

**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
RIO GRANDE DO SUL
Campus Bento Gonçalves

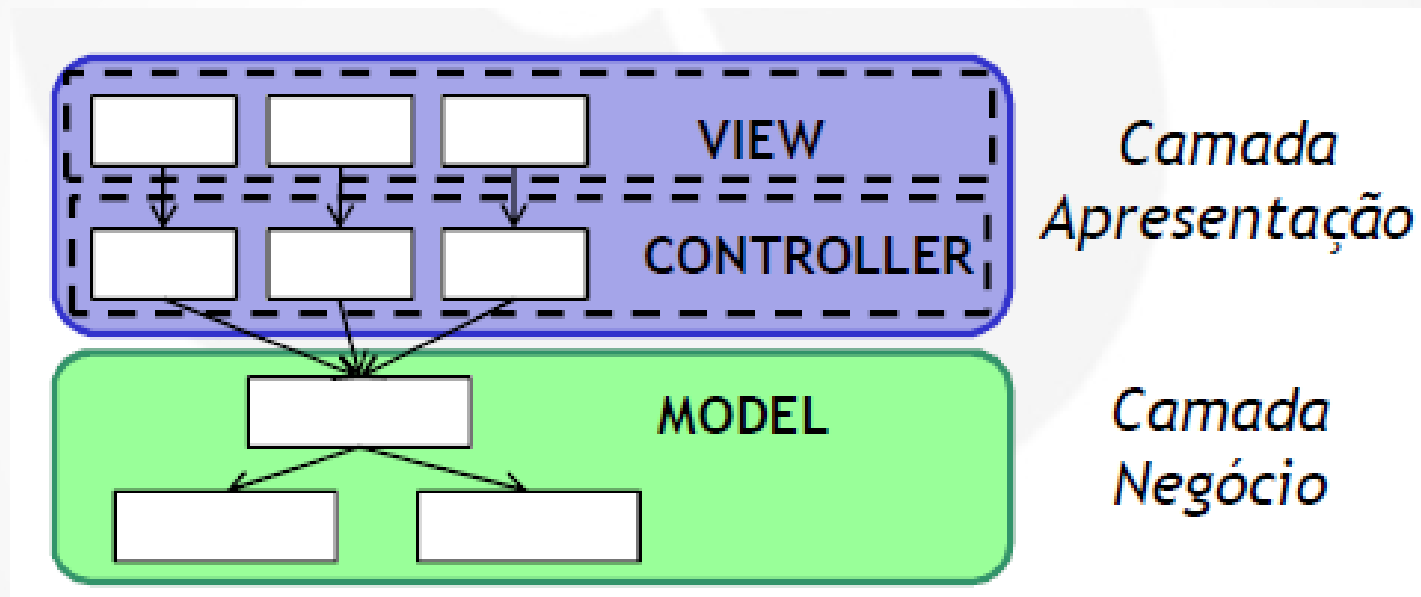
Programação IV

Marcio Bigolin
marcio.bigolin@bento.ifrs.edu.br

MVC

MVC

- O Model-view-controller (MVC) é um padrão de arquitetura de software



ROLLBACK

00

PHP Orientado a Objetos

- Não tem e provavelmente não terá nenhuma vantagem em relação a outra forma de programação.
- Tudo é uma questão de gosto e prática.
- Mas programando OO você poderá publicar e buscar classes já prontas para fazer alguma função.
- Mas o mesmo aconteceria com a Programação "estruturada".
 - Funções de array
 - Extensões
 - Scripts

Então para que OO

- Reaproveitamento maior de código
- Código de maior legibilidade
- Mais rastreabilidade de seu programa
- Integração de equipes e/ou divisão de tarefas;
- Facilidade na alteração da interface da aplicação;

Reaproveitamento

- Código Estruturado

```
8 <body>
9 <?php
10 $titulo=$_POST["titulo"];
11 $data=$_POST["data"];
12 $mensagem=$_POST["mensagem"];
13 $link = mysql_connect('localhost', 'user', 'fsfdsfs');
14 if (!$link) {
15     die('Não foi possível conectar: ');
16 }
17 mysql_select_db("mural",$link) ;
18 $query = "INSERT INTO `mural_diario` (`Titulo`,`dataRecado`,`Mensagem`) VALUES ('$titulo','$data','$mensagem')";
19 $result = mysql_query($query);
20 if(!$result){
21     echo("Sua mensagem não foi postada.");
22     exit;
23 }
24 else{
25 >>
26     <p class="linkSistema">Sua mensagem foi postada no diario com sucesso para o dia : <?php echo($data); ?> \</P>
27     <p>Aguarde enquanto &eacute; redirecionado </p>
28     <META HTTP-EQUIV="Refresh" CONTENT="1;URL=../mostrar.php?escrever=0&paraEscrever=20">
29 <?php
30     }
31 >>
32 </body>
```


Reaproveitamento

- Código Estruturado

```
8 <body>
9 <?php
10 $titulo=$_POST["titulo"];
11 $data=$_POST["data"];
12 $mensagem=$_POST["mensagem"];
13 $link = mysql_connect('localhost', 'user', 'fsfdsfs');
14 if (!$link) {
15     die('Não foi possível conectar: ');
16 }
17 mysql_select_db("mural",$link) ;
18 $query = "INSERT INTO `mural_diario` (`Titulo`,`dataRecado`,`Mensagem`) VALUES ('$titulo','$data','$mensagem')";
19 $result = mysql_query($query);
20 if(!$result){
21     echo("Sua mensagem não foi postada.");
22     exit;
23 }
24 else{
25 >>
26     <p class="linkSistema">Sua mensagem foi postada no diario com sucesso para o dia : <?php echo($data); ?> \</P>
27     <p>Aguarde enquanto &eacute; redirecionado </p>
28     <META HTTP-EQUIV="Refresh" CONTENT="1;URL=../mostrar.php?escrever=0&paraEscrever=20">
29 <?php
30     }
31 >>
32 </body>
```

Reaproveitamento

- Classe diario

```
1 <?php
2
3 class Diario{
4     private $data;
5     private $texto;
6     private $titulo;
7     function __construct( $titulo,$texto){
8         $this->titulo = $titulo;
9         $this->data = date("D - m - Y ");
10        $this->texto = $texto;
11    }
12    function setData($data){
13        $this->data = $data;
14    }
15    function SalvarDiario($link, $tabela="diario"){
16        $query = "INSERT INTO ` $tabela ` (`Titulo`,`dataRecado`,`Mensagem`) VALUES
17            ('$this->titulo',
18            '$this->data',
19            '$this->texto')";
20        $result = mysql_query($query,$link) ;
21        if(!$result){
22            return false;
23        }
24        return true;
25    }
26
27
28 }
29 >>
```

Legibilidade

- E agora?

```
1 <body>
2 <?php
3 include("diario.php");
4 include("conexao.php");
5 $link = new Conexao('localhost', 'user', 'fsfdsfs', 'mural');
6 $diario= new Diario($_POST["titulo"],$_POST["mensagem"]);
7 $diario->setData($_POST["data"]);
8 if($diario->SalvarDiario($link)){
9     ?>
10     <p class="linkSistema">Sua mensagem foi postada no diario com sucesso
11         para o dia : <?php echo $_POST["data"]; ?></P>
12     <p>Aguarde enquanto &acute; redirecionado</p>
13     <META HTTP-EQUIV="Refresh" CONTENT="1;URL=../mostrar.php?escrever=0&paraEscrever=20">
14 <?php
15 }
16 else{
17     echo("Erro ao postar mensagem");
18 }
19 ?>
20 </body>
21
```

Integração com a equipe

- Simples
 - pensando no modelo anterior bastaria alguma outra pessoa implementar a classe `Conexao()(BD)`

Rastreabilidade

- Outra vantagem é que podemos utilizar ferramentas UML
- geram codificação para o PHP
 - livre
 - ArgoUML
 - StarUML
 - Comerciais
 - RationalRose
 - Poseidon

Entendendo MVC

- Classe Veiculo

```
1 <?php
2 class Veiculo {
3 /**
4  * Contrutor da classe
5  *
6  */
7 public function __construct() {
8
9 }
10 /* qualquer veiculo tem os seus metodos padroes de */
11 public function andar() {
12 //.... codigo aqui
13 }
14
15 public function parar() {
16 //.... codigo aqui
17 }
18 }
19 ?>
```

Entendendo MVC

- Classe Automovel herdando métodos de veiculo.

```
1  <?php
2  class Automovel extends Veiculo {
3
4  // Contrutor
5  public function __construct() {
6
7  }
8
9  public function ligar() {
10 //.... codigo aqui
11 }
12
13 public function desligar() {
14 //.... codigo aqui
15 }
16
17 }
18 ?>
```

Entendendo MVC

- Um arquivo qualquer instanciando automovel.

```
1 <?php
2 include("automovel.php") ;
3 $meuVeiculo = new Automovel() ;
4 $meuVeiculo->ligar() ;
5 $meuVeiculo->andar() ;
6 $meuVeiculo->parar() ;
7 $meuVeiculo->desligar() ;
8 ?>
```

- Desta forma, se quisermos mudar o comportamento de um Veiculo (independente do que ele seja) basta modificar a classe Veiculo, que todos os tipos de veículos serão alterados (pois eles estendem a classe veiculo) Isso facilita muito na manutenção de código...

Entendendo MVC

- Trabalhos de persistência de dados e comunicação com o banco também fica na camada denominada Model. Porém mesmo assim trabalhamos essa parte de forma separada para não precisarmos nos preocupar com que banco utilizaremos.

```
1 <?php
2 class Model {
3     public function __construct() {
4
5     }
6     public function conectar() {
7         // codigo pra conectar ao banco de dados
8     }
9     public function query() {
10        // codigo pra executar uma query
11    }
12    public function desconectar() {
13        // codigo pra desconectar do banco
14    }
15 }
16 ?>
```

Entendendo MVC

- Bom vamos a camada view.

```
1 <?php
2 class View {
3     public function __construct() {
4
5     }
6     public function mostrarNaTela( $template ){
7         // mostra na tela usando o template escolhido, aqui vem o codigo pra
8         // ele dar include em algum arquivo html
9         // modificando os valores que ja estao atribuidos a View e etc...
10    }
11    public function atribuirValor( $var, $valor ){
12        // codigo pra atribuir valores na view
13    }
14 }
15 ?>
16
```

Entendendo MVC

- Bom vamos a camada Controller, esta classe ira utilizar métodos que são genéricos para todos os módulos de sua aplicação. .

```
1 <?php
2 class Controller {
3
4 public function __construct() {
5
6 }
7
8 public function redirect( $url ){
9 header('Location: ' . $url);
10 }
11
12 public function error( $error ){
13 // se algum erro acontecer, chamo esse metodo, q vai fazer alguma coisa (mandar um email, gravar log.. )
14 $this->log( $error );
15 }
16
17 public function log( $mensagem ){
18 // grava uma mensagem de log em algum arquivo qualquer definido aqui
19 }
20
21 }
22 ?>
```

Entendendo MVC

- Sistema de login em MVC classe loginModel. (Regras de negocio – Como não fazer)

```
1 <?php
2 class loginModel extends Model {
3
4 public function __construct() {
5
6 }
7
8 /**
9  * Um metodo para verficciar a senha do usuario
10 *
11 * @param string $usuario
12 * @param string $senha
13 * @return bool
14 */
15 public function verificarSenhaUsuario($usuario, $senha){
16 $this->conectar();
17 $resultado = $this->query("SELECT * FROM usuarios WHERE
18                          usuario = $usuario AND
19                          senha = $senha");
20 $this->desconectar();
21 return $resultado;
22 }
23 }
24 ?>
```

Entendendo MVC

- Classe loginView. (Controla o layout)

```
1 <?php
2 class loginView extends View {
3     public function __construct() {
4
5     }
6     /**
7      * Exibe a tela de login
8      *
9      */
10    public function exibirTelaLogin() {
11        $this->mostrarNaTela('login.htm');
12    }
13    /**
14     * Exibe a tela de erro
15     */
16    public function exibirTelaErro() {
17        $this->mostrarNaTela('erro.htm');
18    }
19
20    public function exibirTelaLogado() {
21        $this->mostrarNaTela('logado.htm');
22    }
23
24    }
25    ?>
```

Entendendo MVC

- Classe loginController ou seja quem “faz o trabalho”.

```
1 <?php
2 class loginController extends Controller {
3     // o loginController vai agregar loginModel e loginView
4     // entao criamos esses objetos aqui
5     private $model;
6     private $view;
7     public function __construct() {
8         // instanciamos os objetos
9         $this->model = new loginModel();
10        $this->view = new loginView();
11    }
12
13    public function telaLogin() {
14        // o metodo contrutor ja chama a view do login pra exibir a tela de login
15        $this->view->exibirTelaLogin();
16    }
17
18    public function fazerLogin() {
19        // tenta ver se o usuario colocou a senha certa
20        if( $this->model->verificarSenhaUsuario( $_POST['usuario'], $_POST['senha'] ) ){
21            $this->gravaSessao();
22            $this->log('usuario logou');
23            $this->view->exibirTelaLogado();
24        }
25        else{
26            $this->log('usuario tentou logar mas nao conseguiu');
27            $this->view->exibirTelaErro();
28        }
29    }
30    /**
31     * Esses metodos eh private, significando que so podem ser chamando dentro da classe
32     */
33    private function gravaSessao() {
34        // grava a sessao usando session ou cookie (Mantem o usuario logado pelas paginas)
35    }
36    private function apagaSessao() {
37        // limpa a sessao ou cookie (Faz logout do usuario)
38    }
39 }
40 ?>
```

Entendendo MVC

- Pronto agora basta instanciar a classe de controle.

```
<?php
```

```
$objLogin = new LoginController();  
$objLogin->telaLogin();
```

```
?>
```