# Mapa da Atividade - Osasco(SP)

#### Francisco Rosa Dias de Miranda

Este repositório contém o código em linguagem R, implementado com auxílio das biblitecas shiny e leaflet, de um site interativo de um mapa da cidade de Osasco - SP, com pontos de interesse elencados através de um questionário aplicado alunos da E.E. Prof. Alcyr de Oliveira Ponciúncula, na disciplina de Sociologia, aplicado pela Profa. Maria Cecília Dias da Cruz.

## Objetivo

- Fornecimento de recursos para uma análise exploratória qualitativa dos dados,
- Ilustrar a criação de uma aplicação web para mapear diferentes pontos de interesse dos alunos.

### Análise Exploratória

Neste trabalho, recebemos um conjunto de dados com o mapeamento geografico de pontos de interesse em Osasco(SP), classificados como **positivos** ou **negativos** pelos alunos. As figuras 1 e 2 ilustram a distribuição de alunos por classe e bairro. Deixamos apenas 6 bairros para não poluir o gráfico.

A partir dos 3 pontos positivos e negativos escolhidos pelos alunos, utilizamos essas informações para gerar um corpus textual, pré-processar e exibir as respectivas nuvens de palavras.

## Construção do mapa

Um pré processamento inicial realizado pela pesquisadora envolveu classificar alguns desses locais em três principais categorias - Trabalho, Afetivo, ou Desgaste em Saude; assim como registrar a respectiva latitude e longitude de cada local.

Esse tipo de codificação nos favorece para que um certo paradigma de representação visual possa ser adotado aqui - estamos interessados em utilizar as

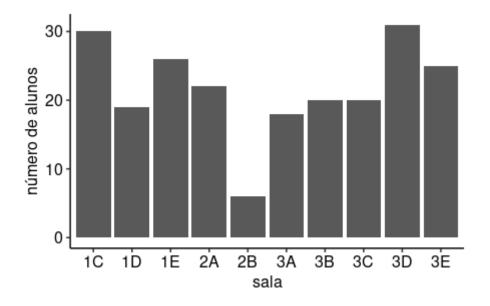


Figure 1: Alunos de cada classe

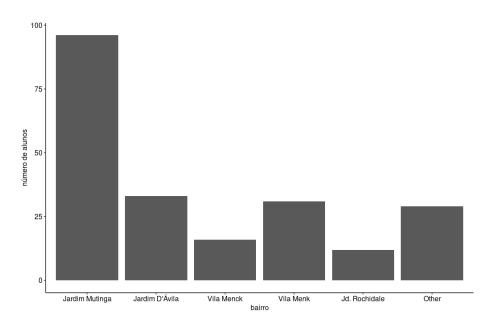


Figure 2: Alunos de cada bairro



Figure 3: Pontos positivos elencados pelos alunos



Figure 4: Pontos negativos elencados pelos alunos

coordenadas geográficas dos pontos para representá-los num cartograma e exibir interativamente algumas informações: nome do local, endereço e tipo de ocorrência registrada.



Figure 5: Ilustração do website desenvolvido

A aplicação encontra-se disponível em: https://chicodias.shinyapps.io/activitymap/.

#### Implementação

#### Análise dos dados

- Importamos o questinário do arquivo quest.xlsx para o ambiente do R
- Os gráficos gerados aqui estão disponíveis no arquivo analise\_dados.R

#### Mapa interativo

- O arquivo dados.xlsx contém os dados de nosso mapa
- O arquivo app.r contém o código da aplicação em *shiny* responsável por gerar o site. Nele, utilizamos a biblioteca *leaflet* para renderizar o mapa e plotar os pontos de interesse.

#### Licenças

Todo o conteúdo utilizado possui licença em código aberto, exceto onde explicitamente mencionado.

## Referências

- $\bullet \ \ Learn\ Shiny\ https://shiny.rstudio.com/tutorial/\#written-tutorials$
- Leaflet for R https://rstudio.github.io/leaflet/
- $\bullet \ \ Wordcloud2 \quad introduction \quad https://cran.r-project.org/web/packages/wordcloud2/vignettes/wordcloud.html \\$