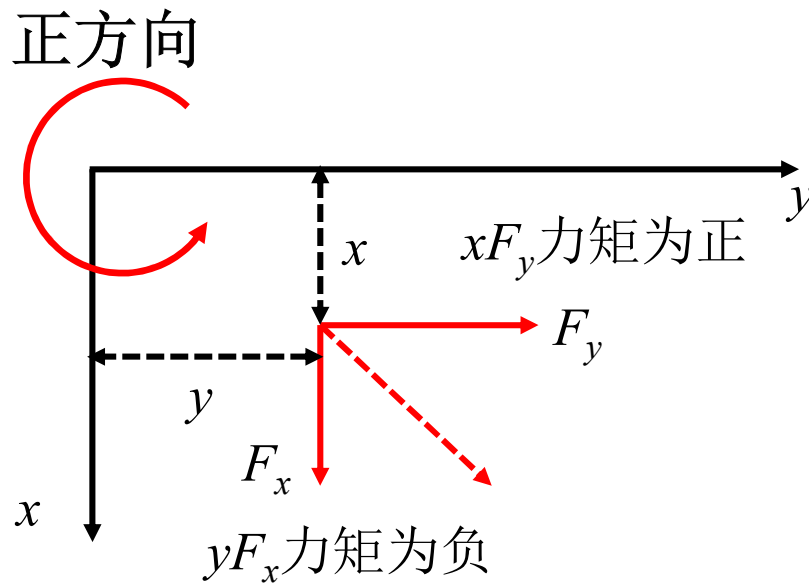


$$M_y(\vec{F}) = zF_x - xF_z$$

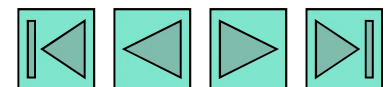
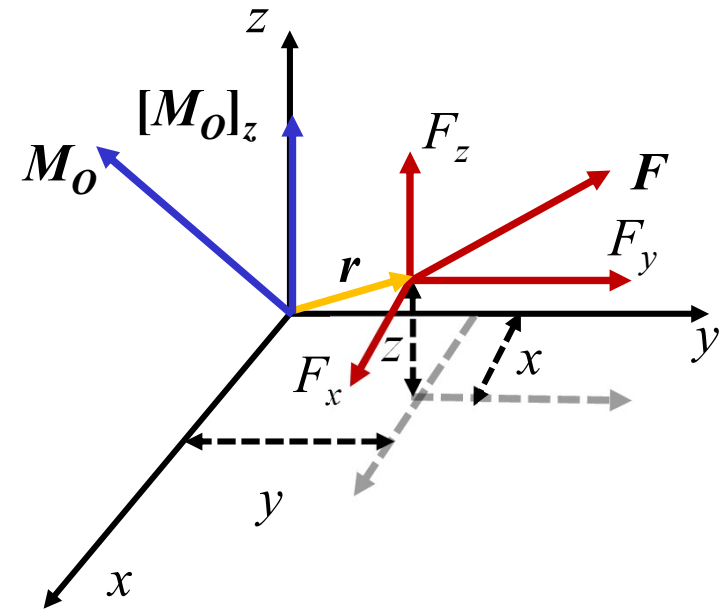


三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

$$F \text{ 对 } z \text{ 轴的矩: } M_z(\vec{F}) = M_z(\vec{F}_x) + M_z(\vec{F}_y)$$



$$M_z(\vec{F}) = x F_y - y F_x$$



三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

空间力对轴的矩

$$M_x(\vec{F}) = F_z \cdot y - F_y \cdot z$$

$$M_y(\vec{F}) = F_x \cdot z - F_z \cdot x$$

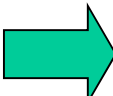
$$M_z(\vec{F}) = F_y \cdot x - F_x \cdot y$$

空间力对点的矩

$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F}$$

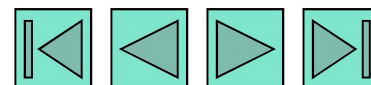
$$= (yF_z - zF_y)\vec{i} + (zF_x - xF_z)\vec{j} + (xF_y - yF_x)\vec{k}$$

$$= [\vec{M}_O(\vec{F})]_x \vec{i} + [\vec{M}_O(\vec{F})]_y \vec{j} + [\vec{M}_O(\vec{F})]_z \vec{k}$$



$$\begin{aligned}
 [\vec{M}_O(\vec{F})]_x &= yF_z - zF_y = M_x(\vec{F}) \\
 [\vec{M}_O(\vec{F})]_y &= zF_x - xF_z = M_y(\vec{F}) \\
 [\vec{M}_O(\vec{F})]_z &= xF_y - yF_x = M_z(\vec{F})
 \end{aligned}$$

空间力对点的力矩矢在通过该点的某轴上的**投影**，等于空间力对该轴的矩。



例3-4

已知：已知曲柄在 xy 平面上

求： $M_x(\vec{F})$, $M_y(\vec{F})$, $M_z(\vec{F})$

矢径 $\vec{r}=(-l, l+a, 0)$ (曲柄在 xy 平面内)

力 $\vec{F}=(F\sin\theta, 0, -F\cos\theta)$

力 F 对A点的力矩 $M_O(F)$

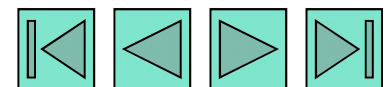
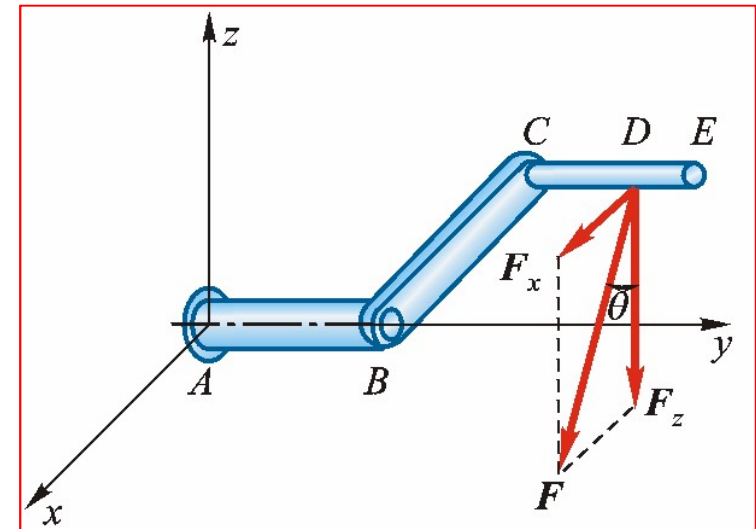
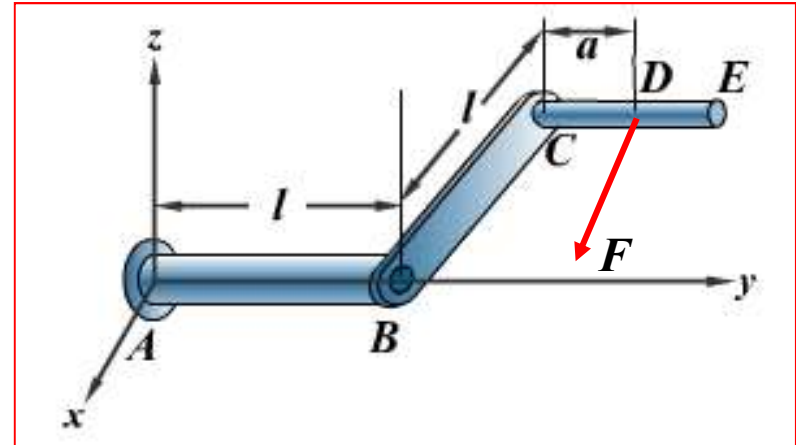
$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -l & l+a & 0 \\ F\sin\theta & 0 & -F\cos\theta \end{vmatrix}$$

$$= (yF_z - zF_y)\vec{i} + (zF_x - xF_z)\vec{j} + (xF_y - yF_x)\vec{k}$$

$$= -F(l+a)\cos\theta\vec{i} - Fl\cos\theta\vec{j} - F(l+a)\sin\theta\vec{k}$$

$$\begin{matrix} M_x(\vec{F}) & M_y(\vec{F}) & M_z(\vec{F}) \end{matrix}$$



§ 3-2 力对点的矩和力对轴的矩

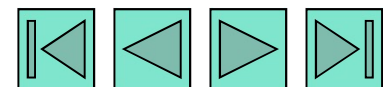
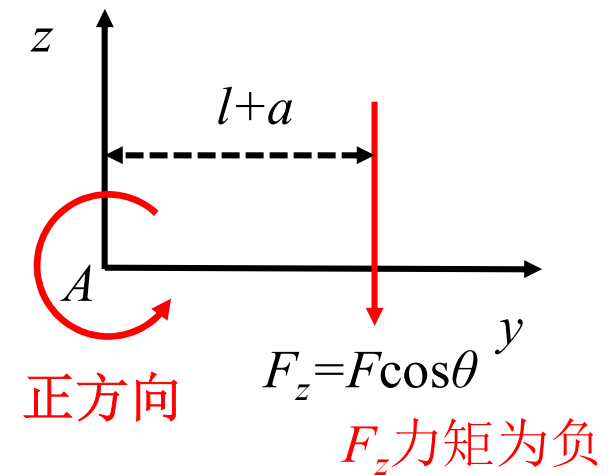
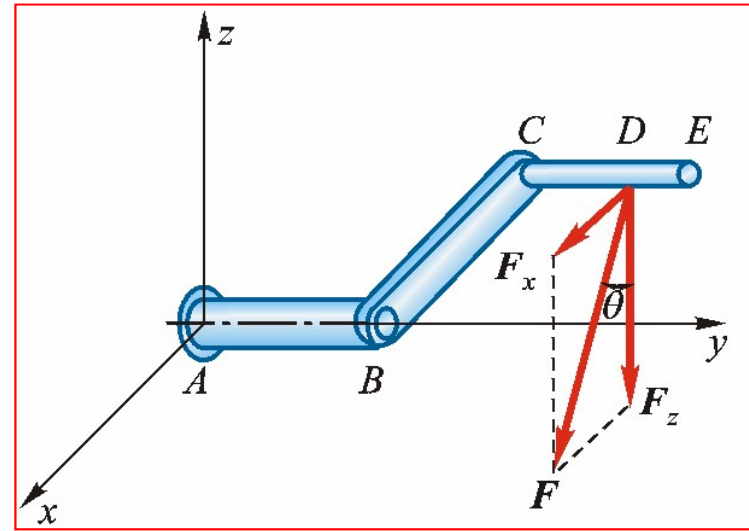
例3-4

已知: F, l, a, θ

求: $M_x(\vec{F}), M_y(\vec{F}), M_z(\vec{F})$

解: 把力 \vec{F} 分解如图

$$M_x(\vec{F}) = -F(l+a)\cos\theta$$



§ 3-2 力对点的矩和力对轴的矩

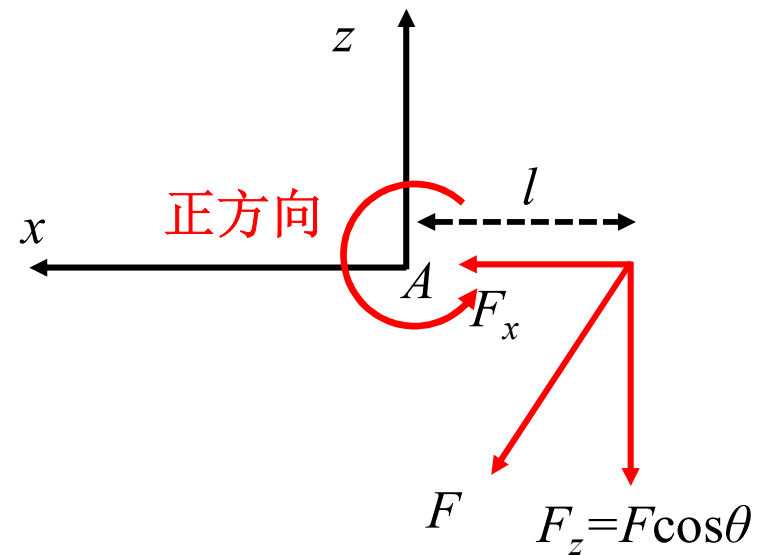
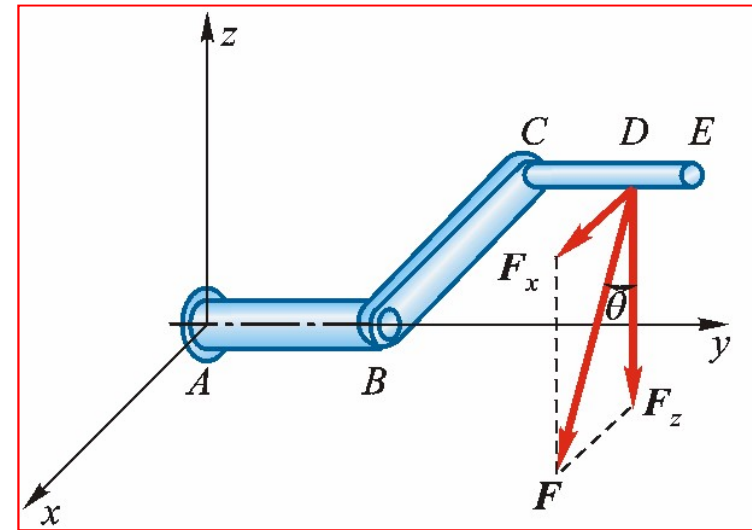
例3-4

已知: F, l, a, θ

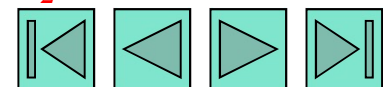
求: $M_x(\vec{F}), M_y(\vec{F}), M_z(\vec{F})$

解: 把力 \vec{F} 分解如图

$$M_y(\vec{F}) = -Fl \cos \theta$$



F_z 力矩为负



§ 3-2 力对点的矩和力对轴的矩

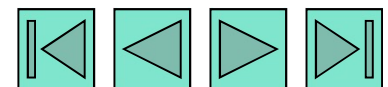
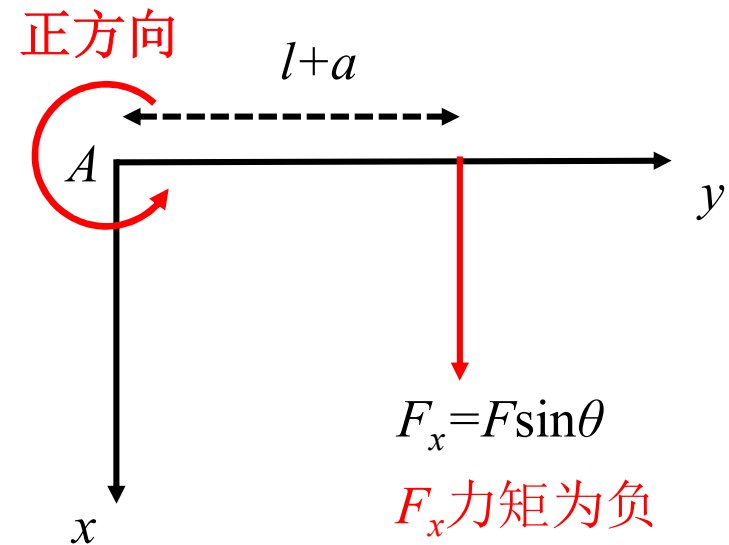
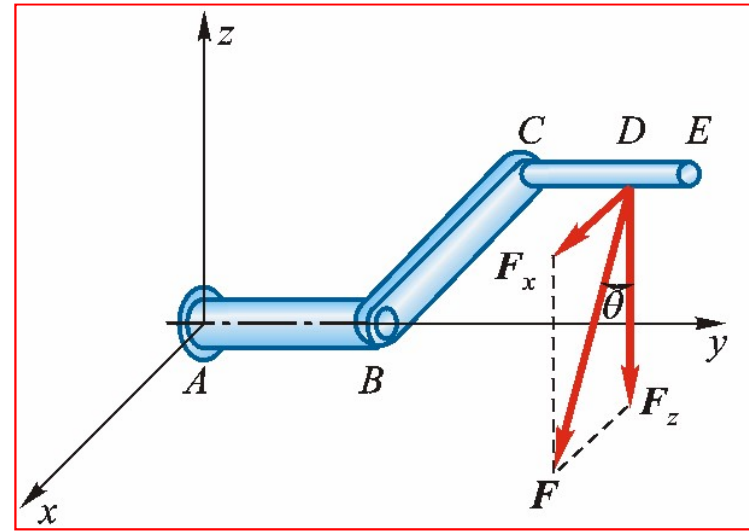
例3-4

已知: F, l, a, θ

求: $M_x(\vec{F}), M_y(\vec{F}), M_z(\vec{F})$

解: 把力 \vec{F} 分解如图

$$M_z(F) = -F(l+a)\sin\theta$$

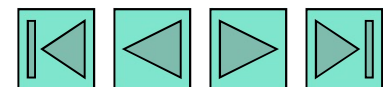
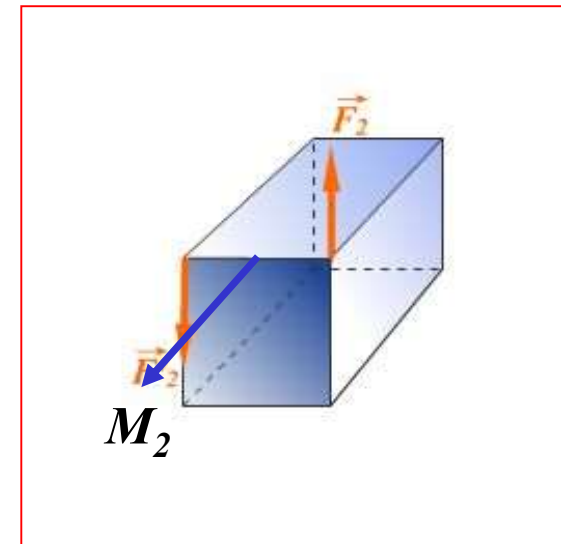
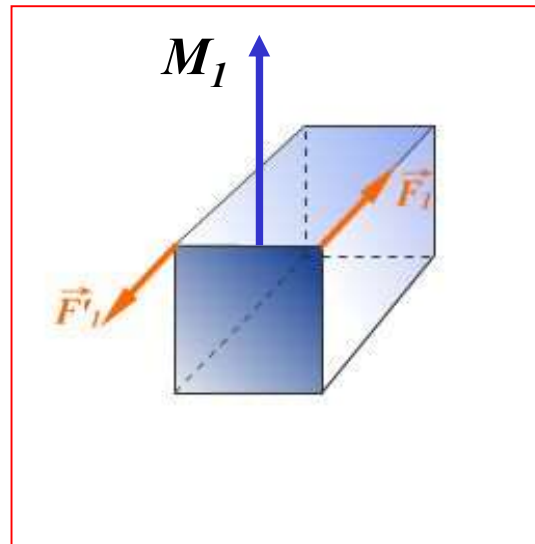


一. 力偶矩以矢量表示——力偶矩矢

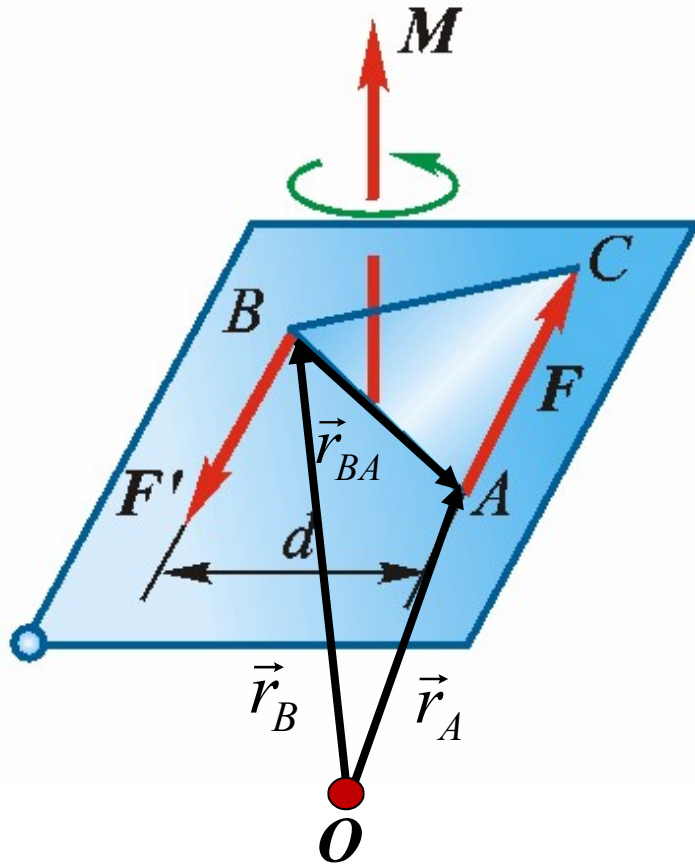
$$F_1 = F_2 = F'_1 = F'_2$$

空间力偶的三要素

- (1) 大小：力与力偶臂的乘积；
- (2) 转向：转动方向；
- (3) 作用面：力偶作用的平面。



空间力偶 F 与 F' 对空间任意点 O 的力偶矩



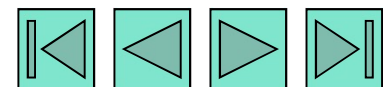
$$\vec{M}_O(\vec{F}, \vec{F}') = \vec{M}_O(\vec{F}) + \vec{M}_O(\vec{F}')$$

$$= \vec{r}_A \times \vec{F} + \vec{r}_B \times \vec{F}'$$

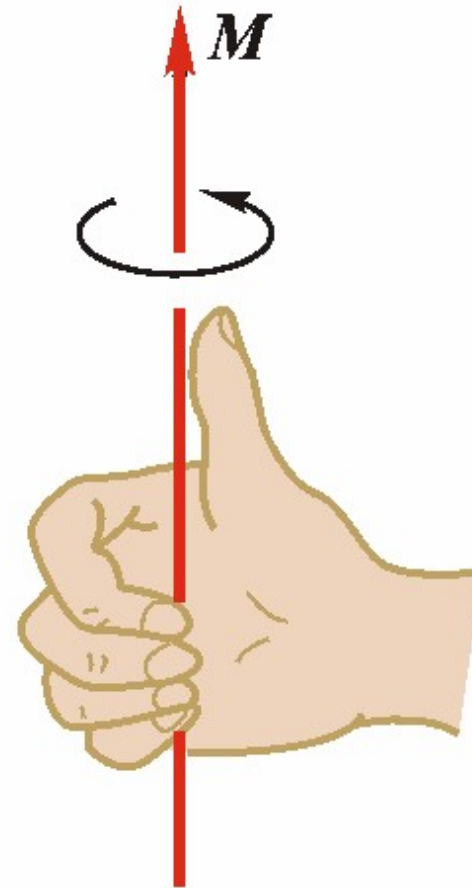
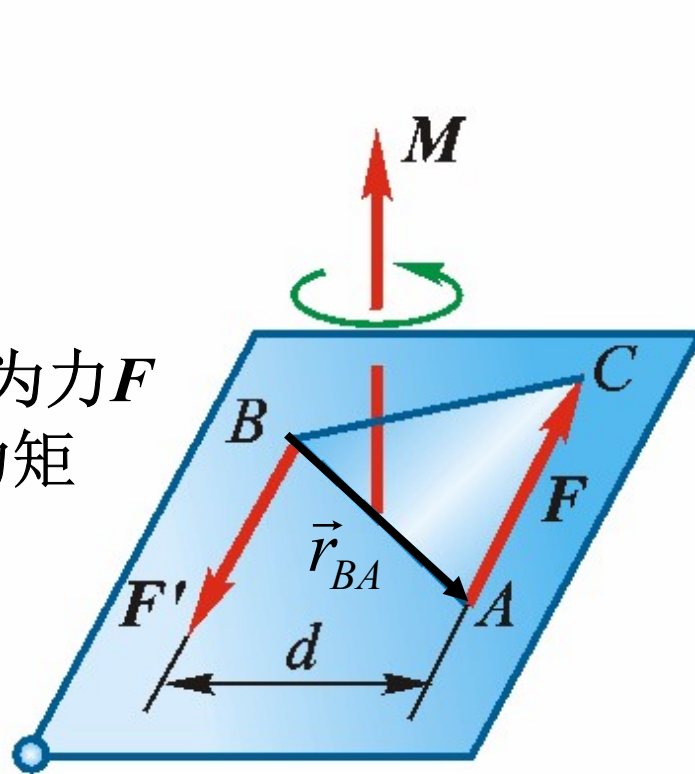
$$= \vec{r}_A \times \vec{F} - \vec{r}_B \times \vec{F}$$

$$= (\vec{r}_A - \vec{r}_B) \times \vec{F}$$

$$= \vec{r}_{BA} \times \vec{F} = \vec{M}$$



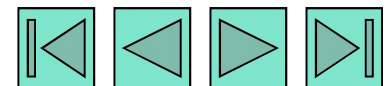
可以理解为力 F 对点 B 的力矩



$$\vec{M} = \vec{r}_{BA} \times \vec{F}$$

力偶矩： r_{BA} 为两个力的作用点的矢径
 -空间力偶对空间任意点的力偶矩矢与矩心位置 O 无关

(空间力对点的矩与矩心有关！)



空间力偶可以**平移**到与其作用面平行的任意平面上而不改变力偶对刚体的作用效果 (**矢量沿作用线**)



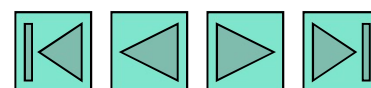
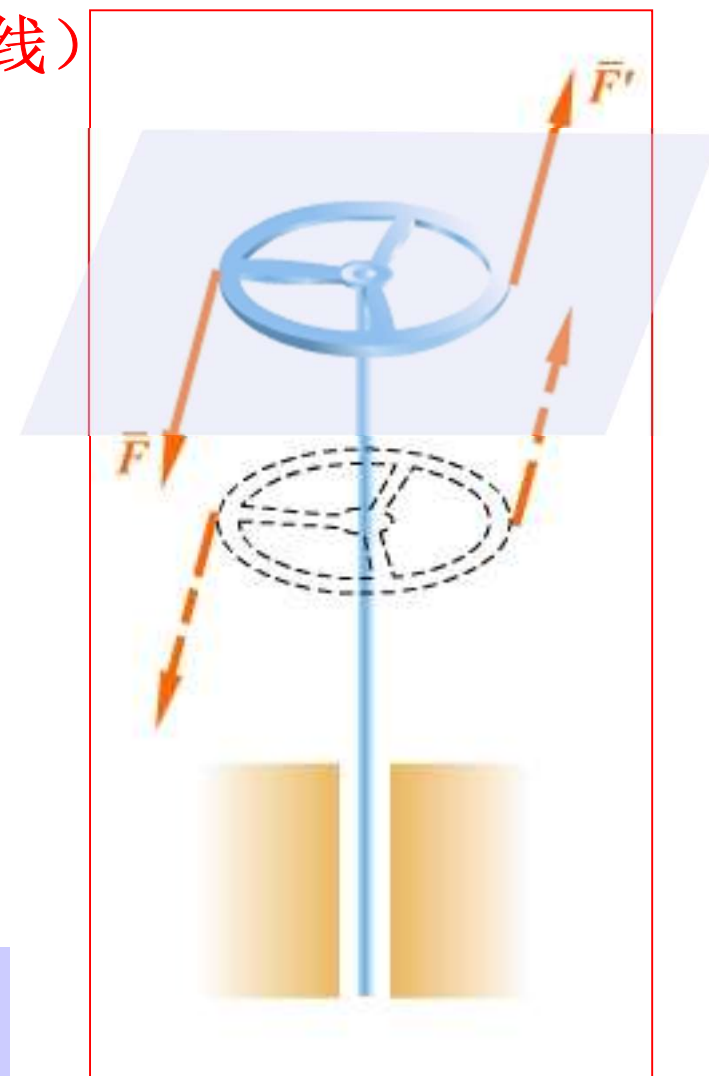
只要保持力偶矩不变, 力偶可在其**作用面内任意移转**, 且可以同时改变力偶中力的大小与力偶臂的长短, 对刚体的作用效果不变 (**平面力偶矩**)



力偶矩矢是矢量
(大小、方向、作用面)

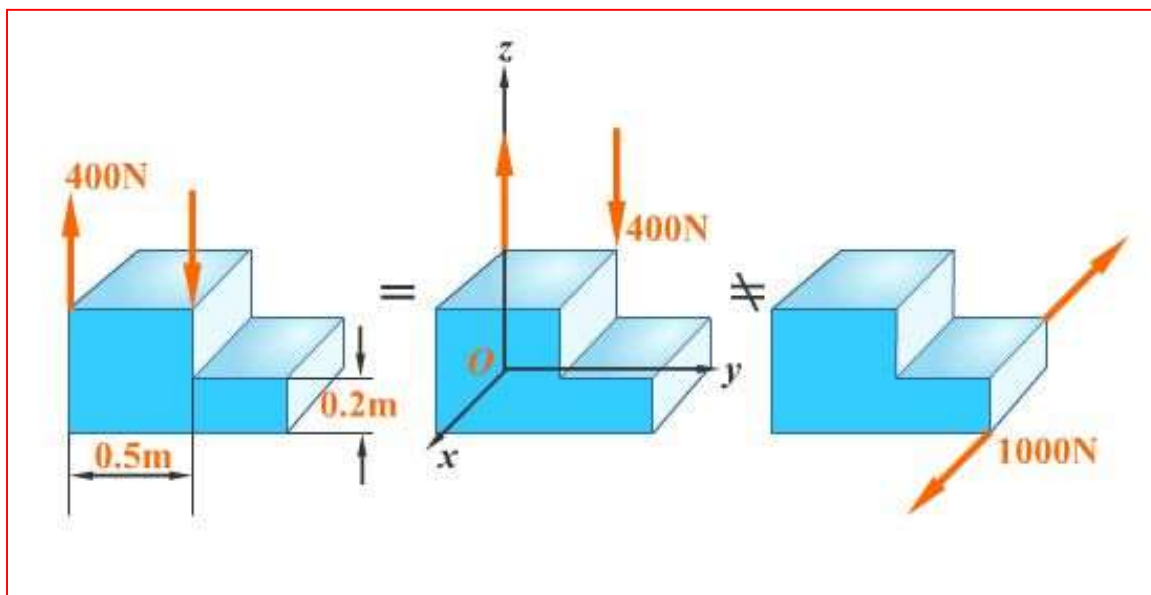


只要保持力偶矩矢大小与方向不变, 可以在**同一个刚体内自由移动**



二. 力偶的等效定理

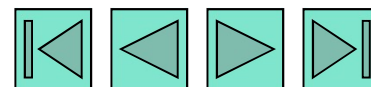
实例



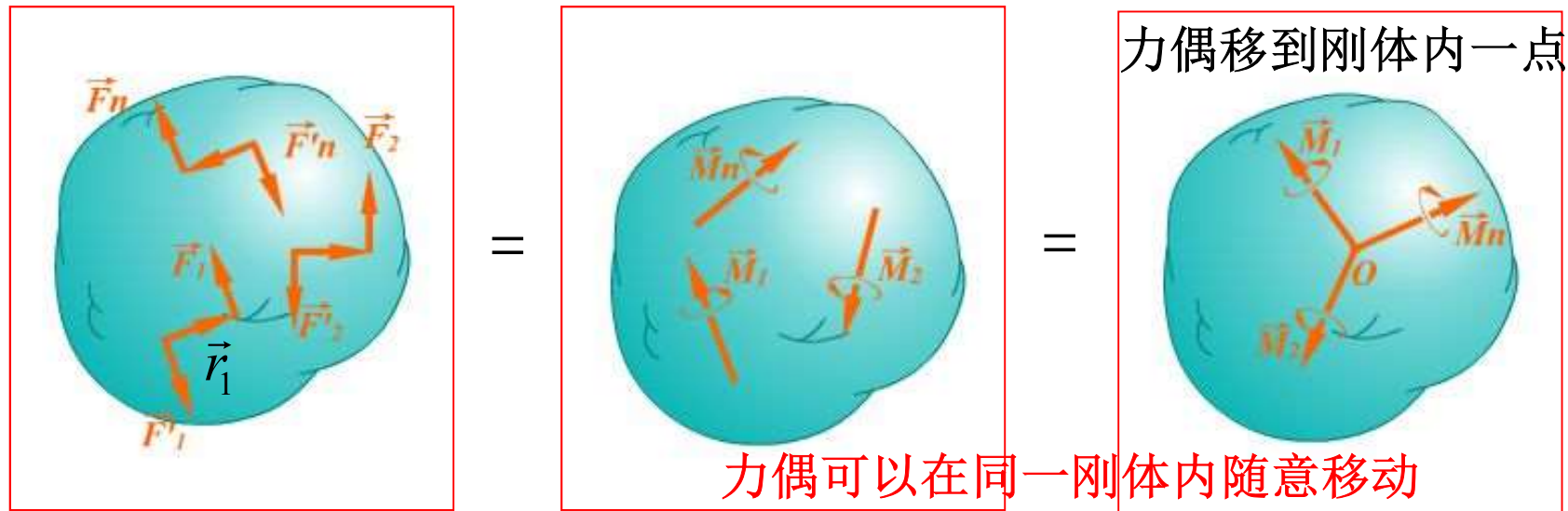
力偶矩大小：
 $Fh = 400 \times 0.5 \text{ Nm}$
 $= 1000 \times 0.2 \text{ Nm}$

空间力偶的等效定理：作用在同一刚体上的两个力偶，如果其力偶矩相等，则它们彼此等效。

（与平面力偶相比，空间力偶需要考虑方向）



三. 力偶系的合成与平衡条件

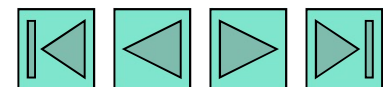


$$\vec{M}_1 = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1, \vec{M}_2 = \vec{r}_2 \times \vec{F}_2, \dots, \vec{M}_n = \vec{r}_n \times \vec{F}_n$$



$$\vec{M} = \sum \vec{M}_i$$

\vec{M} 为合力偶矩矢，等于各分力偶矩矢的矢量和。



$$M_x = \sum M_x, M_y = \sum M_y, M_z = \sum M_z$$

合力偶矩矢的大小和方向余弦

$$M = \sqrt{(\sum M_x)^2 + (\sum M_y)^2 + (\sum M_z)^2}$$

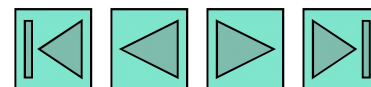
$$\cos \theta = \frac{\sum M_x}{M} \quad \cos \beta = \frac{\sum M_y}{M} \quad \cos \gamma = \frac{\sum M_z}{M}$$

空间力偶系平衡的充分必要条件是：合力偶矩矢等于零，即

$$\vec{M} = 0$$

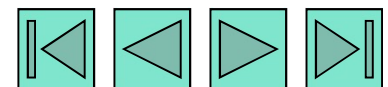
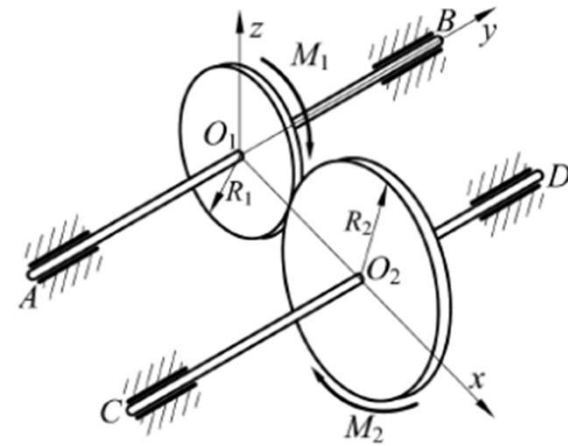

$$\sum M_x = 0 \quad \sum M_y = 0 \quad \sum M_z = 0$$

--称为空间力偶系的平衡方程.



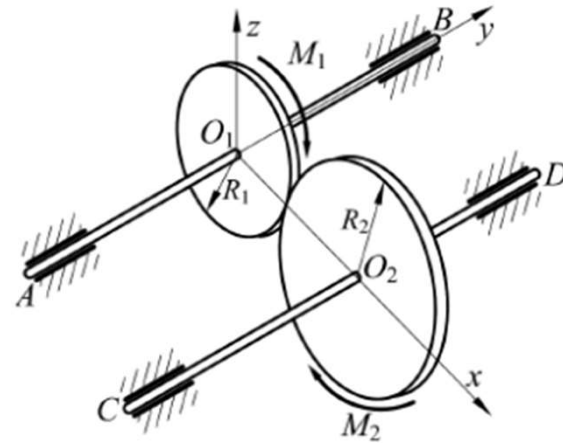
两齿轮半径 $R_2=2R_1$ ，分别受到力偶矩 M_1 与 M_2 作用，达到平衡状态，下面说法正确的是

- ☐ A $M_1=M_2$
- ☒ B 轴 AB 与 CD 上约束力大小相等
- ☐ C 可以把力偶矩 M_1 从齿轮 O_1 移动到齿轮 O_2
- ☐ D 以上说法都不正确



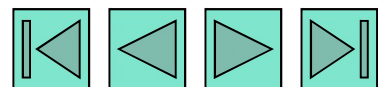
两齿轮半径 $R_2=2R_1$ ，分别受到力偶矩 M_1 与 M_2 作用，达到平衡状态，下面说法正确的是

两个齿轮互相啮合，**两齿轮之间的接触力为作用力与反作用力**，大小相等，方向相反。因此轴AB与CD上的**约束力与接触力形成力偶**，因此两个轴上约束力大小相等。



每个轴上的约束力与齿轮间的接触力形成力偶，分别与齿轮 O_1 与齿轮 O_2 上的力偶矩 M_1 与 M_2 平衡。因为 $R_2=2R_1$ ，因此力偶矩 **$M_2=2M_1$**

力偶矩在刚体内可以随意移动，不改变对刚体的作用效果，是自由矢量。但是这仅限于在**同一个刚体内**。齿轮 O_1 与齿轮 O_2 属于两个刚体，并不满足力偶矩随意移动的条件。



上节课内容回顾

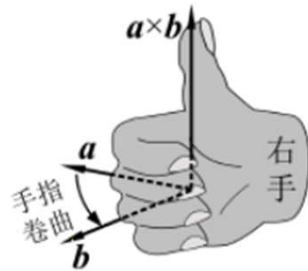
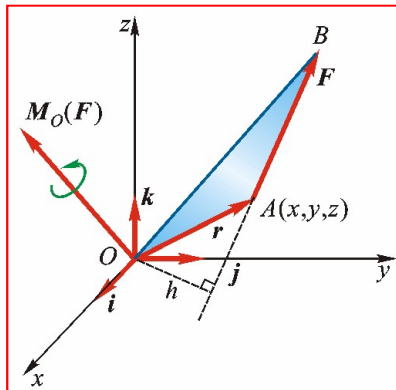
1. 空间汇交力系: 合力等于各分力的矢量和, 合力的作用线通过汇交点.

$$\sum F_x = 0$$

$$\sum F_y = 0$$

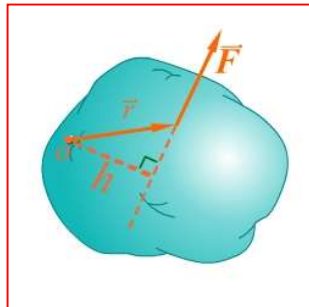
$$\sum F_z = 0$$

2. 空间力对点的矩



$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F}$$

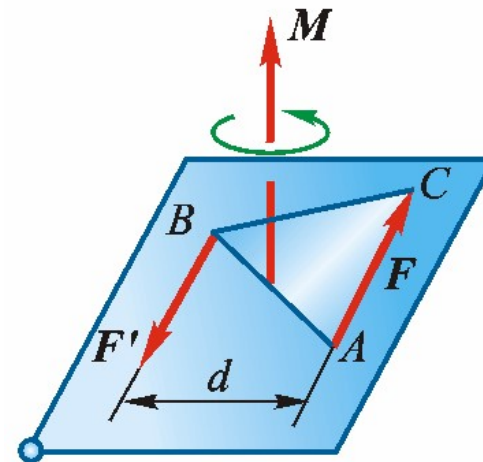
3. 空间力对轴的矩



标量, 正负由轴的正向决定

$$M_z(\vec{F}) = M_O(\vec{F}_{xy}) = \pm F_{xy} \cdot h$$

4. 空间力偶 (系)

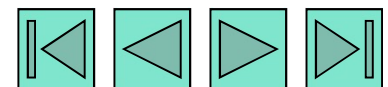


$$\vec{M} = \vec{r}_{BA} \times \vec{F}$$

一对等值、反向、不共线的平行空间力(F, F')

作用在**同一刚体**上的两个力偶, 如果其力偶矩相等(大小、方向), 则它们彼此等效

只要保持力偶矩矢大小与方向不变, 可以在**同一个刚体**内自由移动



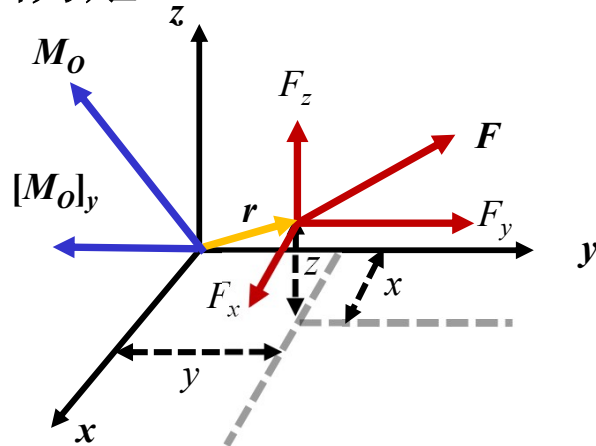
5. 如何计算空间力对轴的矩

对点的力矩叉乘: $\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix}$

$$= (yF_z - zF_y)\vec{i} + (zF_x - xF_z)\vec{j} + (xF_y - yF_x)\vec{k}$$

$$\begin{matrix} [M_O]_x & [M_O]_y & [M_O]_z \end{matrix}$$

平面力矩:



F_x —通过力臂 z 对 y 轴产生力矩 zF_x

F_y —不对 y 轴产生力矩 (平行)

F_z —通过力臂 x 对 y 轴产生力矩 $-xF_z$

证明: 空间力沿作用线在刚体内移动, 不改变力对点的矩。

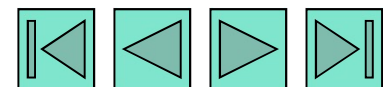
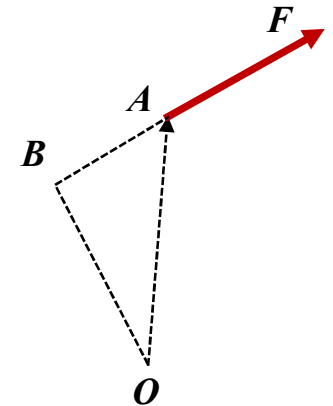
$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r}_{OB} \times \vec{F}$$

$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r}_{OA} \times \vec{F}$$

$$= (\vec{r}_{OB} + \vec{r}_{AB}) \times \vec{F}$$

$$= \vec{r}_{OB} \times \vec{F} + \vec{r}_{AB} \times \vec{F}$$

$$= \vec{r}_{OB} \times \vec{F}$$



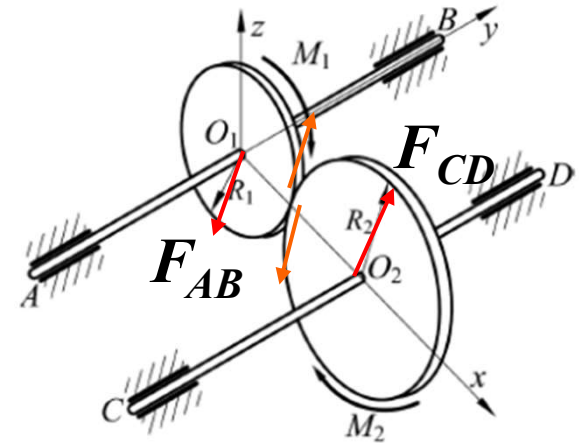
两齿轮半径 $R_2=2R_1$ ，受到力偶矩 M_1 与 M_2 作用达到平衡状态。

思路1：把两齿轮作为整体，只受到力偶矩 M_1 与 M_2 平衡，因此 $M_1=M_2$

错误：没有分析AB与CD提供的约束力

思路2：把两齿轮作为整体，受到力偶矩 M_1 与 M_2 ，以及AB与CD提供的约束力 F_{AB} 与 F_{CD} ，组成的空间力偶系平衡。

正确，但是平衡方程不能提供 M_1 与 M_2 关系

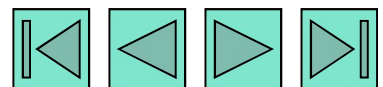


分析单个齿轮，齿轮间作用力与反作用力相等。

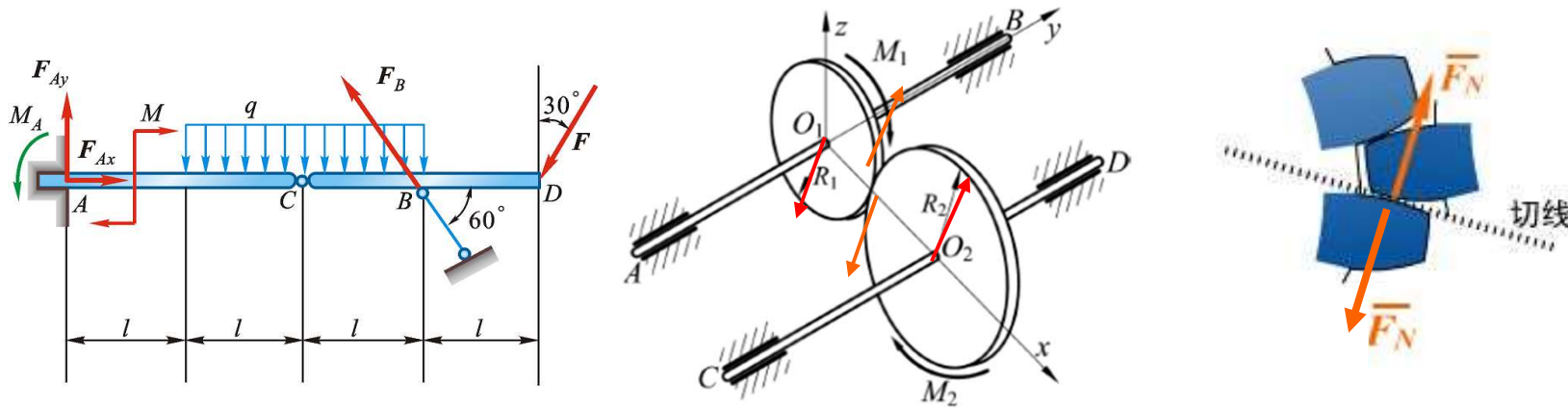
对齿轮 O_1 ，受到力偶矩 M_1 与力偶 (F_{AB}, F) 作用平衡， $M_1=FR_1$

对齿轮 O_2 ，受到力偶矩 M_2 与力偶 (F_{CD}, F) 作用平衡， $M_2=FR_2$

通过分别对两个刚体进行平衡分析， $M_1=0.5M_2$



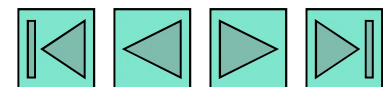
思考题：为什么不把力偶 M_1 直接移动到齿轮 O_2 进行受力分析？



两个齿轮互相啮合，两齿轮之间的接触力为作用力与反作用力，大小相等，方向相反。因此两个齿轮间传递了约束力 F_N 。

牛顿第三定律（静力学第五公理）保证了两个刚体之间可以传递力，但是力偶作为静力学另一个基本元素（一对特殊的力），无法在刚体间直接传递。

力偶在**同一个刚体**内可以随意移动，不改变对刚体的作用效果。齿轮 O_1 与齿轮 O_2 属于两个刚体，并不满足力偶矩随意移动的条件。对局部刚体进行受力分析时，必须在对同一个刚体内的力偶与受力进行平衡分析。



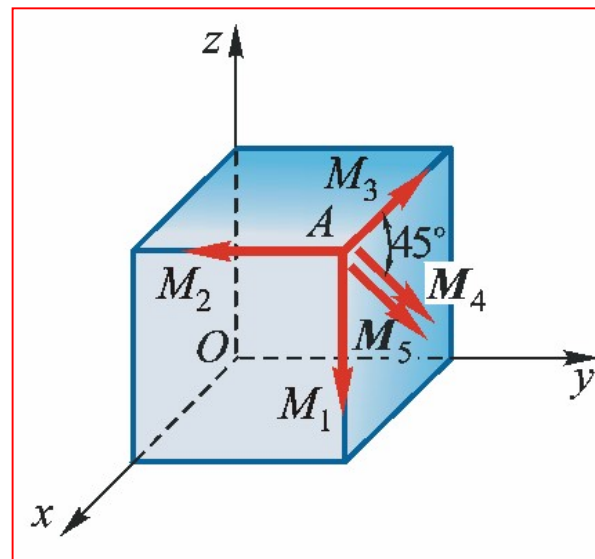
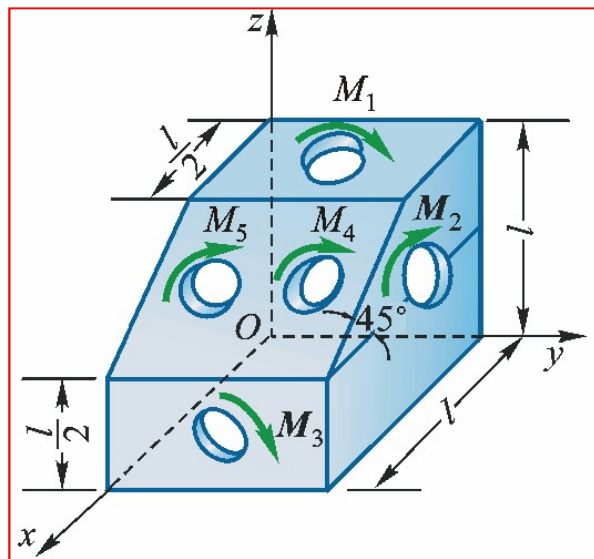
例3-5 (空间力偶系平衡)

已知：在工件四个面上同时钻5个孔，每个孔所受切削力偶矩均为 $80\text{N}\cdot\text{m}$ 。

求：工件所受合力偶矩在 x, y, z 轴上的投影。

解：

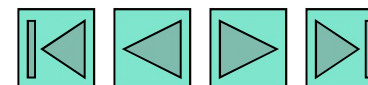
把力偶用力偶矩矢表示，平行移到点 A 。



$$M_x = \sum M_{ix} = -M_3 - M_4 \cos 45^\circ - M_5 \cos 45^\circ = -193.1\text{N}\cdot\text{m}$$

$$M_y = \sum M_{iy} = -M_2 = -80\text{N}\cdot\text{m}$$

$$M_z = \sum M_{iz} = -M_1 - M_4 \cos 45^\circ - M_5 \cos 45^\circ = -193.1\text{N}\cdot\text{m}$$



例3-6 (空间力组成空间力偶系)

已知：两圆盘半径均为200mm， $AB=800\text{mm}$ ，圆盘面 O_1 垂直于 z 轴，圆盘面 O_2 垂直于 x 轴，两盘面上作用有力偶， $F_1=3\text{N}$ ， $F_2=5\text{N}$ ，构件自重不计。

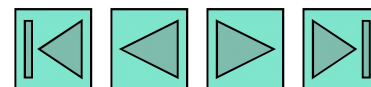
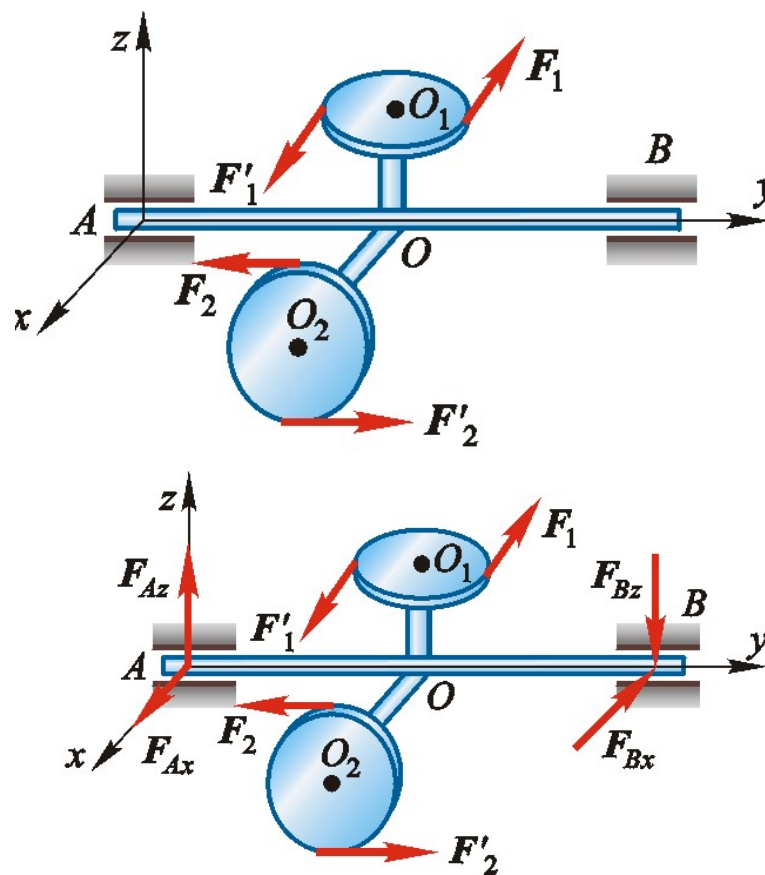
求：轴承 A, B 处的约束力。

解：取整体，受力图如图所示。

$$\sum M_x = 0 \quad F_2 \cdot 400 - F_{Bz} \cdot 800 = 0$$

$$\sum M_z = 0 \quad F_1 \cdot 400 + F_{Bx} \cdot 800 = 0$$

$$\begin{aligned} \longrightarrow \quad F_{Ax} &= F_{Bx} = -1.5\text{N} \\ F_{Az} &= F_{Bz} = 2.5\text{N} \end{aligned}$$

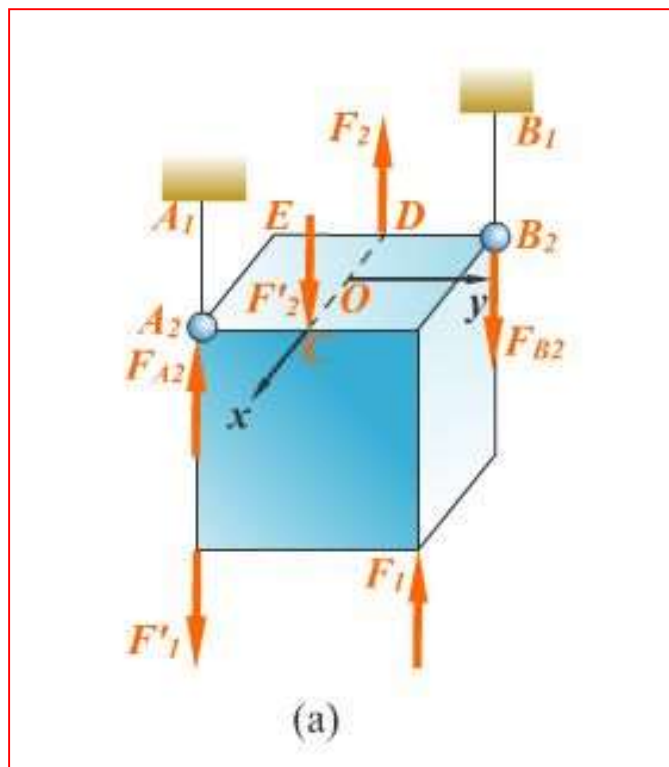


例3-7 (空间力偶系平衡)

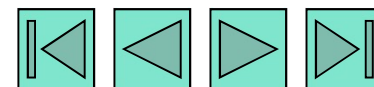
已知：正方体上作用两个力偶 $(\vec{F}_1, \vec{F}_1'), (\vec{F}_2, \vec{F}_2')$,

$CD \parallel A_2E$, 不计正方体和直杆自重.

求：正方体平衡时，力 \vec{F}_1, \vec{F}_2 的关系和两根杆受力.



可以换成绳索吗？



解：两杆为二力杆，取正方体，画受力图建坐标系如图b

以矢量表示力偶，如图c

$$\sum M_x = 0 \quad M_1 - M_3 \cos 45^\circ = 0$$

$$\sum M_y = 0 \quad M_2 - M_3 \sin 45^\circ = 0$$

→ $M_1 = M_2$

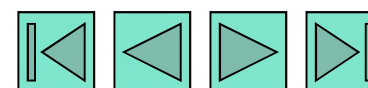
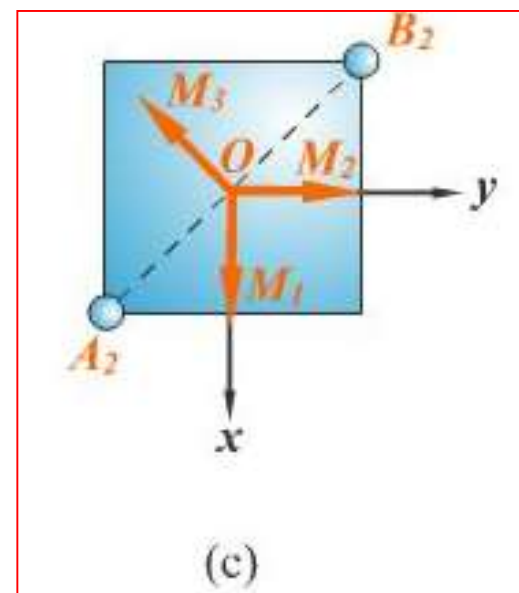
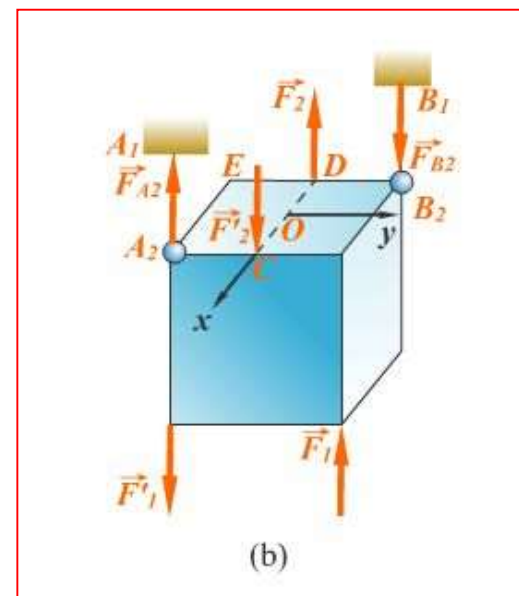
设正方体边长为 a ，有

$$M_1 = F_1 \cdot a = M_2 = F_2 \cdot a$$

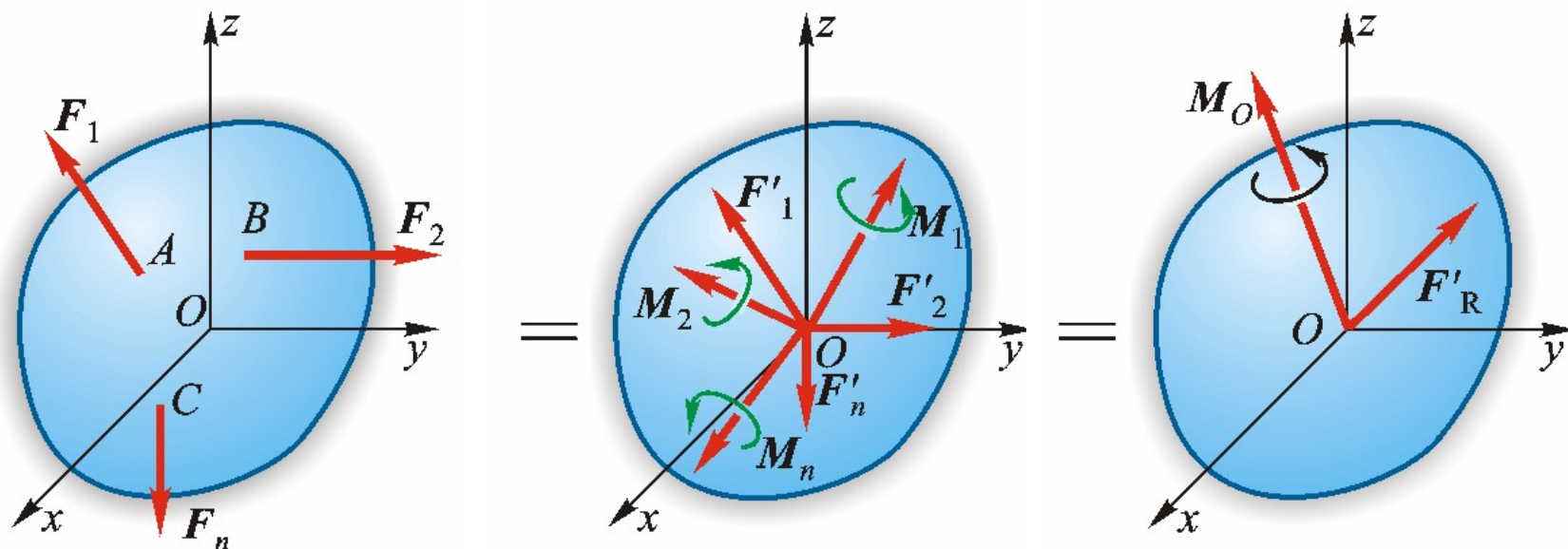
有 $F_1 = F_2 \quad M_3 = F_{A2} \cdot \sqrt{2}a$

→ $F_{A2} = F_{B2} = F_1 = F_2$

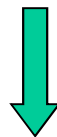
杆 A_1A_2 受拉， B_1B_2 受压。



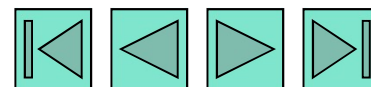
一. 空间任意力系向一点的简化



$$\vec{F}'_i = \vec{F}_i \quad \vec{M}_i = \vec{M}_O(\vec{F}_i)$$



空间汇交与空间力偶系等效代替一空间任意力系.



空间汇交力系的合力

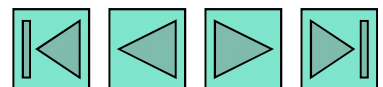
$$\vec{F}'_R = \sum \vec{F}_i = \sum F_x \vec{i} + \sum F_y \vec{j} + \sum F_z \vec{k} \quad \longrightarrow \quad \text{主矢}$$

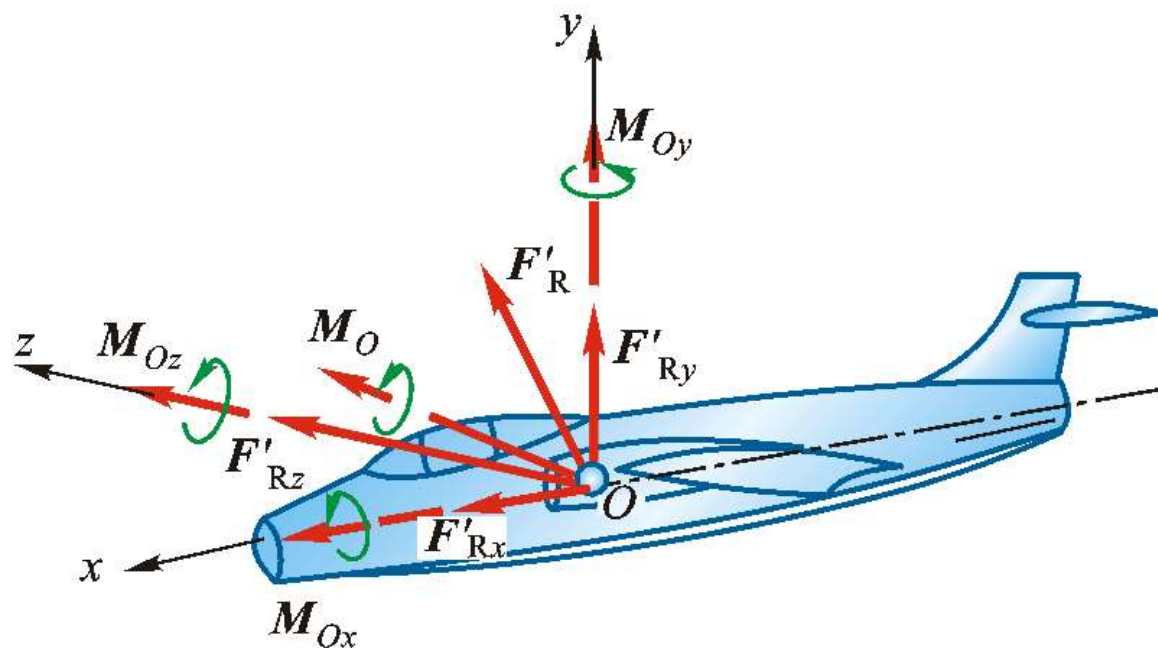
空间力偶系的合力偶矩

$$\vec{M}_O = \sum \vec{M}_i = \sum \vec{M}_O(\vec{F}_i) \quad \longrightarrow \quad \text{主矩}$$

由力对点的矩与力对轴的矩的关系，有

$$\vec{M}_O = \sum M_x(\vec{F}) \vec{i} + \sum M_y(\vec{F}) \vec{j} + \sum M_z(\vec{F}) \vec{k}$$





\vec{F}'_{Rx} — 有效推进力

飞机向前飞行

\vec{F}'_{Ry} — 有效升力

飞机上升

\vec{F}'_{Rz} — 侧向力

飞机侧移

\vec{M}_{Ox} — 滚转力矩

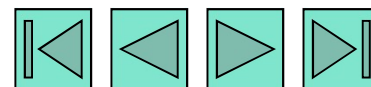
飞机绕x轴滚转

\vec{M}_{Oy} — 偏航力矩

飞机转弯

\vec{M}_{Oz} — 俯仰力矩

飞机仰头



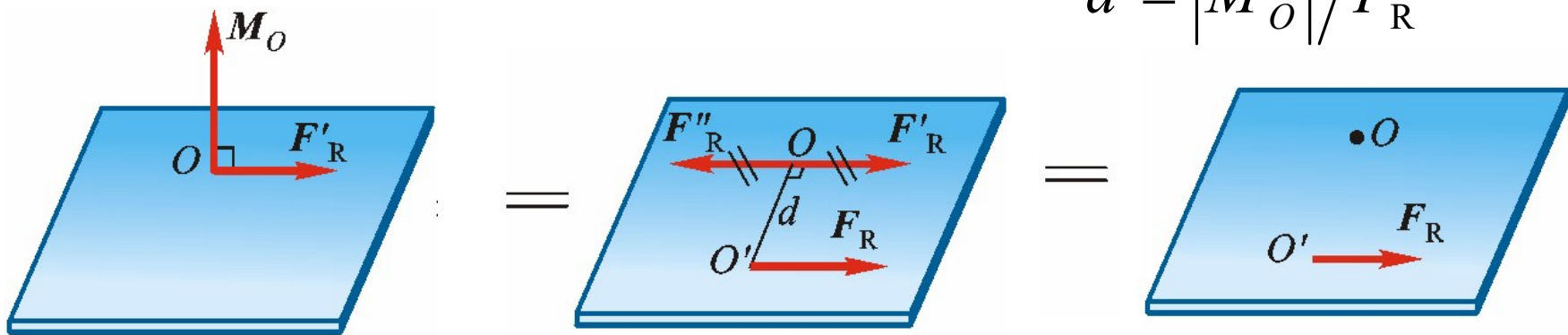
二. 空间任意力系的简化结果分析 (与平面区别?)

合力

$\vec{F}'_R \neq 0, \vec{M}_O = 0 \longrightarrow$ 过简化中心合力

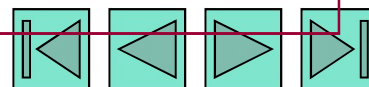
$\vec{F}'_R \neq 0, \vec{M}_O \neq 0, \vec{F}'_R \perp \vec{M}_O \longrightarrow$ 合力. 合力作用线距简化中心为

$$d = |\vec{M}_O| / F'_R$$



$$\vec{M}_O = \vec{d} \times \vec{F}_R = \vec{M}_O(\vec{F}_R) = \sum \vec{M}_O(\vec{F})$$

合力矩定理：合力对某点(轴)之矩等于各分力对同一点(轴)之矩的矢量和。

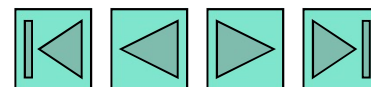
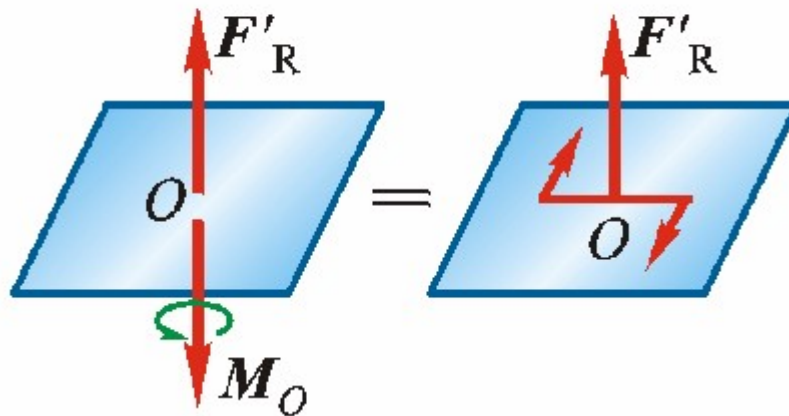
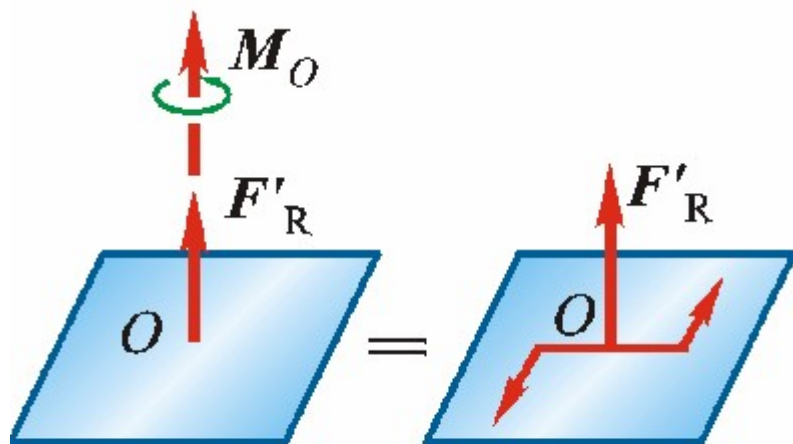


合力偶

$\vec{F}'_R = 0, \vec{M}_O \neq 0 \quad \longrightarrow$ 一个合力偶，此时与简化中心无关。

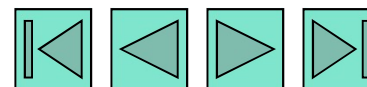
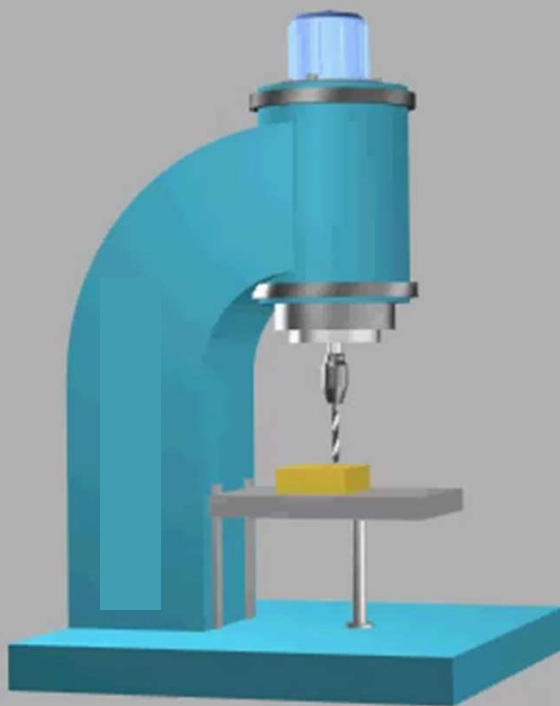
力螺旋

$F'_R \neq 0, M_O \neq 0, F'_R \parallel M_O \quad \longrightarrow$ 中心轴过简化中心的力螺旋



钻头钻孔时施加的力螺旋

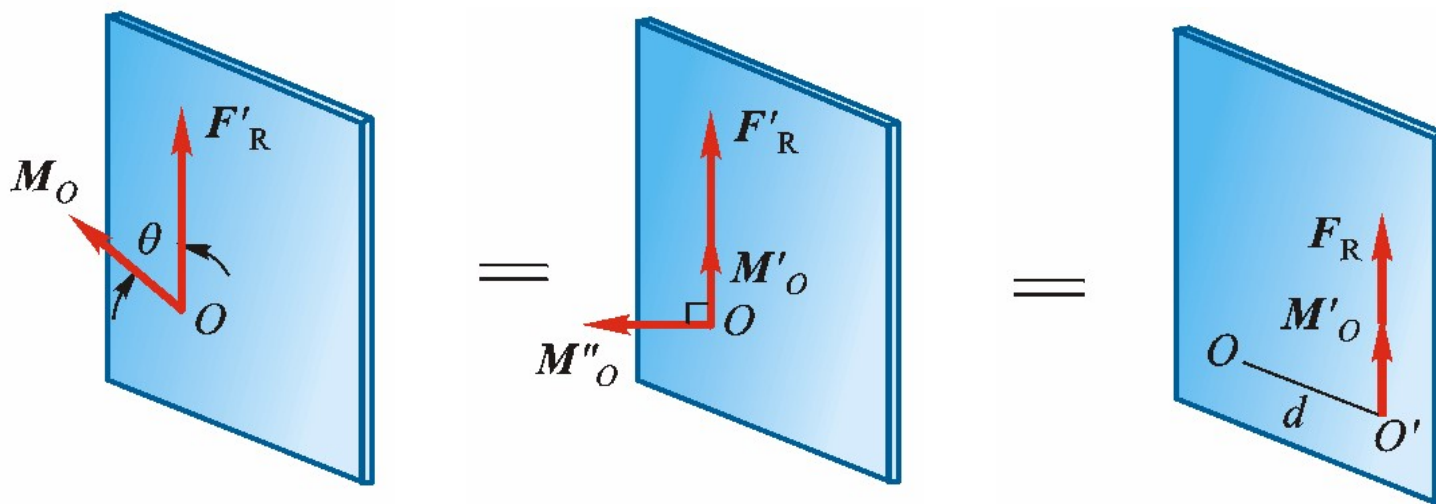
钻头钻孔时施加的力螺旋



$\vec{F}'_R \neq 0, \vec{M}_O \neq 0, \vec{F}'_R, \vec{M}_O$ 既不平行也不垂直

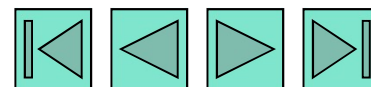
→ 力螺旋中心轴距简化中心为

$$d = \frac{M_O \sin \theta}{F'_R}$$



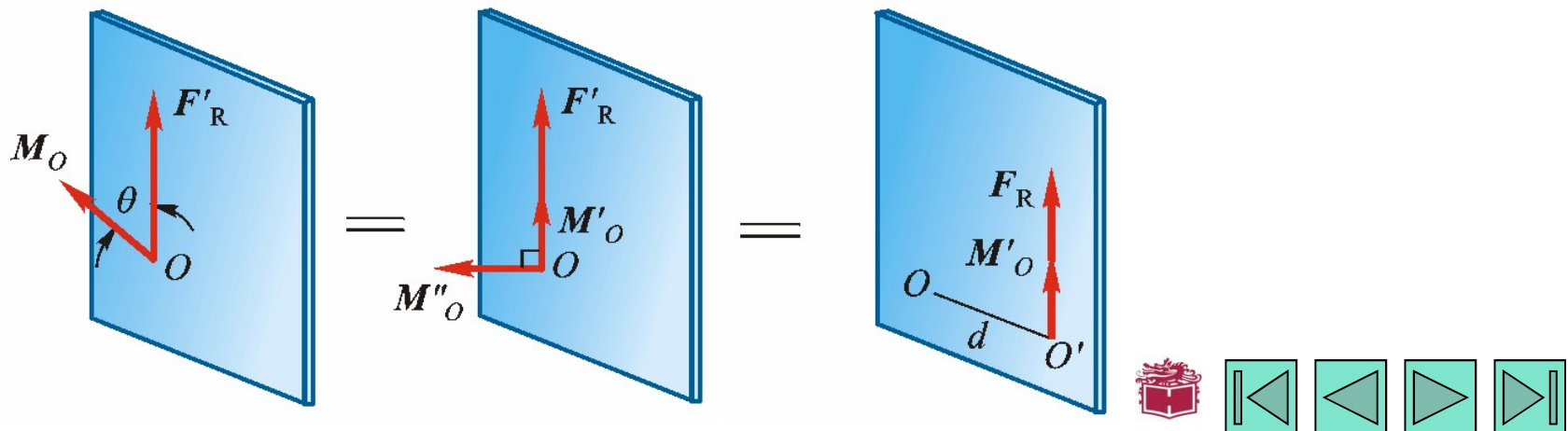
平衡

$\vec{F}'_R = 0, \vec{M}_O = 0$ → 平衡



根据主矢与主矩是否为0，存在四种组合

主矢	主 矩		最终简化结果	说 明
$\mathbf{F}'_R = \mathbf{0}$	$\mathbf{M}_O = \mathbf{0}$		平衡	
	$\mathbf{M}_O \neq \mathbf{0}$		力偶	此种情形的主矩与简化中心无关
$\mathbf{F}'_R \neq \mathbf{0}$	$\mathbf{M}_O = \mathbf{0}$		集中力	集中力作用线过简化中心
	$\mathbf{M}_O \neq \mathbf{0}$	$\mathbf{F}'_R \perp \mathbf{M}_O$	集中力	集中力作用线到简化中心的 $d = \mathbf{M}_O / \mathbf{F}'_R $
		$\mathbf{F}'_R \parallel \mathbf{M}_O$	力螺旋	力螺旋的力过简化中心
		\mathbf{F}'_R 与 \mathbf{M}_O 夹角 θ	力螺旋	力螺旋的力到简化中心的距离 $d = \mathbf{M}_O \sin\theta / \mathbf{F}'_R $



作业

教材习题: 3-2, 3-4, 3-7

