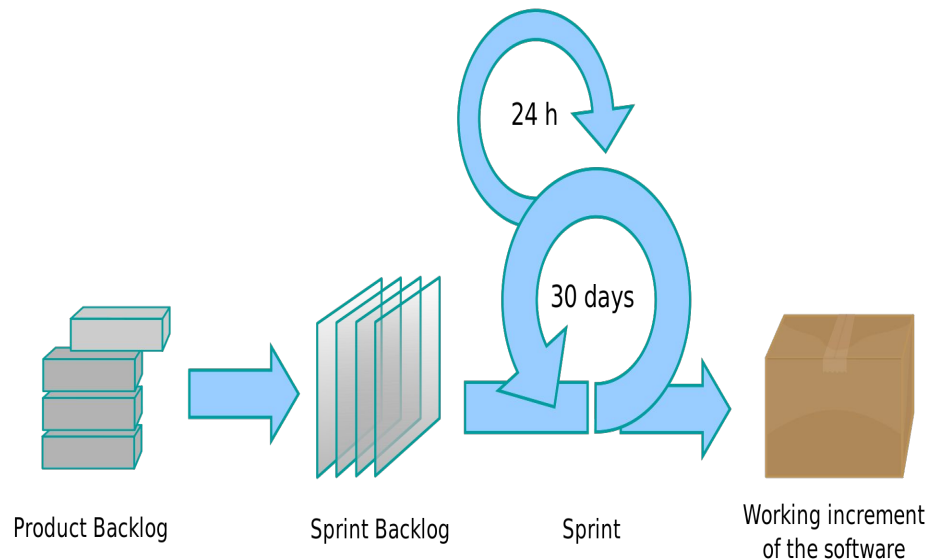
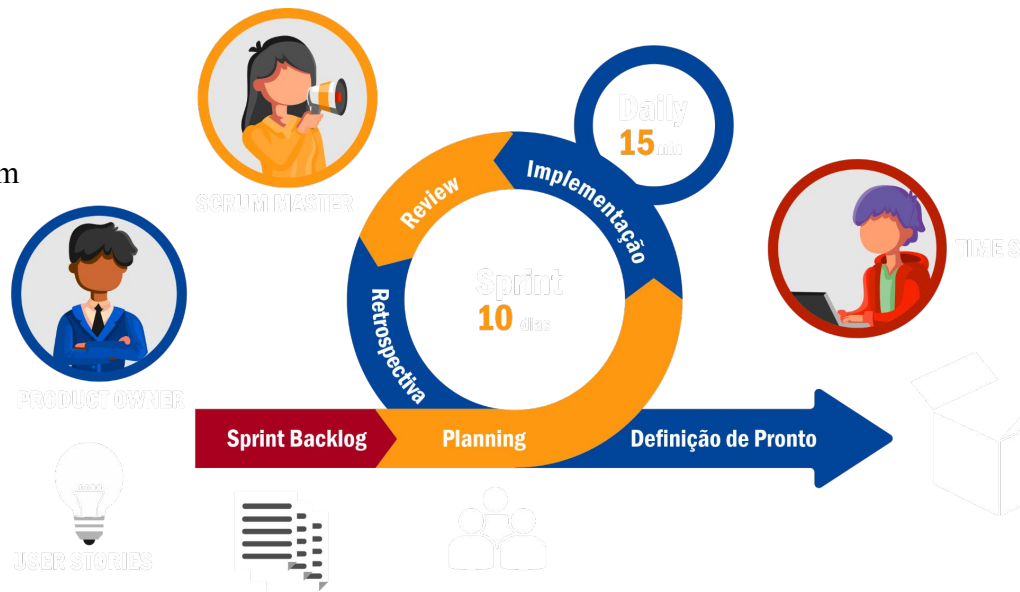


O **Scrum**, apesar do nome estranho, traz uma abordagem à gestão de projetos e foi desenvolvida por Jeff Sutherland

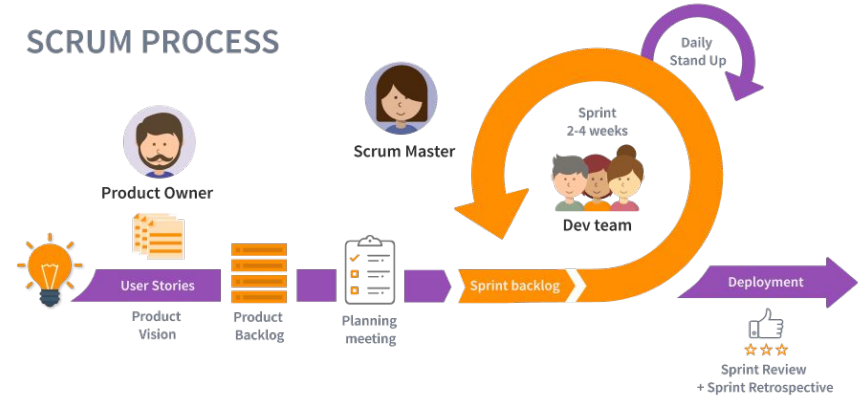


Termos técnicos do Scrum

- **Sprints:** é o nome dado para os ciclos de cada projeto. Em geral são ciclos mensais e são determinados para que as tarefas sejam realizadas.
- **Product Backlog:** é o nome dado para o conjunto de objetivos de um projeto. No caso de um projeto de desenvolvimento de software (para o qual o Scrum foi pensado inicialmente), é o nome dado ao pacote de funcionalidades a serem desenvolvidas em um projeto.
- **Sprint Planning Meeting:** são reuniões periódicas que acontecem no início de cada *sprint*, ou ciclo, para planejar e priorizar os itens do *Product Backlog* que serão desenvolvidos naquele período.



- ***Sprint Backlog***: é como se chamam as tarefas específicas que serão realizadas e desenvolvidas em cada ciclo, ou sprint.
- ***Daily Scrum***: essa é uma reunião diária para acompanhamento do projeto. A ideia é que toda a equipe se reúna diariamente para discutir as atividades desenvolvidas, disseminar conhecimento, identificar impedimentos e priorizar o trabalho daquele dia. Um ponto interessante é que o Scrum propõe que estas reuniões sejam realizadas com os participantes em pé, exatamente para serem rápidas e objetivas.
- ***Sprint Review Meeting***: essa é a reunião que acontece ao final de cada *sprint* para que a equipe apresente o que foi realizado e os resultados do trabalho daquele ciclo. A ideia é que depois dessa etapa, todos sigam para o próximo ciclo.



Papéis Fundamentais no gerenciamento de projetos com Scrum

As equipes de projetos geridos com a metodologia Scrum são compostas basicamente por três papéis:

- *Product Owner*
- Scrum Master
- Time de Desenvolvimento

