Gerador de uma distribuição exponencial com o Método da Transformada Inversa

Engenharia Física - Universidade de Coimbra Francisco Relvão - 2018285965 e Sílvia Santos - 2018282660 Interação e Deteção de Partículas

6 de Outubro de 2021

1 Objetivo

Com este trabalho, pretendeu-se desenvolver um gerador de uma distribuição exponencial utilizando o método da transformada inversa, para diferentes valores de λ .

2 Introdução

O método da transformada inversa é um dos métodos utilizados para gerar distribuições não uniformes. Deste modo, a sua implementação passa por obter a função de distribuição cumulativa da função da distribuição pretendida (f(t)) para a amostra:

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt \tag{1}$$

De seguida, gera-se um número aleatório de uma distribuição uniforme (U), que é uma amostra de F(x). Por fim, podemos obter uma amostra de f(t) invertendo F(x).

Aplicando o método descrito para obter uma distribuição exponencial, temos que:

$$f(t) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda t} & (2) \end{cases}$$

Cuja função cumulativa é:

$$F(x) = 1 - e^{-\lambda x} \tag{3}$$

A função cumulativa é então invertida, para se obter uma amostra de f(t):

$$x = -\ln(1 - U)/\lambda \equiv F^{-1}(U) \tag{4}$$

Sendo U um número aleatório obtido por um gerador de números aleatórios.

3 Resultados

Foram obtidos 4 histogramas para diferentes λ .

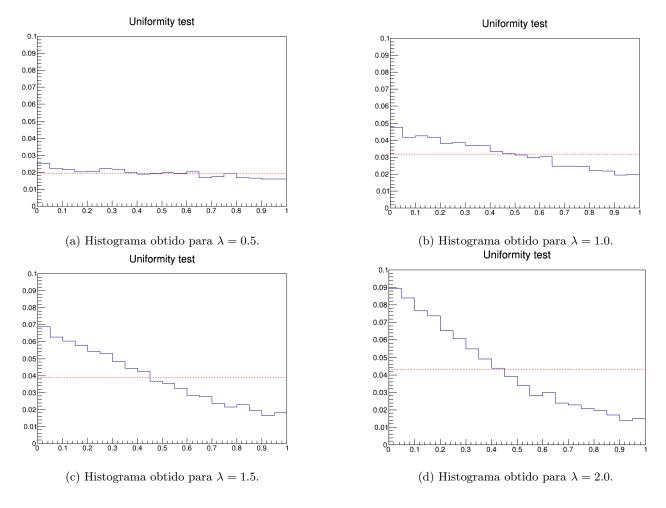


Figura 1: Histogramas obtidos para uma distribuição exponencial para diferentes valores do parâmetro λ . No eixo das ordenadas, encontra-se a frequência normalizada de ocorrência de um número aleatório, enquanto que no eixo das abcissas está representado o número aleatório gerado.

4 Conclusão

A partir dos histogramas obtidos, observa-se que estes descrevem distribuições exponenciais para diferentes valores do parâmetro λ . Apesar de não ter sido calculado, o valor esperado da distribuições (E[X]) diminui com o aumento de parâmetro λ .

5 Anexo

5.1 Gerador da distribuição exponencial

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
using namespace std;
int main(){
        ofstream outFile("random_numbers.dat");
        \ensuremath{//} First of all we must initialise the random generator with a seed
        // In this example, we're using the system clock
        // srand(time(0));
        // but we can also have a fixed seed, as shown here
        \ensuremath{//} This ensures that we always get the same sequence of random numbers
        srand(123);
        // Number of random numbers to generate
        int N = 10000;
        cout << "Number of random numbers: " << N << endl;</pre>
        //{\mbox{An}} array is not necessary, but it keeps things cleans
        double randomArr[N];
        //Pick a lambda to change the "balance" of the distribution
        double lambda = 0.5; // 1.0|1.5|2.0
        // Now let's do a cycle and write randoms to the screen and/or file
        double random;
        for(int i=0; i<N; i++){
                 random = rand()/((double)RAND_MAX + 1);
                // comment the line below if using a large N, otherwise you'll
                 // end up with thousands (millions) of lines in the terminal
                 //We are doing the exponential distribution
                randomArr[i] = -1.0*(1.0/lambda)*log(1.0-random);
                //Store each array element in the file
                 outFile << randomArr[i] << endl;</pre>
        }
        outFile.close();
        return 0;
}
```