Bộ Giáo Dục Và Đào Tạo Đại Học Công Nghệ Giao Thông Vận Tải



BÁO CÁO MÔN WEB THẾ HỆ MỚI

ĐỀ TÀI: phân tích thiết kế và xây dựng wedside VSHOP

Giảng Viên Hướng Dẫn: NINH THỊ THU TRANG

Sinh Viên Thực Hiện: Vũ Mạnh Đạt

Đoàn Thanh Tùng

Bùi Mạnh Huy

Lóp: 69DCTM21

MUC LUC

LÒI MỞ ĐẦU	5
I GIỚI THIỆU TỔNG QUAN VỀ VSHOP	6
1 Giới thiệu VSHOP tại Việt Nam	6
II MÔ HÌNH USE CASE VSHOP	13
2.1 Sơ đồ Use case Tổng quát	15
2.2 Sơ đồ Use Case chi tiết	16
2.2.1 Use Case Đăng ký	16
2.2.2 Use Case Đăng nhập	17
2.2.3 Use Case Tìm kiếm	19
2.2.4 Use Case Mua hàng	20
2.2.5 Use Case Quản lý giỏ hàng	21
2.2.6 Use Case Quản lý sản phẩm	23
2.2.7 Use Case Quản lý đơn hàng	25
2.2.8 Use Case Quản lý Thống kê	26
2.2.9 Use Case Quản lý người dùng	28
2.2.10 Use Case Quản lý tài khoản	31
2.2.11 Use Case Chăm sóc khách hàng	32
2.3 Sơ đồ Use case hoạt động	34
2.3.1 Sơ đồ hoạt động đăng kí	34
2.3.2 Sơ đồ hoạt động đăng nhập	35
2.3.3 Sơ đồ hoạt động tìm kiếm	36
2.3.4 Sơ đồ hoạt động quản lý giỏ hàng sửa	37
2.3.5 Sơ đồ hoạt động quản lý giỏ hàng xóa	38
2.3.6 Sơ đồ hoạt động quản lý sản phẩm - thêm sản phẩm	39
2.3.7 Sơ đồ hoạt động quản lý sản phẩm - xóa sản phẩm	40
2.3.8 Sơ đồ hoạt động quản lý sản phẩm – sửa sản phẩm	41
2.3.9 Sơ đồ hoạt động quản lý tài khoản-đổi mk	42
2.3.10 Sơ đồ hoạt động quản lý tài khoản-thay đổi thông tin	43

2.3.11 Sơ đồ hoạt động mua hàng	44
2.3.12 Sơ đồ hoạt động quản lý người dùng-ủy quyền	45
2.3.13 Sơ đồ hoạt động quản lý người dùng-thêm	46
2.3.14 Sơ đồ hoạt động quản lý người dùng-sửa	47
2.3.15 Sơ đồ hoạt động quản lý người dùng-xóa	48
2.3.16 Sơ đồ hoạt động quản lý đơn hàng –hủy	49
2.3.17 Sơ đồ hoạt động quản lý đơn hàng-sửa	50
2.3.18 Sơ đồ hoạt động thống kê	51
2.3.19 Sơ đồ hoạt động chăm sóc khách hàng	
2.4 Sơ đồ Use case trình tự	53
2.4.1 Sơ đồ trình tự đăng nhập	53
2.4.2 Sơ đồ trình tự đăng kí	54
2.4.3 Sơ đồ trình tự tìm kiếm	55
2.4.4 Sơ đồ trình tự mua hàng	56
2.4.5 Sơ đồ trình tự quản lý sản phẩm thêm	57
2.4.6 Sơ đồ trình tự quản lý sản phẩm sửa	58
2.4.7 Sơ đồ trình tự quản lý sản phẩm xóa	59
2.4.8 Sơ đồ trình tự quản lý người dùng- thêm	60
2.4.9 Sơ đồ trình tự quản lý người dùng- sửa	61
2.4.10 Sơ đồ trình tự quản lý người dùng-xóa	62
2.4.11 Sơ đồ trình tự ủy quyền	63
2.4.12 Sơ đồ trình tự quản lý giỏ hàng sửa	64
2.4.13 Sơ đồ trình tự quản lý giỏ hàng xóa	65
2.4.14 Sơ đồ trình tự quản lý tài khoản- cập nhật thông tin	66
2.4.15 Sơ đồ quản lý đơn hàng - sửa	67
2.4.16 Sơ đồ quản lý đơn hàng – hủy	68
2.4.17 Sơ đồ trình tự thống kê	69
2.4.18 Sơ đồ trình tự chăm sóc khách hàng	70
2.5 Sơ đồ Use case Lớp	71

III TRIỂN KHAI WEBSITE THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ VSHOP TẠI VIỆ'	
NAM	72
3.1 Giới thiệu triển khai	72
KÉT LUẬN	80
[TÀI LIỆU THAM KHẢO]	81

LỜI MỞ ĐẦU

Nổi bật trong số những trang web thương mại điện tử hiện nay phải kể tới Shopee – doanh nghiệp đã bứt phát nhanh mạnh ngay sau khi đặt chân vào Việt Nam năm 2015, Shopee được ra mắt tại Singapore với định hướng là sàn thương mại điện tử phát triển chủ yếu trên thiết bị di động, hoạt động như một mạng xã hội phục vụ nhu cầu mua bán mọi lúc, mọi nơi cho người dùng. Tích hợp hệ thống vận hành, giao nhận và hỗ trợ về khâu thanh toán, Shopee là bên trung gian giúp việc mua sắm trực tuyến dễ dàng và an toàn hơn cho cả bên mua lẫn bên bán.

Shopee là một trong những trang web bán lẻ trực tuyến có lượng đơn hàng mỗi ngày rất lớn tại Việt Nam, qua đó thấy được sự chặt chẽ trong quản lý dòng hàng cũng như vị thế phân phối của Shopee đối với các nhà sản xuất và phân phối sản phẩm. Thông quá đó cho đến nay Shopee muốn cải tiến hay nâng cấp nền tảng đổi mới trong thời đại công nghệ đã chuyển sang tên thương hiệu với VSHOP. Từ đó chúng tôi muốn tung ra tiêu đề (đề tài) "Triển khai Thương mại điện tử VSHOP" – Trung tâm mua sắm trực tuyến số một Đông Nam Á dựa trên 4 yếu tố cấu thành. Bên cạnh đó thời Covid ngày nay cũng là 1 tiêu điểm con sóng mạng thúc đẩy Thương mại điện tử.

I GIỚI THIỆU TỔNG QUAN VỀ VSHOP

1 Giới thiệu VSHOP tại Việt Nam

VSHOP Vietnam là một trong những công ty Thương Mại Điện Tử đầu tiên tại Việt Nam cung cấp dịch vụ mua bán trực tuyến qua ứng dụng điện thoại di động, thành lập từ đầu năm 2015 với tên gọi quen thuộc là Shopee nay đã thay đổi thành VSHOP.

Úng dụng VSHOP là ứng dụng mua sắm trên nền tảng đi động C2C (từ khách hàng đến khách hàng) đầu tiên, nơi người dùng có thể lướt, mua sắm và bán hàng. Dành riêng cho người dùng khu vực Đông Nam Á, VSHOP mang lại những trải nghiệm dễ dàng, an toàn và tiện lợi.

Khi việc mua sắm trên thiết bị di động ngày càng trở nên phổ biến, VSHOP liên tục đổi mới và nâng cao nền tảng của mình, để trở thành ứng dụng mua sắm số một đối với người dùng, đặc biệt với sự hỗ trợ của Garena Online cùng sứ mệnh "cung cấp những trải nghiệm tuyệt vời trên nền tảng Internet".

Một số điểm nổi bật của sản phẩm:

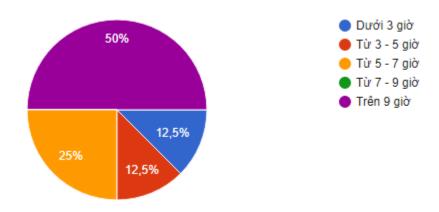
- Xuất hiện tại 7 thị trường, bao gồm: Singapore, Malaysia, Việt Nam, Thái Lan,
 Indonesia, Philippines và Đài Loan
- -Đạt vị trí số 1 trong nhóm các Ứng dụng mua sắm phổ biến tại khu vực Đông Nam Á vào tháng 11/2015
- Hơn 5 triệu lượt tải về trên thiết bị di động sau 6 tháng đầu ra mắt
- Hơn 4 triệu sản phẩm được đăng bán
- Hơn 3 triệu lượt theo dõi trên mạng xã hội
- Được chia ra làm nhiều trụ sở trên cả nước
- + Bên cạnh đó Shopee cũng thường xuyên có những khảo sát online để đưa ra yêu cầu mà người dùng cần, mong muốn.

Khảo sát thông qua hình thức online

Trang web khảo sát

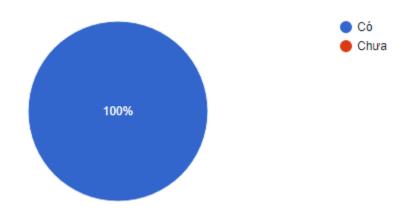
https://shopee.vn/

- Số lượng giờ truy cập Internet trung bình mỗi ngày



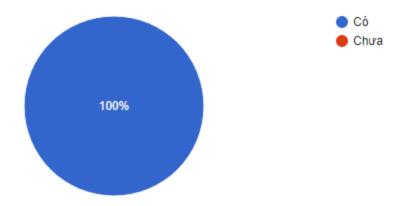
Tỉ lệ cho thấy số lượng người tham gia ở VietNam truy cập lâu

- Bạn đã từng tham gia mua sắm trực tuyến chưa?



Tỉ lệ trên cho thấy đa số người dùng đều sài Online, mua sắm trực tuyến ngoại lệ với người không tham gia đánh giá

- Bạn có thường hay mua hàng trên thương mại điện tử Shopee



- Thông thường bạn thanh toán các sản phẩm/dịch vụ đặt hàng qua mạng bằng hình thức nào ?

Tỉ lệ người dung chọn hình thức tiền mặt khi nhận hàng là 40%

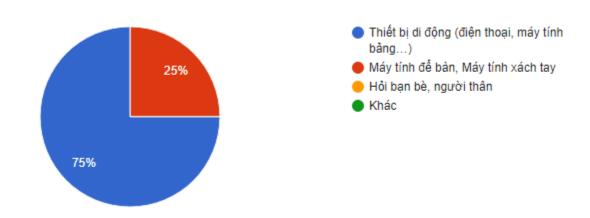
Tỉ lệ người dung chọn hình thức banking là 60%

- Bạn đánh giá thế nào về kênh thương mại của chúng tôi



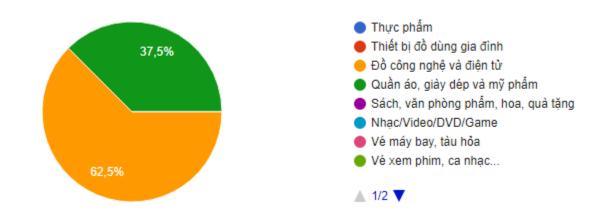


- Bạn thường tìm kiếm thông tin trước khi thực hiện mua sắm trên mạng qua:



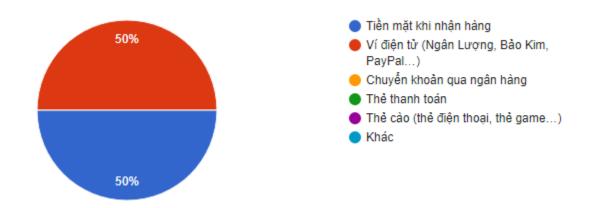
Tỉ lệ cho thấy người dùng đa phần tìm kiếm thông qua thiết bị di động

- Bạn thường mua sắm hàng hóa/ dịch vụ nào trên mạng?

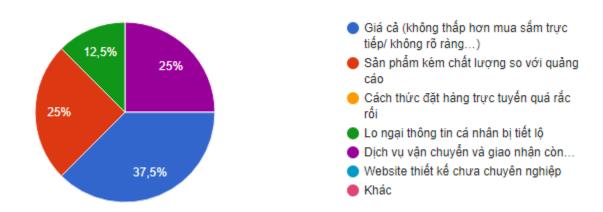


Tỉ lệ trên cho thấy đa phần về công nghệ và ca nhạc phim đối với phần lớn là giới trẻ

- Thông thường bạn thanh toán các sản phẩm/dịch vụ đặt hàng qua mạng bằng hình thức nào ?



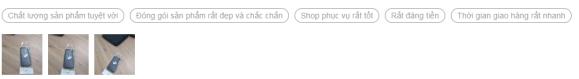
- Bạn thấy việc mua sắm trực tuyến ở Việt Nam đang gặp những trở ngại gì với thương mại của chúng tôi?



- Bạn thấy việc mua sắm trên Shopee như thế nào:
- * Người dùng: tỉ lệ 12% cho thấy ko thích thú

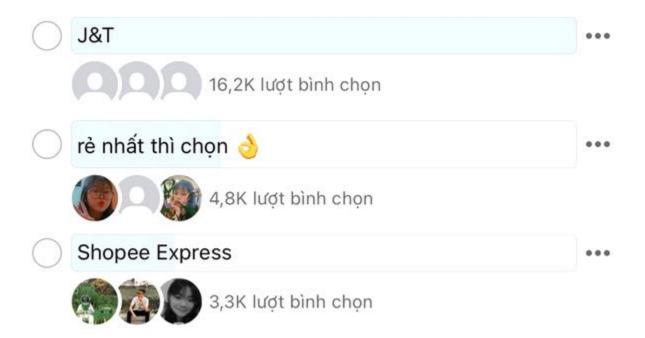
lý do vấn đề: tình trạng đơn hàng, giao hàng sai thông tin

* Người dùng : tỉ lệ 88% cho thấy tốt, chất lượng sản phẩm đóng gói cẩn thận



- Bên cạnh đó chúng tôi cũng đưa ra 1 số câu hỏi:

Đối với VSHOP trong quá trình mua hàng hay tìm kiếm sản phẩm thì các bạn thích được chọn vị trí vận chuyển giao hàng nào, có thể chúng tôi sẽ chính thức không cho chọn đơn vị vẫn chuyển khi mua hàng, hãy bình chọn đơn vị giao hàng mà mọi người yêu quý nhất nhé.



Điều thú vị phía sau những bảng xếp hạng này cộng đồng mạng đã không ngừng chia sẻ những câu chuyện và kỉ niệm "dở khóc dở cười", hài hước với những anh chàng shipper từng gặp. Nhiều người mua lẫn người bán cũng bày tỏ sự tiếc nuối với những đơn vị vận chuyển mà họ yêu thích và xem đây sẽ mãi là một kỉ niệm khó quên đối với những tín đồ mua sắm online.



Từ 12.5 Pi không cho người mua hàng chọn đơn vị vận chuyển mình yêu thích nữa

Nguyễn Hải Ngọc

Khóc xong rồi thì cất anh Dũng shipper J&T vào góc, anh là 1 trong số ít người được em lưu cả sđt và stk, người mà cả mẹ và bà nội đều quen mặt hmu hmu, anh sẽ k còn được nhân tin cho em là anh để hàng ở khe cống, anh đưa cho bà/ cho me rồi cho em đâu & &



- Thông qua những đánh giá trên Shopee từ 2015 cho đến nay nhằm cải tiến thêm 1 vài chức năng, hệ thống upload dữ liệu nhanh nhằm cung cấp người tiêu dùng mua sắm trực tuyến không gặp vấn đề và chuyển phát giao hàng, bảo mật, các tính năng được theo dõi, phê duyệt... Cho nên đã chuyển đổi thành VSHOP nhằm phát triển và nâng cấp nền tảng thương mại điện tử của mình để trở thành sự lựa chọn tốt nhất trên toàn khu vực, thậm chí toàn nước.

II MÔ HÌNH USE CASE VSHOP

Chính vì khởi nguồn của Shopee là mô hình C2C nên với sàn TMĐT này khi người dùng tạo tài khoản mua thì đồng thời cũng có thể sử dụng để làm tài khoản bán hàng luôn. Vì vậy nền tảng này được coi là một trung gian mạnh mẽ trong việc kết nối những khách hàng với nhau, vị trí của người bán và người mua là tương đương, các bên tìm gặp nhau tại đây và các bên tự có giao kèo, hợp đồng riêng nên trong trường hợp người mua hàng nhưng người bán chậm giao hàng hoặc không giao hàng thì VSHOP chỉ ghi nhận và thông báo tới người mua là đơn hàng sẽ bị hủy mà không hề đứng ra giải quyết hay đền bù nếu có tổn thất xảy ra.

Bên cạnh đó VSHOP đưa ra mô hình tổng quát được khái quát bởi công cụ miễn phí.

Các thành phần chính:

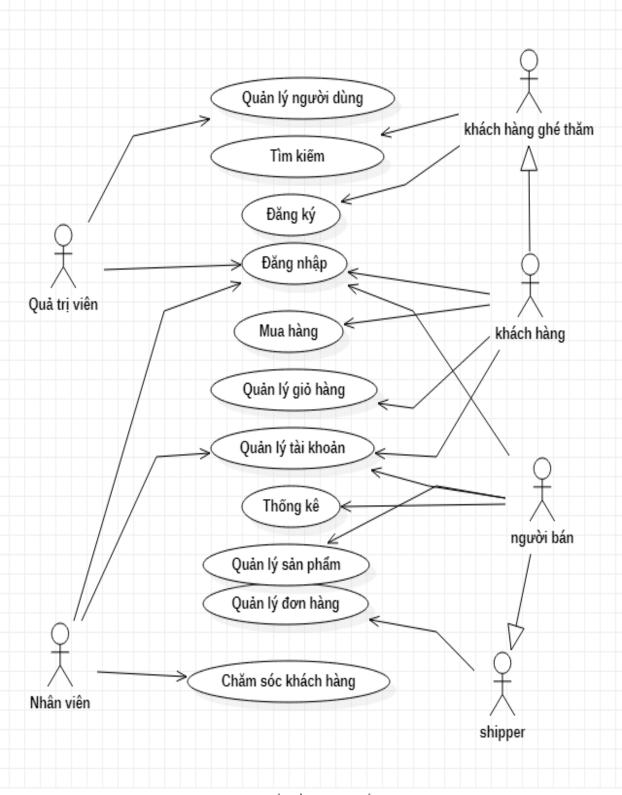
Xác định các tác nhân (Actor) và chức năng (Usecase)



Hình 1: Các tác nhân chính

Tác nhân	Mô tả tác nhân	Chức năng
Khách hàng ghé thăm	Khách hàng có thể xem	- Tìm kiếm
	thông tin hay các sản	- Đăng ký
	phẩm có trên trang web	
Khác hàng	Khách hàng người	- Tìm kiếm
	muốn xem hoặc mua	- Đăng kí
	hàng trên trang web	- Mua hàng
		- Đăng nhập
		- Quản lý giỏ hàng
		- Quản lý tài khoản
Nhân viên	Nhân viên là người hỗ	- Chăm sóc khách hàng
	trợ trực tuyến giải đáp	
	thắc mắc cho khách	
	hàng 24/7	
Người bán		- Đăng nhập
		- Thống kê sản phẩm
		- Quản lý tài khoản
		- Quản lý đơn hàng
		- Quản lý sản phẩm
Admin		- Đăng nhập
		- Quản lý người dùng

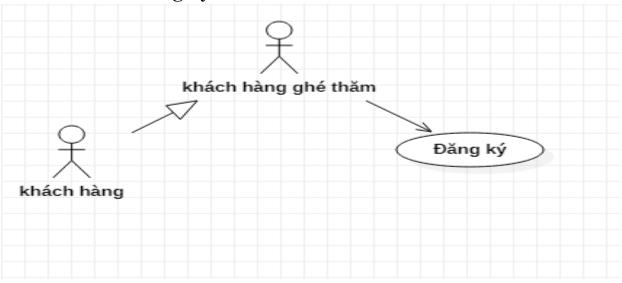
2.1 Sơ đồ Use case Tổng quát



Hình 2.1 Biểu đồ Use Case tổng quát

2.2 Sơ đồ Use Case chi tiết

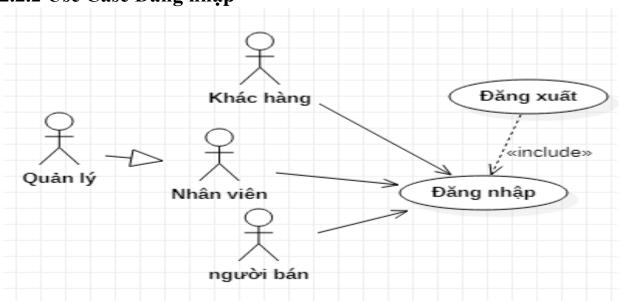
2.2.1 Use Case Đăng ký



Use Case	Đăng Kí
Tác nhân	Khách hàng ghé thăm, Khách hàng
Mô tả	Cho phép người dùng đăng kí vào hệ thống
Tiền điều kiện	Người dùng, khách hàng chưa đăng kí tài khoản
Hậu điều kiện	A. Nếu đăng kí thành công
	- Người dùng, khách hàng được chuyển đến trang chủ phù hợp
	B. Nếu đăng kí không thành công
	- Người dùng, khách hàng được chuyển về trang đăng kí
Luồng sự kiện chính	1 Người dùng chuyển đến trang đăng kí
	2 Người dùng nhập tài khoản, mật khẩu, nhập lại mật khẩu
	3 Người dùng nhấn nút đăng kí

	3.1 Hệ thống kiểm tra thông tin đăng kí
	5 Nếu đăng kí hợp lệ hệ thống lưu thông tin và chuyển đến trang chủ phù hợp
Luồng sự kiện phụ	A. Đăng kí thất bại
	- Hệ thống chuyển về trang đăng kí
	- Hệ thống hiện thông báo lỗi không thể đăng kí
	- Trở lại bước 2 luồng sự kiện chính
	B. Người dùng thoát khỏi trang đăng kí
	- Người dùng thoát khỏi trang đăng kí
	- Người dùng được đưa về trang dành cho khách hàng

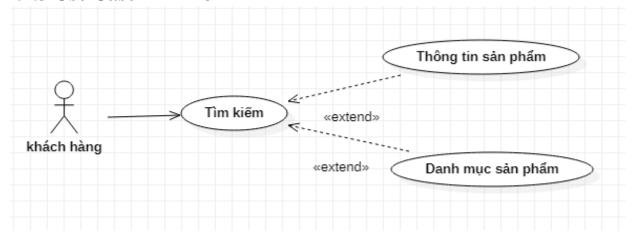
2.2.2 Use Case Đăng nhập



Use Case	Đăng nhập
Tác nhân	Khách hàng, nhân viên, người bán, quản trị
Mô tả	Cho phép người dùng nhập vào hệ thống

Tiền điều kiện	Người dùng chưa đăng nhập
Hậu điều kiện	A. Nếu đăng nhập
	- Người dùng được chuyển đến trang chủ phù hợp
	B. Nếu nhập không thành công
	- Người dùng được chuyển về trang đăng nhập
Luồng sự kiện chính	1 Người dùng chuyển đến trang đăng nhập
	2 Người dùng nhập tài khoản, mật khẩu
	3 Người dùng nhấn nút đăng nhập
	3.1 Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập
	3.2 Nếu đăng nhập hợp lệ hệ thống lưu thông tin và chuyển đến trang chủ phù hợp
Luồng sự kiện phụ	A. Đăng nhập thất bại
	1 Hệ thống chuyển về trang đăng nhập
	2 Hệ thống hiện thông báo lỗi không thể đăng nhập
	3 Trở lại bước 2 luồng sự kiện chính
	B. Người dùng thoát khỏi trang đăng nhập
	- Người dùng thoát khỏi trang đăng nhập
	- Người dùng được đưa về trang dành cho khách hàng

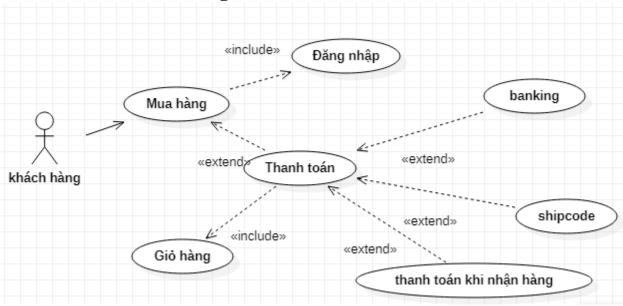
2.2.3 Use Case Tìm kiếm



Use Case	Tìm kiếm
Tác nhân	Khách hàng ghé thăm, khách hàng, nhân viên
Mô tả	Cho phép người dùng tìm kiếm sản phẩm
Tiền điều kiện	Người dùng chưa tìm kiếm sản phẩm
Hậu điều kiện	Người dùng tìm thấy thông tin mô tả của sản phẩm
	Người dùng không tìm thấy thông tin sản phẩm
Luồng sự kiện chính	A. Người dùng chọn mục tìm kiếm sản phẩm
	1. Tìm kiếm thông tin sản phẩm
	2 Người dùng nhập tìm kiếm sản phẩm
	2.1 Hệ thống tìm kiếm thông tin sản phẩm cho người dùng
	3 Người dùng nhấn vào sản phẩm
	3.1 hệ thống hiển thị thông tin chi tiết và mô tả của sản phẩm
	B. Tìm kiếm danh mục sản phẩm
	1. Người dùng chọn danh mục sản phẩm

	1.1 Hệ thống hiển thị các danh mục sản phẩm
	2. Người dùng chọn một trong số những danh mục sau: bán chạy, xu hướng, hàng đầu.
	2.1 Hệ thống hiển thị thông tin mô tả của những sản phẩm trong danh mục
Luồng sự kiện phụ	A. Không tìm thấy thông tin sản phẩm
	- Hệ thống không tìm thấy sản phẩm mà người dùng tìm kiếm
	- Người dùng nhập sai tên sản phẩm
	- Thông tin sản phẩm không có trong hệ thống

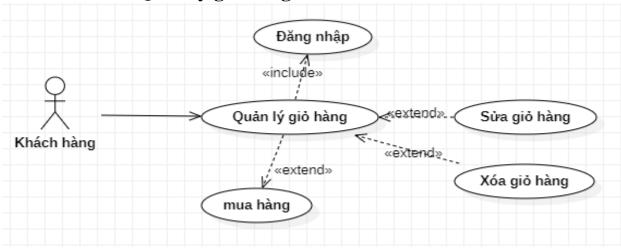
2.2.4 Use Case Mua hàng



Use case	Mua hàng
Tác nhân	Khách hàng
Tiền điều kiện	Đăng nhập hệ thống thành công

Mục đích	Khách hàng sử dụng chức năng để thanh toán đơn hàng
Luồng sự kiện chính	1. Khách hàng nhấn vào nút mua hàng
	1.1. Hệ thống chuyển sản phẩm đến giỏ hàng
	2. Khách hàng nhấn vào thanh toán đơn hàng
	2.1. Hệ thống hiển thị trang thanh toán
	3. Khách hàng chọn phương thức thanh toán
	3.1 Thanh toán khi nhận hàng : đặt hàng
	3.2 Thanh toán qua chuyển khoản: chọn tài khoản ngân
	hàng thanh toán
	4. Khách hàng nhấn xác nhận thanh toán
	4.1 Hệ thống kiểm tra và thông báo
	5. Kết thúc Use Case
Luồng sự kiện phụ	A) Thanh toán thất bại
	1. Hệ thống thông báo tài khoản không đủ tiền để thanh
	toán
Hậu điều kiện	A) Thanh toán thành công:
	1. hệ thống thông báo thanh toán đơn hàng thành công
	B) Thanh toán thất bại:
	1. Hệ thống thông báo đơn hàng thanh toán thất bại, mời
	thanh toán lại

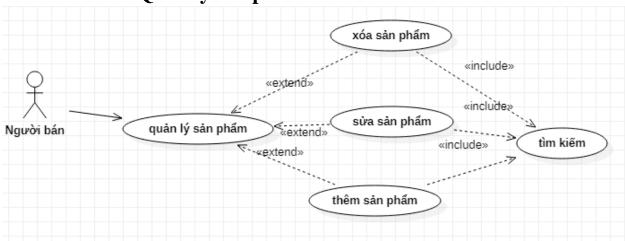
2.2.5 Use Case Quản lý giỏ hàng



Use Case	Quản lý giỏ hàng
Tác nhân	Khách hàng
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công vào hệ thống
Mục đích	Khách hàng có thể thêm, xóa, sửa, thanh toán hàng trong
	giỏ hàng
Luồng sự kiện chính	1. Khách hàng nhấn vào giỏ hàng
	1.1. Hệ thống chuyển sang giao diện giỏ hàng
	2. Khách hàng thêm giỏ hàng
	2.1. Khách hàng chọn sản phẩm bất kì
	2.2. khách hàng nhấn vào mục thêm vào giỏ hàng
	2.3. Hệ thống request hàng được chuyển vào giỏ hàng
	2.4. Kết thúc Usecase
	3. Khách hàng sửa giỏ hàng
	3.1. Khách hàng nhấn vào đơn hàng trong giỏ hàng
	Sửa số lượng, voucher
	3.2. Khách hàng nhấn nút đồng ý
	3.3. Hệ thống kiểm tra, lưu lại và thông báo
	3.4. Kết thúc Usecase
	4. Xóa giỏ hàng
	4.1. Nhấn vào xóa đơn hàng trong giỏ hàng
	4.2. Hiển thị thông báo xác nhận
	4.3. Hủy bỏ xóa : quay lại trang giỏ hàng
	4.4. Xác nhận xóa: hệ thống xóa đơn hàng ra khỏi giỏ
	hàng
	4.5. Kết thúc Usecase
	5. Thanh toán
	5.1. Nhấn vào thanh toán đơn hàng
	5.2. Hiển thị trang thanh toán
	5.3. Chọn phương thức thanh toán
	5.4. Thanh toán khi nhận hàng : đặt hàng
	5.5. Thanh toán qua chuyển khoản: chọn tài khoản ngân
	hàng thanh toán
	5.6. Nhấn xác nhận thanh toán
	5.7. Hệ thống kiểm tra và thông báo

	5.8. Kết thúc Usecase
Luồng sự kiện phụ	A) Thêm giỏ hàng
	1. Hệ thống thông báo hết hàng, không thêm được
	2. Thêm giỏ hàng thất bại
	B) Thanh toán
	1. Hệ thông thông báo tài khoản không đủ tiền để thanh
	toán
	2. Thanh toán đơn hàng thất bại
Hậu điều kiện	A) Trường hợp thành công
	1. khách hàng thêm, sửa, xóa giỏ hàng thành công, sản
	phẩm được thêm, sửa, xóa khỏi giỏ hàng, thanh toán đơn
	hàng thành công
	B) Trường hợp thất bại
	1. Sản phẩm không được thêm vào giỏ hàng, cập nhật
	thông giỏ hàng thất bại, thanh toán đơn hàng thất bại

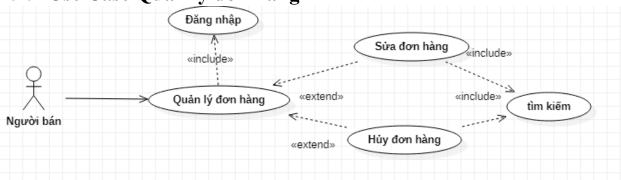
2.2.6 Use Case Quản lý sản phẩm



Use Case	Quản lý sản phẩm
Tác nhân	Người bán
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công vào hệ thống
Mục đích	Người bán sử dụng chức năng để thêm, sửa, xóa sản phẩm
Luồng sự kiện	1. Người bán nhấn vào mục quản lý sản phẩm
chính	2. Người bán chọn chức năng thêm sản phẩm
	2.1. Người bán nhấn vào mục thêm sản phẩm

	2.2 NI 2 . 4.2
	2.2. Nhập thông tin sản phẩm cần thêm
	2.3. Nhấn nút lưu
	2.4. Hệ thống kiểm tra và thông báo
	2.5. Kết thúc Usecase
	3. Người bán chọn chức năng xóa sản phẩm
	3.1. Người bán nhấn vào mục xóa sản phẩm
	3.2. Hệ thống hiển dị danh sách các sản phẩm
	3.3. Chọn sản phẩm cần xóa
	3.4. Nhấn nút xóa sản phẩm
	3.5. Hệ thống hiển thị thông báo
	3.6. Hủy bỏ xóa: hiển thị trang quản lý sản phẩm
	3.7. Xác nhận xóa: xóa sản phẩm khỏi hệ thống
	3.8. Hệ thống kiểm tra , xóa sản phẩm và thông báo
	3.9. Kết thúc Usecase
	4. Sửa sản phẩm:
	4.1. Người bán nhấn vào mục sửa sản phẩm
	4.2. Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm
	4.3. Nhấn vào sản phẩm cần sửa
	4.4. Nhập thông tin sản phẩm
	4.5. Nhấn nút lưu
	4.6. Hiển thị cửa sổ xác nhận
	4.7. Hủy bỏ lưu: hiển thị trang quản lý sản phẩm
	4.8. Xác nhận lưu: hệ thống cập nhật thông tin mới, lưu vào
	cơ sở dữ liệu và thông báo
	4.9. Kết thúc Uscase
Luồng sự kiện phụ	A) Người bán thêm, sửa, xóa sản phẩm:
	1. Hệ thống thông báo nhập thông tin thiếu
	2. Cập nhật không thành công
Hậu điều kiện	A) Trường hợp thành công
	1. Thêm, sửa, xóa sản phẩm thành công, hệ thống lưu vào
	cơ sở dữ liệu và hiển thị thông báo thành công
	B) Trường hợp không thành công
	1. Hệ thống thông báo lỗi, thông tin không được lưu, yêu
	cầu nhập lại

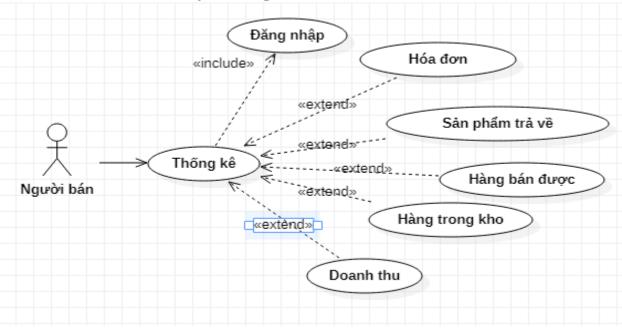
2.2.7 Use Case Quản lý đơn hàng



Use case	Quản lý đơn hàng
Tác nhân	Người bán
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công vào hệ thống
Mục đích	Người bán sử dụng chức năng để sửa đơn hàng, hủy đơn
	hàng
Luồng sự kiện	1. Người bán nhấn vào quản lí đơn hàng
chính	2. Chức năng sửa đơn hàng
	2.1. Người bán chọn đơn hàng cần sửa
	2.2. Nhập thông tin
	2.3. Nhấn nút sửa đơn hàng
	2.4. Hiển thị cửa sổ xác nhận sửa
	2.5. Hủy sửa đơn hàng: hiển thị trang quản lý đơn hàng
	2.6. Xác nhận sửa đơn hàng: thông tin đơn hàng được cập
	nhật
	2.7. Hệ thống kiểm tra và thống báo
	2.8. Kết thúc Usecase
	3. Chức năng hủy đơn hàng
	3.1. Hiển thị danh sách các đơn hàng
	3.2. Nhấn vào biểu tượng xóa trên danh sách đơn hàng
	3.3. Xác nhận hủy: xóa đơn hàng ra khỏi danh sách đơn
	hàng
	3.4. Hủy bỏ hủy đơn hàng: hiển thị trang quản lý đơn hàng
	3.5. Hệ thống kiểm tra và thông báo
	3.6. Kết thúc Usecase
Luồng sự kiện phụ	A) Chức năng sửa đơn hàng
	1. Thông tin đơn hàng nhập trùng

	2. Sửa đơn hàng thất bại
	B) Chức năng hủy đơn hàng
	1. Hủy đơn hàng thất bại
Hậu điều kiện	A) Trường hợp thành công
	1. Sửa đơn hàng, hủy đơn hàng thành công, hệ thống lưu và
	thông báo thành công
	B) Trường hợp thất bại
	1. Hệ thống báo lỗi, sửa, hủy đơn hàng không thành công

2.2.8 Use Case Quản lý Thống kê

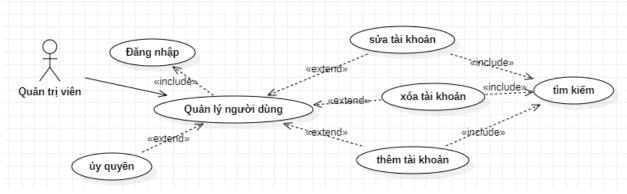


Use Case	Thống kê
Tác nhân	Người bán
Mô tả	Cho phép người thống kê lại thông tin sản phẩm
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công vào hệ thống
Hậu điều kiện	A) Nếu thành công
	1. Dữ liệu thống kê được thêm vào hệ thống

	2. Nếu ko thành công
	Dữ liệu thống kê không được thêm vào hệ thống
Luồng sự kiện chính	1. Người bán thống kê hóa đơn
	1.1. Người bán tìm kiếm thông tin hóa đơn
	1.2. Người bán thống kê và nhập vào hệ thống
	1.3. Hệ thống kiểm tra và thông báo
	1.4. Thống kê sản phẩm trả về
	2. Người bán tìm kiếm thông tin sản phẩm trả về
	2.1. Người bán thống kê và nhập vào hệ thống
	2.2. Hệ thống kiểm tra và thông báo
	3. Thống kê hàng bán được
	3.1. Người bán tìm kiếm thông tin hàng bán được
	3.2. Người bán thống kê và nhập vào hệ thống
	3.3. Hệ thống kiểm tra và thông báo
	4. Thống kê hàng trong kho
	4.1. Người bán tìm kiếm thông tin hàng trong kho
	4.2. Người bán thống kê và nhập vào hệ thống
	4.3. Hệ thống kiểm tra và thông báo
	5. Thống kê doanh thu
	5.1. người bán thống kê và nhập vào hệ thống
	5.2. Hệ thống kiểm tra và thông báo

Luồng sự kiện phụ	A. Thống kê hóa đơn
	-Người bán thống kê dữ liệu sai
	-Hệ thống ko nhận
	B. Thống kê sản phẩm trả về
	-Người bán thống kê dữ liệu sai
	-Hệ thống ko nhận
	C. Thống kê hàng bán được
	-Người bán thống kê dữ liệu sai
	-Hệ thống ko nhận
	D. Thống kê hàng trong kho
	-Người bán thống kê dữ liệu sai
	-Hệ thống ko nhận
	E. Thống kê doanh thu
	-Người bán thống kê dữ liệu sai
	-Hệ thống ko nhận

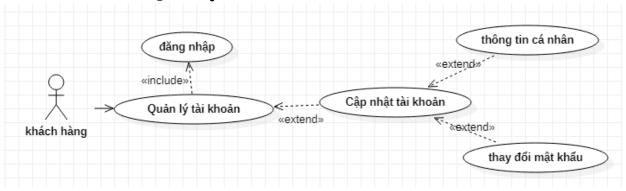
2.2.9 Use Case Quản lý người dùng



Use ase	Quản lý người dung
Tác nhân	Quản trị viên
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công vào hệ thống
Mục đích	Phân quyền, ủy quyền, thêm tài khoản, sửa tài khoản, xóa
	tài khoản
Luồng sự kiện	1. Quản trị viên chọn chức năng quản lý người dùng
chính	1.1. Hệ thống hiển thị giao diện trang quản lý người dùng
	2. Chức năng thêm tài khoản
	2.1. Quản trị viên chọn chức năng thêm tài khoản nhân viên
	2.2. Quản trị viên nhập các thông tin liên quan đến nhân
	viên như : họ tên, email, số điện thoại, địa chỉ
	2.3. Nhấn nút thêm tài khoản
	2.4. Hệ thống kiểm tra thông tin hợp lệ hay không và thông
	báo
	2.5. Hiển thị về trang quản lý người dung
	2.6. Kết thúc Usecase
	3. Chức năng xóa tài khoản
	3.1. Quản trị viên chọn chức năng xóa tài khoản nhân viên
	3.2. Hiển thị danh sách các tài khoản nhân viên
	3.3. Chọn tài khoản cần xóa
	3.4. Nhấn vào xóa tài khoản
	3.5. Hiển thị cửa sổ xác nhận xóa
	3.6. Hủy bỏ xóa: hiển thị giao diện quản lý tài khoản
	3.7. Xác nhận xóa: xóa tài khoản khỏi hệ thống
	3.8. Kết thúc Usecase
	4. Chức năng sửa tài khoản
	4.1. Quản trị viên chọn chức năng sửa tài khoản nhân viên
	4.2. Hiển thị danh sách các tài khoản nhân viên
	4.3. Chọn tài khoản cần sửa
	4.4. Nhấn vào sửa tài khoản
	4.5. Nhập các thông tin cần sửa
	4.6. Hiển thị cửa sổ xác nhận sửa tài khoản
	4.7. Hủy bỏ sửa tài khoản : hiển thị giao diện quản lý tài
	khoản

	4.8. Xác nhận sửa: sửa tài khoản thành công
	4.9. Kết thúc Usecase
	5. Chức năng phận quyền cho tài khoản
	5.1. Nhấn vào biểu tượng cập nhật tài khoản
	5.2. Tích vào các chức năng cần phân quyền cho tài khoản
	nhấn nút lưu
	5.3. Hệ thống gửi lại thông báo
	5.4. Kết thúc Usecase
	5.5. Chức năng ủy quyền cho tài khoản
	5.6. Nhân vào biểu tưởng cập nhật tài khoản
	5.7. Chọn tài khoản cấn ủy quyền 5.8. Nhấn nút lưu
	5.9. Hệ thống hiển thị thông báo
	5.10. Kết thúc Usecase
Luồng sự kiện phụ	A) Chức năng thêm tài khoản
	1. Nhập thiếu thông tin
	2. Nhập trùng tên đăng nhập với tài khoản đã tồn tại
	3. Thêm tài khoản thành công
	B) Chức năng sửa tài khoản
	1. Nhập trùng thông tin
	2. Nhập thiếu thông tin
	3. Sửa thông tin thất bại
	C) Chức năng phân quyền, ủy quyền
	1. Lỗi hệ thống
	2. Không thực hiện được
Hậu điều kiện	A) Trường hợp thành công
	Tài khoản và thông tin của nhân viên sẽ được thêm, thêm
	sửa xóa phân quyền, ủy quyền vào hệ thống và hiển thị
	thông báo thành công
	B) Trường hợp thất bại
	Không thêm, sửa, xóa phân quyền, ủy quyền được cho
	nhân viên, hệ thống thông báo không hợp lệ, yêu cầu nhập
	lại
	ıäı

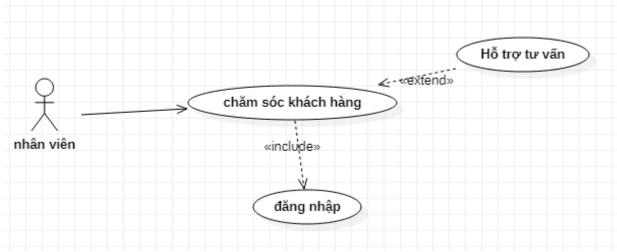
2.2.10 Use Case Quản lý tài khoản



Usecase	Quản lý tài khoản
Tác nhân	Khách hàng
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công vào hệ thống
Mục đích	Thay đổi thông tin cá nhân, Thay đổi mật khẩu
Dòng sự kiện	1. Khách hàng chọn mục quản lý tài khoản
chính	1.1. Hệ thống hiển thị trang quản lý tài khoản
	2. Chức năng thay đổi mật khẩu
	2.1. Nhấn vào biểu tượng thay đổi mật khẩu
	2.2. Nhập mật khẩu cũ
	2.3. Nhập mật khẩu mới
	2.4. Xác nhận thay đổi mật khẩu
	2.5. Nhấn nút "đồng ý"
	2.6. Hệ thống lưu lại vào database và thông báo
	2.7. Kết thúc usecase
	3. Chức năng thay đổi thông tin cá nhân
	3.1. Nhấn vào biểu tượng thay đổi thông tin cá nhân
	3.2. Nhập các thông tin cần thay đổi
	3.3. Nhấn nút lưu
	3.4. Hệ thống sẽ kiểm tra thông tin có hợp lệ và thông báo
	3.5. Kết thúc Usecase
	4. Chức năng liên kết
	4.1. Nhấn vào biểu tượng liên kết
	4.2. Nhập thông tin liên kết
	4.3. Hệ thống xác thực và kiểm tra thông tin liên kết sau đó
	thống báo cho người dùng
	4.4 Kết thúc Use Case
Dòng sự kiện phụ	A) Chức năng thay đổi mật khẩu
	1. Nhập thiếu các kí tự

	2. Nhập trùng với mật khẩu cũ
	3. Thông báo thay đổi mật khẩu không thành công
	B) Chức năng thay đổi thông tin cá nhân
	1. Nhập trùng thông tin
	2. Nhập thiếu thông tin
	3. Thay đổi thông tin thất bại
	C) Chức năng liên kết
	1. Nhập thông tin không đạt yêu cầu
	2. Chức năng liên kết thất bại
Hậu điều kiện	A) Trường hợp thành công
	1. Tài khoản của khách hàng thay đổi mật khẩu,thông tin cá
	nhân và hiển thị thông báo thành công
	B) Trường hợp không thành công
	1. Không thay đổi thông tin cá nhân, mật khẩu, hệ thông sẽ
	thông báo không thành công do nhập thông tin sai hay thao
	tác không hợp lệ, yêu cầu thực hiện lại

2.2.11 Use Case Chăm sóc khách hàng

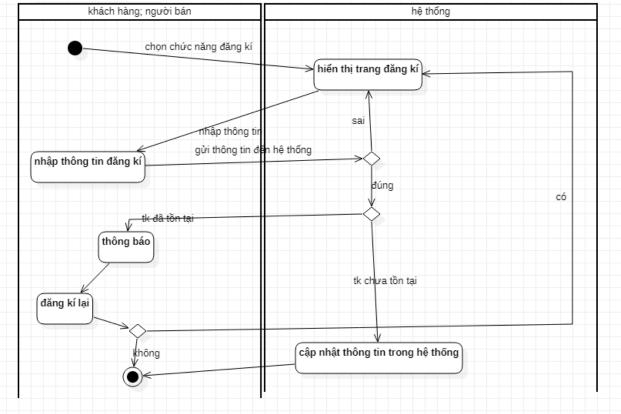


Use Case	Chăm sóc khách hàng
Tác nhân	Nhân viên
Mô tả	Đăng nhập thành công vào hệ thống
Tiền điều kiện	Nhân viên tư vấn hỗ trợ trực tuyến 24/7

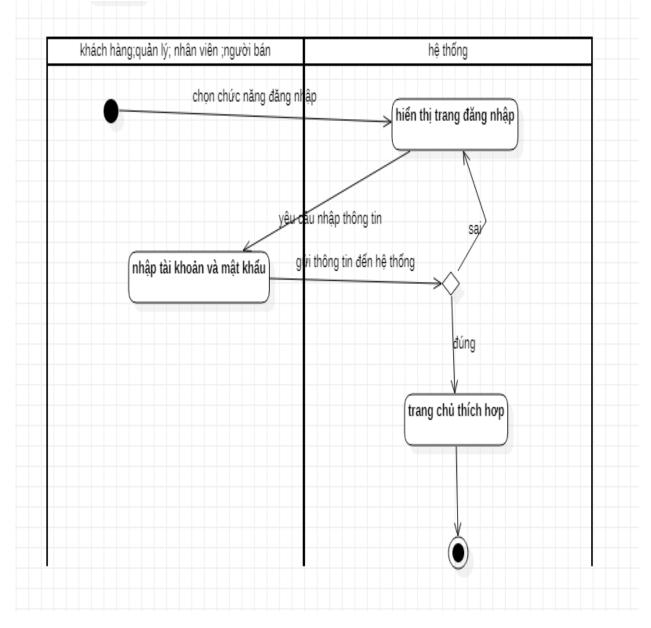
Hậu điều kiện	Nhân viên hỗ trợ xuôn sẻ
	Nhân viên gặp tình trạng vấn đề không xuôn sẻ
Luồng sự kiện chính	1. Người dùng chuyển đến trang đăng kí
	2. Người dùng nhập tài khoản , mật khẩu ,nhập lại mật khẩu
	3. Người dùng nhấn nút đăng kí
	4. Hệ thống kiểm tra thông tin đăng kí
	5. Nếu đăng kí hợp lệ hệ thống lưu thông tin và chuyển đến trang chủ phù hợp
Luồng sự kiện phụ	A) Đăng kí thất bại
	1. Hệ thống chuyển về trang đăng kí
	2. Hệ thống hiện thông báo lỗi không thể đăng kí
	3. Trở lại bước 2 luồng sự kiện chính
	B) Người dùng thoát khỏi trang đăng kí
	1. Người dùng thoát khỏi trang đăng kí
	2. Người dùng được đưa về trang dành cho khách hàng

2.3 Sơ đồ Use case hoạt động

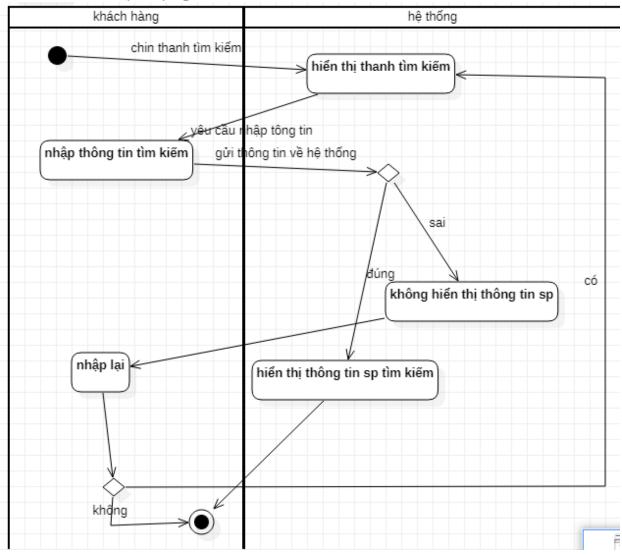
2.3.1 Sơ đồ hoạt động đăng kí



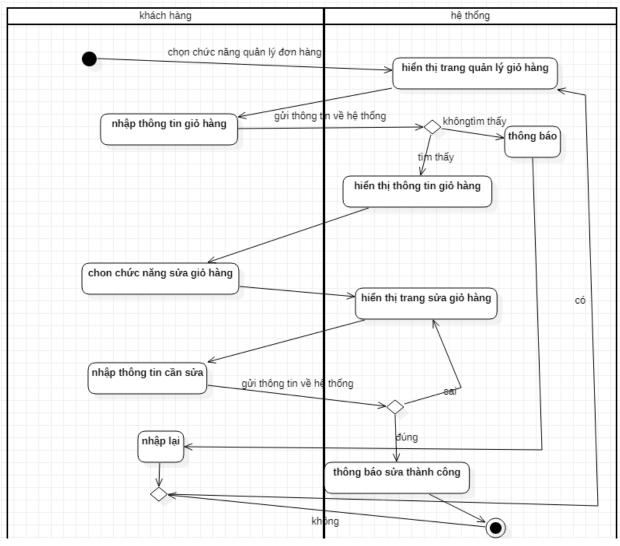
2.3.2 Sơ đồ hoạt động đăng nhập



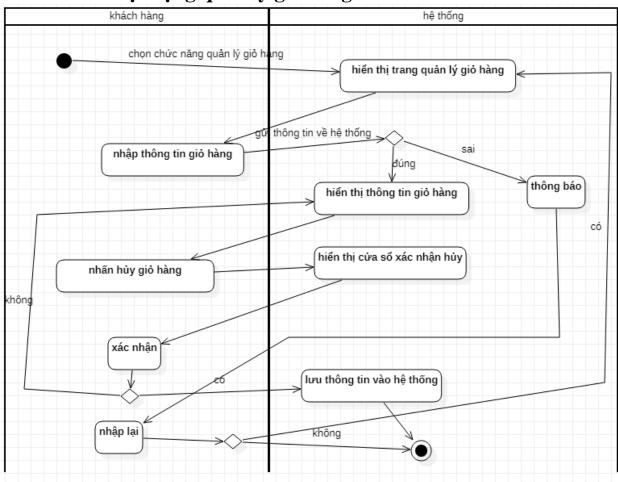
2.3.3 Sơ đồ hoạt động tìm kiếm

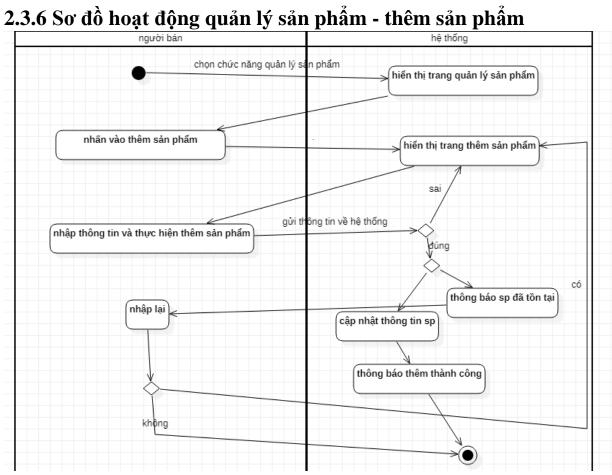


2.3.4 Sơ đồ hoạt động quản lý giỏ hàng sửa

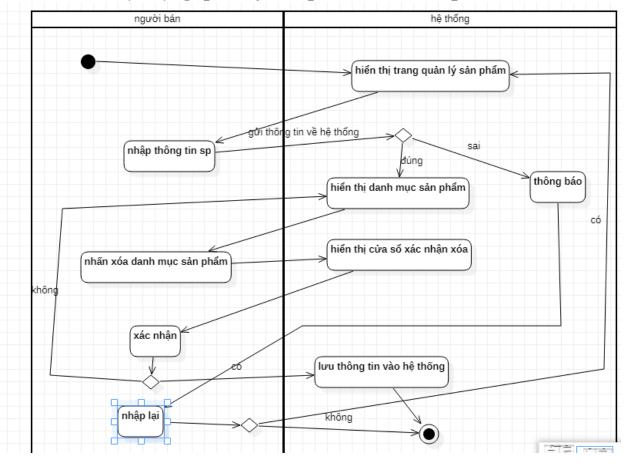


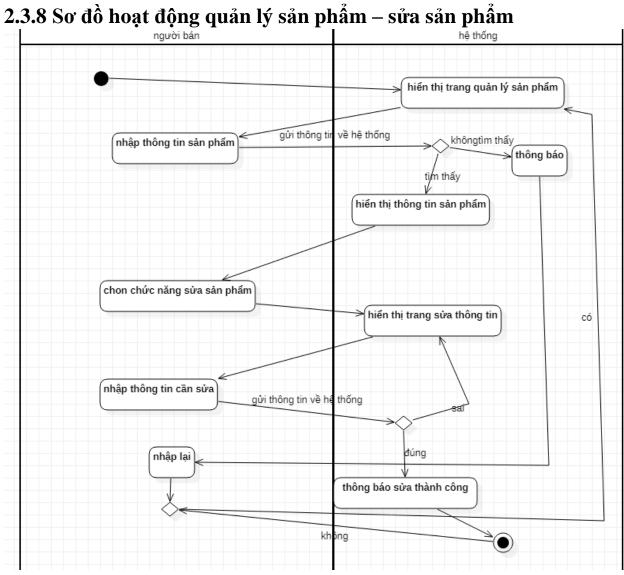
2.3.5 Sơ đồ hoạt động quản lý giỏ hàng xóa



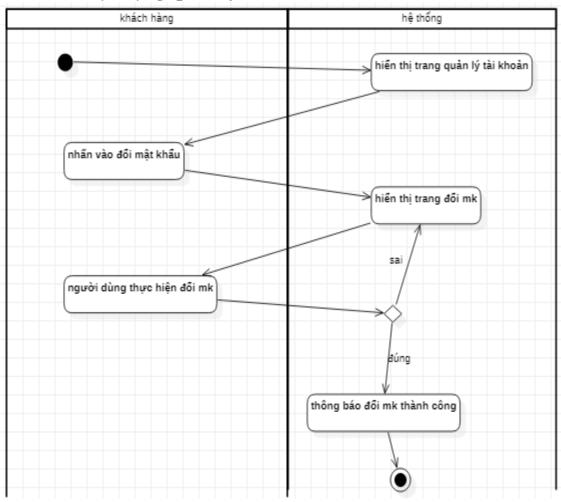


2.3.7 Sơ đồ hoạt động quản lý sản phẩm - xóa sản phẩm

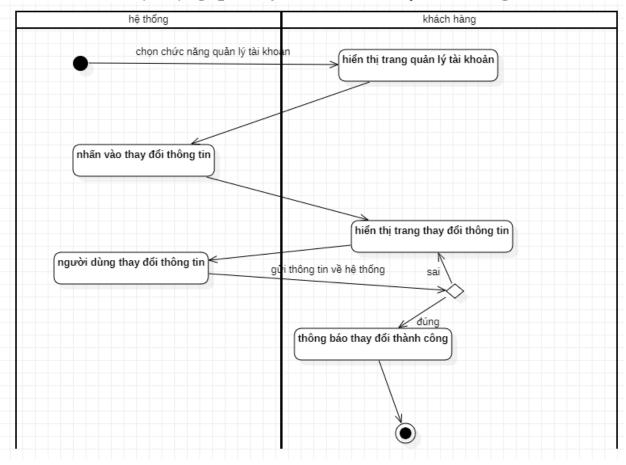




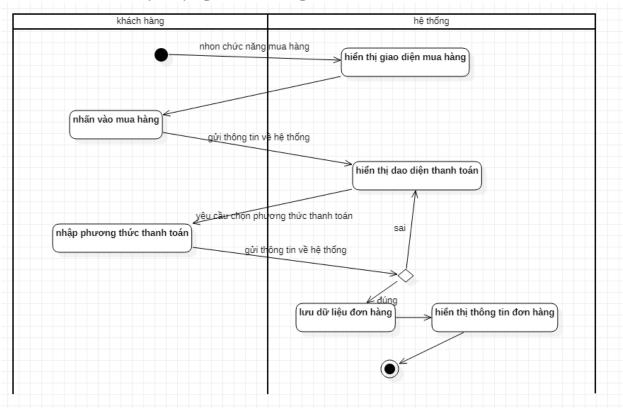
2.3.9 Sơ đồ hoạt động quản lý tài khoản-đổi mk



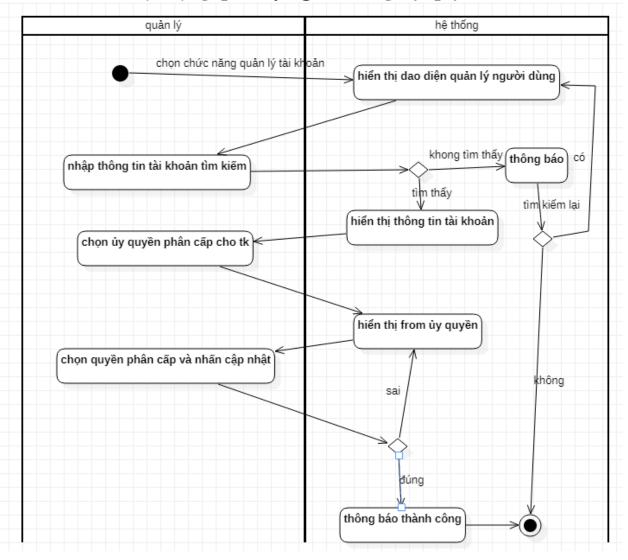
2.3.10 Sơ đồ hoạt động quản lý tài khoản-thay đổi thông tin



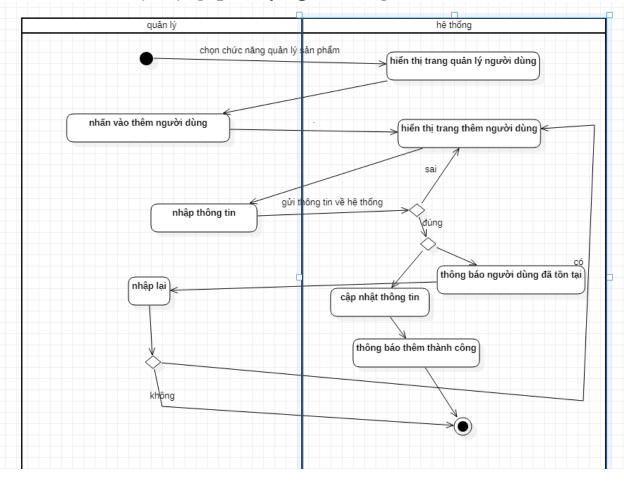
2.3.11 Sơ đồ hoạt động mua hàng



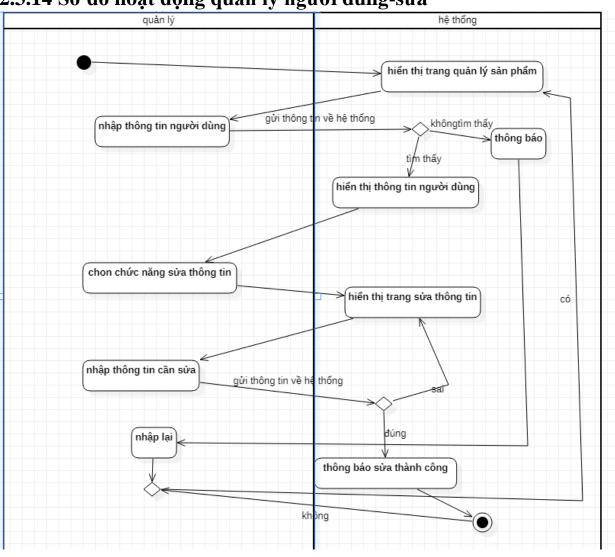
2.3.12 Sơ đồ hoạt động quản lý người dùng-ủy quyền



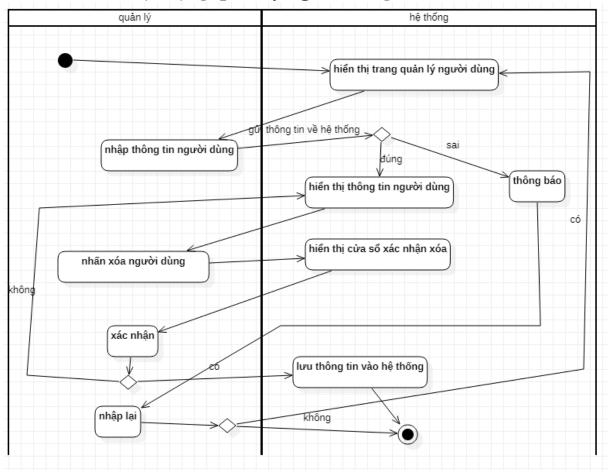
2.3.13 Sơ đồ hoạt động quản lý người dùng-thêm



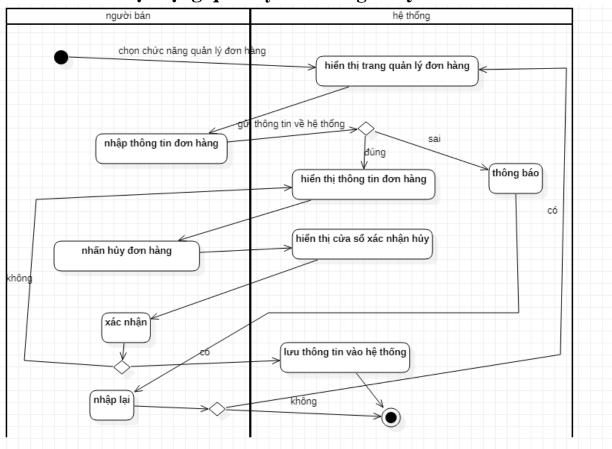
2.3.14 Sơ đồ hoạt động quản lý người dùng-sửa



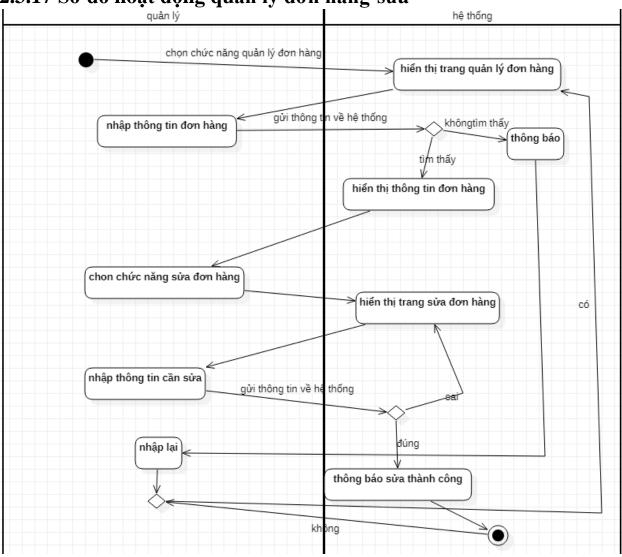
2.3.15 Sơ đồ hoạt động quản lý người dùng-xóa



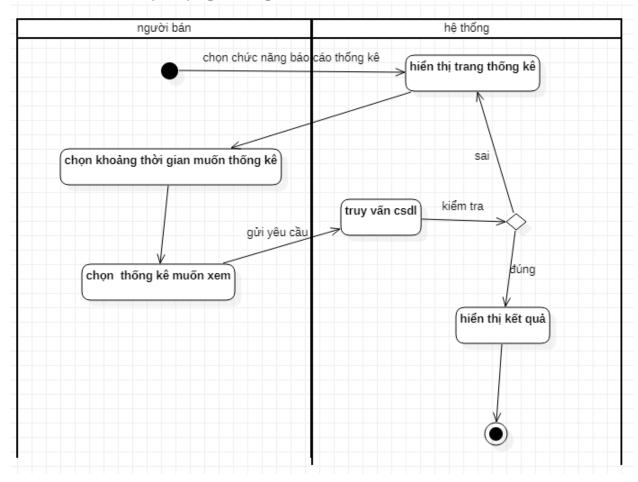
2.3.16 Sơ đồ hoạt động quản lý đơn hàng –hủy



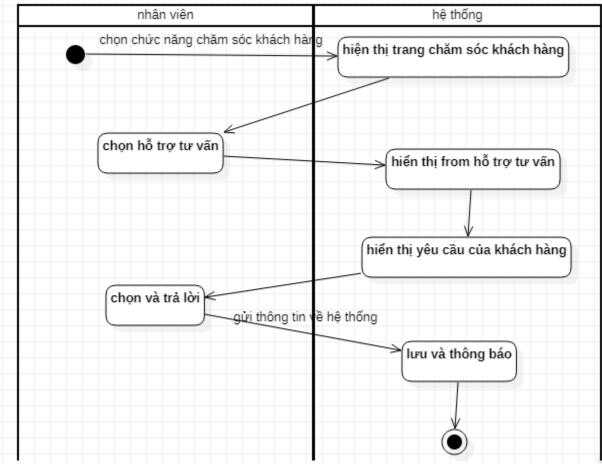
2.3.17 Sơ đồ hoạt động quản lý đơn hàng-sửa



2.3.18 Sơ đồ hoạt động thống kê

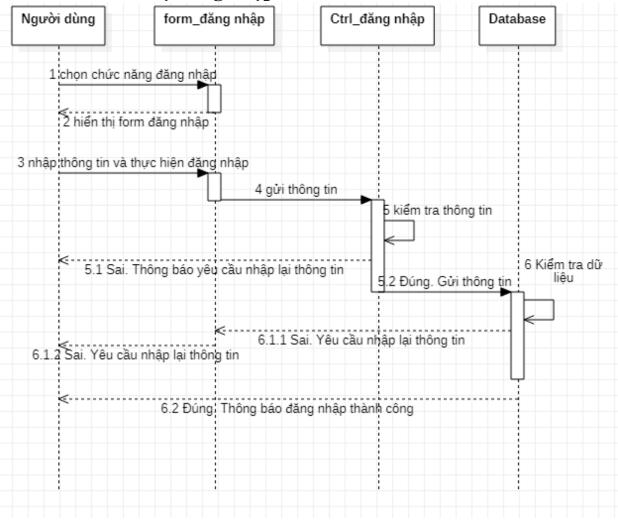


2.3.19 Sơ đồ hoạt động chăm sóc khách hàng

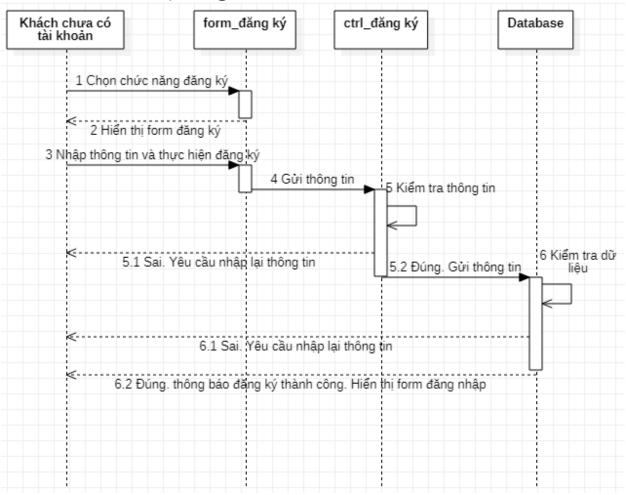


2.4 Sơ đồ Use case trình tự

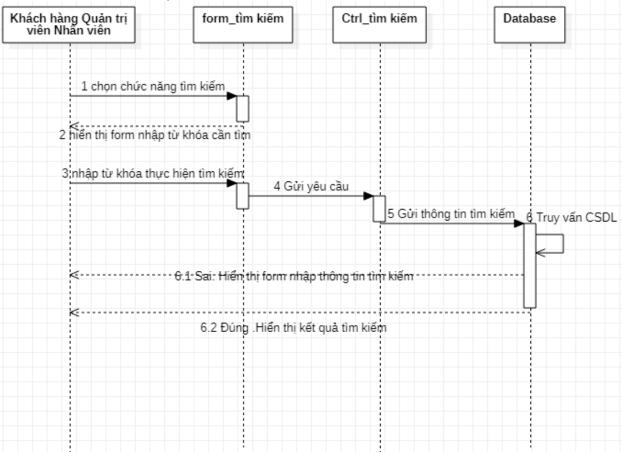
2.4.1 Sơ đồ trình tự đăng nhập



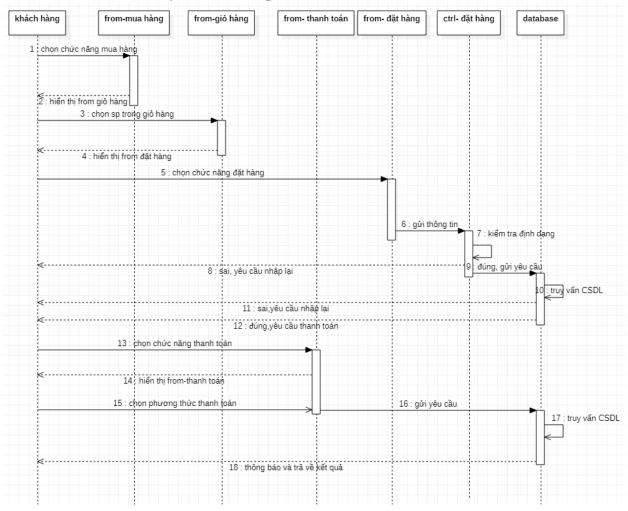
2.4.2 Sơ đồ trình tự đăng kí



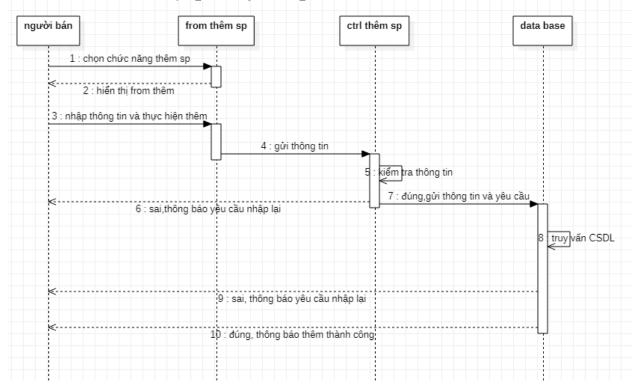
2.4.3 Sơ đồ trình tự tìm kiếm



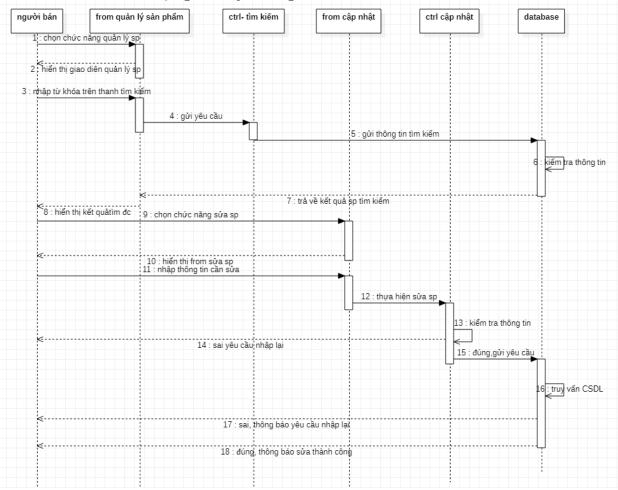
2.4.4 Sơ đồ trình tự mua hàng



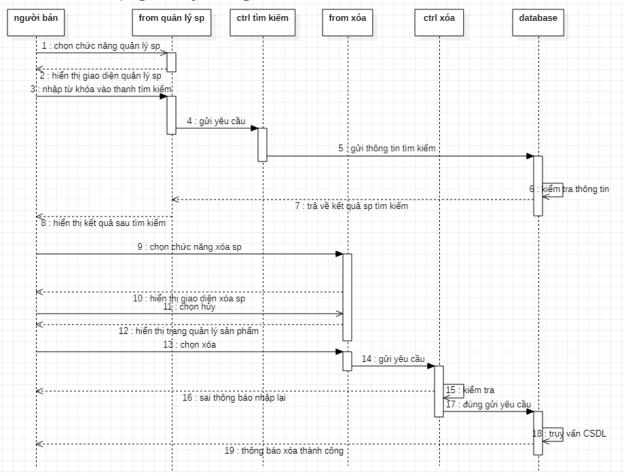
2.4.5 Sơ đồ trình tự quản lý sản phẩm thêm



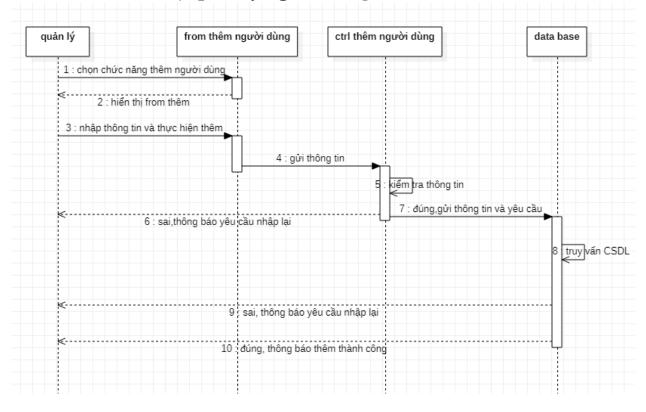
2.4.6 Sơ đồ trình tự quản lý sản phẩm sửa



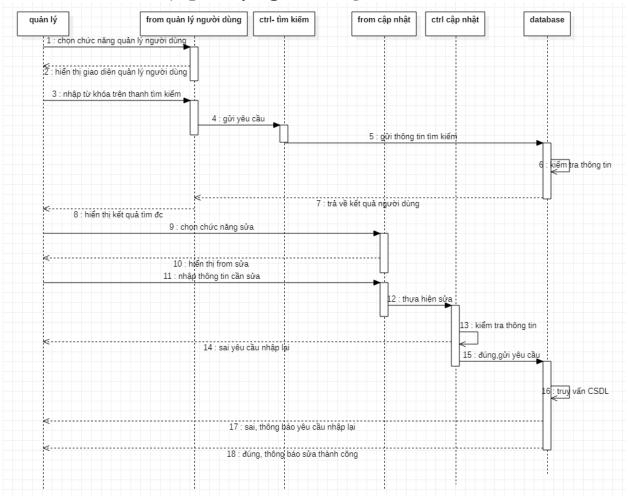
2.4.7 Sơ đồ trình tự quản lý sản phẩm xóa



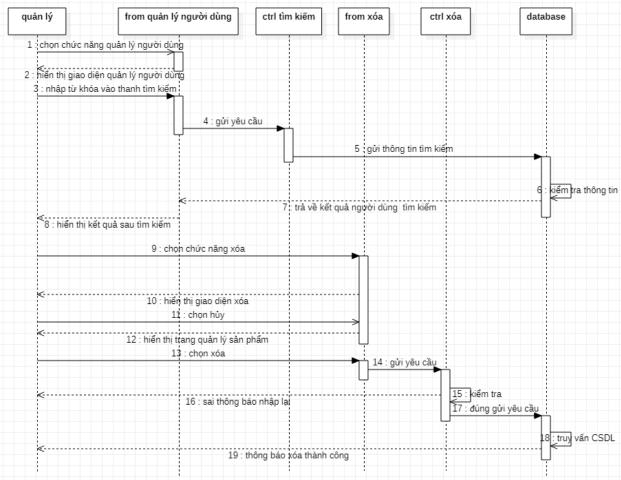
2.4.8 Sơ đồ trình tự quản lý người dùng- thêm



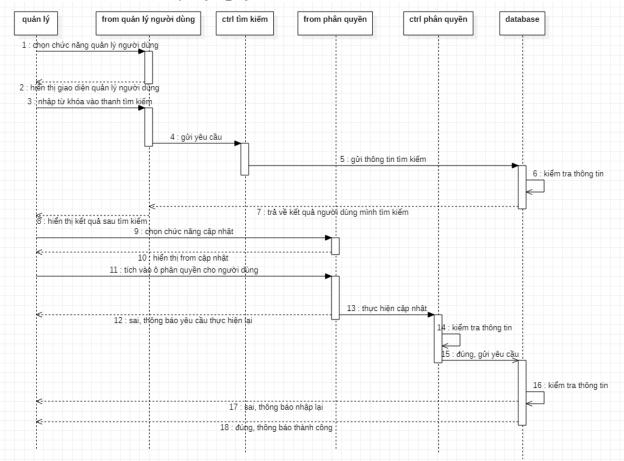
2.4.9 Sơ đồ trình tự quản lý người dùng- sửa



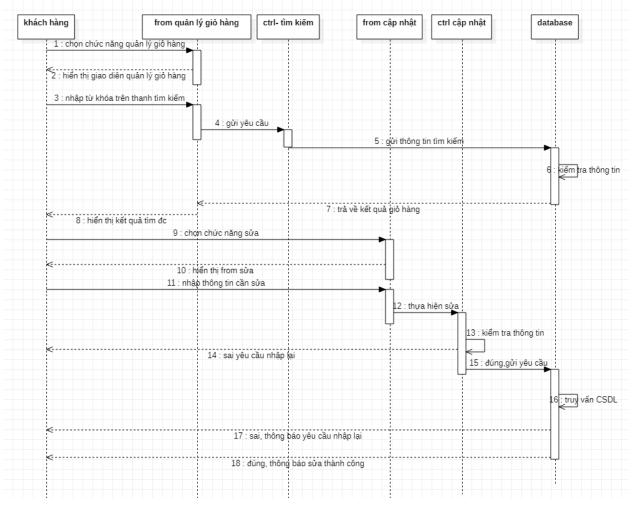
2.4.10 Sơ đồ trình tự quản lý người dùng-xóa



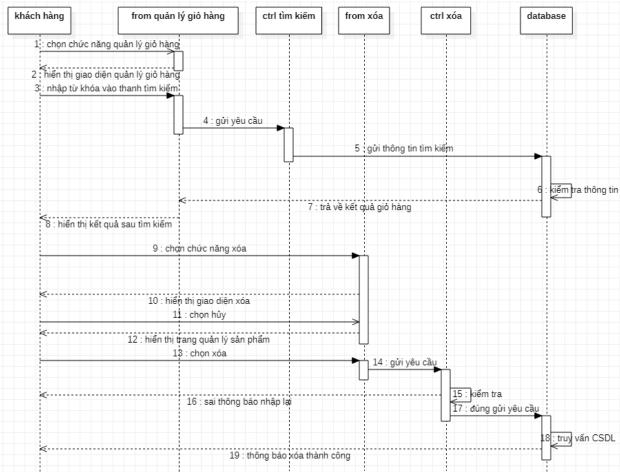
2.4.11 Sơ đồ trình tự ủy quyền



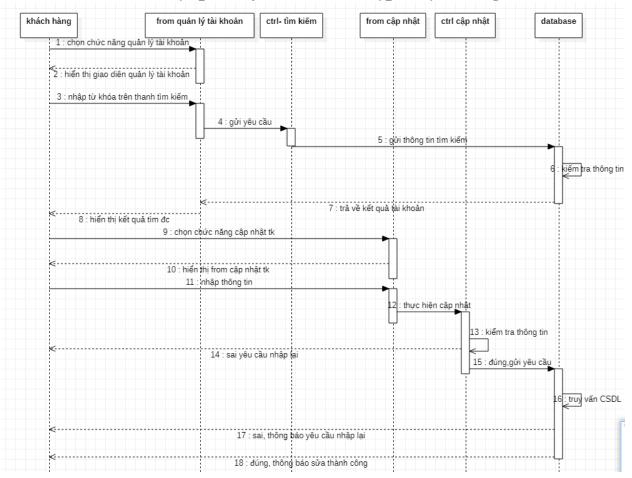
2.4.12 Sơ đồ trình tự quản lý giỏ hàng sửa



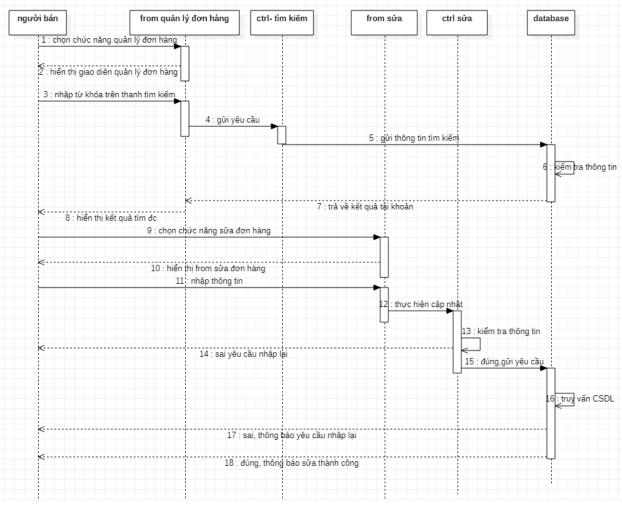
2.4.13 Sơ đồ trình tự quản lý giỏ hàng xóa



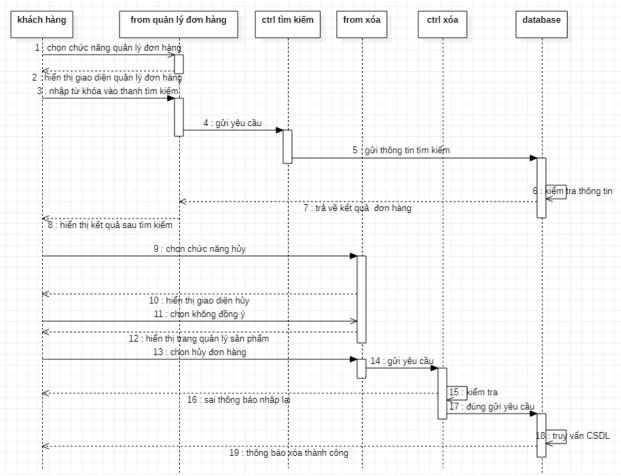
2.4.14 Sơ đồ trình tự quản lý tài khoản- cập nhật thông tin



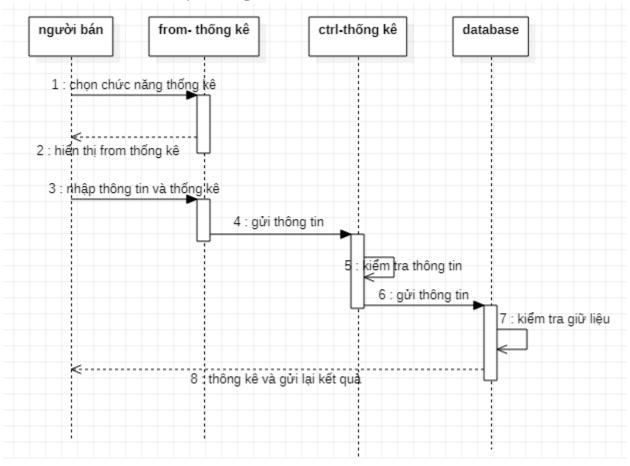
2.4.15 Sơ đồ quản lý đơn hàng - sửa



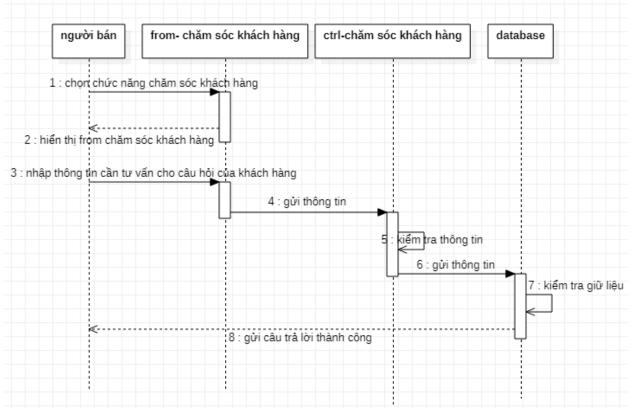
2.4.16 Sơ đồ quản lý đơn hàng – hủy



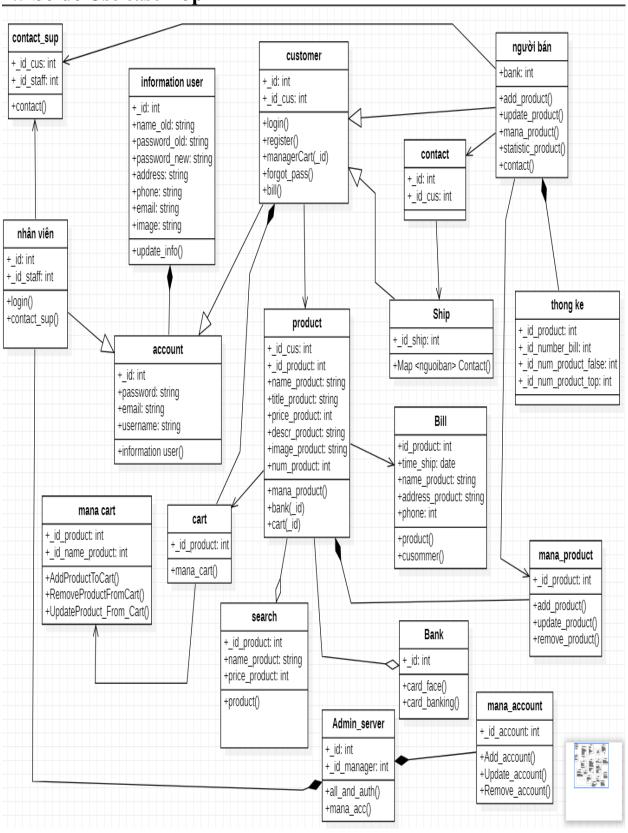
2.4.17 Sơ đồ trình tự thống kê



2.4.18 Sơ đồ trình tự chăm sóc khách hàng



2.5 Sơ đồ Use case Lớp



III TRIỂN KHAI WEBSITE THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ VSHOP TẠI VIỆT NAM

3.1 Giới thiệu triển khai

Sàn thương mại điện tử, công ty cổ phần VSHOP được phân bố tại nhiều trụ sở trên toàn nước

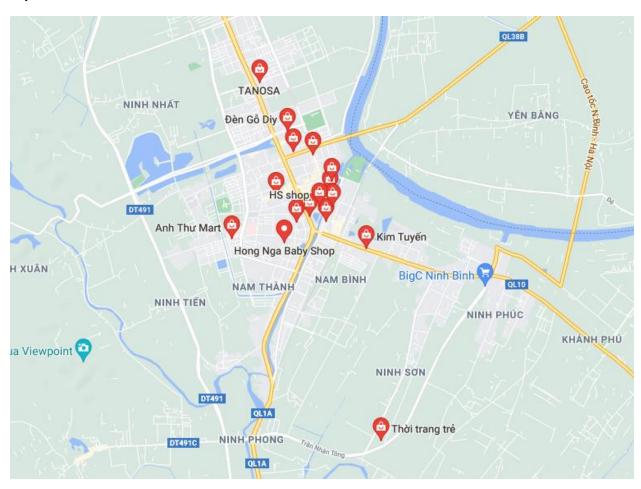
Tổng quan chính

Sử dụng: Ngôn ngữ lập trình

Có sự hỗ trợ của: Reactjs(Compose) + Nodejs + MongoDB →

Vì đây là bản Demo nên cơ sở dữ liệu sẽ được đưa ở localhost.

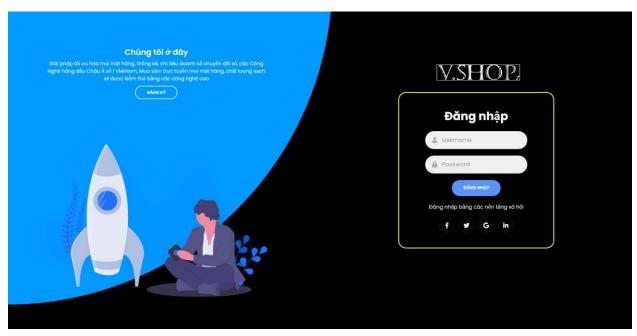
Địa điểm



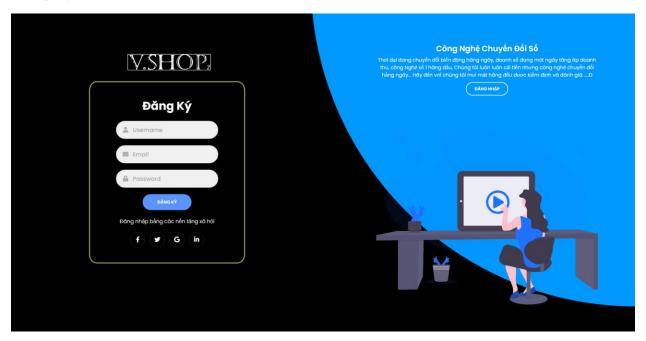
Trang chính



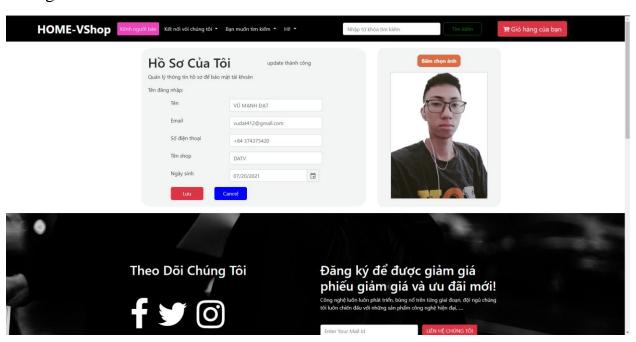
Login



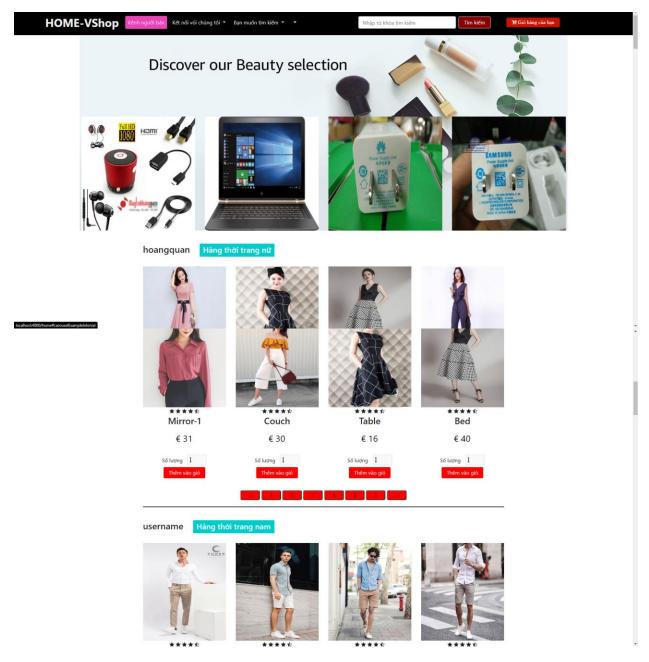
Đăng ký

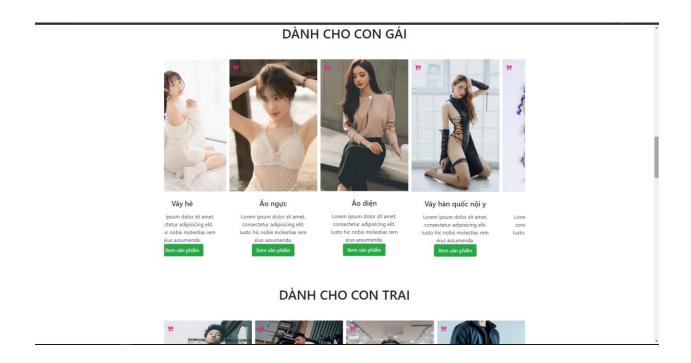


Thông tin tài khoản

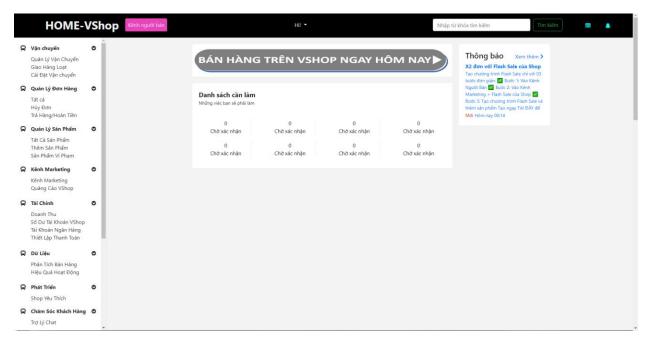


Sản phẩm

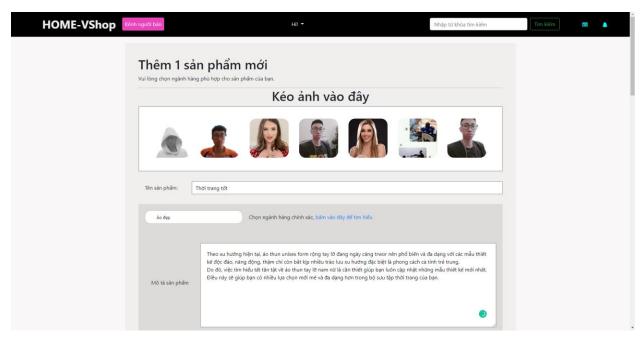




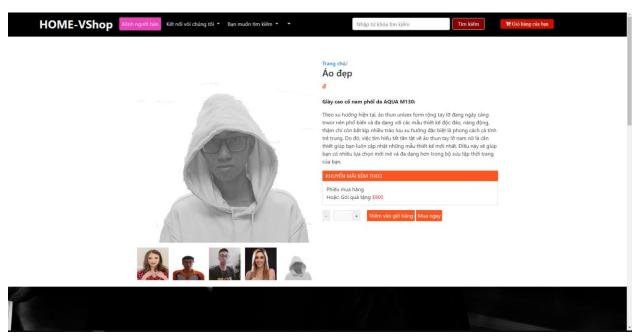
Trang Người bán



Thêm sản phẩm



Sản phẩm chi tiết



Bản quyền



Đối Tác Thương Hiệu Của Chúng Tôi



Đánh giá



VShop đã giúp minh quản lý khoa học và hiệu quả việc kinh doanh của minh. Do đó, minh có thêm nhiều thời gian cho gia đinh và những sở thích của mình hơn trước đây rất nhiều. Việc khó khăn nhất khi minh chuyển dịch lên Shopee là việc quản lý hàng tồn với các nhịp sale của sản. Minh đã phải mở rộng kho và tăng vốn lên 4, 5 lần mới có thể đáp ứng phần nào nhu cầu càng ngày càng lớn của khách hàng trên VShop. Lời khuyên cho người bán mới là hãy tập trung vào sản phẩm chủ lực, nó sẽ lã khác biệt giúp bạn thành công khi kinh doanh trên

VŨ MINH TRÀ Chủ Shop BabYHop VShop là một phần không thể thiếu trong hành trình tạo ra hàng triệu đôi giáy Của Erosska. Tụi minh khởi đầu tại VShop và đó là bệ phồng giúp minh phát triển vượt bậc trên hầu hết các nên táng khác. Sự cạnh tranh khốc liệt giữa rất nhiều thương hiệu và sán phẩm có thể xem là một khó khăn, nhưng đây lại vô hình trở thành nguồn động lực khiến minh và team liên tực trưởng thành và tự phát triển bàn thân. Từ một thương hiệu khởi đầu bằng 2 triệu, hiện tại Erosska đã là một team với hơn 50 nhân sự và doanh số hàng tháng gấp rất nhiều lần con số ban đầu kia.

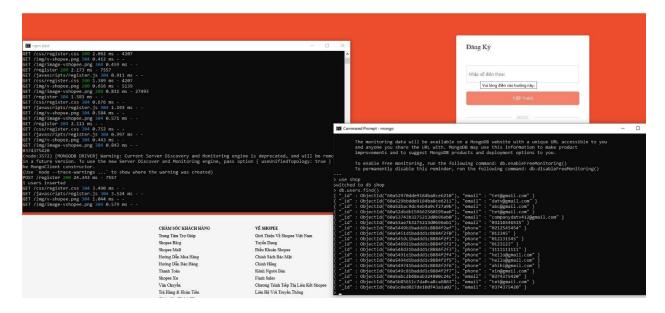
VŨ MINH TRÀ Chủ Shop BabYHop

BÁN HÀNG TRÊN VSHOP NGAY HÔM NAY 🕻

Thay đổi mật khẩu

Thêm mật khẩu	
Mật khấu cũ	123456
Mật khấu mới	Password
Nhập lại khẩu mới	Password
Xác nhận	

Database



Kiểm thử sau khi khách hàng kết nối đến Website

KÉT LUẬN

VSHOP là website bán hàng trực tuyến chủ yếu theo mô hình B2C và C2C. Thừa hưởng từ Thương Mại Shopee và những công nghệ và số vốn khổng lồ từ công ty mẹ ở Đức, đồng thời với nguồn thông tin khách hàng lớn, VSHOP khi bước chân vào thị trường Việt Nam đã trở thành một nhà bán lẻ trực tuyến thu hút được khách hàng với nhiều chương tình quảng cáo, khuyến mãi mạnh tay.

Tuy nhiên với đặc điểm tâm lý và tiêu dùng của người Việt Nam, VSHOP còn phải nỗ lực nhiều hơn để thống lĩnh thị trường bán lẻ trực tuyến, từ chính sách giá, quản lý kho hàng, chính sách giao hàng và chăm sóc khách hàng. Với nguồn vốn đầu tư mạnh và sơ sở dữ liệu khách hàng dồi dào, VSHOP trong tương lai có thể tạo được lợi thế cạnh tranh từ việc cung cấp các thương hiệu sản phẩm của riêng mình để giảm bớt sự phụ thuộc vào các nhà cung ứng khác.

Mọi thắc mặc xin vui lòng liên hệ với chúng tôi, đội ngũ DATV trực tuyến 24/7 luôn giải đáp mọi vấn đề.

companydatv412@gmail.com

https://github.com/CompanyDATV

[TÀI LIỆU THAM KHẢO]

[Vietnamese] - github.com/CompanyDATV

https://timoday.edu.vn/tu-phan-tich-thiet-ke-uml-den-viet-code-theo-mo-hinh-mvc-ung-dung-xay-dung-website-thuong-mai-dien-tu-voi-cong-nghe-java-jspservlet/?fbclid=IwAR3yOVVieaMG_URL8syRjzuP82lphyQD4fda2lnx2ImGR VQuLPeJAq0Vsa0#12_Cac_Usecase_can_co

[English]-github.com/CompanyDATV