

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH

MÃ HỌC PHẦN: IT6121

Đề tài: Xây dựng website quản lý khách sạn Hanoi Elpis

GVHD: TS. Phạm Văn Hiệp

Nhóm sinh viên thực hiện:

1. Nguyễn Trường Giang
2. Ngô Thế Duy
3. Nguyễn Văn Hải Duy
4. Tạ Anh Duy

Mã lớp: 20241IT6122001 **Khóa:** 16 **Nhóm:** 10

Hà Nội – Năm 2024

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

1. Lý do chọn đề tài
2. Giới thiệu chung về đề tài
3. Nghiên cứu hiện trạng và giải quyết vấn đề
 1. Hiện trạng của công ty
 2. Cơ cấu tổ chức
 3. Mô tả hoạt động của các bộ phận
 4. Xác định yêu cầu
4. Giới thiệu về công nghệ, ngôn ngữ sử dụng (Ex: MVC ASP.NET)
 1. Giới thiệu về ngôn ngữ
 2. Giới thiệu mô hình MVC
 3. Tổng quan về ngôn ngữ MVC ASP.NET
 4. Cơ sở dữ liệu sử dụng

CHƯƠNG 2: KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU

1. Phân tích hệ thống: mô tả nghiệp vụ của hệ thống, yêu cầu chức năng, yêu cầu phi chức năng
2. Xác định các tác nhân của hệ thống, ca sử dụng: các tác nhân, usecase
3. Các biểu đồ: usecase, usecase phân rã ...
4. Mô tả chi tiết các Usecase: đăng nhập, đăng ký, tìm kiếm, quản lý giỏ hàng, thanh toán ...
5. Thiết kế biểu đồ lớp chi tiết, biểu đồ tuần tự
6. Cơ sở dữ liệu
 1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ
 2. Chi tiết các bảng dữ liệu
7. Xây dựng hệ thống chat bot, bình luận sản phẩm (NẾU CÓ)
8. Thiết kế giao diện hệ thống (CÓ THỂ ĐƯA VÀO BÁO CÁO)
9. Kết quả một số giao diện màn hình của khách hàng (Front-end): trang chủ, đăng ký, thông tin khách hàng, danh sách sản phẩm, chi tiết sản phẩm, giỏ hàng, đặt hàng, lịch sử giao dịch, kiểm tra đơn hàng, tin tức ...
10. Kết quả một số giao diện màn hình của người quản trị (Back-end):
 1. Quản lý: Danh mục, Sản phẩm, tài khoản, đơn hàng, nhà sản xuất, ...
 2. Thống kê doanh thu, báo cáo theo tháng, theo năm
11. ...
12. Kiểm thử phần mềm (NẾU CÓ)

CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM

1. Trình bày kiến thức kỹ năng đã học được trong quá trình thực hiện đề tài.
2. Bài học kinh nghiệm
3. Đề xuất về tính khả thi của chủ đề nghiên cứu, những thuận lợi, khó khăn

TÀI LIỆU THAM KHẢO

PHỤ LỤC